

Sistema de Inventario MANUAL DE PROGRAMADOR

Versión: 0001



<Unidad Organizativa>

HOJA DE CONTROL

Organismo	Ferreterías materiales de	Ferreterías materiales de construcción la avenida			
Proyecto	Sistema de Inventario	Sistema de Inventario			
Entregable	Manual de Usuario	Manual de Usuario			
Autor	-	Brayam Orlando Rojas Peña, Sergio Andres Acevedo Mendivelso, Edyson Javier Holguín Sua y Maicol Daniel Rojas Martínez.			
Versión/Edición	0001	Fecha Versión	04/11/2022		
Aprobado por		Fecha Aprobación	DD/MM/AAAA		
		Nº Total de Páginas	23		

REGISTRO DE CAMBIOS

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0001	Versión inicial		DD/MM/AAAA



<Unidad Organizativa>

CONTENIDO

CONTEN	NIDO	3
	DE FIGURAS	
	SCRIPCIÓN DEL SISTEMA	
	Introducción	
	Información destacada	
	Objetivos	
2. SIS	TEMA	<i>6</i>
2.1.	Recursos	6
3. Ins	talación y Configuración	8
3.2.	Configuración	11
4. Lil	brerías	18
4.1.	FPDF Library	18
4.2.	Chart.js	18
5. Mi	crosoft Visual Studio Code	20
5.1.	Como instalarlo	20



<Unidad Organizativa>

TABLA DE FIGURAS

Figura 1 - Medios de Descarga	8
Figura 2- Ejecutable	
Figura 3- Primera pantalla Instalador	8
Figura 4- Segunda pantalla Instalador (Componentes)	9
Figura 5- Tercera pantalla Instalador (Ruta de instalación)	
Figura 6- Cuarta pantalla Instalador (Idioma)	10
Figura 7- Quinta pantalla Instalador	10
Figura 8- Sexta pantalla Instalador (Instalación)	11
Figura 9- Séptima pantalla Instalador (Finalización)	11
Figura 10- Ruta de instalación	12
Figura 11- Carpeta XAMPP	12
Figura 12-Pegar ZIP	
Figura 13- GitHub	13
Figura 14- Método de descarga	14
Figura 15- ZIP en carpeta XAMPP	
Figura 16- Descompresión del ZIP	15
Figura 17- Activación del XAMPP	15
Figura 18- Navegador	16
Figura 19- LocalHost	16
Figura 20- Index	17
Figura 21 - Pagina de FPDF Library	18
Figura 22 - Instalación Chart.js	
Figura 23 - Ejecutable Visual studio Code	20
Figura 24 - Términos y condicione visual Studio Code	20
Figura 25 - Ruta de instalación visual Studio Code	21
Figura 26 - Elegir nombre de carpeta	
Figura 27 - Tareas adicionales	22
Figura 28 - Pestaña de instalación	22
Figura 29 - Finalización	23



<Unidad Organizativa>

1. DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

1.1. Introducción

El presente documento describe los aspectos técnicos informáticos del sistema de inventario de la ferretería la avenida. El documento familiariza al personal técnico especializado encargado de las actividades de mantenimiento, revisión, solución de problemas, instalación y configuración del sistema

1.2. Información destacada

El manual del programador hace referencia a la información necesaria con el fin de orientar al personal en la concepción, planteamiento análisis programación e instalación del sistema.

Es de notar que la redacción propia del manual del programador está orientada a personal con conocimientos en sistemas y tecnologías de información, conocimientos de programación avanzada sobre entorno web, administración de bases de datos, responsables del mantenimiento e instalación del sistema en los servidores.

1.3. Objetivos

Instruir el uso adecuado del Sistema de Inventario, para el acceso oportuno y adecuado en la instalación del mismo, mostrando los pasos a seguir en el proceso de instalación, así como la descripción de los archivos relevantes del sistema los cuales nos orienten en la configuración y soporte del mismo.



<Unidad Organizativa>

2. SISTEMA

2.1. Recursos

El sistema pude ser instalado en cualquier sistema operativo que cumpla con los siguientes requerimientos:

• **Servidor Web Apache 2.0 o Superior**: Apache es un servidor web HTTP de código abierto. Está desarrollado y mantenido por una comunidad de usuarios en torno a la Apache Software Foundation.

