

Problema (8.6). Din punctul $C(10, -8)$ se duc tangente la elipsa

$$\frac{x^2}{25} + \frac{y^2}{16} = 1.$$

Determinați ecuația coardei care unește punctele de contact.

Soluție. Întrucât, de data aceasta, nu ni se cer ecuațiile tangentelor ci punctele de contact, procedăm altfel decât în cazul problemei precedente. Remarcăm, și de data aceasta, că punctul C este situat în afara elipsei și nu este situat pe una dintre tangentele verticale la aceasta.

Rescriem, mai întâi, ecuația elipsei sub forma

$$16x^2 + 25y^2 - 400 = 0.$$

Tangenta într-un punct oarecare $M_0(x_0, y_0)$ al elipsei se scrie sub forma

$$16xx_0 + 25yy_0 - 400 = 0.$$

Cum tangenta trebuie să treacă prin punctul C , coordonatele acestui punct trebuie să verifice ecuația tangentei, prin urmare avem

$$160x_0 - 200y_0 - 400 = 0$$

sau

$$4x_0 - 5y_0 - 10 = 0. \quad (13.0.1)$$

Noi vrem să determinăm coordonatele punctului M_0 , prin urmare avem nevoie de încă o ecuație. Aceasta rezultă din faptul că punctul se află pe elipsă, deci coordonatele sale verifică ecuația elipsei. Suntem conduși, așadar, la sistemul de ecuații

$$\begin{cases} 16x_0^2 + 25y_0^2 - 400 = 0, \\ 4x_0 - 5y_0 - 10 = 0. \end{cases} \quad (13.0.2)$$

Sistemul (13.0.2) este ușor de rezolvat și ne conduce la soluțiile

$$x_{01,2} = \frac{5}{4} (1 \pm \sqrt{7}) \quad \text{și} \quad y_{01,2} = -1 \pm \sqrt{7}.$$

Așadar punctele de intersecție cu elipsa a celor două tangente din C sunt

$$M_1 \left(\frac{5}{4} (1 - \sqrt{7}), -1 + \sqrt{7} \right) \quad \text{și} \quad M_2 \left(\frac{5}{4} (1 - \sqrt{7}), -1 - \sqrt{7} \right).$$

Dreapta determinată de punctele de contact este dreapta $M_1 M_2$:

$$\frac{x - \frac{5}{4} (1 + \sqrt{7})}{\frac{5}{4} (1 - \sqrt{7}) - \frac{5}{4} (1 + \sqrt{7})} = \frac{y - (-1 + \sqrt{7})}{-1 - \sqrt{7} - (-1 + \sqrt{7})}$$

sau

$$\frac{x - \frac{5}{4} (1 + \sqrt{7})}{\frac{5}{2}} = \frac{y - (-1 + \sqrt{7})}{2},$$

de unde

$$2x - \frac{5}{2} (1 + \sqrt{7}) = \frac{5}{2} y - \frac{5}{2} (-1 + \sqrt{7})$$

sau

$$2x - \frac{5}{2} y - 5 = 0$$

sau, în fine,

$$M_1 M_2 : 4x - 5y - 10 = 0.$$

□

Problema (8.7). O elipsă trece prin punctul $A(4, -1)$ și este tangentă dreptei $x + 4y - 10 = 0$. Determinați ecuația elipsei, știind că axele sale coincid cu axele de coordonate.

Soluție. Ecuația elipsei este

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

sau

$$b^2 x^2 + a^2 y^2 = a^2 b^2. \quad (13.0.3)$$

Ceea ce trebuie să facem este să determinăm semiaxele (sau, ceea ce este același lucru, pătratele lor). Avem nevoie, deci, de două ecuații. Prima o obținem din condiția ca punctul A să aparțină elipsei, adică

$$a^2 + 16b^2 = a^2 b^2. \quad (13.0.4)$$

Întrucât dreapta dată este tangentă la elipsă, sistemul de ecuații care ne dă punctul de intersecție dintre dreaptă și elipsă trebuie să aibă soluție dublă, deoarece contactul de tangență înseamnă că dreapta și elipsa au două puncte comune confundate. Acest sistem de ecuații este

$$\begin{cases} b^2 x^2 + a^2 y^2 = a^2 b^2, \\ x + 4y - 10 = 0. \end{cases}$$

Dacă înlocuim pe x din a doua ecuație în prima (adică punem în prima ecuație $x = -2(2y - 5)$), obținem ecuația de gradul doi în y

$$(a^2 + 16b^2) y^2 - 80b^2 y + b^2(100 - a^2) = 0.$$

Pentru ca sistemul de mai sus să aibă soluție dublă (mai precis, să furnizeze puncte de contact confundate), discriminantul ecuației de gradul doi în y trebuie să se anuleze, adică trebuie să avem

$$\Delta \equiv 4a^2 b^2 (a^2 + 16b^2 - 100) = 0.$$

Dar a și b sunt semiaxele unei elipse, deci trebuie să fie numere reale strict pozitive, așadar din condiția de mai sus obținem ecuația în a și b

$$a^2 + 16b^2 = 100 \quad (13.0.5)$$

Așadar, pentru a determina semiaxele elipsei care îndeplinește cerințele problemei, trebuie să rezolvăm sistemul de ecuații următor (pe care îl privim ca fiind un sistem în a^2 și b^2):

$$\begin{cases} a^2 + 16b^2 = a^2b^2, \\ a^2 + 16b^2 = 100. \end{cases} \quad (13.0.6)$$

Sistemul (13.0.6) este foarte ușor de rezolvat și ne conduce la soluțiile

$$a^2 = 80, \quad b^2 = \frac{5}{4},$$

respectiv

$$a^2 = 20, \quad b^2 = 5.$$

Ambele soluții sunt acceptabile (în sensul că, în ambele situații, a^2 și b^2 sunt numere strict pozitive) și ne conduc la cele două soluții ale problemei:

$$\frac{x^2}{80} + \frac{y^2}{\frac{5}{3}} = 1,$$

respectiv

$$\frac{x^2}{20} + \frac{y^2}{5} = 1.$$

□

Problema (8.8). Determinați ecuația unei elipse ale cărei axe coincid cu axele de coordonate și care este tangentă dreptelor $3x - 2y - 20 = 0$ și $x + 6y - 20 = 0$.

