Princípios de Web Design

Programação Web 1

Objetivos de aprendizagem

• Introduzir os elementos básicos de um *site e* os princípios de desenvolvimento básico para *Internet*

Agenda

- Componentes de um site
- Conceitos permanentes
- Medição de desempenho

COMPONENTES

Quais os principais componentes de um site?



Página principal

Início

Referência

Base

União de elementos

Documento HTML

index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Jen's Kitchen</title>
    <link rel="stylesheet" href="kitchen.css"</pre>
type="text/css" >
</head>
<body>
<h1><img src="foods.gif" alt="food
illustration"> Jen's Kitchen</h1>
If you love to read about <strong>cooking
and eating</strong>, would like to find out
about of some of the best restaurants in the
world, or just want a few choice recipes to add
to your collection, <em>this is the site for
you!</em></p>
<imq src="spoon.gif" alt="spoon</p>
illustration"> Your pal, Jen at Jen's
Kitchen
<hr>>
<small>Copyright 2011, Jennifer
Robbins</small>
</body>
</html>
```

Folha de estilo

Estilo

Design

Sofisticação

Replicação de estilo(s)

kitchen.css

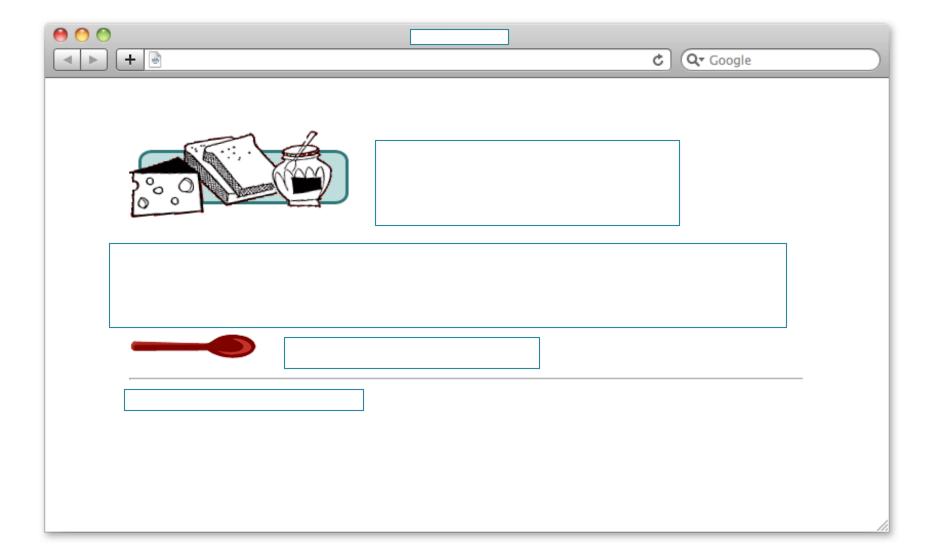
```
body { font: normal 1em Verdana;
margin: 1em 10%;}
h1 { font: italic 3em Georgia;
color: rgb(23, 109, 109);
margin: 1em 0 1em;}
img { margin: 0 20px 0 0; }
h1 img { margin-bottom: -20px; }
small { color: #666666; }
```





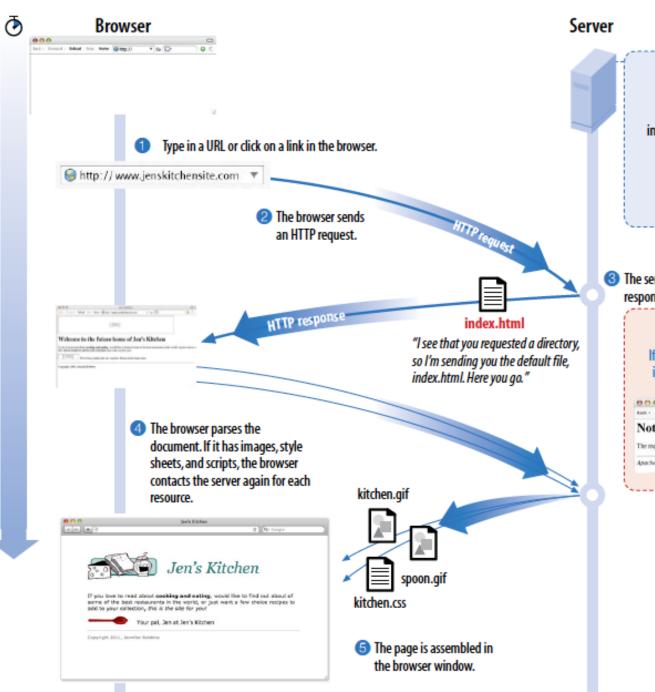
Imagens

- Informação visual
- Atenção do usuário
- Apelo visual
- PNG, JPEG, SVG, etc



Comportamento

- Dinamismo
- Ações personlisadas
- Comportamento segundo condições
- JS, PHP, Python, Ruby, C#, etc





3 The server looks for the file and responds with an HTTP response.



Conceitos permanentes

O que devo considerar em todo desenvolvimento web?

Conceitos permanentes

- Diversidade de dispositivos
- Padrões da *Internet*
- Evolução contínua
- Design responsivo
- Acessibilidade
- Desempenho



Diversidade de dispositivos

- Início dos anos 2000
 - Desktops
 - Telas grandes
 - Conexões rápidas



Diversidade de dispositivos

- No futuro
 - Dispositivos IoT, ca ??????
 - 5G



Padrões da Internet

- Compatibilidade
- World Wide Web Consortium (W3C)
 - Comunidade internacional composta por organizações, equipe do W3C e usuários organizados para desenvolver padrões para a Web.
- HTML5
- CSS
- JavaScript

Evolução contínua

- Progressive Enhacement
- Evolução tecnológica
- Preferências do usuário de não utilizá-las
