

INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN ARDUINO IDE PARA ESP8266

Descarga e instalación de Arduino IDE

En primer lugar, descarga el Entorno de Desarrollo Integrado Arduino, desde su página oficial.

https://www.arduino.cc/en/software

Elige la versión que se adapte a tu sistema operativo, la puedes encontrar en *Información del Sistema*. Se muestra ejemplo para Windows 10 de 64 bits, eligiendo la versión más reciente en este momento.

Downloads



Fig. 1 - Descarga de Arduino IDE según tu sistema operativo

Acepta los términos y condiciones y descarga a tu PC.

Stay in the Loop: Join Our Newsletter!

As a beginner or advanced user, you can find inspiring projects and learn about cutting-edge Arduino products through our **weekly newsletter**!

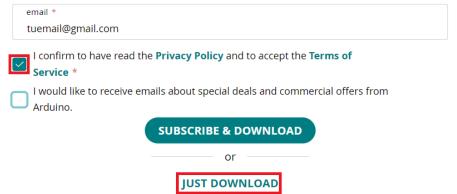


Fig. 2 - Acepta términos y condiciones, descarga a tu PC



Descarga el archivo (ejemplo: *arduino-ide_2.3.2_Windows_64bit.exe*) en alguna ubicación de tu PC. Luego haz click derecho en él y ejecútalo como Administrador.



Fig. 3 - Ejecuta como Administrador el archivo ejecutable descargado

Sigue los pasos de la instalación hasta finalizar.

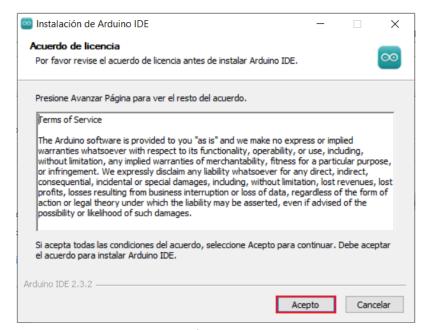


Fig. 4 - Acepta términos y condiciones

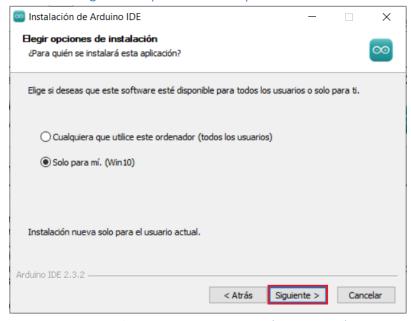


Fig. 5 - Software disponible sólo para mí



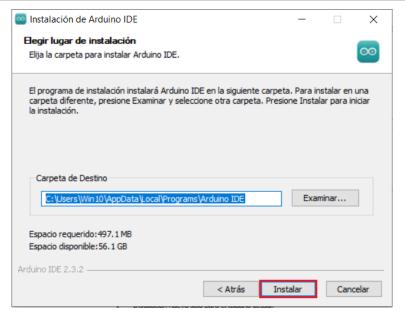


Fig. 6 - Elige ubicación predeterminada para la instalación



Fig. 7 - Finaliza la instalación

Abre el IDE de Arduino.



Fig. 8 - Abre Arduino IDE



Instalación de librerías

Entra al repositorio de github de Ivan Grokhotkov.

https://github.com/esp8266/Arduino

Copia la URL indicada en la siguiente figura.



ESP8266 board from Tools > Board menu after installation).

Fig. 9 - Copia URL .json de ESP8266

Ve a preferencias.



Fig. 10 - Preferencias

Pega la URL copiada como adicional al gestor de tarjetas. Así el IDE reconoce nuevas placas externas.



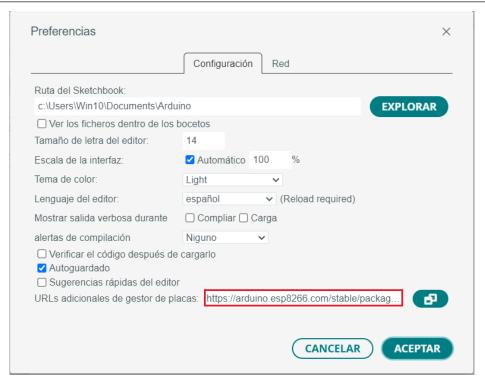


Fig. 11 - URL de esp8266 como adicional en Gestor de placas

Ve al Gestor de placas/tarjetas.

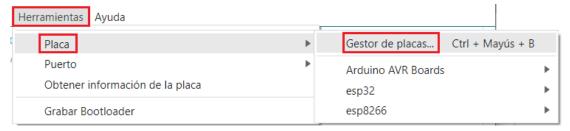


Fig. 12 - Gestor de placas

Dentro del gestor de placas, busca esp8266 e instala la librería indicada.

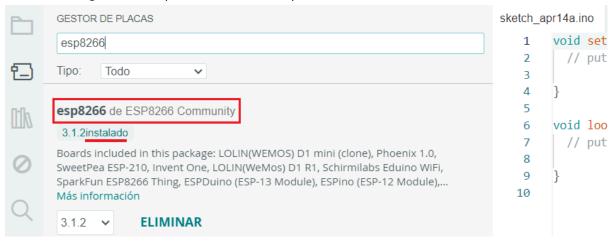


Fig. 13 - Instala librería esp8266 de ESP8266 Community



Prueba ESP8266

Una vez que recibas tu placa entrenadora TR3BOL, enchufa el ESP8266 por cable USB a tu PC.



Fig. 14 - Conexión de NodeMCU ESP8266 a tu PC

Nota: el cable debe ser de DATOS y CARGA (no solo de CARGA).

Ve al Administrador de Dispositivos de tu PC. Si el Driver está bien instalado, tu PC reconocerá automáticamente el nuevo dispositivo conectado y le asignará un puerto COM con un número. En el ejemplo mostrado, se asigna el COM3, pero en tu caso puede variar. También puede variar conectando en distintos puertos USB de una misma PC.

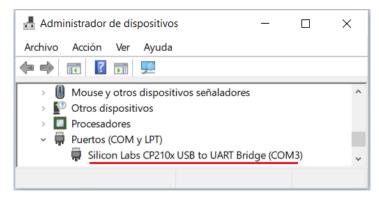


Fig. 15 - Administrador de Dispositivos al enchufar tu placa a la PC

Si no se asigna un puerto COM correcto o presenta un problema de detección, se deberá instalar el Driver adecuado. Puede ser el CP2102 (placas provistas) o el CH340 según la versión del NodeMCU.

Si el problema persiste, se puede forzar el cambio de hardware son el programa Zadig. ¡Pídenos ayuda para estos pasos!

De lo contrario, si el Driver se instaló de forma correcta, omitir este paso.



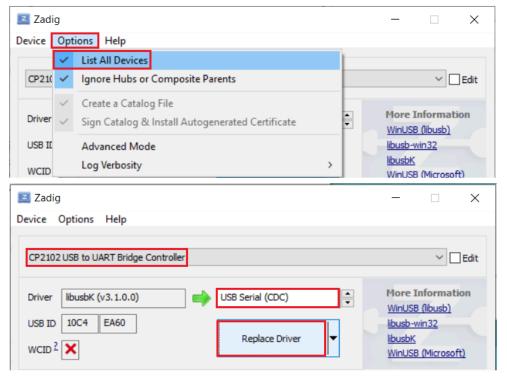


Fig. 16 - Cambio de hardware Driver de ESP8266 (solo en caso de error de Driver)

¡Ya está todo listo para comenzar con los ejemplos prácticos en el documento 2. Programación Placa Entrenadora TR3BOL durante la primera clase del taller!