Soluție. Considerăm elipsa

$$b^2x^2 + a^2y^2 - a^2b^2 = 0.$$

Pentru a determina elipsa, trebuie să determinăm semiaxele lor, a și b (sau, ceea ce este același lucru, pătratele lor). Vom stabili mai întâi o condiție necesară și suficientă ca o dreaptă dată prin ecuația generală

$$Ax + By + C = 0$$

să fie tangentă elipsei. După cum am mai văzut, această condiție este echivalentă cu condiția ca sistemul de ecuații care determină punctele de contact dintre elipsă și dreaptă să aibă soluție dublă. Este vorba despre sistemul

$$\begin{cases} b^2x^2 + a^2y^2 - a^2b^2 = 0, \\ Ax + By + C = 0. \end{cases} \quad (13.0.7)$$

Să presupunem că, în a doua ecuație din sistemul (13.0.7), coeficientul B este nenul. Atunci putem scrie

$$y = -\frac{Ax + C}{B}$$

și după înlocuirea în prima ecuație a sistemului, obținem ecuația de gradul al doilea în x

$$(a^2A^2 + b^2B^2)x^2 + 2a^2ACx + a^2(C^2 - b^2B^2) = 0. \quad (13.0.8)$$

Condiția pe care trebuie să o punem este ca discriminantul acestei ecuații de gradul al doilea să se anuleze. Un calcul simplu ne conduce la

$$\Delta = 4a^2b^2B^2(a^2A^2 + b^2B^2 - C^2). \quad (13.0.9)$$

Din relația (13.0.9) rezultă că Δ se anulează dacă și numai dacă

$$a^2A^2 + b^2B^2 = C^2. \quad (13.0.10)$$

Exact aceeași condiție se obține și dacă facem ipoteza că $A \neq 0$. Ția (13.0.10) celor două drepte din enunț și obținem, pentru a^2 și b^2 sistemul de ecuații

$$\begin{cases} 9a^2 + 4b^2 = 400, \\ a^2 + 36b^2 = 400. \end{cases} \quad (13.0.11)$$

Sistemul (13.0.11) este liniar în a^2 și b^2 și rezolvarea lui ne conduce la $a^2 = 40, b^2 = 10$, adică elipsa căutată are ecuația

$$\frac{x^2}{40} + \frac{y^2}{10} = 1.$$

□

Problema (8.17). O hiperbolă trece prin punctul $M(\sqrt{6}, 3)$ și este tangentă dreptei $9x + 2y - 15 = 0$. Stabiliți ecuația hiperbolei, știind că axele sale coincid cu axele de coordonate.

Soluție. Căutăm, mai întâi, condiția generală pentru ca o dreaptă de ecuație

$$Ax + By + C = 0$$

să fie tangentă unei hiperbole de ecuație

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

Presupunem, pentru fixarea ideilor, că $B \neq 0$. Atunci

$$y = -\frac{Ax + C}{B}.$$

Dacă înlocuim în ecuația elipsei, obținem ecuația de gradul doi în x

$$(a^2A^2 - b^2B^2)x^2 + 2a^2ACx + a^2(b^2B^2 + C^2) = 0.$$

Condiția de tangență impune ca discriminantul acestei ecuații să fie egal cu zero. Dar

$$\Delta = 4a^2b^2B^2(a^2A^2 - b^2B^2 - C^2) = 0.$$

Dar a și B nu se anulează (ele sunt numere strict pozitive), în timp ce B este diferit de zero prin ipoteză. Prin urmare, dreapta este tangentă hiperbolei dacă și numai dacă avem

$$a^2A^2 - b^2B^2 = C^2.$$

Exact aceeași condiție se obține și dacă facem ipoteza că $A \neq 0$.

În cazul nostru concret, condiția de mai sus devine

$$81a^2 - 4b^2 = 225.$$

Aceasta este prima ecuație pentru determinarea pătratelor semiaxelor. A doua se obține din condiția ca punctul M să se afle pe hiperbolă, ceea ce ne conduce la

$$9a^2 - 6b^2 + a^2b^2 = 0.$$

Rezolvând sistemul format din cele două ecuații, obținem $a^2 = 10/3, b^2 = 45/4$ sau $a^2 = 5, b^2 = 45$, de unde rezultă ecuațiile celor două hiperbole care îndeplinesc condițiile din enunțul problemei. □

Problema (8.20). Să se determine ecuația canonică a unei parabole, știind că ea este tangentă dreptei $3x - 2y + 4 = 0$ și determinați punctul de tangență.

