

3. Übung - Programmierung

Haskell und Unifikation

SS 18

Higher Order Functions

- ▶ **map** :: $(a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]$
z.B. `map (+2) [1,2,3]`
- ▶ **filter** :: $(a \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow [a] \rightarrow [a]$
z.B. `filter (==2) [1,2,3]`
- ▶ **foldr** :: $(a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b$
z.B. `foldr (-) 9 [1,2,3]`

foldr

```
foldr (+) 1 [1,2,3]
==  (+) 1  (1: 2 : 3 : [] )
==  (+) 1  (1: (2 : (3 : [])))
==                (1+ (2 + (3 + 1)))
==  7
```

⇒ Liste wird von links nach rechts "aufgeklappt" ...Operation findet aber von rechts nach links statt... 1+2+...etc

Vergleich foldl

$\text{foldl} :: (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b$

$\text{foldl } f \ z \ [] = z$

$\text{foldl } f \ z \ (x:xs) = \text{foldl } f \ (f \ z \ x) \ xs$

$\text{foldl } (+) \ 1 \ [1,2,3]$

$== (+) \ 1 \quad (1: 2 : 3 : [])$

$== (+) \ (1+1) \quad (2 : 3 : [])$

$== (+) \ ((1+1)+2) \quad (3 : [])$

$== (+) \ (((1+1)+2)+3) \quad []$

\Rightarrow Operation findet von links nach rechts statt... $1+2+\dots$ etc

Unifikation - Begriffe

- ▶ Rangalphabet: Menge von Funktions-/Prädikatensymbolen mit definierter Stelligkeit
- ▶ Terme: syntaktisch korrekt gebildeten Ausdrücke über Konstanten, Variablen und Symbolen eines Rangalphabets
- ▶ Unifikator: Variablenbelegung φ für zwei Terme t_1, t_2 , sodass $\tilde{\varphi}(t_1) = \tilde{\varphi}(t_2)$

Unifikation - Beispiel

$$t1 = (u, [t]) \quad t2 = (Int, [v])$$

Rangalphabet :

$$\Sigma_T = \{()^n | n \geq 1\} \cup \{[]^{(1)}, \rightarrow^{(2)}\} \cup \{\mathbf{Int}, \mathbf{Char}, \mathbf{Float}, \mathbf{Bool}\}$$

(hier also Konstruktoren in haskell)

Unifikatoren:

$$\varphi_1 : \{u \rightarrow Int, t \rightarrow v, v \rightarrow v\}$$

$$\varphi_2 : \{u \rightarrow Int, t \rightarrow Int, v \rightarrow Int\}$$

$\Rightarrow \varphi_2$ kann durch weiteres Binden von Variablen aus φ_1 erzeugt werden

Es gibt für zwei unifizierbare Terme nur einen allgemeinsten Unifikator

Unifikationsalgorithmus

Regeln

1. Dekomposition: $\begin{pmatrix} \sigma(s_1, \dots, s_k) \\ \sigma(t_1, \dots, t_k) \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} (s_1, \dots, s_k) \\ (t_1, \dots, t_k) \end{pmatrix}$
2. Eliminierung: $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_1 \end{pmatrix} \Rightarrow$ triviale Paare löschen **!Nur Variablen!**
3. Vertauschung: $\begin{pmatrix} t \\ x \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ t \end{pmatrix}$ x: Variable, t: Term ohne x
4. Substitution: $\begin{pmatrix} x \\ t \end{pmatrix}$ x: Variable, t: Term ohne x \Rightarrow ersetze alle Vorkommen von x durch t

Ausgabe

Allgemeinster Unifikator φ oder "Nicht unifizierbar"