

## 9. Übung - Programmierung

Wiederholung  $C_1, AM_1$

SS 18

## Übersetzung mit baumstrukturierten Adressen:

$$C_0 \leftrightarrow AM_0$$

die Funktion *trans*(...)

*trans*("programmname")

= *trans*(#include ...)

= *blocktrans*({"deklarationen" "statements" return 0;})

= *stseqtrans*("statements"); *update*("deklarationen"; *tab*<sub>0</sub>;1)

= *sttrans*("statement";, *tab*<sub>1</sub>;1.1)

*sttrans*("complexes statement";, *tab*<sub>1</sub>;1.2)

*sttrans*("statement";, *tab*<sub>1</sub>;1.3)

⇒ X.Y heißt: Falls im übersetzten Block eine Sprungadresse gebraucht wird ist die erste freie Adresse X.Y.1

⇒ übersetzen von statements in *simpletrans*(), *booltrans*()  
oder *AM*<sub>0</sub>-Befehl

## Aufgabe 1 a)

```
= sttrans(scanf("%i", &x1), tab1, 1.1)
  sttrans(scanf("%i", &x2), tab1, 1.2)
  sttrans(while...;, tab1, 1.3)
  sttrans(sprintf("%d", x1);, tab1, 1.4)

= READ 1; READ 2;
1.3.1 booltrans(( $x_1 > 0$ ), tab1)
      JMC 1.3.2;
      simpletrans(( $x_1 = x_2 - x_1$ ), tab1)
      stseqtrans(if ..., tab1, 1.3.3)
      JMP 1.3.1;
1.3.2 WRITE 1;
```

## Aufgabe 1 a)

```
=    READ 1; READ 2;  
1.3.1 LOAD 1; LIT 0; GT;  
      JMC 1.3.2;  
      LOAD 2; LOAD 1; SUB; STORE 1;  
      stseqtrans(if ..., tab1, 1.3.3)  
      JMP 1.3.1;  
1.3.2 WRITE 1;
```

## Aufgabe 1 a)

```
=      READ 1; READ 2;  
1.3.1  LOAD 1; LIT 0; GT;  
        JMC 1.3.2;  
        LOAD 2; LOAD 1; SUB; STORE 1;  
        booltrans( $x_2 > x_1$ ;  $tab_1$ );      Basisadresse war 1.3.3  
        JMC 1.3.3.1;  
        simpletrans( $x_2 = x_2/2$ ,  $tab_1$ );  
1.3.3.1JMP 1.3.1;  
1.3.2  WRITE 1;
```

## Aufgabe 1 a)

```
=      READ 1; READ 2;  
1.3.1  LOAD 1; LIT 0; GT;  
        JMC 1.3.2;  
        LOAD 2; LOAD 1; SUB; STORE 1;  
        LOAD 2; LOAD 1; GT;  
        JMC 1.3.3.1;  
        LOAD 2; LIT 2; DIV; STORE 2;  
1.3.3.1JMP 1.3.1;  
1.3.2  WRITE 1;
```

## Aufgabe 1 a)

⇒ Durchnummerieren == Linearisieren

```
1:  READ 1; 2:  READ 2;  
3:  LOAD 1; 4:  LIT 0; 5:  GT;  
6:  JMC 20;  
7:  LOAD 2; 8:  LOAD 1; 9:  SUB; 10: STORE 1;  
11: LOAD 2; 12: LOAD 1; 13: GT;  
14: JMC 19;  
15: LOAD 2; 16: LIT 2; 17: DIV; 18: STORE 2;  
19: JMP 3;  
20: WRITE 1;
```

## Ablaufprotokoll: Aufgabe 1 b)

BZ	DK	HS	Inp	Out
7	€	[1/3,2/1]	€	€
8	3			
9	1:3			
10	2:1:3			
11	2:3			
12	5			
13	€	[1/3,2/5]		
3				
4	5			
5	5:5			
6	0			
14	€			
15	€	[1/3,2/5]		3



# $AM_1$

$$AM_1 = BZ \times DK \times \mathbf{LK} \times \mathbf{REF} \times Inp \times Out$$

## Befehle:

- ▶ Arithmetisch, Logisch, Sprungbefehle : wie  $C_0$
- ▶ Adressierung:  $b \in \{\text{global}, \text{local}\}$ ,  $r$ : aktueller REF

$$adr(r, b, o) = \begin{cases} o + r, & \text{if } b = \text{lokal.} \\ o, & \text{otherwise.} \end{cases}$$

- ▶ Transport ( $DK \leftrightarrow LK$ ):  
LOAD( $b,o$ ), STORE( $b,o$ )  
...lade/speichere  $x = \text{Wert an der } adr(r,b,o)$   
LOADI( $o$ ), STOREI( $o$ )  
...lade/speichere den Wert an der Adresse  $x = \text{Wert an } adr(r,b,o)$   
LOADA( $b,o$ ) ...schreibe  $adr(r,b,o)$  auf den LK

## Befehle:

### ► Prozedurbefehle:

PUSH: oberstes Element vom DK auf den LK

INIT n:  $n \times "0"$  auf den LK

CALL n: "Funktionsaufruf"

1. BZ+1 auf den LK
2. BZ auf n setzen
3. REF auf den LK
4. Neues REF = Länge(LK)

RET n : "Funktionsende"

1. Lösche alles nach REF vom LK
2. oberstes Element vom LK in REF
3. nächstes Element vom LK in BZ
4. n Elemente vom LK löschen

## Befehle:

- ▶ Schreiben, Lesen ( $LK \leftrightarrow Inp, Out$ ):  
READ(b, o) , WRITE(b,o) ...direkte Adresse  
READI o, WRITEI o... indirekte Adresse