



Raport individual de performanță

UNbreakable România 2023

Participant	Romas Stefan-Sebastian
Categorie	Playing for fun
Institutie de invatamant	N/A
URL verificare raport	https://unbreakable.ro/verifica-raport?u=47f96c30-cab3-11ec-a4ae-5b7806764503&p=N4F1A5R5GBAT

UNbreakable România (UNR)

UNbreakable România este un program național organizat pentru liceeni și studenți din țară ce se pregătesc pentru o carieră în securitate cibernetică sau doresc să-și îmbunătățească cunoștințele din domeniu. În timpul programului, participanții interacționează cu experți în securitate cibernetică, iar la finalul perioadei de pregătire, concurenții își vor putea măsura performanțele din cadrul sezonului, pe parcursul competițiilor individuale și pe echipă.

Participarea la evenimentele locale, regionale sau naționale ale evenimentului este gratuită pentru liceeni și studenți. Aceștia vor avea oportunitatea de a rezolva exerciții de programare, de apărare cibernetică, incidente și investigații informatice, de a identifica și remedia vulnerabilități din sisteme IT într-un mediu controlat și competitiv.

Participanții pot reprezenta orașul, județul, liceul sau universitatea de care aparțin iar la finalul fiecărui concurs, partenerii și sponsorii evenimentului vor premia pe cei mai buni.

Pe măsură ce decalajul de competențe în materie de securitate cibernetică continuă să crească atât în sectorul privat, cât și în cel public, competițiile de securitate cibernetică au fost recunoscute la nivel mondial că o metodă eficientă pentru găsirea de noi talente. Mai mult decât atât, aceste inițiative au fost create pentru a încuraja dezvoltarea competențelor necesare pentru a alege o carieră în securitate cibernetică.

UNbreakable România este organizat de Bit Sentinel în parteneriat cu Orange România și se desfășoară online, pe platforma tehnică educațională CyberEDU. Înregistrarea este permisă tuturor liceenilor și studenților înscriși la o instituție de învățământ din România și care au vârsta de peste 16 ani.

