

Equipe:

Nome Completo: Eu

Nome Completo: Eu mesmo

Curso: Técnico Integrado em Informática.

Turno: Integral Turma: P3 Etapa: N1

Disciplina: POO

Professor: Roger Moura Sarmento

Data Entrega: 16/09/2022

 Faça um programa que receba quatro números inteiros, calcule e mostre a soma desses números.

Solução:

```
ALGORITMO

DECLARE n1, n2, n3, n4, soma NUMÉRICO

LEIA n1, n2, n3, n4

soma ← n1 + n2 + n3 + n4

ESCREVA soma

FIM_ALGORITMO.
```

2. Faça um programa que receba três notas, calcule e mostre a média aritmética entre elas.

```
1 A SOLUÇÃO:
```

```
ALGORITMO

DECLARE nota1, nota2, nota3, media NUMÉRICO

LEIA nota1, nota2, nota3

media ← (nota1 + nota2 + nota3)/3

ESCREVA media

FIM_ALGORITMO.
```

3. Faça um programa que receba três notas e seus respectivos pesos, calcule e mostre a média ponderada dessas notas.

```
1 A SOLUÇÃO:
```

```
ALGORITMO

DECLARE nota1, nota2, nota3, peso1, peso2, peso3, media NUMÉRICO

LEIA nota1, nota2, nota3, peso1, peso2, peso3

media ← (nota1 * peso1 + nota2 * peso2 + nota3 * peso3)/(peso1 +

⇒ peso2 + peso3)

ESCREVA media

FIM_ALGORITMO.
```

4. Faça um programa que receba o salário de um funcionário, calcule e mostre o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%.

1ª solução:

```
ALGORITMO

DECLARE sal, novosal NUMÉRICO

LEIA sal

novosal 
— sal + sal * 25/100

ESCREVA novosal

FIM_ALGORITMO.
```

5. Faça um programa que receba o salário de um funcionário e o percentual de aumento, calcule e mostre o valor do aumento e o novo salário.

Solução:

```
ALGORITMO

DECLARE sal, perc, aumento, novosal NUMÉRICO

LEIA sal, perc

aumento ← sal * perc/100

ESCREVA aumento

novosal ← sal + aumento

ESCREVA novosal

FIM_ALGORITMO.
```

6. Faça um programa que receba o salário-base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que esse funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário-base e paga imposto de 7% sobre o salário-base.

```
ALGORITMO

DECLARE sal, salreceber, grat, imp NUMÉRICO

LEIA sal

grat ← sal * 5/100

imp ← sal * 7/100

salreceber ← sal + grat - imp

ESCREVA salreceber

FIM_ALGORITMO.
```

7. Faça um programa que receba o salário-base de um funcionário, calcule e mostre o seu salário a receber, sabendo-se que esse funcionário tem gratificação de R\$ 50,00 e paga imposto de 10% sobre o salário-base.

SOLUÇÃO:

```
ALGORITMO

DECLARE sal, salreceber, imp NUMÉRICO

LEIA sal

imp ← sal * 10/100

salreceber ← sal + 50 - imp

ESCREVA salreceber

FIM_ALGORITMO.
```

8. Faça um programa que receba o valor de um depósito e o valor da taxa de juros, calcule e mostre o valor do rendimento e o valor total depois do rendimento.

Solução:

```
ALGORITMO

DECLARE dep, taxa, rend, total NUMÉRICO

LEIA dep, taxa

rend ← dep * taxa/100

total ← dep + rend

ESCREVA rend

ESCREVA total

FIM_ALGORITMO.
```

9. Faça um programa que calcule e mostre a área de um triângulo.

```
Sabe-se que: Área = (base * altura)/2
```

Solução:

```
ALGORITMO
DECLARE base, altura, area NUMÉRICO
LEIA base, altura
area ← (base * altura)/2
ESCREVA area
FIM_ALGORITMO.
```

10. Faça um programa que calcule e mostre a área de um círculo.

```
Sabe-se que: Área = \pi R^2
```

```
ALGORITMO
DECLARE area, raio NUMÉRICO
LEIA raio
area ← 3.1415 * raio²
ESCREVA area
FIM_ALGORITMO.
```

- 11. Faça um programa que receba um número positivo e maior que zero, calcule e mostre:
 - a) o número digitado ao quadrado;
 - b) o número digitado ao cubo;
 - c) a raiz quadrada do número digitado;
 - d) a raiz cúbica do número digitado.

```
ALGORITMO DECLARE num, quad, cubo, r2, r3 NUMÉRICO LEIA num quad \leftarrow num² cubo \leftarrow num³ r2 \leftarrow \sqrt{\text{num}} r3 \leftarrow \sqrt{\text{num}} ESCREVA quad, cubo, r2, r3 FIM_ALGORITMO.
```