- Funcionalidades ainda desconhecidas

Evolução contínua

Conteúdo

- Sequência lógica
- Significativa
- Preservação de conteúdo
- Indexado em ferramentas de busca

Estilo

- Camadas de estilo de acordo com a capacidade de renderização dos navegadores
- Estilo mínimo e um estilo avançado a ser aplicado segundo navegador

Comportamento

- Diferentes
 navegadores em
 diferentes
 dispositivos podem
 ter comportamentos
 distintos em relação
 ao JS
- Prever a possibilidade de JS estar desabilitado

Design responsivo

- Adaptação padrão dos navegadores aos diferentes dispositivos
 - Redução de tamanho de fontes
 - Encolhimento de páginas
 - Exibição reduzida de imagens

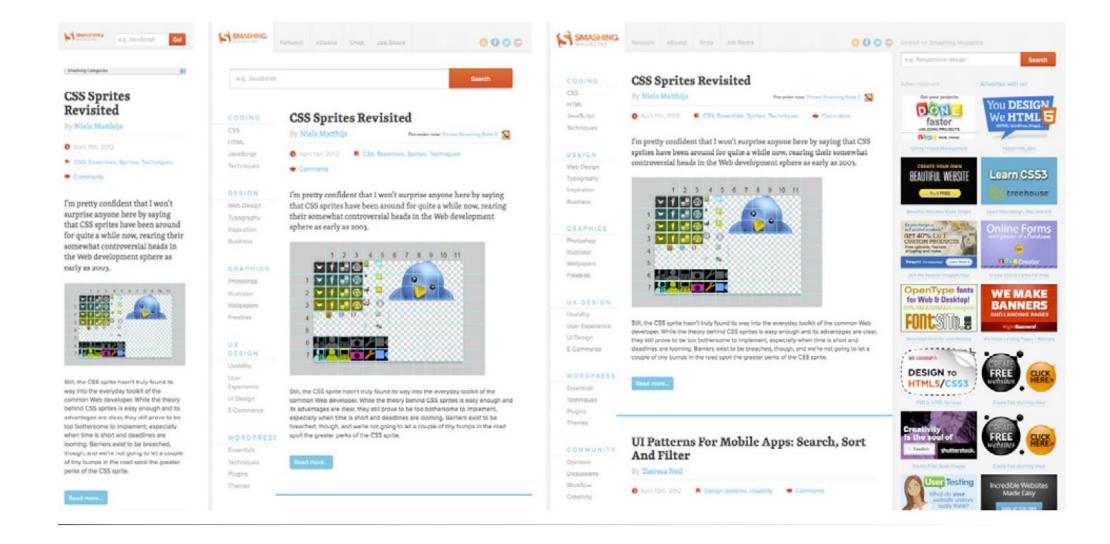
Design responsivo

Estratégia para criar layouts de acordo com o tamanho da tela do usuário

Design responsivo

- HTML único para diversos dispositivos
- Diversos estilos para otimizar a visualização





acessibilidade

- · Além da tela, teclado e mouse
 - Assistentes de voz
 - Lupas
 - Saída em braile
 - Etc

acessibilidade

- Deficiências (limitações)
 - Visão
 - Mobilidade
 - Auditivas
 - Cognitivas
- Web Accessibility Iniative (WAI)
 - www.w3.org/WAI

desempenho

- Alguns fatos
 - +400ms no tempo de carregamento reduz o interesse nas buscas (Google, 2009)
 - -100ms no tempo de carregamento de páginas aumenta o lucro em 1% (Amazon)
 - Os usuários têm expectativa que a página seja carregada em
 25

Princípios

- Princípios para melhoria do desempenho (tempo de carregamento)
 - Limitar o tamanho dos arquivos
 - Reduzir a quantidade de requisições

Ações práticas

- Otimizar o tamanho das imagens sem comprometer a qualidade
- Minimizar o tamanho de arquivos HTML e CSS (remover espaços em branco e quebras de linha)
- Manter o mínimo necessário de JS
- Carregamento de scripts em paralelo
- Usar apenas o necessário em termos de imagens, scripts ou bibliotecas JS
- Reduzir a quantidade de requisições
- HTTP/2

medindo o desempenho

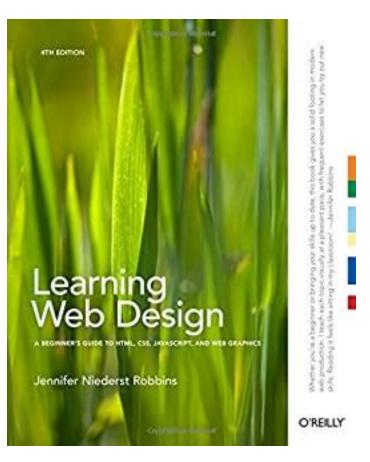
- Google Chrome
 - View > Developer > Developer Tools
 - Clique em Network
 - · Carregue uma página web
- Firefox
 - Ferramentas > Ferramentas do Navegador > Ferramentas de Desenv
 Web
 - Clicarem Rede
 - Recarregar a página

Perguntas

????????????????????????

REferências

- https://atomicdesign.bradfro st.com/
- www.W3.org/WAI
- https://www.w3.org/
- https://www.w3c.br/
- Learning Web Design, O'Really, Parte I





jbroberto@ifce.edu.br