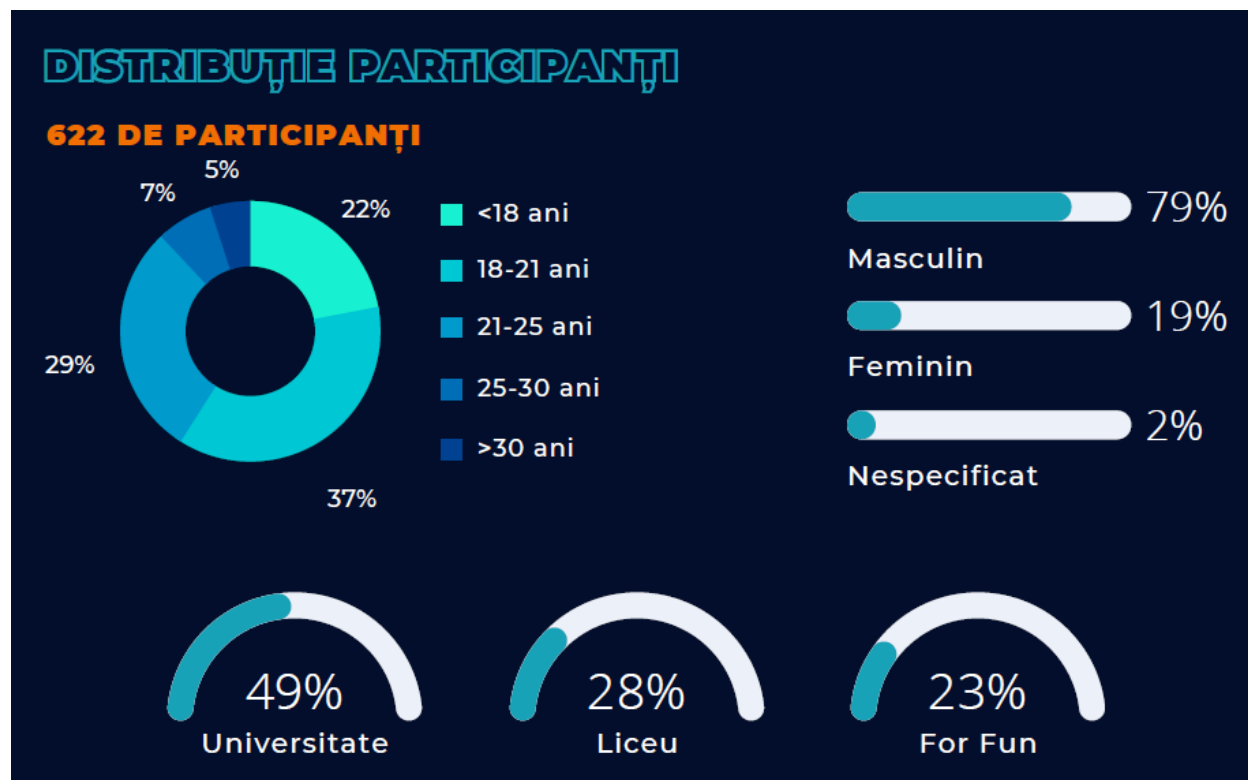
Despre UNbreakable România 2023

UNbreakable România 2023 început în luna aprilie, cu etapa de antrenament, urmată de concursul individual programat pentru perioada 5-7 mai și de competiția pe echipe între 19 și 21 mai.

Pe parcursul ediției 2023, au fost atinse mai multe subiecte, în funcție de etapa de concurs. Au fost subiecte introductive, precum concepte fundamentale de securitate cibernetică, provocări în asigurarea rezilienței cibernetice, securitatea rețelelor 5G, cyber profiling, ethical hacking & pentesting, funcționarea centrelor operaționale de securitate, provocări în securitatea sistemelor de automatizare și multe altele.

Mai mult, lista de subiecte specializate au făcut referire la criptografie și algoritmi de criptare, encodare sau hashing, securitatea și exploatarea vulnerabilităților în aplicații web, aplicații

mobile sau de desktop, vulnerabilități și securizare a infrastructurilor Telco, Cloud și IoT, la enumerarea și exploatarea serviciilor și sistemelor sau analiza jurnale electronice (logs).



Rezultate finale:

1. Competiția individuală:

Pozitie	Categoria Liceu		Categoria Universitate	
Locul 1	MCSKY23	Elev la COLEGIUL NATIONAL DE INFORMATICA „TUDOR VIANU” BUCUREȘTI	Nita Horia	Student la UNIVERSITATEA BABES-BOLYAI DIN CLUJ-NAPOCA
Locul 2	LUMA	Elev la COLEGIUL NATIONAL "NICOLAE BALCESCU" BRAILA	SWEGOVERLORD	Student la UNIVERSITATEA TEHNICA GHEORGHE ASACHI DIN IASI

Locul 3	Rosu Darius	Elev la COLEGIUL ECONOMIC "OCTAV ONICESCU" BOTOSANI	SAGI	Student la UNIVERSITATEA TITU MAIORESCU DIN BUCUREȘTI
---------	--------------------	---	-------------	---

2. Competiția pe echipe:

Pozitie	Categoria Liceu		Categoria Universitate	
Locul 1	cocktail	COLEGIUL NATIONAL DE INFORMATICA TUDOR VIANU DIN BUCUREȘTI	bau-bau boys	UNIVERSITATEA POLITEHNICA DIN BUCUREȘTI
Locul 2	A venit Braila	COLEGIUL NATIONAL NICOLAE BĂLCESCU DIN BRĂILA	The Few Chosen	UNIVERSITATEA BABES-BOLYAI DIN CLUJ-NAPOCA
Locul 3	Npng	COLEGIUL NAȚIONAL "MIHAI VITEAZUL"	panik	UNIVERSITATEA POLITEHNICA DIN BUCUREȘTI

Competiția UNbreakable România este organizată de către Bit Sentinel în parteneriat cu Orange România și se desfășoară pe platforma tehnică educațională CyberEDU. În acest an s-a bucurat de sprijinul [Cegeka România](#), [Winsider Seminars & Solutions Inc.](#) și [Zitec](#).

