

배채은 (Pai Chai Eun)

※ 기재된 링크로 들어오시면 더 자세한 프로젝트 경험을 열람하실 수 있어요.

URL : <https://sponge-map-6bc.notion.site/Pai-Chai-Eun-26e72c00b26d801e9ecde3b47fdde640>

Introduction



성명 | 배채은

생년월일 | 2001.03.02

주소 | 경기도 용인시 기흥구

Contact

Email | 01lily0302@naver.com

Phone | 010-6208-4657

같이의 가치를 실현하는 PM · Frontend Developer 배채은입니다.

사람들과, 그리고 그와 공존하는 모든 것들이 편리해질 수 있는 서비스에 관심이 있습니다.

사용자의 목소리에 귀 기울이고, 이를 데이터와 디자인으로 풀어내어 사람들에게 필요한 서비스를 기획하고 구현하는 것을 목표로 하고 있습니다.

본교 **웹 개발 연합 동아리의 프론트엔드 교육팀장**으로 활동하며, 교육 자료 제작과 정기 세션·코드 리뷰를 운영해 팀의 학습 문화와 협업 체계를 정립했습니다. 동기와 후배들이 성장할 수 있는 환경을 만드는 동시에, 저 역시 지식을 나누고 소통하며 리더십을 키울 수 있었습니다.

또한 사내 **업무 자동화 개발 TF**에 참여해 프로젝트를 기획·조율하고 직접 개발에 참여하여 팀의 업무 시간을 약 75% **단축**했습니다. 단순한 개발을 넘어 문제의 본질을 정의하고 해결 방안을 구조화하며, 팀이 성과를 낼 수 있도록 리딩한 경험은 저에게 PM으로서의 역량을 길러주었습니다.

실제 사용자 요구를 반영한 서비스를 기획·개발하여 **학술제에서 수상**한 경험도 있습니다. 이 과정에서 기술적 완성도뿐만 아니라, 아이디어를 실제 성과로 연결하는 책임감과 실행력을 배웠습니다.

앞으로도 이러한 경험을 바탕으로 **기술과 디자인의 경계를 연결하는 PM이자 프론트엔드 개발자**로서, 사람들의 삶을 더욱 풍요롭게 하는 혁신적인 솔루션을 만들어 나가겠습니다.

▼ 자기소개서

1. 들어가며

[사람들에게 꼭 필요한 서비스를 기획하고 구현합니다]

어린 시절, 개발자인 아버지께서 매일 모니터를 들여다보는 모습을 보며 “나는 저 길로 가지 않겠다”고 다짐했지만, 시간이 흐르며 기술이 사람들의 삶을 바꾸는 힘에 매료되었습니다. 특히 고등학교 시절 처음 접한 카카오톡 앱은 “어떻게 이런 서비스가 사람들에게 큰 편리함을 줄 수 있을까?”라는 호기심을 불러일으켰고, 이 경험은 제가 **사람들에게 꼭 필요한 서비스를 기획하고, 직접 구현하는 목표**를 품게 된 계기가 되었습니다.

대학에 들어와 웹 개발을 접하면서 HTML을 시작으로 다양한 프레임워크와 배포·유지 보수까지 전 과정을 경험하며, 제품 라이프사이클 전체에 대한 이해를 넓혔습니다. 그 과정에서 단순한 기능 구현을 넘어 **사용자의 문제를 발견하고 이를 해결할 수 있는 서비스 기획의 중요성**을 깨달았고, 프론트엔드 개발은 저에게 열정을 불러일으키는 동시에 끊임없이 도전하게 만드는 분야가 되었습니다.

본교 웹 개발 연합 동아리에서 **프론트엔드 교육팀장**을 맡아 매주 2시간 정기 세션을 운영하며 교육 자료를 직접 제작하고, 팀원들과 지속적으로 소통하며 학습 문화를 조성했습니다. 이러한 활동은 저의 **리더십과 협업 역량**을 키우는 계기가 되었으며, 다양한 해커톤과 학술제에 참여해 **서비스 기획부터 개발·발표까지 전 과정**을 이끌고 목표를 달성한 경험은 큰 자산이 되었습니다.

앞으로도 이러한 경험을 바탕으로 사람들이 “없으면 불편하다”고 느낄 수 있는 서비스를 기획하고 구현하는 **PM이자 성장형 개발자**로서, 가치 있는 사용자 경험을 만들어내고자 합니다.