Soluție. Ecuația parabolei este de forma

$$y^2 - 2px = 0.$$

Vom stabili condiția necesară și suficientă pentru ca parabola să fie tangentă dreptei

$$Ax + By + C = 0.$$

din ecuația parabolei deducem imediat că

$$x = \frac{y^2}{2p}.$$

Dacă înlocuim în ecuația dreptei, obținem

$$A \cdot \frac{y^2}{2p} + By + C = 0$$

sau

$$Ay^2 + 2pBy + 2pC = 0.$$

condiția de tangență este ca discriminantul acestei ecuații de gradul al doilea să fie egal cu zero, adică

$$4p^2B^2 - 8ACp = 0$$

sau

$$p^2B^2 - 2ACp = 0.$$

Cum p este parametrul parabolei, el nu se poate anula, deci condiția de mai sus devine

$$pB^2 - 2AC = 0.$$

Scopul nostru este să determinăm p din condiția de tangență. Dacă $B = 0$, adică dreapta este verticală, atunci fie nu avem soluții (dacă $C \neq 0$), fie orice parabolă ne furnizează o soluție, dacă $C = 0$. În acest ultim caz, problema este nedeterminată. Dacă $A = 0$, pe de altă parte, singura soluție ar fi $p = 0$, care nu este acceptabilă (parabola nu are tangente paralele cu axa de simetrie!). Dacă nici A , nici B , nici C nu se anulează, atunci

$$p = \frac{2AC}{B^2}.$$

În cazul nostru concret, obținem $p = 6$, deci ecuația parabolei este

$$y^2 = 12x.$$

Dacă rezolvăm sistemul de ecuații format din ecuația parabolei, pe xcare tocmai am determinat-0 și ecuația tangentei, obținem punctul de contact $M_0 \left(\frac{4}{3}, 4 \right)$. □

Problema (8.21). Determinați ecuația canonică a unei parabole, știind că tangenta paralelă cu dreapta $5x - 4y - 2 = 0$ trece prin punctul $A(4, 7)$.

Soluție. panta tangentei este $k = 5/4$. Ecuația tangentei de pantă $5/4$ este

$$y = \frac{5}{4}x + \frac{2}{5}p.$$

Dacă impunem condiția ca A să se afle pe tangentă, obținem

$$7 = \frac{5}{4} \cdot 4 + \frac{2}{5}p,$$

de unde rezultă imediat că $p = 5$, adică ecuația parabolei este

$$y^2 = 10x.$$

□

Problema (9.6). Să se scrie ecuațiile generatoarelor rectilinii ale paraboloidului hiperbolic

$$\frac{x^2}{16} - \frac{y^2}{4} = z$$

care sunt paralele cu planul

$$3x + 2y - 4z = 0.$$

Soluție. Scăpăm, întâi, de numitori. Ecuația devine

$$x^2 - 4y^2 = 16z.$$

Descompunem ecuația:

$$(x + 2y)(x - 2y) = 16 \cdot z.$$

Atunci ecuațiile celor două familii de generatoare rectilinii ale suprafeței vor fi

$$\begin{cases} \lambda(x + 2y) = 16\mu, \\ \mu(x - 2y) = \lambda z, \end{cases}$$

respectiv

$$\begin{cases} \alpha(x - 2y) = 16\beta, \\ \beta(x + 2y) = \alpha z. \end{cases}$$

Începem prin a determina generatoarea din prima familie. Faptul că această generatoare este paralelă cu planul dat înseamnă că vectorul său director este perpendicular pe vectorul normal la planul dat. Ca să obținem un vector director al dreptei, înmulțim vectorial vectorii normali la cele două plane care determină dreapta, $\mathbf{n}_{11}(1, 2, 0)$ (am împărțit cu λ) și $\mathbf{n}_{12}(\mu, -2\mu, -\lambda)$. Avem

$$\mathbf{v}_1 = \mathbf{n}_{11} \times \mathbf{n}_{12} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & 2 & 0 \\ \mu & -2\mu & -\lambda \end{vmatrix} = (-2\lambda, \lambda, -4\mu).$$

Pe de altă parte, vectorul normal la planul dat este $\mathbf{n}(3, 2, -4)$. Condiția de paralelism dintre dreaptă și plan este, prin urmare,

$$0 = \mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{n} = -6\lambda + 2\lambda + 16\mu = -4\lambda + 16\mu,$$

de unde $\lambda = 4\mu$. Dacă punem $\mu = 1$, obținem $\lambda = 4$, deci ecuațiile generatoarei căutate devin

$$\begin{cases} x + 2y - 4 = 0, \\ x - 2y - 4z = 0. \end{cases}$$

Trecem acum la generatoarea din cea de-a doua familie. De data asta, vectorii normali la cele două plane care determină generatoarea sunt $\mathbf{n}_{21}(1, -2, 0)$ (am împărțit cu α) și $\mathbf{n}_{22}(\beta, 2\beta, -\alpha)$. Astfel, un vector director al generatoarei va fi

$$\mathbf{v}_2 = \mathbf{n}_{21} \times \mathbf{n}_{22} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & -2 & 0 \\ \beta & 2\beta & -\alpha \end{vmatrix} = (2\alpha, \alpha, 4\beta).$$

Prin urmare, condiția de paralelism între generatoare și planul dat se poate scrie

$$0 = \mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{n} = 6\alpha + 2\alpha - 16\beta = 8\alpha - 16\beta,$$

de unde rezultă că $\alpha = 2\beta$. Dacă punem $\beta = 1$, atunci $\alpha = 2$, iar ecuațiile generatoarei din cea de-a doua familie se vor scrie:

$$\begin{cases} x - 2y - 8 = 0, \\ x + 2y - 2z = 0. \end{cases}$$

□

Problema (9.7). Să se afle generatoarele rectilinii ale suprafeței

$$\frac{x^2}{36} + \frac{y^2}{9} - \frac{z^2}{4} = 1$$

care sunt paralele cu planul

$$x + y + z = 0.$$

Soluție. Suprafața este, în mod evident, un hiperboloid cu o pânză. Pentru a ușura calculele, scăpăm, mai întâi, de numitori. Ecuația devine

$$x^2 + 4y^2 - 9z^2 = 36.$$

Rescriem această ecuație sub forma

$$x^2 - 9z^2 = 36 - 4y^2.$$

Descompunem cei doi membrii în factori de gradul întâi și obținem

$$(x + 3z)(x - 3z) = (6 + 2y)(6 - 2y).$$

Astfel, ecuațiile primei familii de generatoare vor fi

$$\begin{cases} \lambda(x + 3z) = \mu(6 + 2y), \\ \mu(x - 3z) = \lambda(6 - 2y), \end{cases}$$