Evenimentul este susținut și de către **partenerii instituționali**: [Directoratul Național de Securitate Cibernetică](#), [Centrul Național Cyberint](#), [Poliția Română](#), [Comandamentul Apărării Ciberetice](#), [Centrul Euro-Atlantic pentru Reziliență](#) și Romanian-American Chamber of Commerce.

Principalii **parteneri din mediul academic** sunt: Universitatea Titu Maiorescu din București, Universitatea de Vest din Timișoara, Universitatea Ovidius din Constanța, Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca, Universitatea Tehnică Gheorghe Asachi din Iași, Universitatea Politehnică din București, Academia de Studii Economice, Universitatea din București – Facultatea de Matematică și Informatică, Universitatea Transilvania din Brașov, Universitatea Lucian Blaga din Sibiu, Universitatea Maritimă din Constanța, Universitatea din Petroșani, Universitatea Babeș-

Bolyai, Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava, Universitatea Tehnică a Moldovei, Academia Forțelor Terestre „Nicolae Bălcescu” din Sibiu, Universitatea Petrol-Gaze din Ploiești și Uniunea Profesorilor de Informatică din România – UPIR.

Principalii **parteneri media** sunt [DefCamp](#), [Cyber Security Cluster of Excellence](#), ISACA Romania Chapter, [ANIS](#), [ClujIT](#), [Codette](#), Best România, [IQool](#), Security Espresso, [Edupedu](#) și Liga Studenților Electroniști.



Rezultate competiție individuală

Cel mai bun jucător din competiția individuală a capturat 29 steaguri dintr-un total de 29, obținând 1889.0 puncte din 1889 puncte în total și a avut o precizie de 22.31%. În medie, jucătorii au capturat 11.4 steaguri, au obținut 554.55 puncte și au avut o precizie de 24.77%.

Rezultatele participantului:

Categorie	Rank National	Rank Categorie	Rank Judet	Punctaj total	Acuratete
Playing for fun	33 din 201 participanti	9 din 44 participanti	2 din 14 participanti	929.0 DIN 1889	40.0%

Criptografie

Cel mai bun jucător pentru categoria "Criptografie" a capturat 3 steaguri dintr-un total de 3, obținând 150.0 puncte din 150 puncte în total și a avut o precizie de 33.33%. În medie, jucătorii au capturat 2.18 steaguri, au obținut 108.76 puncte și au avut o precizie de 16.07%.

Rezultatele participantului:

Total steaguri	Total incercari	Punctaj total	Acuratete
3 din 3 steaguri	8 incercari	150.0 DIN 150	37.5%

Cum poți aprofunda concepte de Criptografie?

- [Exerciții pe CyberEDU](#) de Criptografie
- Exercițiile și resursele furnizate de organizatorii UNbreakable, disponibile în spațiul privat UNbreakable (de pe [CyberEDU](#)) sau din Arhiva Educationala (din spațiul public CyberEDU)
- Alte resurse recomandate:
 - <https://pixelprivacy.com/resources/cryptography-guide/>
 - <https://fareedfauzi.gitbook.io/ctf-checklist-for-beginner/>
 - <https://ctf101.org/>

Aplicații web

Cel mai bun jucător pentru categoria "Aplicații web" a capturat 3 steaguri dintr-un total de 3, obținând 230.0 puncte din 230 puncte în total și a avut o precizie de 100.0%. În medie, jucătorii au capturat 1.71 steaguri, au obținut 117.84 puncte și au avut o precizie de 62.17%.

Rezultatele participantului:

Total steaguri	Total incercari	Punctaj total	Acuratete
2 din 3 steaguri	2 incercari	130.0 DIN 230	100.0%

Cum poți aprofunda securitatea aplicațiilor web?

- [Exerciții pe CyberEDU](#) cu aplicații web
- Exercițiile și resursele furnizate de organizatorii UNbreakable, disponibile [aici](#)
- Alte resurse introductive:
 - <https://portswigger.net/web-security/all-materials>
 - <https://github.com/qazbnm456/awesome-web-security>

- <https://github.com/devanshbatham/Awesome-Bugbounty-Writeups>
- <https://owasp.org/www-project-web-security-testing-guide/stable/>
- <https://fareedfauzi.gitbook.io/ctf-checklist-for-beginner/>
- <https://ctf101.org/>

Steganografie

Cel mai bun jucător pentru categoria “Steganografie” a capturat 1 steaguri dintr-un total de 1, obținând 50.0 puncte din 50 puncte în total și a avut o precizie de 100.0%. În medie, jucătorii au capturat 1.01 steaguri, au obținut 50.4 puncte și au avut o precizie de 69.06%.