2. 성격

[프로젝트에 대한 강한 책임감과 오너십을 가진 사람]

저는 맡은 프로젝트에 대해 끝까지 책임지고 철저히 관리하는 성격을 가지고 있습니다. 프로젝트 진행 시 기능명세서를 체계적으로 작성하고, 주기적으로 진행 상황을 점검하며 팀원들의 역할을 명확히 분배했습니다. 이를 통해 프로젝트의 방향성을 잃지 않고 일정 내 결과물을 도출할 수 있었습니다.

특히, ‘모잉’ 프로젝트에서는 처음으로 **애자일 방법론**을 도입했습니다. 매일 스크럼과 스프린트 회고를 운영하며 방향성을 꾸준히 점검했고, Git/GitHub·Notion·Jira와 같은 협업 도구를 활용해 팀의 생산성과 소통을 극대화했습니다.

그 결과 학술제에서 발표한 프로젝트가 **장려상**을 수상할 수 있었고, 발표 과정에서는 서비스의 핵심 가치와 데이터를 시각화하여 사용자에게 쉽게 전달할 수 있도록 구성했습니다.

이 경험은 제가 단순히 기술 구현에 머무는 것이 아니라, **성과와 가치를 함께 실현할 수 있는 사람**으로 성장할 수 있는 계기가 되었습니다. 앞으로도 프로젝트에 대한 강한 책임감과 오너십을 가지고, **팀워크와 체계적 관리**로 성과를 만들어내는 PM이자 개발자가 되고자 합니다.

3. 개발경험

[기술 최적화와 서비스 품질 향상을 위해 끊임없이 도전하다]

최근 진행한 '**프롬프렌**' 프로젝트는 현대인의 웰니스를 위한 생성형 AI 프롬프트 공유 플랫폼으로, 사용자가 명확하고 효과적인 질문을 통해 AI 활용도를 극대화할 수 있도록 돕는 서비스입니다. 저는 본 프로젝트에서 **프론트엔드 리드이자 PM** 역할을 맡아, 사용자 경험 개선과 성능 최적화, 그리고 서비스 기획 조율을 함께 담당했습니다.

사용자에게 끊임 없는 경험을 제공하기 위해 React 기반 **SPA 구조**를 채택하고, 풀페이지 스크롤·입력창 애니메이션·React-Hook-Form을 활용한 유효성 검증 등 직관적인 UI를 구현했습니다. 단순히 기술을 적용하는 데서 그치지 않고, **사용자 여정을 분석**해 입력 오류를 최소화하고, 로그인·회원가입 과정을 매끄럽게 설계하는 등 **UX 개선**에 집중했습니다.

성능 최적화 측면에서는 Debounce, 조건부 렌더링, React.memo, 캐시 전략을 적용해 **불필요한 연산과 리렌더링을 줄였고**, 이미지·정적 자산 최적화와 Lighthouse·DevTools 분석을 병행했습니다. 이를 통해 초기 2.93초였던 LCP(Largest Contentful Paint)를 1.09초로 단축하고 사용자 만족도를 크게 향상시켰습니다.

운영 안정성을 위해 Docker와 Nginx 기반의 배포 환경을 구축하고, GitHub 코드 리뷰와 자동화된 테스트 프로세스를 도입해 **지속적인 품질 관리 체계**를 마련했습니다. 배포 전후의 세부 로직까지 관리하며, 단순 개발이 아닌 **서비스 운영 안정화와 품질 개선**을 위한 **의사결정**까지 경험했습니다.

이 프로젝트를 통해 저는 **개발자**로서 기술 최적화와 성능 개선 역량을, **PM**으로서 사용자 가치 중심의 기획과 운영 관리 역량을 동시에 강화할 수 있었습니다. 앞으로도 이러한 경험을 바탕으로 더 나은 웹 서비스를 기획·구현하며, 끊임없이 성장하는 사람이 되고자 합니다.

4. 입사 후 포부

[제가 속한 팀에서 'CORE 인력'이 되고 싶습니다.]

저는 끊임없이 배우고 성장하는 사람입니다. 항상 최신 기술과 시장 트렌드를 학습해 실무에 적용하는 것을 즐기며, 테크 블로그를 운영해 학습한 내용을 정리하고 다른 사람들과 공유하고 있습니다. 최근에는 **Next.js와 같은 SSR 기술**을 공부하면서 성능 최적화와 SEO 개선을 통해 사용자 경험을 극대화할 수 있는 방법을 배우고 있습니다.