în timp ce pentru a doua familie de generatoare obținem ecuațiile

$$\begin{cases} \alpha(x + 3z) = \beta(6 - 2y), \\ \beta(x - 3z) = \alpha(6 + 2y). \end{cases}$$

Vom determina, mai întâi, generatoarea din prima familie care îndeplinește condițiile din enunț. Începem prin a rescrie sistemul de ecuații sub forma

$$\begin{cases} \lambda x - 2\mu y + 3\lambda z - 6\mu = 0, \\ \mu x + 2\lambda y - 3\mu z - 6\lambda = 0. \end{cases}$$

Vectorii normali la cele două plane care determină generatoarea corespunzătoare parametrilor sunt $\mathbf{n}_{11}(\lambda, -2\mu, 3\lambda)$, respectiv $\mathbf{n}_{12}(\mu, 2\lambda, -3\mu)$. Un vector director al generatoarei va fi, prin urmare, vectorul

$$\mathbf{v}_1 = \mathbf{n}_{11} \times \mathbf{n}_{12} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ \lambda & -2\mu & 3\lambda \\ \mu & 2\lambda & -3\mu \end{vmatrix} = (6(\mu^2 - \lambda^2), 6\lambda\mu, 2(\mu^2 + \lambda^2)).$$

Pe de altă parte, vectorul normal la planul dat este $\mathbf{n}(1, 1, 1)$. Astfel, condiția de paralelism dintre generatoare și plan se va scrie

$$0 = \mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{n} = 6(\mu^2 - \lambda^2) - 6\lambda\mu + 2(\mu^2 + \lambda^2) = 8\mu^2 + 6\lambda\mu - 4\lambda^2 = 2(4\mu^2 + 3\lambda\mu - 2\lambda^2).$$

Trebuie, prin urmare, să rezolvăm ecuația

$$4\mu^2 + 3\lambda\mu - 2\lambda^2 = 0,$$

pentru a determina relația dintre λ și μ . Această ecuație, după cum se vede, este o ecuație omogenă de gradul al doilea, pe care o vom rezolva cu metoda standard. Anume, împărțim ecuația cu λ^2 și notăm $t = \frac{\mu}{\lambda}$. Atunci ecuația devine

$$4t^2 + 3t - 2 = 0.$$

Rădăcinile acestei ecuații sunt, după cum remarcăm imediat,

$$t_{1,2} = \frac{-3 \pm \sqrt{41}}{8}. \quad (*)$$

Putem alege $\lambda = 1$, de unde obținem $\mu = t_{1,2}$. Așadar, ecuațiile generatoarelor din prima familie care sunt paralele cu planul dat sunt

$$\begin{cases} x - 2t_{1,2}y + 3z - 6t_{1,2} = 0, \\ t_{1,2}x + 2y - 3t_{1,2}z - 6 = 0 \end{cases}$$

unde $t_{1,2}$ sunt valorile date de formula (*). Este de remarcat că, datorită gradului înalt de simetrie a hiperboloidului cu o pânză, există *două* generatoare din prima familie care sunt paralele cu planul dat.

Trecem acum la generatoarele din cea de-a doua familie. Rescriem ecuațiile lor sub forma

$$\begin{cases} \alpha x + 2\beta y + 3\alpha z - 6\beta = 0, \\ \beta x - 2\alpha y - 3\beta z - 6\alpha = 0. \end{cases}$$

Vectorii normali la cele două plane care determină generatoarea sunt $\mathbf{n}_{21}(\alpha, 2\beta, 3\alpha)$, respectiv $\mathbf{n}_{22}(\beta, -2\alpha, -3\beta)$, prin urmare un vector director al generatoarei este

$$\mathbf{v}_2 = \mathbf{n}_{21} \times \mathbf{n}_{22} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ \alpha & 2\beta & 3\alpha \\ \beta & -2\alpha & -3\beta \end{vmatrix} = (6(\alpha^2 - \beta^2), 6\alpha\beta, -2(\alpha^2 + \beta^2)).$$

Ca și în cazul celeilalte familii de generatoare, și aici condiția de paralelism dintre dreaptă și plan se va scrie sub forma

$$0 = \mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{n}_1 = 2(2\alpha^2 + 3\alpha\beta - 4\beta^2).$$

Avem, astfel, de data aceasta, ecuația omogenă

$$2\alpha^2 + 3\alpha\beta - 4\beta^2 = 0,$$

care, după ce punem $s = \frac{\alpha}{\beta}$, ne conduce la ecuația de gradul al doilea

$$2s^2 + 3s - 4 = 0,$$

cu soluțiile

$$s_{1,2} = \frac{-3 \pm \sqrt{41}}{4}. \quad (**)$$

Dacă punem $\beta = 1$, obținem $\alpha = s_{1,2}$. Așadar, ecuațiile generatoarelor din cea de-a doua familie care sunt paralele cu planul dat sunt

$$\begin{cases} s_{1,2}x + 2y + 3s_{1,2}z - 6 = 0, \\ x - 2s_{1,2}y - 3z - 6s_{1,2} = 0, \end{cases}$$

unde numerele $s_{1,2}$ sunt date de formula (**). Și aici sunt, desigur, două generatoare paralele cu planul dat. \square

Problema (9.8). Să se găsească un punct al elipsoidului

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0, \quad a > b > c > 0.$$

astfel încât planul tangent în acest punct să taie segmente de lungime egală pe axele de coordonate.