Rezultatele participantului:

Total steaguri	Total incercari	Punctaj total	Acuratete
1 din 1 steaguri	1 incercari	50.0 DIN 50	100.0%

Cum poți aprofunda concepte de Steganografie?

- [Exerciții pe CyberEDU](#) de Steganografie
- Exercițiile și resursele furnizate de organizatorii UNbreakable, disponibile în spațiul privat UNbreakable (de pe [CyberEDU](#)) sau din Arhiva Educationala (din spațiul public CyberEDU)
- Alte resurse introductive:
 - <https://fareedfauzi.gitbook.io/ctf-checklist-for-beginner/>
 - <https://ctf101.org/>
 - https://www.jiit.ac.in/jiit/IC3/IC3_2008/IC3-2008/APP2_21.pdf
 - <https://null-byte.wonderhowto.com/how-to/steganography-hide-secret-data-inside-image-audio-file-seconds-0180936/>
 - <http://www.hit.bme.hu/~buttyan/publications/GazdagB14vocal.pdf>

OSINT

Anul acesta nu au fost exerciții din această categorie.

Cum poți aprofunda concepte de OSINT?

- [Exerciții pe CyberEDU](#) de OSINT
- Exercițiile și resursele furnizate de organizatorii UNbreakable, disponibile [aici](#)
- Alte resurse introductive:
 - <https://academy.osintcombine.com/p/tracelabstraining>
 - <https://github.com/topics/osint>

- <https://www.toddington.com/resources/cheat-sheets/>

Forensics

Cel mai bun jucător pentru categoria "Forensics" a capturat 8 steaguri dintr-un total de 8, obținând 180.0 puncte din 177.8 puncte în total și a avut o precizie de 8.51%. În medie, jucătorii au capturat 3.99 steaguri, au obținut 97.65 puncte și au avut o precizie de 20.88%.

Rezultatele participantului:

Total steaguri	Total incercari	Punctaj total	Acuratete
7 din 8 steaguri	19 incercari	130.0 DIN 177.8	36.84%

Cum poți aprofunda concepte de Forensics?

- [Exercitii pe CyberEDU](#) de Forensics
- Exercițiile și resursele furnizate de organizatorii UNbreakable, disponibile în spațiul privat UNbreakable (de pe [CyberEDU](#)) sau din Arhiva Educationala (din spațiul public CyberEDU)
- Alte resurse introductive:
 - <http://ithare.com/a-beginners-guide-to-computer-forensics/>
 - https://dl.packetstormsecurity.net/papers/general/Memory_Forensics.pdf
 - <https://fareedfaenzi.gitbook.io/ctf-checklist-for-beginner/>
 - <https://ctf101.org/>
 - <https://www.pwc.be/en/news-publications/2021/android-memory-forensics.html>
 - https://www.jiit.ac.in/jiit/IC3/IC3_2008/IC3-2008/APP2_21.pdf
 - <https://hal.inria.fr/hal-01758679/document>

Network

Cel mai bun jucător pentru categoria "Network" a capturat 1 steaguri dintr-un total de 1, obținând 50.0 puncte din 50 puncte în total și a avut o precizie de 33.33%. În medie, jucătorii au capturat 1.0 steaguri, au obținut 50.0 puncte și au avut o precizie de 6.36%.

Rezultatele participantului:

Total steaguri	Total incercari	Punctaj total	Acuratete
0 din 1 steaguri	2 incercari	0.0 DIN 50	0.0%

Cum poți aprofunda concepte de Network?

