# 배채은 경력

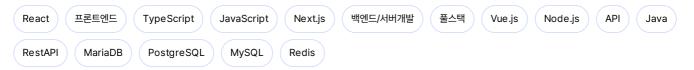
여, 2001 (24세)

주소 (16909) 경기 용인시 기흥구 용구대로2394번길





#### 나의 스킬



### 경력 총 8개월

#### 2024.12 ~ 재직중

### **▽ 펑타이그레이터차이나 유한회사 (영업소)** DSG(디지털전략그룹) · 인턴/수습 · 프론트엔드

- 글로벌 브랜드 플랫폼 업무 자동화 Front-end 개발
- 대기업 글로벌 확산 프로젝트 웹페이지 제작 및 QA 업무

근무지역 서울

### 경력기술서

- 1. 프로젝트명: 인픽 (개발자를 위한 모의면접 웹 서비스)
- 담당 역할: 프론트엔드 개발
- 주요 업무 :
- $\cdot$  Vite 기반 프로젝트를 Vercel에 배포하며 CI/CD 파이프라인을 직접 설계하고, 환경변수 관리 및 도메인 연결을 수행
- · 카카오 소셜 로그인 기능 구현 : Kakao Developers OAuth 2.0 API를 사용해 사용자 인증/인가 처리, 로그인 상태에 따른 조건 부 라우팅 및 쿠키 세션 관리 로직 개발
- $\cdot$  반응형 UI 컴포넌트 구현 : 모바일과 데스크톱 화면에서 일관된 경험을 제공하기 위해 media query, styled-components를 활용하여 재사용 가능한 반응형 컴포넌트 구성
- · OAuth 기반 로그인 UX 개선 : 세션 유지 및 새로고침 이후 로그인 상태 검증·동기화 처리 로직 구현
- · 디자이너와 Figma 협업을 통해 컴포넌트 스펙을 정의하고, 실제 Figma 디자인 기준에 맞춰 화면을 개발하며 공통 스타일 가이드 를 적용
- 기술 스택: React, TypeScript, Recoil, Axios, Styled-components, Vite, Lottie-react, date-fns
- 업무 기간: 2025.03 ~ 2025.07 (약 5개월)