Soluție. Ecuația planului tangent într-un punct oarecare al elipsoidului este

$$\frac{xx_0}{a^2} + \frac{yy_0}{b^2} + \frac{zz_0}{c^2} - 1 = 0,$$

prin urmare ecuația planului tangent prin tăieturi se va scrie

$$\frac{x}{\frac{a^2}{x_0}} + \frac{y}{\frac{b^2}{y_0}} + \frac{z}{\frac{c^2}{z_0}} - 1 = 0.$$

Astfel, tăieturile planului pe axe sunt $\frac{a^2}{x_0}$, $\frac{b^2}{y_0}$ și $\frac{c^2}{z_0}$.

Cerința problemei este ca tăieturile să aibă aceeași lungime, prin urmare coordonatele punctului de tangență sunt soluțiile sistemului de ecuații

$$\begin{cases} \frac{a^2}{|x_0|} = \frac{b^2}{|y_0|} = \frac{c^2}{|z_0|}, \\ \frac{x_0^2}{a^2} + \frac{y_0^2}{b^2} + \frac{z_0^2}{c^2} - 1 = 0. \end{cases}$$

Ne vom ocupa exclusiv de cazul în care toate coordonatele sunt strict pozitive. Restul soluțiilor se obțin în același mod (în fapt, ele sunt simetricele acestei soluții relativ la axele de coordonate, planele de coordonate și originea coordonatelor).

În această situație, primele două ecuații se pot scrie sub forma

$$y_0 = \frac{b^2}{a^2}x_0,$$

respectiv

$$z_0 = \frac{c^2}{a^2}x_0.$$

Dacă înlocuim în cea de-a treia ecuație, găsim:

$$\frac{x_0^2}{a^2} + \frac{b^2 x_0^2}{a^4} + \frac{c^2 x_0^2}{a^4} = 1,$$

ceea ce ne conduce la soluția

$$x_0 = \frac{a^2}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}, \quad y_0 = \frac{b^2}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}, \quad z_0 = \frac{c^2}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}.$$

□

Problema (10.4). Să se afle ecuația suprafeței conice cu vârful în punctul $A(0, -a, 0)$ și având curba directoare $x^2 = 2py$, $z = h$.

Soluție. Începem, ca de obicei, cu ecuațiile vârfului:

$$(V) \begin{cases} x = 0, \\ y + a = 0, \\ z = 0, \end{cases}$$

care ne conduc la ecuațiile generatoarelor,

$$(G_{\lambda, \mu}) \begin{cases} y + a = \lambda x, \\ z = \mu x. \end{cases}$$

Pentru a determina condiția de intersecție dintre generatoare și curba dată, începem prin a rezolva sistemul de ecuații format din ecuațiile generatoarelor și cea de-a doua ecuație a curbei directoare:

$$\begin{cases} y + a = \lambda x, \\ z = \mu x, \\ z = h. \end{cases}$$

Obținem imediat că

$$x = \frac{h}{\mu},$$

în timp ce

$$y = \lambda x - a = \frac{\lambda h}{\mu} - a = \frac{h\lambda - a\mu}{\mu}.$$

Dacă înlocuim acum aceste valori în prima ecuație a curbei directoare, obținem condiția de compatibilitate

$$\frac{h^2}{\mu^2} - \frac{2p(h\lambda - a\mu)}{\mu} = 0$$

sau

$$2pa\mu^2 - 2ph\mu\lambda + h^2 = 0.$$

Dacă înlocuim, în condiția de compatibilitate de mai sus, parametrii din ecuațiile generatoarelor, obținem

$$2pa \left(\frac{z}{x} \right)^2 - 2ph \frac{z}{x} \cdot \frac{y+a}{x} + h^2 = 0$$

sau

$$2paz^2 - 2phz(y+a) + h^2x^2 = 0,$$

care este ecuația suprafeței conice căutate.

□

Problema (10.6). Să se scrie ecuația cilindrului circumscris sferei $x^2 + y^2 + z^2 = 1$, știind că generatoarele sale fac unghiuri egale cu cele trei axe de coordonate.

Soluție. În mod evident, o directoare a acestei suprafețe este dreapta

$$(\Delta) : x = y = z,$$

care se poate scrie și sub forma

$$(\Delta) : \begin{cases} x - y = 0, \\ x - z = 0. \end{cases}$$

Astfel, ecuațiile generatoarelor se pot scrie sub forma

$$(G_{\mu,\nu}) : \begin{cases} x - y = \lambda, \\ x - z = \mu. \end{cases}$$

Pentru a determina condiția de compatibilitate, punem condiția ca generatoarele să fie tangente sferei. Din ecuațiile generatoarelor scoatem pe y și z în funcție de x și înlocuim în ecuația sferei. Avem

$$x^2 + (x - \lambda)^2 + (x - \mu)^2 = 1$$

sau

$$3x^2 - 2(\lambda + \mu)x + \lambda^2 + \mu^2 - 1 = 0.$$

Condiția de tangență se traduce prin condiția ca această ecuație să aibă discriminantul egal cu zero, adică

$$4(\lambda + \mu)^2 - 12(\lambda^2 + \mu^2 - 1) = 0$$

sau

$$2\lambda^2 + 2\mu^2 - 2\lambda\mu - 3 = 0.$$

O altă modalitate de a determina condiția de compatibilitate este să impunem ca distanța de la centrul sferei la generatoare să fie egală cu raza sferei (adică cu 1).

