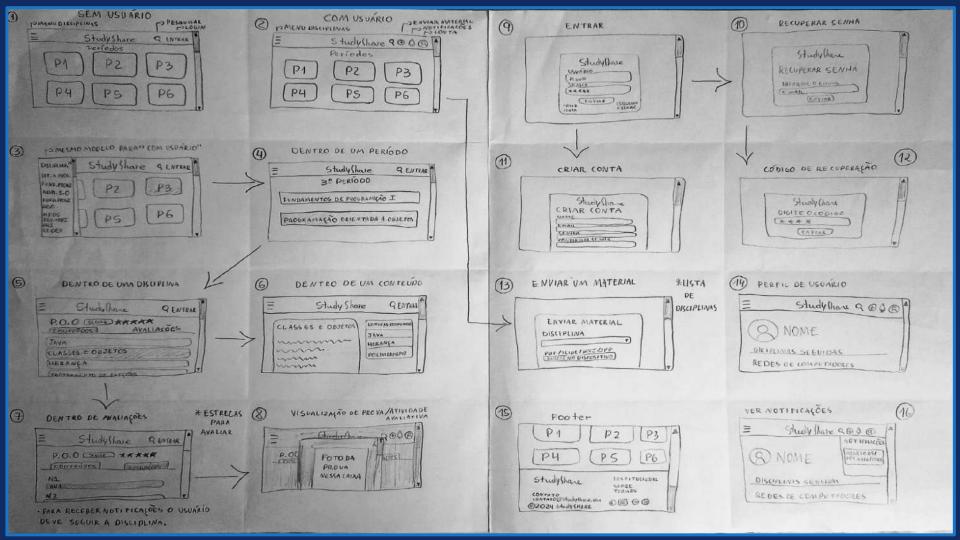


# WIREFRAME





# DEFINIÇÕES

#### **ESTRUTURA DO SITE**

Períodos (P1, P2, P3, P4, P5, P6) -> Disciplinas -> Conteúdos e Avaliações.

### MENU (SEM LOGIN)

- ·Botão para exibir menu na lateral com o nome de todas as disciplinas.
- ·Logo(atualmente é somente o nome do site)
- ·Barra de pesquisa
- •Entrar

# MENU (Com login)

- ·Botão para exibir menu na lateral com o nome de todas as disciplinas.
- ·Logo(atualmente é somente o nome do site)
- ·Barra de pesquisa
- ·Botão para enviar material
- ·Sino de notificações
- ·Botão para ir ao seu perfil

#### DENTRO DE UMA DISCIPLINA

- ·O usuário pode seguir a disciplina para receber notificações caso um novo conteúdo/avaliação seja adicionado.
- ·Avaliar a disciplina (eficiência dos materiais) em até 5 estrelas.
- ·Ver os materiais
- ·Ver modelos de avaliações e atividades antigas.

#### **ENVIAR MATERIAL**

- ·Escolher na lista o nome da disciplina
- ·Adicionar PDF, slide, png, jpg
- · Mensagem: O conteúdo será avaliado pela equipe de desenvolvedores.

#### LOGIN

- •Entrar
- ·Criar conta
- ·Recuperar senha -> Colocar código de recuperação

## PERFIL DE USUÁRIO

- ·Foto (colocar fotos padrões para o usuário escolher)
- ·Nome
- ·Disciplinas seguidas -> acessar a disciplina

# **NOTIFICAÇÕES**

·Acessar a disciplina através da notificação recebida

#### **FOOTER**

·O footer será iqual em todas as telas

#### **DISCIPLINAS**

- Introdução a Programação
- 2. Administração de Sistemas Operacionais
- 3. Fundamentos de Programação 1
- 4. Fundamentos de Programação II
- 5. Programação Orientada a Objetos
- 6. Bancos de Dados
- 7. Métodos e Ferramentas para Desenvolvimento de Software
- 8. Programação de Dispositivos Móveis I
- 9. Prática Profissional I
- 10. Redes de Computadores

- 11. Eletrônica para Informática
- 12. Prática Profissional II
- 13. Programação de Dispositivos Móveis II
- 14. Programação Web I
- 15. Introdução a Segurança Cibernética
- 16. Prática Profissional III
- 17. Programação Web II

