

# Lab 8: Tworzenie Agentów AI MCP

## Model Context Protocol

Materiały na kolokwium - Część 2

7 grudnia 2025

### Spis treści

<b>1</b>	<b>Model Context Protocol (MCP)</b>	<b>2</b>
1.1	Podstawy . . . . .	2
1.2	Architektura MCP . . . . .	3
1.3	Porównanie z innymi podejściami . . . . .	5
<b>2</b>	<b>MCP Server</b>	<b>6</b>
2.1	Podstawy Serwera . . . . .	6
2.2	Implementacja w C# (.NET 9) . . . . .	6
2.3	Transport: stdio vs HTTP . . . . .	8
<b>3</b>	<b>MCP Client</b>	<b>10</b>
3.1	Integracja z Aplikacją . . . . .	10
3.2	VS Code MCP Integration . . . . .	11
<b>4</b>	<b>Narzędzia (Tools) w MCP</b>	<b>12</b>
4.1	Definiowanie Tools . . . . .	12
4.2	Przykładowe Tools . . . . .	13
4.3	JSON Schema Validation . . . . .	14
<b>5</b>	<b>Ćwiczenia Praktyczne</b>	<b>15</b>
5.1	Ćwiczenie 1: Prosty Serwer MCP . . . . .	15
5.2	Ćwiczenie 2: Klient MCP . . . . .	15
5.3	Ćwiczenie 3: Dostęp do Bazy Danych . . . . .	16
5.4	Ćwiczenie 4: Deployment na Azure . . . . .	17
<b>6</b>	<b>Semantic Kernel</b>	<b>18</b>
<b>7</b>	<b>Pytania kontrolne</b>	<b>18</b>

# 1 Model Context Protocol (MCP)

## 1.1 Podstawy

### Czym jest MCP?

**Model Context Protocol** - otwarty protokół komunikacji między aplikacjami AI a źródłami danych/narzędziami

#### Problem który rozwiązuje:

- LLM mają ograniczony kontekst (training data cutoff)
- Brak dostępu do real-time data
- Brak dostępu do prywatnych danych (bazy danych, internal APIs)
- Brak możliwości wykonania akcji w external systems
- Każdy vendor ma własne API (vendor lock-in)

#### Rozwiązanie MCP:

- **Standardowy protokół** - jeden standard dla wszystkich
- **Modułowe rozszerzenia** - plug-and-play tools
- **Dostęp do external data** - real-time info
- **Możliwość akcji** - wywołanie funkcji, API calls
- **Provider-agnostic** - działa z różnymi LLM

**Specyfikacja:** modelcontextprotocol.io (open standard)

## 1.2 Architektura MCP

### Komponenty Systemu

#### MCP Server:

- Udostępnia **tools** (narzędzia do wywołania)
- Udostępnia **resources** (dane, dokumenty)
- Udostępnia **prompts** (prompt templates)
- Implementacja: C#, Python, TypeScript, Go
- Hosting: lokalnie (stdio) lub zdalnie (HTTP)

#### MCP Client:

- Aplikacja AI (GitHub Copilot, ChatGPT, Claude, Gemini)
- Łączy się z MCP server
- Discover tools (lista dostępnych narzędzi)
- Invoke tools (wywołanie funkcji)
- Process responses

#### Transport Layer:

- **stdio** - standard input/output (local processes)
- **HTTP** - REST API (remote servers)
- **SSE** - Server-Sent Events (streaming)

## Workflow MCP

### Typowy przepływ:

1. User zadaje pytanie AI assistant
2. AI assistant analizuje - potrzebuje external data/action
3. Client wysyła request do MCP Server: "list tools"
4. Server zwraca listę dostępnych tools (name, description, parameters)
5. AI wybiera odpowiednie tool
6. Client wywołuje tool z parametrami
7. Server wykonuje akcję (query database, call API, read file)
8. Server zwraca wynik
9. AI przetwarza wynik i odpowiada user

### Przykład:

- User: "Ile mamy klientów z Polski?"
- AI: potrzebuję danych z bazy
- Tool: `queryDatabase(sql: "SELECT COUNT(*) FROM customers WHERE country='Poland'")`
- Result: `{count: 1523}`
- AI: "Mamy 1523 klientów z Polski."

