

Guiding Activity - Revisão Pré-SwiftUI

Qual a diferença de propriedades armazenadas e computadas?

Qual a diferença de classes e structs?

O que são protocolos?

Como criar implementações padrão para funções de protocolos? (extensions de protocolos)

O que são Function Types e Closures?

O que são e como usar Trailing Closures?

Como funcionam os modificadores em SwiftUI? (builder design pattern)