- 개발 인원: 프론트엔드 3명, 백엔드 3명, 디자인 1명
- 주요 성과 :
- · 카카오 소셜 로그인과 쿠키 기반 인증 로직을 직접 구현하여 로그인 흐름을 간결화하고, 앱 로드 시 인증 상태를 자동 검증·동기화하는 로직으로 UX 일관성을 확보
- $\cdot$  SVG stroke-dasharray와 transform을 활용한 도넛형 데이터 시각화 컴포넌트와 캘린더 기반 이력 관리 UI를 개발해 면접 통계를 직관적으로 제공
- · Lottie 애니메이션과 프로그레스 바를 결합한 로딩 페이지를 제작하여 브랜드 아이덴티티와 시각적 완성도를 향상
- · Vercel 배포 및 GitHub Action을 활용해 자동화된 CI/CD 파이프라인과 안정적인 운영 환경을 구축
- 프로젝트 결과 및 배운 점:
- · 소셜 로그인과 쿠키 세션 인증을 직접 적용하며 인증 흐름과 보안 고려사항을 이해했고, 쿠키 세션, 전역 상태, 로컬스토리지를 연동해 인증 상태 관리의 전체 라이프사이클을 설계·구현함
- $\cdot$  SVG 기반 데이터 시각화 컴포넌트를 직접 설계하며 React 상태 관리와 컴포넌트 재사용성의 중요성을 학습
- · Vite, Recoil, Lottie 등 다양한 프론트 기술 스택을 활용해 개발 생산성과 사용자 경험을 동시에 개선
- 2. 프로젝트명: Paicearea (개인 프로필 제작 프로젝트)
- 담당 역할: 기획/디자인/프론트엔드 개발
- 주요 업무:
- · Next.js 기반으로 정적·동적 페이지 라우팅을 설계하고, 개인 프로필과 프로젝트, 블로그 데이터를 연동해 동적 콘텐츠 관리 기능을 구현
- · MDX를 활용한 자기소개 섹션 제작 및 Toggle 기능으로 가독성 높은 소개 페이지 구성
- · Framer Motion을 이용해 페이지 진입 애니메이션과 섹션별 전환 효과를 적용하여 부드러운 사용자 경험 제공
- · RSS 피드를 파싱하여 블로그 포스트를 자동으로 출력하는 블로그 섹션 개발
- · PDF 다운로드 버튼, 깃허브/이메일 링크 등 개인 브랜딩 기능 추가
- 기술 스택: Next.js, TypeScript, TailwindCSS, Framer Motion, MDX, RSS Parser
- 업무 기간: 2025.06 ~ 2025.07 (약 2개월)
- 개발 인원 : 개인 프로젝트
- 주요 성과 :
- · 개발·디자인·배포 전 과정을 독립적으로 수행하며 퍼포먼스 최적화와 SEO를 고려한 완성도 높은 포트폴리오 사이트를 구축
- · Framer Motion을 활용한 현대적인 인터랙티브 웹 경험 제공
- · Vercel 배포를 통해 자동화된 CI/CD 파이프라인과 안정적인 운영 환경을 확보
- · TailwindCSS와 TypeScript를 조합해 반응형 디자인과 타입 안정성을 확보
- 프로젝트 결과 및 배운 점:
- · Next.js의 CSR과 SSR 메타데이터 관리, 정적 페이지 생성과 동적 데이터 처리 방식을 학습하고 프로젝트에 적용
- · 컴포넌트 설계부터 퍼포먼스 최적화, 브랜딩 UX까지 일관된 기준으로 관리하며 기획-디자인-개발의 전체 사이클 경험
- $\cdot$  최신 프론트엔드 기술을 종합적으로 활용해 기획부터 배포까지 완수할 수 있는 자기 주도적 개발 진행 역량을 강화
- 3. 프로젝트명: 프롬프렌 (유용한 프롬프트 제공 및 프롬프트 작성 가이드 제공 웹 서비스)