## 1.3 Porównanie z innymi podejściami

### MCP vs Function Calling vs Plugins

#### Function Calling (OpenAI):

- LLM wywołuje funkcje zdefiniowane w aplikacji
- Vendor-specific API (tylko OpenAI)
- Tight coupling z providerem
- JSON schema dla function definitions
- Limited to OpenAI models

#### Plugins (ChatGPT):

- OpenAPI-based extensions
- Tylko ChatGPT
- Limited scope (HTTP only)
- Deprecated (zastępowane GPTs i Actions)

#### MCP (Model Context Protocol):

- **Universal standard** - open protocol
- **Provider-agnostic** - działa z OpenAI, Anthropic, Google, Microsoft
- **Modular** - plug-and-play servers
- **Multiple transports** - stdio, HTTP, SSE
- **Community-driven** - open source implementations
- **Richer capabilities** - tools + resources + prompts

#### Kiedy MCP:

- Multi-provider support (nie jesteś locked do jednego LLM)
- Reusable tools (share między różnymi AI apps)
- Complex integrations (databases, APIs, files)
- Local development (VS Code Copilot)

## 2 MCP Server

### 2.1 Podstawy Serwera

#### Rola MCP Server

Serwer udostępnia 3 typy zasobów:

##### 1. Tools (Narzędzia):

- Funkcje które LLM może wywołać
- Przykłady: searchDataBase, sendEmail, readFile, callAPI
- Parametry wejściowe (input schema)
- Typ zwracany (output)

##### 2. Resources (Zasoby):

- Dane dostępne dla LLM jako kontekst
- Przykłady: dokumentacja, config files, knowledge base
- Read-only (LLM czyta, nie modyfikuje)

##### 3. Prompts (Szablony):

- Pre-defined prompt templates
- Parametryzowane prompty
- Przykład: "Analyze code in {file}"template

### 2.2 Implementacja w C# (.NET 9)

#### MCP SDK dla .NET

##### Instalacja:

- NuGet package: (sprawdź GitHub - dotnet-sdk)
- Repository: [github.com/modelcontextprotocol/dotnet-sdk](https://github.com/modelcontextprotocol/dotnet-sdk)

##### Podstawowa struktura:

- `McpServer` - main server class
- `[McpTool]` - attribute dla tool methods
- `[McpResource]` - attribute dla resources
- Transport configuration (stdio/HTTP)

##### Tool definition:

- Public method z `[McpTool]` attribute
- Description (pomaga LLM decide kiedy użyć)
- Parameters z JSON Schema validation
- Return type (string, object, list)

## Kontrakt Narzędzi

### Tool metadata:

- **Name** - unikalna nazwa (camelCase recommended)
- **Description** - jasny opis co robi (LLM używa do decision)
- **Parameters** - input schema (JSON Schema)
- **Required fields** - które parametry obowiązkowe

### JSON Schema dla parametrów:

- Type: string, number, boolean, object, array
- Format: date, email, uri, etc.
- Constraints: minLength, maxLength, pattern (regex)
- Enum: ograniczony zestaw wartości
- Validation przed wykonaniem tool

### Przykład tool:

- Name: `searchDatabase`
- Description: "Search customer database by country"
- Parameters: `{country: string (required)}`
- Returns: `List<Customer>`

## 2.3 Transport: stdio vs HTTP

### stdio Transport

#### Standard Input/Output

##### Charakterystyka:

- Local process communication
- Server runs jako subprocess
- Communication przez stdin/stdout
- JSON-RPC over stdio

##### Kiedy używać:

- Local development (VS Code extensions)
- Desktop applications
- Trusted environment (same machine)
- Low latency (no network overhead)

##### VS Code integration:

- Copilot automatycznie discovers MCP servers
- Configuration w `settings.json`
- Server path i arguments

##### Zalety:

- (+) Prosty setup
- (+) No authentication needed (local trust)
- (+) Low latency

##### Wady:

- (-) Only local (nie remote)
- (-) Wymaga spawning processes



## HTTP Transport

### REST API

#### Charakterystyka:

- Remote server communication
- Standard HTTP requests (POST)
- JSON payloads
- Can be hosted anywhere (Azure, AWS, on-prem)

#### Kiedy używać:

- Remote access (distributed systems)
- Multiple clients (shared server)
- Production deployments
- Cloud-hosted services

#### Security:

- HTTPS (TLS encryption)
- API key authentication
- Rate limiting
- CORS configuration

#### Zalety:

- (+) Remote access
- (+) Scalable (load balancing)
- (+) Language agnostic (any HTTP client)

