lab4实验报告.md 2020/5/16

# 计算方法第四次实验报告

• 焦培淇 PB17151767

### 实验结果

#### Jacobi诛代法

迭代步数230次

#### 迭代结果:

x = [9.999348575081207, 17.998749924735158, 23.998252548052587, 27.997896739534294, 29.997711324670362, 29.997711324670362, 27.997896739534294, 23.998252548052587, 17.998749924735158, 9.999348575081207]

#### Gauss-Seidel迭代法

#### 迭代步数124

x = [9.999617722279863, 17.999296129797276, 23.99905593160394, 27.998909732479234, 29.998861675710394, 29.998907785842427, 27.999036928633632, 23.99923226303243, 17.99947303087402, 9.99973651543701]

#### 精确解

x = [10, 18, 24, 28, 30, 30, 28, 24, 18, 10]

## 结果分析

- 1. 从两种迭代算法的公式中可以看出: Jacobi迭代算法的公式较为简单,等式左边统一都是此次迭代后的新值,等式右边统一都是此次迭代后的旧值,因此非常易于编程。而Gauss-Seidel迭代算法的公式就比较复杂,等式右边既有新值又有旧值。
- 2. 从上述的结果可以看出,Gauss-Seidel迭代法的收敛速度明显高于Jacobi迭代法,同时Gauss-Seidel迭代 算法中,存在由新的x<sup>(k+1)</sup>取代x<sup>(k)</sup>的情况,因此可以减少一半x的存储空间。

### 实验结论

Gauss-Seidel迭代算法的收敛速度比Jacobi迭代算法的收敛速度快,因此在使用迭代法求线性方程组组时,使用Gauss-Seidel迭代算法往往效果更好,但是要注意有些方程组,使用Gauss-Seidel迭代算法会发散,这时就要使用Jacobi迭代算法才能得到一个收敛的解。