- [Exerciții pe CyberEDU](#) de Network
- Exercițiile și resursele furnizate de organizatorii UNbreakable, disponibile în spațiul privat UNbreakable (de pe [CyberEDU](#)) sau din Arhiva Educationala (din spațiul public CyberEDU)
- Alte resurse introductive:
 - <https://fareedfauzi.gitbook.io/ctf-checklist-for-beginner/>

Reverse Engineering

Cel mai bun jucător pentru categoria “Reverse Engineering” a capturat 3 steaguri dintr-un total de 3, obținând 300.0 puncte din 300 puncte în total și a avut o precizie de 37.5%. În medie, jucătorii au capturat 1.66 steaguri, au obținut 116.18 puncte și au avut o precizie de 36.81%.

Rezultatele participantului:

Total steaguri	Total incercari	Punctaj total	Acuratete
1 din 3 steaguri	1 incercari	50.0 DIN 300	100.0%

Cum poți aprofunda concepte de Reverse Engineering?

- [Exerciții pe CyberEDU](#) de Reverse Engineering
- Exercițiile și resursele furnizate de organizatorii UNbreakable, disponibile în spațiul privat UNbreakable (de pe [CyberEDU](#)) sau din Arhiva Educationala (din spațiul public CyberEDU)
- Alte resurse introductive:
 - https://www.youtube.com/playlist?list=PLHJns8WZXCdvaD7-xR7e5FJNW_6H9w-wC
 - <https://fareedfauzi.gitbook.io/ctf-checklist-for-beginner/>
 - <https://ctf101.org/>
 - <https://guidedhacking.com/threads/ghb1-start-here-beginner-guide-to-game-hacking.5911/>
 - <https://ghidra-sre.org/>
 - <https://pypi.org/project/uncompyle6/>

Exploatare (Pwn)

Cel mai bun jucător pentru categoria "Exploatare (Pwn)" a capturat 3 steaguri dintr-un total de 3, obținând 420.0 puncte din 420 puncte în total și a avut o precizie de 100.0%. În medie, jucătorii au capturat 1.61 steaguri, au obținut 167.37 puncte și au avut o precizie de 72.86%.

Rezultatele participantului:

Total steaguri	Total incercari	Punctaj total	Acuratete
2 din 3 steaguri	2 incercari	230.0 DIN 420	100.0%

Cum poți aprofunda concepte de Pwn?

- [Exerciții pe CyberEDU](#) de Pwn
- Exercițiile și resursele furnizate de organizatorii UNbreakable, disponibile in spatiul privat UNbreakable (de pe [CyberEDU](#)) sau din Arhiva Educationala (din spatiul public CyberEDU)
- Alte resurse introductive:
 - <https://opensecuritytraining.info/Exploits1.html>
 - <https://n1ght-w0lf.github.io/categories/#binary-exploitation>
 - <https://fareedfauzi.gitbook.io/ctf-checklist-for-beginner/>
 - <https://ctf101.org/>

Mobile

Cel mai bun jucător pentru categoria "Mobile" a capturat 1 steaguri dintr-un total de 1, obținând 200.0 puncte din 200 puncte în total și a avut o precizie de 50.0%. În medie, jucătorii au capturat 1.0 steaguri, au obținut 200.0 puncte și au avut o precizie de 19.87%.

Rezultatele participantului:

Total steaguri	Total incercari	Punctaj total	Acuratete
0 din 1 steaguri	0 incercari	0.0 DIN 200	0%

Cum poți aprofunda concepte de Mobile?

- [Exerciții pe CyberEDU](#) de Mobile
- Exercițiile și resursele furnizate de organizatorii UNbreakable, disponibile in spatiul privat UNbreakable (de pe [CyberEDU](#)) sau din Arhiva Educationala (din spatiul public CyberEDU)
- Alte resurse introductive:

- <https://github.com/xtiankisutsa/awesome-mobile-CTF>

Programming

Cel mai bun jucător pentru categoria "Programming" a capturat 1 steaguri dintr-un total de 1, obținând 320.0 puncte din 320 puncte în total și a avut o precizie de 100.0%. În medie, jucătorii au capturat 1.0 steaguri, au obținut 320.0 puncte și au avut o precizie de 38.78%.

Rezultatele participantului:

Total steaguri	Total incercari	Punctaj total	Acuratete
0 din 1 steaguri	0 incercari	0.0 DIN 320	0%

Cum poți aprofunda concepte de Programming?