12. Faça um programa que receba dois números maiores que zero, calcule e mostre um elevado ao outro.

Solução:

```
ALGORITMO

DECLARE num1, num2, r1, r2 NUMÉRICO

LEIA num1, num2

r1 ← num1 num2

r2 ← num2 num1

ESCREVA r1, r2

FIM_ALGORITMO.
```

13. Sabe-se que:

```
1 pé = 12 polegadas
1 jarda = 3 pés
1 milha = 1.760 jardas
```

Faça um programa que receba uma medida em pés, faça as conversões a seguir e mostre os resultados.

- a) polegadas;
- b) jardas;
- c) milhas.

```
ALGORITMO

DECLARE pes, polegadas, jardas, milhas NUMÉRICO

LEIA pes

polegadas ← pes * 12

jardas ← pes / 3

milhas ← jardas / 1760

ESCREVA polegadas, jardas, milhas

FIM_ALGORITMO.
```

- 14. Faça um programa que receba o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre:
 - a) a idade dessa pessoa;
 - b) quantos anos essa pessoa terá em 2005.

```
ALGORITMO

DECLARE ano_atual, ano_nascimento, idade_atual, idade_2005

NUMÉRICO

LEIA ano_atual

LEIA ano_nascimento

idade_atual ← ano_atual - ano_nascimento

idade_2005 ← 2005 - ano_nascimento

ESCREVA idade_atual

ESCREVA idade_2005

FIM_ALGORITMO.
```

- ₱ 15. O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do preço de fábrica com o percentual de lucro do distribuidor e dos impostos aplicados ao preço de fábrica. Faça um programa que receba o preço de fábrica de um veículo, o percentual de lucro do distribuidor e o percentual de impostos. Calcule e mostre:
 - a) o valor correspondente ao lucro do distribuidor;
 - b) o valor correspondente aos impostos;
 - c) o preço final do veículo.

```
ALGORITMO

DECLARE p_fab, perc_d, perc_i, vlr_d, vlr_i, p_final NUMÉRICO

LEIA p_fab

LEIA perc_d

LEIA perc_i

vlr_d \( \to \perc_i \) p_fab * perc_d / 100

vlr_i \( \to \perc_i \) p_fab * perc_i / 100

p_final \( \to \perc_i \) p_fab + vlr_d + vlr_i

ESCREVA vlr_d

ESCREVA vlr_i

ESCREVA p_final

FIM_ALGORITMO.
```

- 16. Faça um programa que receba o número de horas trabalhadas e o valor do salário mínimo. Calcule e mostre o salário a receber seguindo as regras abaixo:
 - a) a hora trabalhada vale a metade do salário mínimo;
 - b) o salário bruto equivale ao número de horas trabalhadas multiplicado pelo valor da hora trabalhada;
 - c) o imposto equivale a 3% do salário bruto;
 - d) o salário a receber equivale ao salário bruto menos o imposto.

```
ALGORITMO

DECLARE horas_t, vlr_sal_min, vlr_hora_t NUMÉRICO

→ vlr_sal_bru, imp, vlr_sal_liq

LEIA horas_t

LEIA vlr_sal_min

vlr_hora_t ← vlr_sal / 2

vlr_sal_bru ← vlr_hora_t * horas_t

imp ← vlr_sal_bru * 3 / 100

vlr_sal_liq ← vlr_sal_bru - imp

ESCREVA vlr_sal_liqt

FIM_ALGORITMO.
```

17. Um trabalhador recebeu seu salário e o depositou em sua conta corrente bancária. Esse trabalhador emitiu dois cheques e agora deseja saber seu saldo atual. Sabe-se que cada operação bancária de retirada paga CPMF de 0,38% e o saldo inicial da conta está zerado.

```
ALGORITMO

DECLARE salario, cheque1, cheque2, cpmf1, cpmf2, saldo NUMÉRICO

LEIA salario

LEIA cheque1

LEIA cheque2

cpmf1 ← cheque1 * 0.38 / 100

cpmf2 ← cheque2 * 0.38 / 100

saldo ← salario - cheque1 - cheque2 - cpmf1 - cpmf2

ESCREVA saldo

FIM_ALGORITMO.
```

18. Pedro comprou um saco de ração com peso em quilos. Pedro possui dois gatos para os quais fornece a quantidade de ração em gramas. Faça um programa que receba o peso do saco de ração e a quantidade de ração fornecida para cada gato. Calcule e mostre quanto restará de ração no saco após cinco dias.