Centrul sferei este $O(0, 0, 0)$, iar un punct de pe generatoare este, de exemplu, $M(0, -\lambda, -\mu)$. Un vector director al oricărei generatoare este $\mathbf{v}(1, 1, 1)$, deci condiția de compatibilitate se traduce prin condiția

$$\frac{\|\mathbf{r}_M \times \mathbf{v}\|}{\|\mathbf{v}\|} = 1.$$

Dar

$$\mathbf{r}_M \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 0 & -\lambda & -\mu \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = (\mu - \lambda, -\mu, \lambda),$$

deci

$$\|\mathbf{r}_M \times \mathbf{v}\| = \sqrt{2\lambda^2 + 2\mu^2 - 2\lambda\mu},$$

în timp ce $\|\mathbf{v}\| = \sqrt{3}$. Condiția de compatibilitate se va scrie, deci

$$\frac{\sqrt{2\lambda^2 + 2\mu^2 - 2\lambda\mu}}{\sqrt{3}} = 1,$$

condiție care, după ridicarea la pătrat, ne conduce exact la condiția stabilită mai sus.

Ne întoarcem acum la determinarea ecuației suprafeței cilindrice. În acest scop, înlocuim în condiția de compatibilitate λ și μ sin ecuațiile generatoarelor. Obținem

$$2(x - y)^2 + 2(x - z)^2 - 2(x - y)(x - z) - 3 = 0$$

sau

$$2x^2 + 2y^2 + 2z^2 - 2xy - 2xz - 2yz - 3 = 0.$$

□

Problema (10.8). Să se afle ecuația suprafeței conoide generate de o dreaptă care rămâne paralelă cu planul $x + z = 0$, se sprijină pe axa Ox și pe cercul $x^2 + y^2 = 1, z = 0$.

Soluție. Ecuațiile axei Ox sunt

$$\begin{cases} y = 0, \\ z = 0, \end{cases}$$

deci ecuațiile generatoarelor (drepte care trec prin Ox și sunt paralele cu planul dat) vor fi

$$\begin{cases} y = \lambda z, \\ x + z = \mu. \end{cases}$$

Pentru a determina condiția de compatibilitate, rezolvăm, mai întâi, sistemul

$$\begin{cases} y = \lambda z, \\ x + z = \mu, \\ z = 0, \end{cases}$$

format din ecuațiile generatoarelor și cea mai simplă dintre ecuațiile curbei directoare.

Obținem imediat $x = \mu, y = z = 0$, deci, după înlocuirea în cealaltă ecuație a curbei directoare, condiția de compatibilitate devine

$$\mu^2 = 1.$$

Astfel, după ce înlocuim parametri idin ecuațiile generatoarelor, ecuația suprafeței conoide va fi

$$(x + z)^2 = 1$$

sau

$$x + z = \pm 1,$$

adică suprafața se reduce la o reuniune de două plane paralele. □

Problema (10.9). Să se afle ecuația suprafeței de rotație obținute prin rotirea dreptei $x - y = a, z = 0$ în jurul dreptei $x = y = z$.

Soluție. Generatoarele suprafeței de rotație sunt o familie de cercuri, care, la rândul lor, se obțin ca intersecții dintre sfere de rază variabilă cu centrul pe axa de rotație și plane variabile, perpendiculare pe axa de rotație. În cazul nostru, axa de rotație trece prin origine, deci putem considera sfere cu centrul în origine. Astfel, generatoarele se pot scrie

$$(G_{\mu,\nu}) \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = \lambda^2, \\ x + y + z = \mu. \end{cases}$$

Pentru a găsi condiția de compatibilitate, rezolvăm, mai întâi, sistemul de ecuații format din ecuațiile curbei directoare și ecuația planului perpendicular pe axa de rotație, adică sistemul

$$\begin{cases} x - y = a, \\ z = 0, \\ x + y + z = \mu. \end{cases}$$

Obținem imediat că $x = \frac{\mu + a}{2}, y = \frac{\mu - a}{2}, z = 0$. Dacă înlocuim în ecuația sferei, obținem

$$\left(\frac{\mu + a}{2}\right)^2 + \left(\frac{\mu - a}{2}\right)^2 = \lambda^2$$

sau

$$\mu^2 - 2\lambda^2 + a^2 = 0.$$

Aceasta este condiția de compatibilitate pe care o căutam. Pentru a găsi ecuația suprafeței de rotație, înlocuim în condiția de compatibilitate λ și μ dați de ecuațiile generatoarelor. Această ecuație se va scrie, prin urmare, sub forma

$$(x + y + z)^2 - 2(x^2 + y^2 + z^2) + a^2 = 0$$

sau

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2xy - 2xz - 2yz - a^2 = 0.$$

□

Problema (10.17). Să se afle ecuația suprafeței de rotație obținute prin rotirea curbei $x^2 + y^2 = z^3, y = 0$ în jurul axei Oz .