#### Wady:

- (-) Network latency
- (-) Authentication complexity
- (-) Requires hosting infrastructure

## 3 MCP Client

### 3.1 Integracja z Aplikacją

#### Rola MCP Client

##### Client responsibilities:

- **Connect** - nawiązanie połączenia z MCP server
- **Discover** - listowanie dostępnych tools/resources
- **Invoke** - wywoływanie tools z parametrami
- **Handle responses** - przetwarzanie wyników
- **Error handling** - retry, timeout, fallback

##### Przykładowi klienci:

- GitHub Copilot (VS Code)
- Claude Desktop (Anthropic)
- Custom aplikacje (C#, Python, TypeScript)

#### Implementacja w C#

##### HttpClient approach:

- HttpClient do komunikacji z HTTP server
- JSON-RPC protocol
- Request: `{jsonrpc: "2.0", method: "tools/call", params: .. .}`
- Response: `{jsonrpc: "2.0", result: ...}`

##### Error handling:

- Network errors (timeout, connection refused)
- Server errors (tool execution failed)
- Validation errors (invalid parameters)
- Retry logic (exponential backoff)

##### Timeout configuration:

- Connection timeout (5-10 seconds)
- Request timeout (30-60 seconds dla long operations)
- CancellationToken support

## 3.2 VS Code MCP Integration

### Copilot + MCP

#### Auto-discovery:

- VS Code Copilot automatycznie wykrywa MCP servers
- Configuration w `.vscode/settings.json`
- Lista servers z paths i args

#### Chat integration:

- User chat z Copilot
- Copilot analizuje - potrzebuje MCP tool
- Automatyczne wywołanie tool
- Wynik injected do context
- Copilot odpowiada z pełnym kontekstem

#### Context injection:

- MCP resources dodane do context window
- LLM ma dostęp do local docs, configs
- Better code suggestions (context-aware)

#### Dokumentacja:

- [code.visualstudio.com/docs/copilot/chat-mcp](https://code.visualstudio.com/docs/copilot/chat-mcp)

## 4 Narzędzia (Tools) w MCP

### 4.1 Definiowanie Tools

#### Anatomia Tool

##### Komponenty:

##### 1. Name (Nazwa):

- Unikalna w ramach servera
- camelCase convention
- Opisowa (searchDatabase, sendEmail, readFile)

##### 2. Description (Opis):

- Jasny, precyzyjny opis funkcjonalności
- LLM używa do decision making (kiedy użyć tool)
- Include use case i constraints
- Przykład: "Search customer database by country. Returns list of customers with name, email, and registration date."

##### 3. Input Parameters (Parametry wejściowe):

- JSON Schema definition
- Required vs optional fields
- Type constraints (string, number, boolean, object)
- Validation rules (min/max, pattern, enum)

##### 4. Output (Wynik):

- Return type description
- Schema dla structured output
- Error cases (co zwraca przy failure)

## 4.2 Przykładowe Tools

### Przykłady Narzędzi

#### 1. searchDatabase

- Description: "Query SQL database"
- Input: {sql: string (required), limit: number (optional)}
- Output: List<Row>
- Use case: data retrieval, analytics

#### 2. fetchWeather

- Description: "Get current weather for city"
- Input: {city: string (required), units: 'metric'|'imperial' (optional)}
- Output: {temp: number, condition: string, humidity: number}
- Use case: real-time data

#### 3. sendEmail

- Description: "Send email via SMTP"
- Input: {to: string, subject: string, body: string}
- Output: {success: bool, messageId: string}
- Use case: notifications, communication

#### 4. readFile

- Description: "Read file content from path"
- Input: {path: string}
- Output: {content: string, size: number}
- Use case: local file access

#### 5. executeSQL

- Description: "Execute SQL query (SELECT only)"
- Input: {query: string, database: string}
- Output: {rows: array, rowCount: number}
- Use case: business intelligence queries

## 4.3 JSON Schema Validation

### Walidacja Parametrów

#### Typy podstawowe:

- **string** - tekst
- **number** - liczby (int lub float)
- **boolean** - true/false
- **object** - zagnieżdżone obiekty
- **array** - listy

#### Constraints:

- **minLength/maxLength** - dla stringów
- **minimum/maximum** - dla liczb
- **pattern** - regex dla stringów
- **enum** - limited set of values
- **format** - email, uri, date, etc.