Expósito, I. (2019, enero 8). ¿Qué es Apache y para qué sirve? Ayuda | dinahosting; dinahosting. https://dinahosting.com/ayuda/que-es-apache-y-para-que-sirve/

• HTML: Es el código que se utiliza para estructurar y desplegar una página web y sus contenidos.

Conceptos básicos de HTML. (s/f). Mozilla.org. Recuperado el 25 de noviembre de 2022, de https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics

 CSS: Es un lenguaje usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito en HTML y derivados.

Es/CSS - W3C wiki. (s/f). Www.w3.org. Recuperado el 25 de noviembre de 2022, de https://www.w3.org/wiki/Es/CSS

• JavaScript: Es un lenguaje de programación que los desarrolladores utilizan para hacer páginas web interactivas. Desde actualizar fuentes de redes sociales a mostrar animaciones y mapas interactivos, las funciones de JavaScript pueden mejorar la experiencia del usuario de un sitio web.

(S/f). Amazon.com. Recuperado el 25 de noviembre de 2022, de https://aws.amazon.com/es/what-is/javascript/

 Bootstrap: Es un framework CSS y Javascript diseñado para la creación de interfaces limpias y con un diseño responsive. Además, ofrece un amplio abanico de herramientas y funciones, de manera que los usuarios pueden crear prácticamente cualquier tipo de sitio web haciendo uso de los mismos.

Axarnet. (s/f). Bootstrap: qué es y cómo funciona este framework 【Usos】. Axarnet.es. Recuperado el 25 de noviembre de 2022, de https://axarnet.es/blog/bootstrap

PHP 7.0 o Superior: Es un lenguaje de programación destinado a desarrollar aplicaciones para la web y
crear páginas web, favoreciendo la conexión entre los servidores y la interfaz de usuario. Entre los
factores que hicieron que PHP se volviera tan popular, se destaca el hecho de que es de código abierto.

de Souza, I. (2020, marzo 9). Descubre qué es el lenguaje de programación PHP y en qué situaciones se hace útil. Rock Content - ES; Rock Content. https://rockcontent.com/es/blog/php/

• MySql 5.0 o Superior: Es un sistema de gestión de bases de datos relacionales (RDBMS) de código abierto respaldado por Oracle y basado en el lenguaje de consulta estructurado (SQL).

De, C. (2021, abril 23). MySQL. ComputerWeekly.es; TechTarget. https://www.computerweekly.com/es/definicion/MySQL



<Unidad Organizativa>

• **Librerías FPDF:** Es una clase librería escrita en PHP que permite generar documentos PDF directamente desde PHP, es decir, sin usar la biblioteca PDFlib.

FPDF. (s/f). Juntadeandalucia.es. Recuperado el 25 de noviembre de 2022, de https://www.juntadeandalucia.es/servicios/madeja/contenido/recurso/276

• Librería Chart.js: Es una librería javascript open-source ideal para la visualización de datos en gráficos, como puede ser de barras, circular, líneas... donde destaca su sencillez. No requiere más que conocimientos básicos de Javascript y Html.

Ramos, L. C. (2022, julio 1). Cómo añadir gráficos en tu web con Chart.js. Adictos al trabajo. https://www.adictosaltrabajo.com/2022/07/01/como-anadir-graficos-en-tu-web-con-chart-js/

• Navegador Web: Es un programa que permite ver la información que contiene una página web. El navegador interpreta el código, HTML generalmente, en el que está escrita la página web y lo presenta en pantalla permitiendo al usuario interactuar con su contenido y navegar.

Wikipedia, F. (2011). Navegadores Web Libres: Mozilla Application Suite, Konqueror, Lynx, Links, Galeon, Amaya, Google Chrome, Camino, Iceweasel, Flock, Gnu Icecat. Books LLC, Wiki Series.