- [Exerciții pe CyberEDU](#) de Programming
- Exercițiile și resursele furnizate de organizatorii UNbreakable, disponibile in spatiul privat UNbreakable (de pe [CyberEDU](#)) sau din Arhiva Educationala (din spatiul public CyberEDU)

CODE REVIEW

Anul acesta nu au fost exercitii din aceasta categorie.

Cum poți aprofunda concepte de Code Review?

- [Exerciții pe CyberEDU](#) de Code Review
- Exercițiile și resursele furnizate de organizatorii UNbreakable, disponibile in spatiul privat UNbreakable (de pe [CyberEDU](#)) sau din Arhiva Educationala (din spatiul public CyberEDU)
- Alte resurse introductive:
 - [https://owasp.org/www-pdf-archive/OWASP Code Review Guide v2.pdf](https://owasp.org/www-pdf-archive/OWASP_Code_Review_Guide_v2.pdf)

Misc

Cel mai bun jucător pentru categoria "Misc" a capturat 8 steaguri dintr-un total de 8, obținând 559.0 puncte din 557.5 puncte în total și a avut o precizie de 80.0%. În medie, jucătorii au capturat 4.74 steaguri, au obținut 209.76 puncte și au avut o precizie de 29.43%.

Rezultatele participantului:

Total steaguri	Total incercari	Punctaj total	Acuratete
7 din 8 steaguri	21 incercari	239.0 DIN 557.5	33.33%

Cum poți aprofunda concepte de Misc?

- [Exerciții pe CyberEDU](#) de Misc
- Exercițiile și resursele furnizate de organizatorii UNbreakable, disponibile în spațiul privat UNbreakable (de pe [CyberEDU](#)) sau din Arhiva Educationala (din spațiul public CyberEDU)
- Alte resurse introductive:
 - <https://fareedfauzi.gitbook.io/ctf-checklist-for-beginner/>

Rezultate competiție pe echipe

Cea mai bună echipă din competiția pe echipe din acest sezon a capturat 21 steaguri dintr-un total de 21, obținând 4134.0 puncte din 4134 puncte în total și a avut o precizie de 52.5%. În medie, jucătorii au capturat 8.36 steaguri, au obținut 1069.65 puncte și au avut o precizie de 32.24%.

Participantul a făcut parte din echipa: **CNMSM 1**

Categorie	Rank National	Rank Categorie	Rank Judet	Punctaj total	Acuratete
High School Student In Romania	28 din 61 echipe	8 din 16 echipe	2 din 5 echipe	467.0 DIN 4134	21.43%

Cum a fost la UNbreakable România (UNR) 2023?



UNbreakable România este cel mai complex program de securitate cibernetică pentru liceeni și studenți din țară. Prin activitățile propuse, UNbreakable oferă o privire de ansamblu asupra nivelului de performanță în domeniul securității cibernetică la nivel național.

Misiunea UNbreakable este de a oferi tinerilor pasionați de securitate cibernetică cele mai variate resurse, teoretice și practice, atât de utilitate dezvoltării competențelor necesare pentru a deveni buni specialiști în domeniu. Pe lângă un mediu de învățare intensivă, inițiativa oferă și un cadru competitiv, de testare, care încurajează colaborarea și schimbul de experiență.

Astfel, UNbreakable joacă un rol important în scăderea decalajului forței de muncă în securitate cibernetică pe plan local și internațional.

CUM SE DESFĂȘOARĂ UNBREAKABLE ROMÂNIA?

ETAPA DE PREGĂTIRE

Participanții au acces la module teoretice și practice pentru a se familiariza atât cu formatul și metodologia concursului, cât și cu domeniul securității cibernetică. Ei pot interacționa cu mentori (experți din industrie și alumni din comunitate), pot participa la webinaruri susținute de aceștia și pot rezolva exerciții pe platforma tehnică educațională CyberEDU.

CONCURSUL INDIVIDUAL

Participanții vor concura 48 de ore. Obiectivul este de a rezolva cât mai multe exerciții de securitate cibernetică și de a trimite cât mai multe „steaguri” (soluții corecte) pentru a se situa în topul clasamentului. În această etapă, se evaluează performanța la nivel individual, competențele și abilitățile tehnice ca mai apoi fiecare participant să știe ce cunoștințe trebuie aprofundate.