개발 과정은 저에게 끝없는 도전의 연속입니다. 새로운 기술을 깊이 파고들며 수많은 오류를 마주하지만, 이를 성장통으로 받아들이고 문제 해결 능력을 키워왔습니다. 저는 **전문가란 결국 많은 오류를 경험하고 해결한 사람**이라고 생각하며, 실제 프로젝트에서도 발생하는 다양한 이슈를 빠르고 효율적으로 해결할 수 있는 역량을 쌓아왔습니다.

PM으로서 또한 단순히 기획에 머물지 않고, **문제를 정의하고 해결책을 도출하며 팀을 이끄는 역할**을 지향합니다. 프로젝트 이슈를 기회로 삼아 빠르게 대응하며 팀 성과를 끌어낸 경험을 통해, 사용자 가치 중심의 기획과 협업의 중요성을 체감했습니다.

입사 후에는 사용자와 팀 모두에게 신뢰받는 **CORE 인력**으로 성장하고자 합니다. 이를 위해 끊임없이 도전하고, 다양한 직군과 원활히 협업하며, 사람들이 지속적으로 찾는 서비스를 기획하고 구현하겠습니다.

저의 목표는 단순히 기능을 개발하는 것을 넘어, **사용자가 편리함을 느끼고 지속적으로 사용할 수 있는 서비스**를 만들어내는 것입니다. 나아가 **'육각형 인간'**으로서 지식과 실력을 겸비하여, 어느 위치에서든 프로젝트의 성과를 극대화할 수 있는 사람으로 성장하겠습니다.

Github

Paicearea - Overview

Paicearea has 11 repositories available.
Follow their code on
<https://github.com/Paicearea>



Blog

불확실한 미래를 조각합니다

프짱이 되고 싶어요 🥰



<https://paicearea.tistory.com/>



Project

프로젝트

이름	기술 스택	기여도	참여 인원
개발자 특화 모의 면접 서비스, 인픽 (Inpeak).	React, TypeScript, Recoil, Axios, Styled-components, Vite, Lottie-react, date-fns	팀 프로젝트 (프론트엔드 개발 기여도 30%)	<div>디자인 1</div> <div>백엔드 3</div> <div>프론트엔드 3</div>
최신 기술을 도입하여 나만의 페이지를 만들어 보자!	Next.js, TypeScript, TailwindCSS, Framer Motion, MDX, RSS Parser	개인 프로젝트 (개발 기여도 100%)	<div>개인 프로젝트</div>

이름	기술 스택	기여도	참여 인원
 <u>프롬프트를 더욱 쉽게, 프롬프렌</u>	React, TypeScript, ReduxToolkit, Axios, Styled-Components	팀 프로젝트 (프론트엔드 개발 기여도 70%)	백엔드2 프론트엔드 2
 <u>우리들의 소셜 창작 플랫폼, Anding</u>	React-Native, TypeScript, ReduxToolkit, Axios, Styled-Components	팀 프로젝트 (프론트엔드 개발 기여도 100%)	백엔드 1 프론트엔드 1
 <u>중장년층들의 새로운 출발을 위한 서비스 '이투'</u>	React, TypeScript, ReduxToolkit, Axios, Styled-Components	팀 프로젝트 (프론트엔드 개발 기여도 50%)	디자인 1 백엔드 1 프론트엔드 2
 <u>산모와 보호자를 연결해주는 서비스, Mo-ing</u>	React, TypeScript, Axios, Emotion, chart.js	팀 프로젝트 (프론트엔드 개발 기여도 40%)	디자인 1 백엔드 3 프론트엔드 3

Education

2021.03 ~ 2025.02 강남대학교 졸업	<ul style="list-style-type: none"> 전공 소프트웨어 공학사 복수전공 가상현실전공
2017.03 ~ 2020.02 동국대학교사범대학부속여자고등학교 졸업	<ul style="list-style-type: none"> 동대부여고 IT 동아리 슬기틀 회장 동아리 설립 최초 동아리 활동 우수상 수상 수학·과학 영재학급 이수

