

Domácí projekty 4

Tohle je čtvrtá sada projektů. Udělej si Gitový repozitář, do kterého si ukládej řešení. Jakmile ti bude nějaké řešení fungovat, ulož si ho jako revizi v Gitu.

(Občas je to připomenuto i u jednotlivých projektů.)

Na začátek trochu zdánlivě nudného opakování, at' si trochu osvěžíme programování. To ale neznamená, že tu nemůžeš najít něco zvláštního a překvapivého!

0. Co dělá funkce print?
1. Co *vrací* funkce print?
2. Co dělá pojmenovaný argument end funkce print?
3. Co dělá pojmenovaný argument sep funkce print?
4. Čím se liší chyby, které dostaneš když zadáš tyhle příkazy?

```
int('blabla')  
float('blabla')  
int('8.9')  
int(8.9)
```

Následující sada projektů není jednoduchá, ale uděláš-li ji, pochopíš různá použití cyklu for.

5. Pomocí cyklu for a funkce range() napiš program, který vypíše:

```
a  
a  
a  
a
```

Až to bude fungovat, dej to do Gitu!

6. Pomocí cyklu for napiš program, který vypíše:

```
Řádek 0  
Řádek 1  
Řádek 3  
Řádek 4
```

Funguje? Dej to do Gitu!

7. Jak jsi pojmenovala proměnnou, kterou jsi v minulám příkladu použila? Vymysli pro ni název, který nejlépe vystihuje, co proměnná obsahuje.

Je docela důležité proměnnou pojmenovat výstižně, jinak se v následujících projektech můžeš ztratit. Možné řešení je uvedeno za zadáním.

8. Pomocí cyklu for napiš program, který vypíše:

```
0 na druhou je 0  
1 na druhou je 1  
2 na druhou je 4  
3 na druhou je 9  
4 na druhou je 16
```

Jak pojmenuješ proměnnou cyklu?

9. Pomocí cyklů for, a parametru end pro print, napiš program který postupně z jednotlivých 'X' vypíše:

```
X X X X X  
X X X X X  
X X X X X  
X X X X X  
X X X X X
```

Jak pojmenuješ proměnnou cyklu? A tu druhou?

10. Napiš program, který vypíše:

```
0 0 0 0 0  
0 1 2 3 4  
0 2 4 6 8  
0 3 6 9 12  
0 4 8 12 16
```

Funguje? Dej to do Gitu!

11. Napiš program který postupně z jednotlivých 'X' vypíše:

```
X
X X
X X X
X X X X
```

Funguje? Do Gitu s tím!

12. Pomocí cyklu for a příkazu if napiš program, který vypíše následující řádky. Funkce print pro každý řádek musí být volána uvnitř v cyklu:

```
první řádek
není první
není první
není první
```

13. Pomocí cyklů for a příkazu if napiš program, který z jednotlivých 'X' a mezer vypíše:

```
X X X X X X
X           X
X           X
X           X
X X X X X X
```

14. Programy s cyklem for uprav tak, aby počet řádků (či velikost čtverce/trojúhelníku/tabulky) mohl zadat uživatel.

Funguje? Do Gitu s tím!

Následující sada projektů může vyžadovat delší zamyšlení. A to zamyšlení je důležitější než samotná odpověď.

15. Co dělá tenhle kód?

```
for c in 'Ahoj světe!':
    print(c)
```

16. Vymyslíš lepší jméno pro proměnnou c z minulé úlohy?

17. Co dělá tenhle kód?

```
for c in 38:
    print(c)
```

18. Už víš, co dělá for s range(), výčtem hodnot, a řetězcem. Dokážeš to zobecnit, popsat for jednodušeji než jak je popsán v materiálech?

Ted několik programovacích offšků pro dlouhé chvíle. Nemáš-li čas, přeskoč je.

19. Napiš program, který se zeptá na 3 čísla, a zjistí jestli je jejich součet větší než 10.

Funguje? Do Gitu s tím!

20. Napiš program, který načte číslo a zjistí, jestli je sudé. *Sudá čísla jsou beze zbytku dělitelná dvěma.*

21. Napiš program, který vypíše čísla od jedné do 100, ale:

- Pokud je číslo dělitelné třemi, napíše místo něj „bum“.
- Pokud je číslo dělitelné pěti, napíše místo něj „bác“.
- Pokud je číslo dělitelné pěti i třemi zároveň, napíše místo toho „bum-bác“.

Funguje? Do Gitu s tím!

22. Máš-li ráda matematiku*, a nebojíš-li se výzvy, načti od uživatele číslo n a:

- Vypočti faktoriál $n!$ (součin všech celých čísel od 1 do n)
- Zjisti, jestli je n prvočíslo
- Vypiš prvních n členů Fibonacciho posloupnosti (1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...)

* t.j. nemáš-li ráda matematiku, neďalej tenhle projekt :)

A nakonec něco na oddech (snad)...

23. Tohle je poslední projekt ze čtvrté sady. Kolik je v této sadě projektů?

Možné řešení projektu 7: číslo_radku