COMPETIȚIA PE ECHIPE

În domeniul securității cibernetică, aptitudinile „soft”, cum ar fi comunicarea și lucrul în echipă, sunt la fel de importante precum cele tehnice. Această etapă dă șansa participanților de a forma echipe de maxim 3 membri având cunoștințe complementare pentru a putea rezolva, timp de 48 de ore, exerciții din zone diferite ale securității cibernetică.

DE CE UNBREAKABLE ROMÂNIA?

Trebuie să lucrăm împreună, să participăm în exerciții precum UNbreakable - este singura cale prin care puteți să deveniți profesioniști în domeniul acesta, să treceți de la un nivel excelent de cunoștințe la unul excepțional.

DAN CIMPEAN
Director DNSC-Directoratul Național de Securitate Cibernetică

Avem un cadru legislativ care pune bazele dezvoltării domeniului securității cibernetică foarte puternic în România, avem o școală de cyber la nivel universitar care începe să fie foarte, foarte bună, avem premisele ca la liceu să facem același lucru.

ANTONG ROG
Directorul Centrului Național Cyberint

S-a vorbit foarte mult despre importanța strategică a securității cibernetică - dar să nu uităm de oameni. Este datoria noastră să-i sprijinim, să-i ajutăm.

SORIN STĂNICĂ
Comisar-șef de poliție, Institutul de Cercetare și Prevenire a Criminalității din Poliția Română

Societatea în ansamblu ei este vulnerabilă. Și dacă noi împreună monitorizăm și acționăm în momentul în care descoperim lucruri, în momentul în care discutăm unul cu altul și descoperim că există un potențial de rău sau un potențial de bine, lucrurile se vor duce într-o direcție - constructivă sau nu, tot de efortul colectiv ține.

ANDREI CRĂCIUN
Consilier al Ministrului Educației

UNbreakable e o unealtă pentru voi care să vă permită să mergeți mai departe. E o unealtă care creează un pic de emulație în direcția în care voi ați putea folosi cunoștințele, procesele, uneltele pe care le folosiți într-un CTF în muncă în securitate cibernetică.

IOAN CONSTANTIN
Cyber Security Expert Orange România

UNbreakable vă expune la niște situații reale: scenariile și problemele propuse în cadrul concursului vin din niște situații reale, chiar aveți șansa să vedeți cum arată un incident de securitate sau le provocări sunt supuși experții în securitate în viața reală.

ALEXANDRU ANDONE
Director European Delivery Center Infrastructure Cegeka România

unbreakable.ro



2023 ETAPA DE PREGĂTIRE (BOOTCAMP)

KICK OFF BOOTCAMP



#UNR2023BOOTCAMP

900 tineri înscriși în bootcamp
150 exerciții
20 mentori
16 webinarii



TEMATICA WEBINARILOR

- ★ Provocări în asigurarea rezilienței cibernetică
- ★ Cyberprofiling & manipulation vs Profiling & manipulation in the cyberspace
- ★ LIVE DEMO pentru rezolvarea exercițiilor *tim3*, *encoding-party*, *encoding-party2* și *c-mon-RSA-do-something*
- ★ Ethical hacking & pentesting - oportunități de carieră și cum minimizăm riscurile de natură legală
- ★ LIVE DEMO pentru rezolvarea exercițiilor *yachtclub* și *neighborhood*
- ★ LIVE DEMO pentru rezolvarea exercițiilor *schematics*, *small-data-leak* și *substitute*
- ★ Securitatea rețelelor 5G
- ★ How to kick-start your career
- ★ Tendințe și provocări în securitatea sistemelor de automatizare
- ★ Insights from the Front Lines: Real-World Cybersecurity Operations
- ★ LIVE DEMO - Introduction to Volatility
- ★ LIVE DEMO - Advanced memory analysis with Volatility
- ★ LIVE DEMO - How to break @ UNbreakable
- ★ The future of vulnerability research
- ★ Cum promovezi și comunică despre orice vrei — dar mai ales tehnologie — în Statele Unite
- ★ Relevanța securității cibernetică în războaiele viitorului

unbreakable.ro