<Unidad Organizativa>

3. Instalación y Configuración

3.1. Instalación

Vamos a comenzar descargando la herramienta XAMPP, en esta herramienta vendrá incluido los recursos Apache, MariaDB, PHP, Perl. MySQL, FileZilla, Mercury y Tomcast, si regresamos a los requerimientos, nos daremos cuenta que con esta herramienta ya tenemos los requerimientos necesarios para nuestro software y lo mejor de todo en sus versiones más recientes, para comenzar la instalación tendremos que seguir los siguientes pasos:

 Descargar según tu sistema operativo por medio del siguiente link la herramienta XAMPP: https://www.apachefriends.org/es/index.html

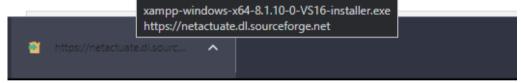
Figura 1 - Medios de Descarga



• Ejecutar el instalador descargado

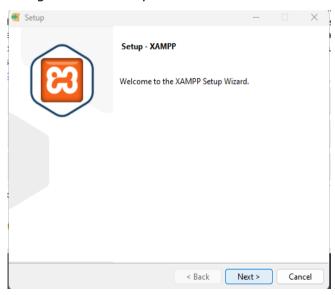
Figura 2- Ejecutable

Comparte XAMPP con tus amigos



Vamos darle Next

Figura 3- Primera pantalla Instalador

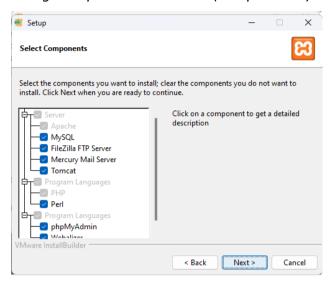




<Unidad Organizativa>

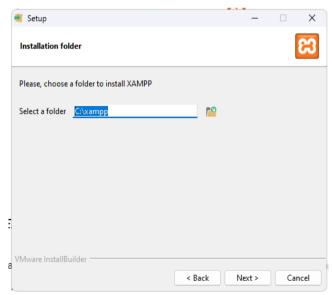
Dejamos la configuración que aparezca y damos Next

Figura 4- Segunda pantalla Instalador (Componentes)



• Acá escogeremos la ruta de instalación del programa se puede dejar la de defecto, pero si es cambiada recordar donde se instaló para siguientes pasos:

Figura 5- Tercera pantalla Instalador (Ruta de instalación)

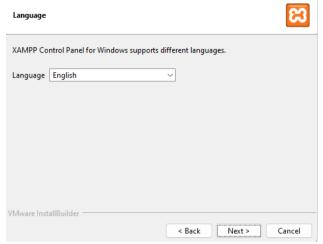


Escogemos nuestro idioma a elección y le damos next



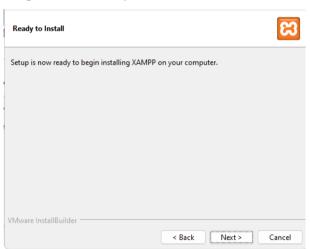
<Unidad Organizativa>

Figura 6- Cuarta pantalla Instalador (Idioma)



• Le damos next otra vez

Figura 7- Quinta pantalla Instalador



• Y esperamos a que comience a instalarse



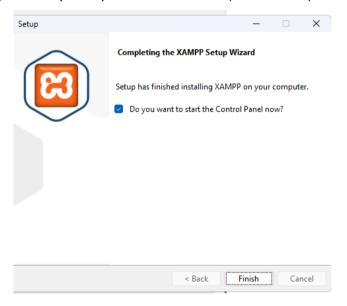
<Unidad Organizativa>

Figura 8- Sexta pantalla Instalador (Instalación)



• Para terminar la instalación le damos Finish

Figura 9- Séptima pantalla Instalador (Finalización)



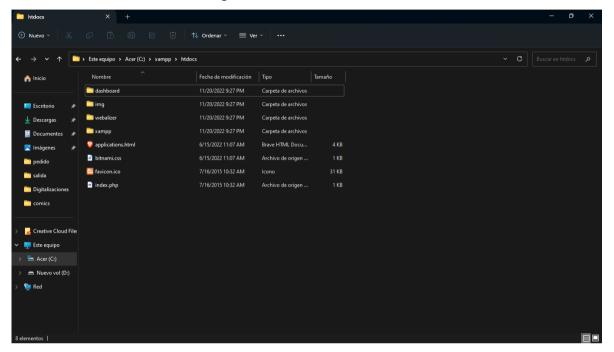
3.2. Configuración

Ya con el XAMPP instalado correctamente, vamos a ir a la siguiente dirección por medio del gestor de archivos C:\xampp\htdocs. Siempre y cuando no hayamos cambiado la dirección de instalación del programa mientras se configuraba la instalación, en ese caso vamos a la ruta que escogimos y buscamos la carpeta llamada xampp dentro de ella debe a ver otra carpeta llamada htdocs, tenemos que entrar en ella, esta se debe ver así:



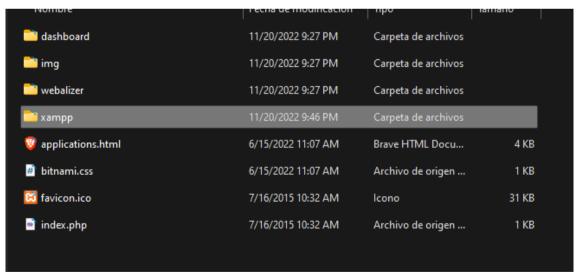
<Unidad Organizativa>

Figura 10- Ruta de instalación



Nos vamos a dirigir a la carpeta que se llama xampp:

Figura 11- Carpeta XAMPP

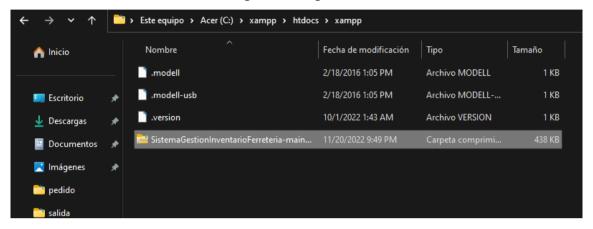


Dentro de esta capeta vamos a pegar el ZIP de programa



<Unidad Organizativa>

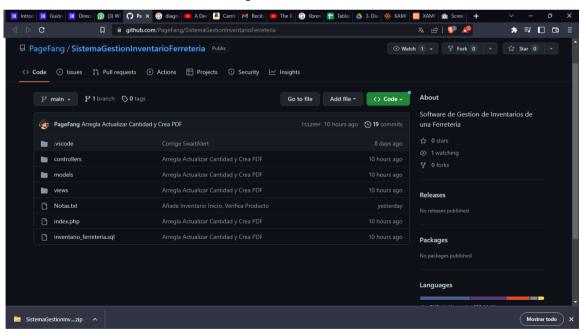
Figura 12-Pegar ZIP



• Este ZIP se debe descargar de la siguiente página:

https://github.com/PageFang/SistemaGestionInventarioFerreteria

Figura 13- GitHub

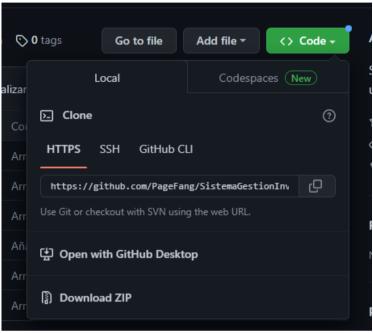


Para descargarlo le damos en "Code"



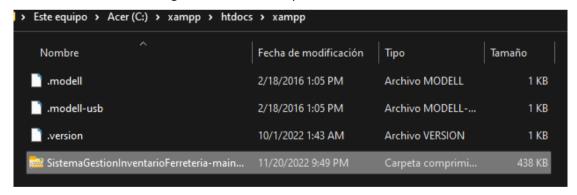
<Unidad Organizativa>

Figura 14- Método de descarga



 Y en "Dowload ZIP", ya en tu equipo mueves este ZIP a la carpeta previamente dicha "C:\xampp\htdocs\xampp"

Figura 15- ZIP en carpeta XAMPP

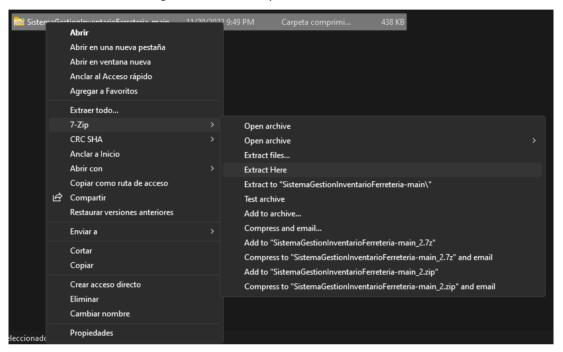


 Tenemos que descomprimir el ZIP, con nuestro descompresor que tengamos instalado, en caso de no tener ninguno instalado en tu equipo puedes instalar esta alternativa gratuita https://www.7-zip.org/download.html o el de tu preferencia