Expreience

2024.12 ~ 피티코리아 직급 : 인턴 담당업무 : 프론트엔드 개발 및 QA 업무	<ul style="list-style-type: none"> 글로벌 브랜드 플랫폼 업무 자동화 Front-end 개발 내부 TF 프로젝트 2건 진행 대기업 글로벌 확산 프로젝트 웹페이지 제작 및 QA 업무
2024.07 ~ 2024.07 아이나비시스템즈	<ul style="list-style-type: none"> MFC 애플리케이션 개발(LAS 파일을 읽어 포인트 데이터를 추출 및 정규

직급 : 인턴

화하여 시각적으로 표현하는 SW 개발)

담당업무 : 자율주행기술그룹 지원 업무

2024.01 ~ 2024.12

멋쟁이사자처럼 12기

프론트엔드 파트장

- 멋쟁이사자처럼 12기 강남대학교 프론트엔드 파트장 역임
- 아이디어톤 및 해커톤 진행
- 직접 제작한 학습 자료로 매주 1회 2시간 분량 프론트엔드 세션 진행
- 프론트엔드 파트 팀 토이 프로젝트 진행에 멘토로 참여

2023.01 ~ 2023.12

멋쟁이사자처럼 11기

프론트엔드 운영진

- 멋쟁이사자처럼 11기 강남대학교 프론트엔드 운영진 및 총 회계 역임
- 아이디어톤 및 해커톤 진행
- 프론트엔드 운영진으로 활동하면서 기술 지원 및 문제 해결, 정기 세션 준비 보조 업무 진행

Awards

소프트웨어응용학부 학술제 우수상

2024.11.14

- 수여자 : 강남대학교
- 웹 서비스 개발 (프로젝트 명 : 프롬프렌)
- 생성형 AI 프롬프트 공유 및 가이드 웹 서비스 '프롬프렌' 기획 및 개발

소프트웨어응용학부 학술제 장려상

2023.11.16

- 수여자 : 강남대학교
- 웹 서비스 개발 (프로젝트 명 : 모잉 (Mo-ing))

- 산모와 보호자가 함께 작성하는 공유 일기와 맞춤 질문 기능을 갖춘 웹 서비스 '모잉' 기획 및 개발

복지서비스모델 경진대회 최우수상

2023.09.21

- 수여자 : 강남대학교
- 인공지능·블록체인·클라우드·빅데이터를 접목해 사회 초년생이 부동산 거래 조건을 쉽게 검토하고 전세 사기를 예방할 수 있도록 돕는 복지서비스 반응형 웹앱 '모집' 기획

복지서비스모델 경진대회 장려상

2022.11.23

- 수여자 : 강남대학교
- 삶의 질 향상을 위한 복지서비스 모델 제안
- AI를 활용해 일반인도 기술적인 어려움 없이 손쉽게 딥페이크를 판별하고 범죄를 예방할 수 있도록 돕는 모바일 앱 'Fake 100' 기획

Recognition

메타버스 프로그래밍 우수작품 선정

2023.07

- 로블록스 게임 개발 (프로젝트 명 : 강남대학교 보물 퍼즐게임)
- 담당 업무 : PM (Project Manager), LUA developer
- 관련 기사 :

강남대학교 ICT융합공학부 가상현실전공, 메타버스 프로그래밍 우수작품 선정

강남대학교(총장 윤신일) ICT융합공학부 가상현실전공에서는 메타버스 프로그래밍 우수작품을 아래와 같이 선정했다. 로블록스의 계정을 이용해서 누구나 자유롭게 우수작품을 체험할 수 있..

<https://web.kangnam.ac.kr/menu/board/info/91e87af8a39d7468a705e907abd020d5.do?encMenuSeq=f27334797be7f56644db09015634bf5b&encMenuBoardSeq=4eea002e42ad979f7a582f9bf71fa63d>

Skills

실무에서 활용 가능한 기술은 **, 학습 중이며 사용 경험이 있는 기술은 * 표시로 구분했습니다.

Core

- React **
- React-Native *
- Next **
- TypeScript **
- JavaScript **

Development & Build Tools

- Webpack **
- Vite **
- Pnpm **
- Docker *

Deployment & CI/CD

- Vercel **
- Github Action **

Styling

- Styled-component **
- Tailwind CSS *
- Emotion *

Design

- Figma **

Cooperation

- Git, Github **
- JIRA **
- Notion **

Language

- TOEIC Speaking Test
- 응시일 : 2025.02.22
- Level : IM2 (Intermediate Mid 2)