- 담당 역할: 기획/디자인/프론트엔드 리드 개발
- 주요 업무:
- · Intersection Observer를 활용해 화면 진입 시 애니메이션을 트리거하고, Carousel 및 동적 데이터 바인딩 구조를 직접 설계 하여 초기 로딩 퍼포먼스를 최적화하고 사용자 몰입도를 극대화
- · 로그인/로그아웃 기능 개발 : React Hook Form을 활용해 로그인·회원가입 입력 값 유효성 검증 및 상태 관리 로직을 작성, JW T 토큰을 localStorage에 저장·삭제하여 로그인 상태를 유지하고 로그아웃 시 세션 초기화 처리, 로그인 상태에 따라 조건부 라우팅과 사용자 접근 권한 제어 로직을 구현
- · 반응형 UI 컴포넌트 구현 : 모바일과 데스크톱 화면에서 일관된 경험을 제공하기 위해 media query, styled-components를 활용하여 재사용 가능한 반응형 컴포넌트 구성
- · FormData 및 파일 업로드 기능 구현
- 기술 스택: React, TypeScript, ReduxToolkit, Axios, Styled-Components
- 업무 기간: 2024.07 ~ 2024.11 (약 5개월)
- 개발 인원: 프론트엔드 2명, 백엔드 2명
- 주요 성과 :
- ㆍ해커톤 출품에 그치지 않고 교내 학술제에 출품하여 우수상 수상
- $\cdot$  프론트엔드 아키텍처 설계부터 UI/UX 구현, 배포까지 리드 개발자로 주도적으로 참여
- · Redux Toolkit 도입으로 상태 관리 일관성을 확보하고 코드 가독성과 유지보수성을 개선
- · 사용자 친화적인 반응형 UI와 직관적인 인터랙션(슬라이드, 트랜지션 애니메이션 등)으로 사용자 경험을 차별화
- 프로젝트 결과 및 배운 점:
- · 팀원과의 협업 과정에서 Git 브랜치 전략, 코드 리뷰 프로세스를 운영하며 협업 역량을 강화
- · 인증/인가 로직과 상태 관리를 결합해 실서비스 수준의 보안 처리 및 사용자 관리 역량을 습득
- · 대규모 상태 관리 체계를 직접 설계하며 컴포넌트 상태와 전역 상태의 분리 설계의 중요성을 학습
- 4. 프로젝트명: 앤딩 (여러 유저들과 소설을 창작하는 재미를 제공하는 앱 서비스)
- 담당 역할: 기획/디자인/프론트엔드 개발
- 주요 업무 :
- · React Native 기반 Android 앱 설계 및 개발 : Android 환경에 최적화된 UI 설계 및 컴포넌트 구현
- · 앱 라우팅 및 상태 관리 아키텍처 설계 : React Navigation 기반 Stack Navigator, Bottom Tab, Side Navigation을 설계 및 구현하고, 앱 구동 시 AsyncStorage를 통해 로그인 상태 복구 및 인증 처리 로직 구현
- · Splash Screen 개발 : Animated API를 사용해 자연스러운 Fade-out 애니메이션과 화면 전환 로직을 구현, 앱 진입 UX의 완성도 향상
- $\cdot$  로그인/회원가입 프로세스 : React Hook Form을 활용한 단계별 입력 검증 및 상태 관리, JWT 기반 인증 처리
- · Redux Toolkit을 활용해 글로벌 상태 관리 체계화, 사용자 상태 및 소설 데이터 관리 로직 구축
- · Axios를 통해 백엔드 API와 데이터 통신, 소설 작성·수정·조회 기능 연동
- 기술 스택 : React-Native, TypeScript, Redux-Toolkit, Axios, Styled-Components, React-Hook-Form
- 업무 기간: 2024.02 ~ 2025.11 (약 10개월)
- 개발 인원: 프론트엔드 1명, 백엔드 1명
- 주요 성과 :
- · 모바일 앱 프론트엔드를 기획, 디자인, 개발까지 단독으로 전담
- · 소설 생성, 작성, 참여 기능의 인터랙티브 UI/UX 설계 및 개발로 테스트 유저의 긍정적 피드백 확보
- · Redux Toolkit 기반 전역 상태 관리 체계 구축으로 코드 일관성과 유지보수성 향상
- 프로젝트 결과 및 배운 점:
- · 기획 단계에서 소설 생성과 협업 참여 방식을 결합한 콘셉트의 독창성을 인정받아 긍정적인 평가를 받음
- · 개발 과정에서 실제 Android 디바이스에서 실시간 테스트를 진행, 다양한 해상도·성능 환경에서 UI와 동작을 검증하고 최적화 경