Solução:

```
ALGORITMO

DECLARE peso_saco, racao_gato1, racao_gato2, total_final NUMÉRICO

LEIA peso_saco

LEIA racao_gato1

LEIA racao_gato2

racao_gato1 ← racao_gato1 / 1000

racao_gato2 ← racao_gato2 / 1000

total_final ← peso_saco - 5 * (racao_gato1 + racao_gato2)

ESCREVA total_final

FIM_ALGORITMO.
```

19. Cada degrau de uma escada tem X de altura. Faça um programa que receba essa altura e a altura que o usuário deseja alcançar subindo a escada. Calcule e mostre quantos degraus o usuário deverá subir para atingir seu objetivo, sem se preocupar com a altura do usuário.

Solução:

```
ALGORITMO

DECLARE a_degrau, a_usuario, qtd_degraus NUMÉRICO

LEIA a_degrau

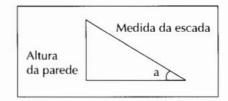
LEIA a_usuario

qtd_degraus ← a_usuario / a_degrau

ESCREVA qtd_degraus

FIM_ALGORITMO.
```

20. Faça um programa que receba a medida do ângulo formado por uma escada apoiada no chão e encostada na parede e a altura da parede onde está a ponta da escada. Calcule e mostre a medida desta escada.



SOLUÇÃO:

```
ALGORITMO

DECLARE ang, alt, escada, radiano NUMÉRICO

LEIA ang

LEIA alt

radiano ← ang * 3.14 / 180

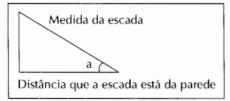
escada ← alt / seno(radiano)

ESCREVA escada

FIM_ALGORITMO.
```

21. Faça um programa para calcular e mostrar a que distância deve estar uma escada da parede. O usuário deve fornecer o tamanho da escada e a altura em que deseja pregar o quadro.

Lembre-se de que o tamanho da escada deve ser maior que a altura que se deseja alcançar.



- X Altura em que deseja pregar o quadro
- Y Distância em que deverá ficar a escada
- Z Tamanho da escada

Solução:

```
ALGORITMO DECLARE X, Y, Z NUMÉRICO LEIA Z LEIA X Y \leftarrow Z^2 - X^2 Y \leftarrow \sqrt[3]{Y} ESCREVA Y FIM_ALGORITMO.
```

- 22. Sabe-se que o quilowatt de energia custa um quinto do salário mínimo. Faça um programa que receba o valor do salário mínimo e a quantidade de quilowatts consumida por uma residência. Calcule e mostre:
 - a) o valor, em reais, de cada quilowatt;
 - b) o valor, em reais, a ser pago por essa residência;
 - c) o valor, em reais, a ser pago com desconto de 15%.

```
ALGORITMO

DECLARE vlr_sal, qtd_kw, vlr_kw, vlr_reais, desc, vlr_desc

NUMÉRICO

LEIA vlr_sal

LEIA qtd_kw

vlr_kw ← vlr_sal / 5

vlr_reais ← vlr_kw * qtd_kw

desc ← vlr_reais * 15 / 100

vlr_desc ← vlr_reais - desc

ESCREVA vlr_kw

ESCREVA vlr_reais

ESCREVA vlr_desc

FIM_ALGORITMO.
```

- **23.** Faça um programa que receba um número real, calcule e mostre:
 - a) a parte inteira desse número;
 - b) a parte fracionária desse número;
 - c) o arredondamento desse número.

```
ALGORITMO

DECLARE num, i, f, a NUMÉRICO

LEIA num

i ← trunca(num)

f ← num - i

a ← arredonda (num)

ESCREVA i

ESCREVA f

ESCREVA a

FIM_ALGORITMO.
```

- **24.** Faça um programa que receba uma hora formada por hora e minutos (um número real), calcule e mostre a hora digitada apenas em minutos. Lembre-se de que:
 - para quatro e meia deve-se digitar 4.30;
 - os minutos vão de 0 a 60.

Solução:

```
ALGORITMO

DECLARE hora, h, m, conversao NUMÉRICO

LEIA hora

h ← trunca(hora)

m ← hora - h

conversao ← (h * 60) + (m * 100)

ESCREVA conversao

FIM_ALGORITMO.
```

25. Faça um programa que receba o custo de um espetáculo teatral e o preço do convite desse espetáculo. Esse programa deve calcular e mostrar a quantidade de convites que devem ser vendidos para que pelo menos o custo do espetáculo seja alcançado.

```
ALGORITMO

DECLARE custo, convite, qtd NUMÉRICO

LEIA custo

LEIA convite

qtd ← custo / convite

ESCREVA qtd

FIM_ALGORITMO.
```