## Informe técnico Gamerlist<sup>TM</sup>

#### 1. - Análisis de requisitos

#### 1.1 – Requisitos funcionales

- El usuario debe poder loguearse.
- El usuario debe poder añadir sus videojuegos favoritos.
- El usuario debe poder buscar videojuegos, personas de la industria y usuarios.
- El usuario debe poder ver todos los juegos que tiene apuntados.
- El usuario debe poder mandar mensajes a cualquier usuario.
- El panel de usuario debe permitir al usuario ver sus amigos, videojuegos favoritos y los comentarios dejados por la gente.

#### 1.2 - Requisitos no funcionales

- La página debe cargar rápidamente.
- La página debe ser accesible en todo momento.
- La página debe ser gratuita.
- La página debe ser segura.
- La interfaz gráfica debe ser amigable con el usuario.

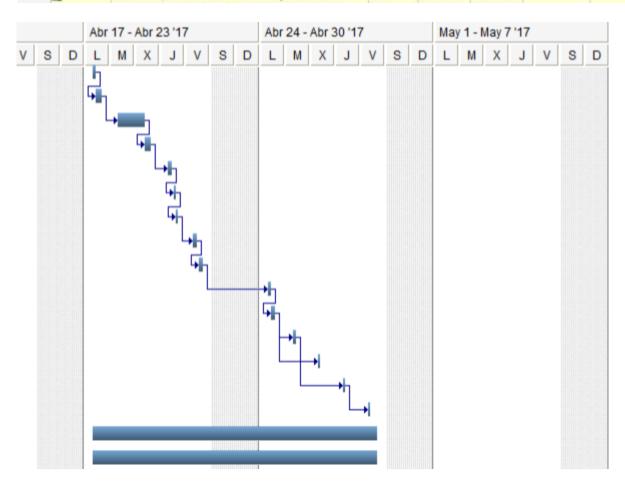
#### 2. - Descripción y diseño de la arquitectura utilizadas

Para este proyecto hemos utilizado las siguientes tecnologías:

- HTML5 (HTML, CSS, Javascript): Es la base de una aplicación web y por eso la usamos.
- JQuery: Usamos JQuery debido a que es un framework que facilita mucho el uso de Javascript.
- **Drupal7**: Usaremos Drupal7, porque mucha de las funciones que queremos usar nos las brinda este CRM, como es el sistema de login, por ejemplo.
- PHP: Usamos este lenguaje de servidor ya que Drupal esta basado en él.
- Mysql: Necesitamos una base de datos, así que usaremos MYSQL para gestionarla.
- **phpmyadmin**: Utilizamos esta herramienta para gestionar más fácilmente nuestra base de datos.
- **Bootstrap**: Es un framework muy cómodo y sencillo de utilizar a la hora de maquetar una página web, aparte tenemos experiencia con él.
- **Apache2**: Utilizamos este servidor web porque lo conocemos y es eficiente. Aquí es donde se encuentra el proyecto y esto nos permite conectarnos desde cualquier punto a nuestra aplicación.

# 3. - Temporalización del trabajo.

	0	Nombre	Duración	Inicio	Fin	Predecesoras	Recursos
1	10	Sistema de login	3h	17/04/2017	17/04/2017		
2	100	Hacer un home	5h	17/04/2017	17/04/2017	1:	
3	10	Panel de usuario	10h	18/04/2017	19/04/2017	2	
4	10	Creacion de fichas	5h	19/04/2017	19/04/2017	3	
5	100	Buscador(usuarios, personajes, juegos, plataformas, gente de la	i4h	20/04/2017	20/04/2017	4	
6	100	Seccion ayuda.(FAQ)	2h	20/04/2017	20/04/2017	5	
7	.10	Sistema de comentarios	2h	20/04/2017	20/04/2017	6	
8	100	Sistema de amigos	4h	21/04/2017	21/04/2017	7	
9	100	Sistema de mensajeria privada	4h	21/04/2017	21/04/2017	8	
10	100	Sistema de favortitos	3h	24/04/2017	24/04/2017	9	
11		Sistema de puntuacion	3h	24/04/2017	24/04/2017	10	
12	100	Foro con sistema de niveles	3h	25/04/2017	25/04/2017	11	
13	100	Foro con sistema de niveles	2h	26/04/2017	26/04/2017	11	
14	10	Blog	2h	27/04/2017	27/04/2017	12	
15	100	Configuracion de tema	2h	28/04/2017	28/04/2017	14	
16	100	Cambio de idioma	80h	17/04/2017	28/04/2017		
17	in in	Planificacion,creacion de la base de datos y web services	80h	17/04/2017	28/04/2017		



#### 4. - Cumplimiento de la temporalización.

- Sistema de login. Establecido: 3h Duración: 30m

Por defecto en Drupal viene un sistema de login.

- Crear el Home. Establecido: 5h Duración: 2h

Por defecto en Drupal se crea la página, pero la página la hemos editado.

Perfil de usuario:
Establecido: 10h
Duración: 23h

Se crea por defecto en Drupal, aunque le hemos hecho muchas modificaciones que han llevado tiempo.

- Fichas de videojuegos, personajes y personas:

Establecido: 5h Duración: 19h

Con la ayuda del módulo Views hemos logrado hacer estas fichas, aunque después se han retocado con CSS.

- Buscador: Establecido: 4h Duración: 2h

Viene por defecto en Drupal, pero no es perfecto y lo hemos tenido que modificar para que busque correctamente.

- FAQ:

Establecido: 2h Duración: 1h

Hemos tenido que crear la página y rellenarla.

- Sistema de comentarios:

Establecido: 2h Duración: 2h

Viene por defecto en Drupal, pero hemos tenido que modificarlo en muchos sitios a nuestro gusto.

- Sistema de amigos:

Establecido: 4h Duración: 6h

Conseguido gracias a un módulo de Drupal

- Mensajería privada:

Establecido: 4h Duración: 20m

Esto pertenece a un módulo de Drupal fácil de poner.

- Sistema de favoritos:

Establecido: 3h Duración: 25h

Un módulo de Drupal tiene parte de esta función, pero es difícil de utilizar

- Sistema de puntuación de las fichas:

Establecido: 3h Duración: 2h

Un módulo de Drupal permite hacer esta función fácilmente.

- Foro con sistema de niveles:

Establecido: 5h Duración: 30m

El foro viene por defecto en Drupal, aunque el sistema de niveles no ha sido posible por falta de tiempo.

- Blog:

Establecido: 2h Duración: 30m

Viene por defecto en Drupal

- Configuración de tema:

Establecido: 2h Duración: 3h

La configuración hecha por nosotros solo cambia dos temas

- Cambio de idioma

Establecido: Todo el proyecto Duración: Todo el proyecto

- Planificación de la base de datos:

Establecido: Todo el proyecto Duración: Todo el proyecto

### 5. - Principales problemas a la hora de desarrollar el sistema

Uno de los principales problemas de Drupal es que no hay mucha documentación para aprender correctamente. Se va tirando de tutoriales y aprendiendo de los errores.

El complejo funcionamiento y estructura de Drupal es otro problema, no es fácil de dominar.

Hay que tener cuidado al descargarse un módulo porque puede haber incompatibilidades, haciendo que incluso destruya la página.

6. - Manual técnico de instalación.