

## 13. Übung - Programmierung

*$H_0$ ,  $C_0$ , Wiederholung*

SS 18

## $C_{00} - H_0$ Übersetzung

$C_{00}$

f1      $x2 = 1;$

f2     while ( $x1 > 0$ )

f21    {

f211         $x2 = x2 * x1;$

f212         $x1 = x1 - 1;$

}

f3     printf („%d“,  $x2$  );

$H_0$

f1  $x1\ x2 = f2\ x1\ 1$

f2  $x1\ x2 =$  if ( $x1 > 0$ )

      then f21  $x1\ x2$

      else f3  $x1\ x2$

f21  $x1\ x2 = f211\ x1\ x2$

f211  $x1\ x2 = f212\ x1\ (x2 * x1)$

f212  $x1\ x2 = f2\ (x1 - 1)\ x2$

f3  $x1\ x2 = x2$

## $C_{00} - H_0$ Übersetzung

$H_0$

$f1\ x1\ x2 = f2\ x1\ 1$

$f2\ x1\ x2 = \text{if } (x1 > 0)$   
          then  $f21\ x1\ x2$   
          else  $f3\ x1\ x2$

$f21\ x1\ x2 = f211\ x1\ x2$

$f211\ x1\ x2 = f212\ x1\ (x2 * x1)$

$f212\ x1\ x2 = f1\ (x1 - 1)\ x2$

$f3\ x1\ x2 = x2$

main = do  $x1 \leftarrow \text{readLn}$   
          print( $f1\ x1\ 0$ )

## $H_0 - C_0$ Übersetzung

- ▶ Jedes  $H_0$  Programm kann in ein  $C_0$  Programm mit nur einer while-Schleife übersetzt werden
  - ⇒ Zusatzvariable "flag" gibt an, ob noch ein rekursiver  $H_0$  Aufruf kommt
  - ⇒ Zusatzvariable "function" gibt an, welche  $H_0$  Funktion aufgerufen wird
  - Zusatzvariable "result" für das Ergebnis

## $H_0 - C_0$ Übersetzung

```
1. # include <stdio.h>
2.
3. int main() {
4.     int x1, x2, function=2, flag, result;
5.     /*A*/
6.     while (flag ==1){
7.         if (function==1)
8.             if (/*B*/) {/*C*/} else {/*D*/}
9.             else if (/*E*/)
10.                /*F*/ }
11.     printf(„%d“, result);
12.     return 0;
```

## $H_0 - C_0$ Übersetzung

1. `# include <stdio.h>`
- 2.
3. `int main() {`
4.     `int x1, x2, function=2, flag, result;`
5.     `scanf(„%i“, x1); x1 = x1+3; x2 = 5, flag = 1;`
6.     `while (flag ==1){`
7.         `if (function==1)`
8.             `if (x2==x1) {result = 30; flag = 0;}`  
           `else {result = x2; flag = 0}`
9.         `else if (function == 2)`
10.             `if (10 <= x2) {x1 = x1 - x2; x2= x2 -1;}`  
           `else {x1 = x1 + x2; x2= 10; function= 1;}`
- `}`
11.     `printf(„%i“, result);`
12.     `return 0;`

## Aufgabe 2b)

„sinnvolle Abkürzung“  $\Rightarrow$  `let g = (\x y = 2 * x + y)`

`h [1,2] [3,4,5]`

`== zipWith g [1,2] [3,4,5]`

`== zipWith g (1: [2]) (3 : [4,5])`

`== g 1 3 : zipWith g [2] [4,5]`

`== 5 : g 2 4 : zipWith g [ ] [5]`

`== 5 : 8 : [ ]`

`== [5,8]`

# Aufgabe 5

Unfikator		Zeile
	?- c( $\langle 2 \rangle$ , $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	
	?-* c ( $\langle 2 \rangle$ , $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ), b (Z2, $\langle 2 \rangle$ , Z1), b (Z1, $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%13
{Z2 = $\langle 1 \rangle$ }	?- nat( $\langle 2 \rangle$ ), b ( $\langle 1 \rangle$ , $\langle 2 \rangle$ , Z1), b (Z1, $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%12
	?-* nat(0), b ( $\langle 1 \rangle$ , $\langle 2 \rangle$ , Z1), b (Z1, $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%2
	?- b ( $\langle 1 \rangle$ , $\langle 2 \rangle$ , Z1), b (Z1, $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%1
	?-* b ( $\langle 1 \rangle$ , 0, M2), a( M2, $\langle 1 \rangle$ , M1), a( M1, $\langle 1 \rangle$ , Z1), b (Z1, $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%10
{M2 = 0}	?- nat( $\langle 1 \rangle$ ), a( 0, $\langle 1 \rangle$ , M1), a( M1, $\langle 1 \rangle$ , Z1), b (Z1, $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%9
	?- nat(0), a( 0, $\langle 1 \rangle$ , M1), a( M1, $\langle 1 \rangle$ , Z1), b (Z1, $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%2
	?- a( 0, $\langle 1 \rangle$ , M1), a( M1, $\langle 1 \rangle$ , Z1), b(Z1, $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%1
{M1 = $\langle 1 \rangle$ }	?- nat( $\langle 1 \rangle$ ), a( $\langle 1 \rangle$ , $\langle 1 \rangle$ , Z1), b(Z1, $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%6
	?- nat(0), a( $\langle 1 \rangle$ , $\langle 1 \rangle$ , Z1), b(Z1, $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%2
	?- a( $\langle 1 \rangle$ , $\langle 1 \rangle$ , Z1), b(Z1, $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%1



## Aufgabe 5 ...continued

Unifikator		Zeile
	?- a( $\langle 1 \rangle$ , $\langle 1 \rangle$ , Z1), b(Z1, $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%1
{Z1 = s(s(Z11))}	?- a(0, 0, Z11), b(s(s(Z11)), $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%7
{Z11 = 0}	?- b( $\langle 2 \rangle$ $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%4
	?-* b( $\langle 2 \rangle$ , 0, M4), a(M4, $\langle 2 \rangle$ , M3), a(M3, $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%10
{M4 = 0}	?- nat( $\langle 2 \rangle$ ), a(0, $\langle 2 \rangle$ , M3), a(M3, $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%9
	?-* nat(0), a(0, $\langle 2 \rangle$ , M3), a(M3, $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%2
	?- a(0, $\langle 2 \rangle$ , M3), a(M3, $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%1
{M3 = $\langle 2 \rangle$ }	?- nat( $\langle 2 \rangle$ ), a( $\langle 2 \rangle$ , $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%6
	?-* nat(0), a( $\langle 2 \rangle$ , $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%2
	?- a( $\langle 2 \rangle$ , $\langle 2 \rangle$ , $\langle 4 \rangle$ ).	%1
	?-* a(0, 0, 0).	%7
	?- .	%4