#### 험을 쌓음

- · 웹에서 익숙했던 React 개발 방식을 모바일 환경에 접목하며 상태 관리, 네비게이션, 퍼포먼스 최적화에 대한 심층적 이해를 쌓음
- 5. 프로젝트명: 이투 (중장년층에게 게이미피케이션 요소를 적용한 구인구직 웹앱 서비스)
- 담당 역할: 기획/프론트엔드 개발 담당
- 주요 업무:
- · Splash 페이지, 미션 페이지, AI 글쓰기·리뷰·성공 페이지 등 사용자 친화적인 웹 화면 개발
- · 로그인·회원가입 기능 설계 및 개발 : React Hook Form으로 입력 값 검증과 상태 관리 로직 구현, JWT 기반 인증 처리
- · 재사용 가능한 UI 컴포넌트(Button, 리스트 등)를 제작하여 일관된 디자인 시스템을 구축
- · Redux Toolkit의 createApi 및 fetchBaseQuery를 활용해 API 모듈화, 인증과 데이터 처리 로직 설계
- · API 상태 관리와 에러 처리를 자동화하여 비동기 요청 처리의 효율성 향상
- 기술 스택: React, TypeScript, Redux-Toolkit, Axios, Styled-Components, React-Hook-Form
- 업무 기간: 2024.08 ~ 2024.08 (약 1개월)
- 개발 인원: 프론트엔드 2명, 백엔드 1명, 디자인 1명
- 주요 성과 :
- · 생성형 AI 글쓰기, 맞춤형 퀘스트, 게이미피케이션 UX 등 최신 트렌드를 접목한 웹앱의 기획 및 개발을 주도적으로 수행
- · Redux Toolkit 기반 API 모듈화로 코드 일관성과 유지보수성을 확보
- · 짧은 기간 내 핵심 기능과 페이지를 빠르게 개발해 MVP 단계의 서비스 완성을 지원
- 프로젝트 결과 및 배운 점:
- · Redux-Toolkit의 createApi를 프로젝트에 적용하며 API 요청과 상태 관리의 통합적 접근 방식을 학습
- $\cdot$  생성형 AI 기능과 게이미피케이션 UX를 결합한 서비스 개발로 사용자 동기 부여 전략에 대한 이해를 심화
- ·짧은 개발 일정에서 우선순위를 명확히 설정하고 빠르게 실행하는 중요성을 체감
- 6. 프로젝트명: 모잉 (산모와 보호자를 연결해주는 웹 서비스)
- 담당 역할: 기획/프론트엔드 개발 담당
- 주요 업무 :
- $\cdot$  풀페이지 스크롤 기반의 Landing 페이지 개발, transform과 transition을 활용해 섹션 간 부드러운 전환 애니메이션 구현
- · 로그인·회원가입 기능 개발 : 사용자 입력 폼과 단계별 검증 UI를 모달로 구현
- · 사용자 데이터 시각화 : Chart.js를 활용해 산모 활동 데이터를 라인 차트로 시각화하여 통계 및 진행 상황을 직관적으로 제공
- · API 연동 및 데이터 처리: Axios 라이브러리를 사용하여 백엔드 API와 통신하는 작업 진행
- 기술 스택: React, TypeScript, Axios, Emotion, Chart.js
- 업무 기간: 2023.09 ~ 2024.11 (약 3개월)
- 개발 인원: 프론트엔드 3명, 백엔드 3명, 디자인 1명
- 주요 성과 :
- · 기획부터 개발·출품까지 전 과정을 주도적으로 수행하여 교내 학술제에서 장려상 수상
- · 산모 활동 데이터 시각화와 감성적 UI를 결합해 사용자 참여도를 높이는 웹 서비스 개발
- · Emotion 기반 디자인 시스템과 Chart.js 시각화로 브랜딩과 UX 완성도 향상
- 프로젝트 결과 및 배운 점:
- · Chart.js, Emotion 등 새로운 라이브러리를 학습하고 프로젝트에 적용하며 기술 역량을 확장
- · 사용자 데이터를 효과적으로 시각화하며 UX 관점의 데이터 표현 중요성을 이해
- · 애자일 개발과 Jira 협업을 경험하며 일정 관리와 커뮤니케이션 역량을 강화

### 학력 대학교(4년) 졸업

2021.03 ~ 2025.02

졸업

강남대학교(4년제) 소프트웨어공학과

복수전공 가상현실공학과 | 지역 경기 | 학점 3.86/4.5 | 주/야간 주간

2017.03 ~ 2020.02 졸업 동국대학교사범대학부속여자고등학교 이과계열

### 경험/활동/교육

#### 2024.01 ~ 2024.12

### 멋쟁이사자처럼 강남대학교 11기 프론트엔드 파트장 동아리

- 팀원들의 기술 향상을 위해 직접 제작한 학습 자료로 매주 1회 2시간 분량의 프론트엔드 세션을 진행하여 실무 중심의 역량을 강화
- 프론트엔드 팀 토이 프로젝트의 멘토로 참여해 설계, 개발, 코드 리뷰를 통해 협업 능력과 실전 경험을 지원
- 총 8명의 프론트엔드 파트원 대상 학습 지원을 통해 프로젝트 완성과 기술 숙련도 향상이라는 성과를 도출

