数据库系统及应用第八次作业

• 焦培淇 PB17151767

第一题

以两个并发事务T1和T2为例。根据可串行化定义可知,事务不可串行化只可能发生在下列两种情况:

- 1. 事务TI写某个数据对象A, T2读或写A;
- 2. 事务TI读或写某个数据对象A, T2写A。

我们将称A为潜在冲突对象。

设TI和T2访问的潜在冲突的公共对象为 $\{A1, A2..., An\}$ 。 假设这组潜在冲突对象中 X = $\{A1, A2, ..., Ai\}$ 是上述的情况1。 Y = $\{Ai+1, ..., An\}$ 是上述的情况2。

对于任意的x∈X,T1在执行的时候需要申请Xlock x,将该操作命名为操作1 T2执行的时候需要Slock x 或 Xlock x,将该操作命名为操作2

考虑两种可能的执行序列

- 1. 如果操作1先执行,则T1获得锁,T2等待,由于遵守两阶段锁协议, T1在成功获得X和Y中全部对象及非潜在冲突对象的锁后,才会释放锁。 这时如果存在w∈X或Y,T2已获得w的锁,则出现死锁;否则,T1 在对X、Y中对象全部处理完毕后,T2才能执行。这相当于按T1、T2的顺序串行执行,根据可串行化定义,此时的T1和T2的调度是可串行化的。
- 2. 操作2先执行的情况与刚刚讨论情况对称, 同理可以分析

因此,若并发事务遵守两阶段锁协议,在不发生死锁的情况下,对这些事务的并发调度一定是可串行化的。证 毕。

第二题

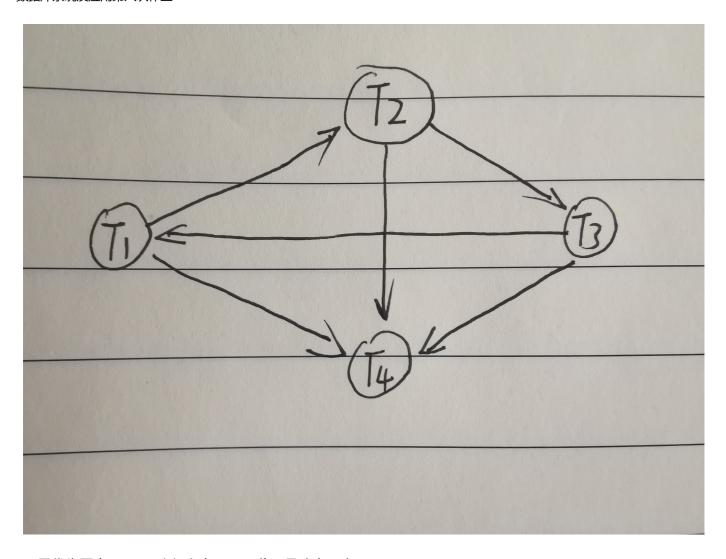
<S, U>是相容的是因为当有其它事务已经持有了S锁,当前事务可以请求U锁。这样做可以保证较好的并发性。
<U, S>是不相容的:如果某个事务已持有U锁,则其它事务不能再获得S锁。因为持有U锁的事务可能会由于存在别的事务不断申请新的S锁而导致永远没有机会升级到X锁。

第三题

采用了两阶段锁协议的事务一定不会出现脏读问题。因为前一个事务在修改过程中加了X锁,其他事务无法再加S锁知道前一个事务完成修改释放X锁,所以在前一个事务修改的过程中其他事务事务就无法读相应的数据,即可避免了脏读问题。

第四题

对该调度构建优先图如下:



可见优先图中T1,T2,T3之间存在环,因此不是冲突可串。

第五题

不能通过2PL实现,因为上述调度存在如下操作w1(z).....w2(a).....w1(a).....w2(z)根据2PL的定义,事务1在写z之前需要加锁,事务2在写a之前需要加锁,到1事务执行w1(a)时,必然造成循环等待出现死锁,因此不能由一个2PL调度器生成。