Soluție. Ecuațiile cercurilor generatoare sunt

$$(G_{\mu,\nu}) : \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = \lambda^2, \\ z = \mu. \end{cases}$$

Dacă adăugăm acestui sistem a doua ecuație a curbei directoare, obținem sistemul

$$x^2 + y^2 + z^2 = \lambda^2, z = \mu, y = 0.$$

Din acest sistem, avem imediat $x^2 = \lambda^2 - \mu^2, y = 0$ și $z = \mu$. După înlocuirea în prima ecuație a curbei directoare, pbținem condiția de compatibilitate sub forma

$$\lambda^2 - \mu^2 = \mu^3.$$

După substituirea lui λ și μ din ecuațiile generatoarelor, obținem ecuația suprafeței de rotație:

$$x^2 + y^2 + z^2 - z^2 = z^3$$

sau

$$x^2 + y^2 = z^3.$$

□

Problema (11.6). Se consideră pătratul $ABCD$, de vârfuri $A(0, 0), B(2, 0), C(2, 2), D(0, 2)$. Demonstrați că patrulaterul $A'B'C'D'$, cu $A' \left(3 - \frac{\sqrt{2}}{2}, -1 - \frac{3\sqrt{2}}{2} \right), B' \left(3 + \frac{3\sqrt{2}}{2}, -1 + \frac{\sqrt{2}}{2} \right), C' \left(3 + \frac{\sqrt{2}}{2}, -1 + \frac{3\sqrt{2}}{2} \right), D' \left(3 - \frac{3\sqrt{2}}{2}, -1 - \frac{\sqrt{2}}{2} \right)$ este un dreptunghi și indicați o secvență de transformări geometrice care transformă pătratul în dreptunghi.

Soluție. Un calcul simplu ne arată că $\overrightarrow{A'B'} = \overrightarrow{D'C'} = (2\sqrt{2}, 2\sqrt{2})$, deci patrulaterul $A'B'C'D'$ este un paralelogram. Pe de altă parte, $\overrightarrow{B'C'} = (-\sqrt{2}, \sqrt{2})$, de aceea $\overrightarrow{A'B'} \cdot \overrightarrow{B'C'} = 0$, adică acest paralelogram este un dreptunghi.

Vrem să transformăm pătratul $ABCD$ în dreptunghiul $A'B'C'D'$ astfel încât imaginea lui A să fie A' , imaginea lui B să fie B' , etc. În acest scop, scalăm, mai întâi pătratul astfel încât să se transforme într-un dreptunghi congruent cu cel dat, apoi mutăm acest dreptunghi peste dreptunghiul $A'B'C'D'$.

Remarcăm că $A'B' = 4$, în timp ce $B'C' = 2$. Astfel, trebuie să aplicăm pătratului dat o scalare, în raport cu centrul său, de factor 2 în direcție orizontală și de factor 1 în direcție verticală (pentru că latura pătratului este egală cu 2). Centrul pătratului este mijlocul segmentului AC , adică punctul $M(1, 1)$. Prin urmare, prima transformare este scalarea neuniformă

$$T_1 = \text{Scale}(2, 1, 1, 1) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Următorul pas este să rotim dreptunghiul obținut, tot în jurul lui M , astfel încât laturile sale să devină paralele cu laturile dreptunghiului $A'B'C'D'$. Unghiul dintre cele două direcții este unghiul dintre axa Ox și vectorul $\overrightarrow{A'B'}$, și se observă imediat că acest unghi este de 45° . Astfel, cea de-a doua transformare este rotația de unghi 45° în jurul punctului $M(1, 1)$. Se obține matricea

$$T_2 = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & 1 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} & 1 - \sqrt{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

În sfârșit, dreptunghiul rotit (care are, în continuare, centrul în M) se translatează astfel încât centrul său să coincidă cu centrul dreptunghiului $A'B'C'D'$, centru care se află în mijlocul $M'(3, -1)$ al segmentului $A'C'$. Astfel, translația trebuie să fie făcută cu vectorul $\overrightarrow{MM'}(2, -2)$, adică are matricea

$$T_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Astfel, transformarea pe care o căutăm este transformarea

$$T = T_3 \cdot T_2 \cdot T_1 = \begin{pmatrix} \sqrt{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & 3 - \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} & -1 - \frac{3\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

□

Problema (11.9). Determinați imaginea triunghiului ABC , cu $A(0, 0)$, $B(1, 1)$, $C(5, 2)$ prin scalarea simplă neuniformă de factori $(1, 2)$ relativ la punctul B , urmată de o rotație de 30° în jurul punctului $Q(1, 1)$.

Soluție. Matricea scalării este

$$T_1 = \text{Scale}(1, 1, 1, 2) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

în timp ce matricea rotației este

$$T_2 = \text{Rot}(1, 1, 30^\circ) = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{3}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Dacă facem mai întâi scalarea, apoi rotația, obținem transformarea

$$T = T_2 \cdot T_1 = \begin{pmatrix} \sqrt{3} & -\frac{1}{2} & \frac{3}{2} - \sqrt{3} \\ 1 & \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Imagina triunghiului este dată de

$$(A'B'C') = T \cdot (ABC) = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} - \sqrt{3} & 1 & 4\sqrt{3} + \frac{1}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & 1 & \frac{\sqrt{3}}{2} + 5 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

□

Problema (11.11). Demonstrați că ordinea în care se fac transformările este importantă aplicând triunghiului de vârfuri $A(1, 0)$, $B(0, 1)$, $C(1, 1)$:

- (a) o rotație de unghi 45° în jurul originii, urmată de o translație de vector $(1, 0)$;
- (b) o translație de vector $(1, 0)$, urmată de o rotație de unghi 45° în jurul originii.