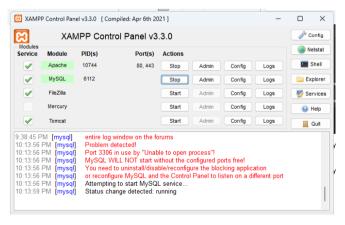
<Unidad Organizativa>

Figura 16- Descompresión del ZIP



• Con la carpeta descomprimida ya podemos cerrar el explorador de archivos y abrir nuestro XAMPP y le damos start en APACHE Y MySQL, esperando que estos se resalten en verde:

Figura 17- Activación del XAMPP

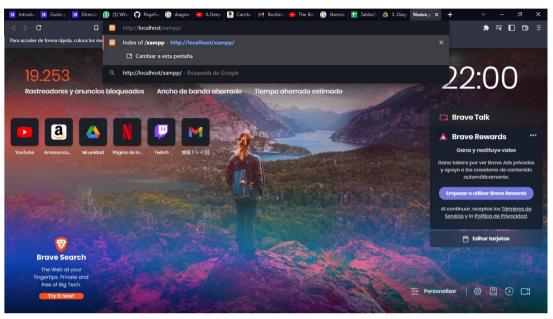


• Con la carpeta descomprimida ya podemos cerrar el explorador de archivos y abrir nuestro navegador de confianza o establecido por la ferretería en sus equipos.



<Unidad Organizativa>

Figura 18- Navegador



• En este tendremos que pones en la barra de navegación la siguiente dirección local de tu equipo "http://localhost/xampp/ "y le damos enter.

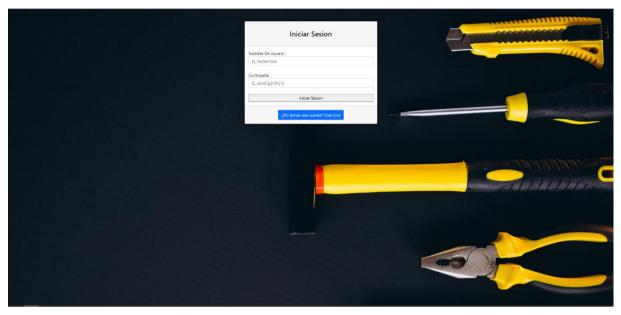
Figura 19- LocalHost



 Como podemos visualizar, aquí sale el nombre de nuestro Software, proseguimos dándole clic Derecho sobre este y se nos abrirá la interface



Figura 20- Index





<Unidad Organizativa>

4. Librerías

4.1. FPDF Library

FPDF es una clase escrita en PHP que permite generar documentos PDF directamente desde PHP, es decir, sin usar la biblioteca PDFlib. La F de FPDF significa Free (gratis y libre): puede usted usarla para cualquier propósito y modificarla a su gusto para satisfacer sus necesidades.

En caso de necesitar actualizar la librería se puede descargar su versión más actual por medio del siguiente enlace:

http://www.fpdf.org/

Figura 21 - Pagina de FPDF Library



Solo tienes que descargar él. Zip más reciente según su fecha.

El zip descargado se debe descomprimir en la carpeta del servidor donde ustedes establecieron su ruta anteriormente.

4.2. Chart.js

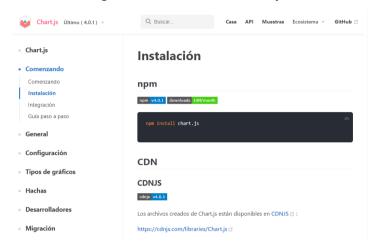
Chart.js es una biblioteca JavaScript gratuita de código abierto para la visualización de datos, a diferencia de FPDF Library, Chart.js nos ofrece un instructivo de la instalación paso a paso en caso de que algo sea modificado y lo explicado aquí ya no aplique.

