

INFORMÁTICA E TECNOLOGIAS MULTIMÉDIA TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO

Ficha de trabalho nº 27

Objetivos:

 Aprender a estruturar soluções através da linguagem Visual Basic .NET, utilizando Funções de tratamento de strings e procedimentos e funções.

Recursos:

- Computador
- Ligação à Internet
- Visual Studio

Conteúdos/Exercícios:



Console Application

- 1. Faça um programa que tendo internamente uma variável com uma palavra-passe (senha), deve pedir ao utilizador para digitar uma senha e deve verificar se esta é igual à palavra-passe definida internamente. Deve mostra a mensagem "Utilizador autorizado" ou "Utilizador não autorizado" conforme for o caso.
- 2. Faça um programa que solicite uma palavra ao utilizador com no mínimo 8 caracteres. Após a introdução desta palavra mostre:
 - Os primeiros 4 carateres;
 - Os últimos 4 caracteres;
- 3. Crie um Programa que leia uma sequência de caracteres alfanuméricos e que verifique se nesse texto introduzido existem ou não algarismos. E depois deve permitir substituir os caracteres numéricos pelo caracter asterisco '*'.
- 4. Faça um programa que solicite nomes ao utilizador. O introdução de nomes termina quando o utilizador entrar com a palavra "SAIR" ou atingir o máximo de uma lista de 20 nomes. Após a introdução dos dados mostre:
 - Quantos nomes tem mais do que 15 caracteres.
 - Quantos nomes começam pela letra 'A'.

Realize os pontos acima utilizando funções.











INFORMÁTICA E TECNOLOGIAS MULTIMÉDIA TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO

Ficha de trabalho nº 27

- 5. Faça um programa que no Sub Main escreva um menu de opções, para realizar as seguintes tarefas :
 - 1 Leitura de um Nome.
 - 2 Inserir um sobrenome.
 - 3 Passar para Maiusculas.
 - 4 Colocar o nome na ordem inversa.

(Exemplo: José Campos Silva -> Silva Campos José)

Mostre o resultado obtido pela ação de cada tarefa. A tarefa 4 deve ser realizada numa função (que pode chamar outras funções).