Soluție. Matricea unei rotații de 45° în jurul originii este

$$T_1 = \text{Rot}(0, 0, 45^\circ) = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

în timp ce matricea translației de vector $(1, 0)$ este

$$T_2 = \text{Trans}(1, 0) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Matricea primei transformări (rotație urmată de translație) este

$$T = T_2 \cdot T_1 = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & 1 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

iar imaginea triunghiului prin acceastă transformare este

$$(A'B'C') = T \cdot (ABC) = \begin{pmatrix} 1 + \frac{\sqrt{2}}{2} & 1 - \frac{\sqrt{2}}{2} & 1 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} & \sqrt{2} \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Matricea celei de-a doua transformări (translație urmată de rotație), este

$$T = T_1 \cdot T_2 = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

iar imaginea triunghiului prin această transformare este

$$(A''B''C'') = T' \cdot (ABC) = \begin{pmatrix} \sqrt{2} & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{3\sqrt{2}}{2} \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Se observă că cele două imagini nu coincid. □

Problema (11.13). Determinați imaginea dreptunghiului de vârfuri $A(0, 0)$, $B(2, 0)$, $C(2, 1)$ și $D(0, 1)$ prin forfecarea relativ la origine în direcția axei Ox , de unghi θ cu $\operatorname{tg} \theta = 3$.

Soluție. Matricea transformării este

$$T = \operatorname{Shear}(0, 0, \mathbf{i}, \theta) = \begin{pmatrix} I_2 + \operatorname{tg} \theta (\mathbf{i}^\perp \otimes \mathbf{i}) & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Se verifică imediat că

$$\mathbf{i}^\perp \otimes \mathbf{i} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix},$$

deci matricea transformării devine

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Imaginea dreptunghiului prin forfecare va fi dată de

$$(A'B'C'D') = T \cdot (ABCD) = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 5 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

□

În problemele care urmează, ABC este triunghiul de vârfuri $A(1, 2, 2)$, $B(2, 4, 3)$, $C(4, 3, 2)$.

Problema (12.12). Determinați imaginea triunghiului ABC prin forfecarea de unghi 30° , relativ la planul care trece prin punctele $O(0, 0, 0)$, $P(1, 1, 1)$, $Q(1, 3, 2)$, în direcția vectorului $\mathbf{v}(1, -1, 0)$.

Soluție. Formula pentru matricea de transformare prin forfecare este

$$\operatorname{Shear}(Q, \mathbf{n}, \mathbf{u}, \theta) = \begin{pmatrix} I_3 + \operatorname{tg} \theta \cdot (\mathbf{n} \otimes \mathbf{u}) & -\operatorname{tg} \theta \cdot (\mathbf{n} \otimes \mathbf{u}) \cdot Q \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Avem nevoie, prin urmare, de un versor normal la planul de forfecare, de un punct din acest plan, precum și de un versor al direcției de forfecare. Vom alege ca punct din plan punctul O , ca urmare matricea forfecării de va reduce la

$$\operatorname{Shear}(Q, \mathbf{n}, \mathbf{u}, \theta) = \begin{pmatrix} I_3 + \operatorname{tg} \theta \cdot (\mathbf{n} \otimes \mathbf{u}) & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Pentru a determina un versor normal la plan, determinăm, mai întâi, un vector normal. Acesta se poate obține calculând produsul vectorial al vectorilor $\vec{OP}(1, 1, 1)$ și $\vec{OQ}(1, 3, 2)$, care sunt neparaleli și se află, ambii, în planul de forfecare. Obținem, în primă instanță, vectorul normal

$$\mathbf{N} = \vec{OP} \times \vec{OQ} = (-1, -1, 2),$$

care ne conduce la versorul normal

$$\mathbf{n} = \left(-\frac{1}{\sqrt{6}}, -\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{2}{\sqrt{6}} \right).$$

Versorul direcției de forfecare este versorul asociat vectorului \mathbf{v} ,

$$\mathbf{u} = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}, 0 \right).$$

Produsul tensorial $\mathbf{n} \otimes \mathbf{u}$ este dat de

$$\mathbf{n} \otimes \mathbf{u} = \mathbf{u} \cdot \mathbf{n}^t = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2\sqrt{3}} & -\frac{1}{2\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{2\sqrt{3}} & \frac{1}{2\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Cum $\text{tg } 30^\circ = \sqrt{3}/3$, rezultă că

$$\text{tg } 30^\circ \cdot (\mathbf{n} \otimes \mathbf{u}) = \begin{pmatrix} -\frac{1}{6} & -\frac{1}{6} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{6} & \frac{1}{6} & -\frac{1}{3} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

prin urmare

$$I_3 + \text{tg } 30^\circ \cdot (\mathbf{n} \otimes \mathbf{u}) = \begin{pmatrix} \frac{5}{6} & -\frac{1}{6} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{6} & \frac{7}{6} & -\frac{1}{3} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

În final, așadar,

$$\text{Shear}(O, \mathbf{n}, \mathbf{u}, 30^\circ) = \begin{pmatrix} \frac{5}{6} & -\frac{1}{6} & \frac{1}{3} & 0 \\ \frac{1}{6} & \frac{7}{6} & -\frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Imaginea triunghiului prin forfecare este dată de

$$(A'B'C') = \text{Shear}(O, \mathbf{n}, \mathbf{u}, 30^\circ) \cdot (ABC) = \begin{pmatrix} \frac{7}{6} & 2 & \frac{7}{2} \\ \frac{11}{6} & 4 & \frac{7}{2} \\ 2 & 3 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

□

Problema (12.16). Determinați imaginea triunghiului ABC printr-o rotație de 60° în jurul dreptei

$$(\Delta) : \begin{cases} x - y + z - 1 = 0, \\ 2x + y = 0. \end{cases}$$

Problema (12.17). Determinați imaginea triunghiului ABC printr-o scalare simplă neuniformă, relativ la punctul $Q(2, 5, 3)$, de factori de scală $(2, 1, 3)$.