Manual de instalación: https://www.chartjs.org/docs/latest/getting-started/installation.html



<Unidad Organizativa>

Figura 22 - Instalación Chart.js



Para descargar Chart.js se puede hacer directamente en su repositorio de Github:

https://github.com/chartjs/Chart.js/releases/tag/v4.0.1

Donde ellos van subiendo sus avances antes que en otros medios, donde ellos suelen distribuir estas mismas librerías.



<Unidad Organizativa>

5. Microsoft Visual Studio Code

Es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código

5.1. Como instalarlo

Paso 1: Ve a la página de Microsoft Visual Studio Code en Academic Software y haz clic en el botón 'Descargar Visual Studio Code' para descargar el archivo de instalación.

https://code.visualstudio.com/download

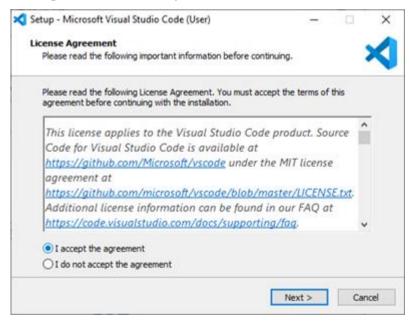
Paso 2: Abre el archivo de instalación .exe en tu carpeta de descargas para iniciar la instalación.

Figura 23 - Ejecutable Visual studio Code

✓ VSCodeUserSetup-x64-1.63.2.exe

Paso 3: Lee y acepta el acuerdo de licencia. Haz clic en Next para continuar.

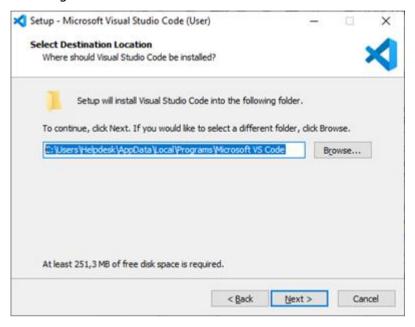
Figura 24 - Términos y condicione visual Studio Code



Paso 4: Puedes cambiar la ubicación de la carpeta de instalación o mantener la configuración predeterminada. Haz clic en Next para continuar.

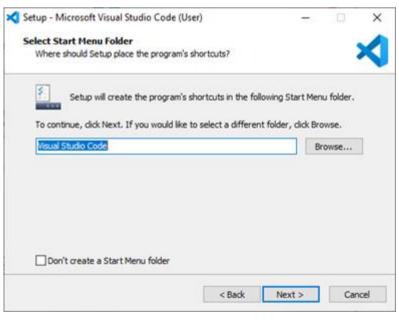


Figura 25 - Ruta de instalación visual Studio Code



Paso 5: Elige si deseas cambiar el nombre de la carpeta de accesos directos en el menú Inicio o si no deseas instalar accesos directos en absoluto. Haz clic en Next.

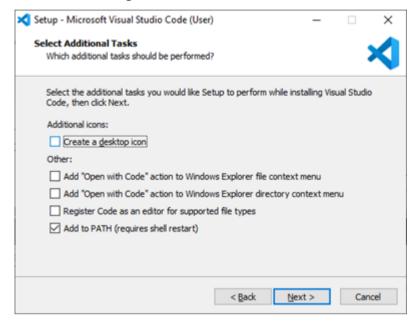
Figura 26 - Elegir nombre de carpeta



Paso 6: Selecciona las tareas adicionales, por ej. crear un icono en el escritorio o añadir opciones al menú contextual de Windows Explorer. Haz clic en Next.

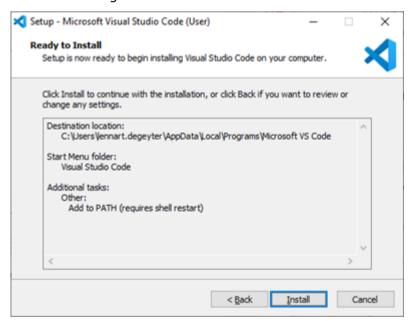


Figura 27 - Tareas adicionales



Paso 7: Haz clic en Install para iniciar la instalación.

Figura 28 - Pestaña de instalación



Paso 8: El programa está instalado y listo para usar. Haz clic en Finish para finalizar la instalación y lanzar el programa.



Figura 29 - Finalización