#### 2024.07 ~ 2024.07

### 아이나비시스템즈 인턴

- 자율주행기술그룹 지원 업무
- MFC 애플리케이션을 개발(LAS 파일을 읽어 포인트 데이터를 추출 및 정규화하여 시각적으로 표현하는 SW 개발)

#### 2021.09 ~ 2024.06

# **올리브영** 아르바이트

- 책임감 있는 운영: 정해진 업무 시간과 목표를 철저히 준수하며 매장의 원활한 운영을 책임감 있게 수행
- 팀워크 기반 협업: 다른 직원들과의 원활한 협업을 통해 효율적인 매장 운영 환경 조성
- 신뢰 기반 업무 수행: 점주의 신뢰를 얻어 단독으로 매장을 운영할 수 있을 정도로 업무 역량을 인정받음
- 주도적 기여: 프로모션 행사 기간에는 매니저 역할로 추가 업무를 주도하며 매출 증대에 기여

#### 2023.01 ~ 2023.12

### 멋쟁이사자처럼 강남대학교 11기 프론트엔드 운영진 **동이리**

- 프론트엔드 개발 파트원(9명)을 대상으로 학습 자료 제작, 기술 트렌드 공유, 질의응답 지원 등을 통해 기술 역량 향상을 지원
- 정기 세션 준비 및 보조 업무를 수행하고, 기술 지원 및 문제 해결을 통해 팀의 원활한 개발 환경 조성에 기여

# 자격/어학/수상

2024.11	소프트웨어응용학부 학술제 우수상 강남대학교
2023.11	소프트웨어응용학부 학술제 장려상 강남대학교
2023.09	<b>복지서비스모델 경진대회 최우수상</b> 강남대학교
2022.11	복지서비스모델 경진대회 장려상 강남대학교

## 포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오

https://sponge-map-6bc.notion.site/Pai-Chai-Eun-671c241fc14a4d0db7ff2b75c22f89e0?source-

포트폴리오

https://paicearea-intro.vercel.app/

작업기간 2025.06.02~2025.07.05

### 자기소개서

### 같이의 가치를 실현하고자 하는 개발자 배채은입니다.

사람들과, 그와 공존하는 모든 것들이 편리해질 수 있는 서비스에 관심이 있습니다.

디자인 트렌드에 맞는 UI를 개발하고, 사용자의 입장을 공감하며, 사용성이 뛰어난 UX를 구현하는 것을 목표로 하고 있습니다.

사내 업무 자동화 개발 TF에 참여해 웹 툴을 개발하며 팀의 업무 시간을 약 30% 단축하고, 사내 프로세스의 효율성을 개선하는 경험도 쌓았습니다.

본교 웹 개발 연합 동아리의 프론트엔드 교육팀장으로 활동하며 동기와 후배들에게 기술적 지식을 전달하기 위해 교육 자료를 제작하고, 학기 중 주 1회 정기 세션과 과 제 코드 리뷰를 진행하며 팀 문화 형성에 기여했습니다.

실제 사용자 요구를 반영한 혁신적인 서비스를 기획하고 개발해 학술제에서 수상한 경험이 있으며, 이러한 과정을 통해 서비스 완성도를 높이는 책임감을 배우고 성장할 수 있었습니다.

앞으로도 이러한 경험을 바탕으로 기술과 디자인의 경계를 허물며, 사람들의 삶을 더욱 풍요롭게 하는 혁신적인 솔루션을 만들어 나가겠습니다.