



Ficha de trabalho nº 32

Objetivos:

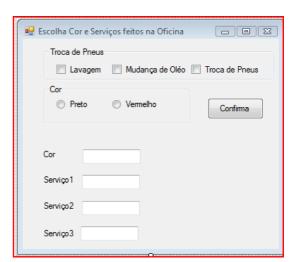
 Aprender a estruturar soluções através da linguagem Visual Basic .NET, utilizando RadioButtons, checkbuttons e imagens.

Recursos:

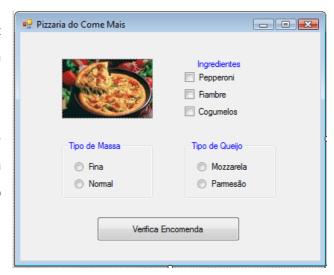
- Computador
- Ligação à Internet
- Visual Studio

Conteúdos/Exercícios:

1. Programe o Botão "Confirma" (btnconfirma) de forma, que seja mostrado as opções escolhidas nas caixas de texto (cor, Serviço1, Serviço2, Serviço3) txtCor, txtservico1, txtservico2, txtservico3. Onde "Lavagem" se escolhida deve aparecer na caixa txtservico1, "Mudança de Oléo" se escolhida deve aparecer na caixa txtservico2, e "Troca de Pneus" na caixa txtservico3. Utilize os nomes para as checkbox : chkboxServ2, chkboxServ3. Utilize para RadioButton os nomes : RtbPreton e RtbBranco.



- 2. Desenha a interface (formulário) que se segue:
 - Utilize uma imagem retirada da internet referente a uma pizza, mude-lhe o nome para "pizza" e utilize-a no programa.
 - O Botão verifica "Verifica Encomenda" só deve estar "Enabled" (activo) quando pelo menos um ingrediente estiver selecionado, escolhido o tipo de Massa e Tipo de Queijo.



 Faça o código necessário para quando for premido o Botão "Verifica Encomenda", seja mostrada a mensagem de acordo com as escolhas do utilizador (ingredientes, tipo de massa e tipo de queijo), exemplo utilizando uma "MsgBox":











INFORMÁTICA E TECNOLOGIAS MULTIMÉDIA TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO

Ficha de trabalho nº 32

