

03 - Modelagem de Domínio e Modelagem Conceitual Usando UML

A UML (Unified Modeling Language) é uma linguagem padrão para criar diagramas que representam diferentes aspectos de um sistema:

- **Modelagem de Domínio:** Foca na representação das entidades e suas relações no domínio do problema, como entidades de um banco de dados ou conceitos de negócios.
- **Modelagem Conceitual:** Cria diagramas que ajudam a entender o sistema de forma mais abstrata, sem considerar detalhes técnicos.
- **Diagrama de Classe:** Mostra as classes do sistema, seus atributos e métodos, e as relações entre elas.
- **Conversão de Diagrama para Código:** Traduz os diagramas UML para uma implementação concreta em código, ajudando a garantir que o design e o código estejam alinhados.

Essas técnicas ajudam a visualizar, documentar e comunicar a estrutura e o funcionamento do sistema.