



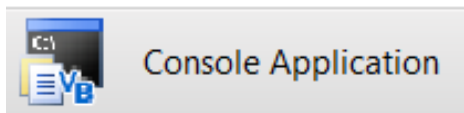
**Objetivos:**

- Aprender a estruturar soluções através da linguagem Visual Basic .NET, utilizando VETORES Unidimensionais.

**Recursos:**

- Computador
- Ligação à Internet
- Visual Studio

**Conteúdos/Exercícios:**



Faça os programas abaixo em linguagem VB.net – com recurso a vetores unidimensionais.

1. Ler 15 números para um vector e mostrar a soma de todos os elementos e a sua média.
2. Ler todas as letras do alfabeto e mostrar as letras que se encontram nas posições pares do vector.
3. Ler as idades dos jogadores de uma equipa de futebol, o plantel está organizado para que cada jogador tenha um número atribuído entre 1-24, tendo 24 jogadores. Indique as idades dos jogadores de número impar.
4. Ler as quantidades vendidas de um produto mensalmente ao longo de um ano, indicar qual o mês que vendeu mais.
5. Faça a Leitura de 20 caracteres para um vector e em seguida, crie um 2º vector na ordem inversa do primeiro. Mostre o vector criado e o vector lido (nesta ordem).
6. Programa que mostra o menu (abaixo) na função principal (main), executando cada uma das opções apenas quando esta for escolhida. O programa apenas termina com a opção 5.

**MENU**

1 – Leitura de 10 valores

2 – Mostra elementos

3 – Inverte valores lidos.

4 – Média dos elementos lidos.

5 - Fim

Entre com uma Opção :