#### Required fields:

- **required:** ["field1", "field2"]
- Walidacja przed wykonaniem tool
- Error jeśli brakuje required field

#### Przykład schema:

- **Type:** object
- **Properties:** {country: {type: "string", minLength: 2}}
- **Required:** ["country"]

## 5 Ćwiczenia Praktyczne

### 5.1 Ćwiczenie 1: Prosty Serwer MCP

#### Stworzenie Basic Server w C#

**Cel:** Prosty MCP server z jednym tool

**Kroki:**

1. Utwórz .NET console app
2. Dodaj MCP SDK (NuGet)
3. Zdefiniuj tool: `getCurrentTime`
4. Description: "Returns current server time"
5. Parameters: `{timezone: string (optional)}`
6. Return: `{time: string, timezone: string}`
7. Configure stdio transport
8. Test w VS Code Copilot

**Test:**

- VS Code: Add MCP server do settings
- Copilot Chat: "What time is it?"
- Verify tool invocation

### 5.2 Ćwiczenie 2: Klient MCP

#### Wywołanie Tool przez LLM

**Cel:** Custom aplikacja wywołująca MCP server

**Kroki:**

1. Utwórz HTTP MCP server (z ćwiczenia 1)
2. Deploy lokalnie (localhost:5000)
3. Utwórz console client app
4. Implement discovery (list tools)
5. Implement tool invocation
6. Integrate z OpenAI API (function calling)
7. LLM decyduje kiedy użyć tool
8. Client wywołuje MCP tool
9. LLM przetwarza result

**Flow:**

- User → OpenAI → decyzja: use tool → MCP Server → result → OpenAI → answer

### 5.3 Ćwiczenie 3: Dostęp do Bazy Danych

#### Database Integration

**Cel:** MCP server z database access

**Tools:**

1. `queryCustomers` - SELECT customers by filters
2. `getOrderStats` - aggregate statistics
3. `searchProducts` - full-text search

**Implementation:**

- Entity Framework Core
- SQL Server / SQLite
- Parameterized queries (SQL injection prevention)
- Error handling (connection errors, timeouts)
- Logging (query execution time)

**Security:**

- Read-only access (SELECT only)
- Query whitelist (allowed tables)
- Row-level security (jeśli applicable)



## 5.4 Ćwiczenie 4: Deployment na Azure

### Production Deployment

**Cel:** Host MCP server w Azure

**Opcje:**

#### 1. Azure App Service

- HTTP transport
- Easy deployment (VS / GitHub Actions)
- Auto-scaling

#### 2. Azure Container Apps

- Docker container
- Microservices architecture
- Serverless scaling

#### 3. Azure Functions

- Serverless (pay-per-execution)
- HTTP trigger
- Tool jako function endpoint

**Configuration:**

- API key w Azure Key Vault
- Connection strings z App Settings
- CORS configuration
- Application Insights (monitoring)

**Security:**

- HTTPS only
- API key authentication
- Rate limiting (Azure API Management)
- IP whitelisting (optional)

## 6 Semantic Kernel

### Microsoft Semantic Kernel

#### Alternatywny framework dla AI agents

##### Czym jest:

- SDK od Microsoft do budowania AI applications
- Integration z OpenAI, Azure OpenAI, Hugging Face
- Plugin system (podobny do MCP tools)
- Planners (multi-step reasoning)

##### Vs MCP:

- SK = application framework (higher level)
- MCP = communication protocol (lower level)
- SK może używać MCP jako transport layer
- SK ma więcej features (memory, planners)

##### Use case:

- Complex multi-agent systems
- Enterprise AI applications
- Microsoft ecosystem (Azure OpenAI)

##### Dokumentacja:

- [learn.microsoft.com/semantic-kernel](https://learn.microsoft.com/semantic-kernel)

## 7 Pytania kontrolne

1. Czym jest Model Context Protocol i jaki problem rozwiązuje?
2. Wymień 3 komponenty architektury MCP.
3. Czym różni się MCP od Function Calling?
4. Co to są Tools, Resources i Prompts w MCP?
5. Kiedy użyć stdio transport a kiedy HTTP?
6. Jakie są zalety i wady HTTP transport?
7. Co to jest JSON Schema i do czego służy w MCP?
8. Jak wygląda workflow wywołania MCP tool przez LLM?
9. Co powinien zawierać dobry opis (description) tool?
10. Jakie są security considerations dla HTTP MCP server?