

JUEGOS DE CHIKES:

Estructura del grupo:

Miembros: Andrés García Navarro , Eri Solórzano Gómez, Mauro Martínez Montes y Pablo Iglesias Rodrigo.

Estructura 1 (seria): Andrés: secretario y jefe de arte, Eri: project manager, Mauro: recursos humanos y Pablo: becario.

Estructura 2 (no tan seria): Andrés: explotado oficial (va a hacer arte), Eri: capynew capybara de equipo (capybara de equipo (jefe de equipo)), Mauro: se encarga de los vagos y Pablo: becario.

Estudio: CapyPum Studios.

Nombre del juego: Juegos de Chikes.cum.

Género: minijuegos, test.

Público objetivo: todo el mundo.

Mecánicas:

El juego consistirá en cuatro minijuegos. En cada uno, se le presentará la oportunidad de hacer dos acciones, y tendrá que elegir cual de ellas realizar. Irá ganando puntos de cada rasgo de personalidad, definiendo un tipo de personalidad.

A ojos del jugador en cada minijuego recibe una puntuación ficticia del mismo que no significa nada pero ayuda a encubrir el test.

Minijuegos:

1. **Verdad o reto (truth or dare)** (extrovertido/introvertido): un móvil al cual le llegarán simultáneamente notificaciones de:
 - a. Llamadas. El jugador deberá hacer clic y deslizar en el icono para coger la llamada. Conseguirá un punto extrovertido.
 - b. Mensajes. El jugador hará clic en la notificación y mandará una respuesta ya escrita. Conseguirá un punto introvertido.
2. **Bum Bum Klak** (rationales/sentimentales): dos personas en pantalla, una representa al jugador y está cortado a la mitad pudiéndose ver el corazón y el cerebro. La otra persona va diciendo frases en bocadillos que se acercaran al corazón del principal. El jugador tendrá dos opciones:
 - a. Esperar a que llegue al corazón, pulsar justo cuando llegue y que el personaje suelte una frase sin pensar. Conseguirá un punto sentimental.
 - b. Contrarrestar antes de que llegue al corazón con un diálogo racional pulsando en el cerebro. Conseguirá un punto racional.
3. **Oven Madness: Pappa 's Galletería** (organizados/espontáneos): aparecen dos bandejas simultáneamente. El jugador deberá elegir con cual de ellas interactuar:

- a. En la de la izquierda el jugador deberá de cortar las galletas de la bandeja pulsando sobre la galleta. Conseguirá un punto organizado.
 - b. En la de la derecha el jugador hace clic en la manga pastelera y con ella dibuja sobre las galletas como quiera. Conseguirá un punto espontáneo.
4. **Metro Skaters: Special Edition (Flight Rush)** (detallista/general): habrá dos secciones en la pantalla, en la superior habrá un avión y en la inferior un panel de control. Simultáneamente el jugador deberá decidir entre:
 - a. Manejar el avión con las flechas tipo Subway Surfers evitando que choque con obstáculos (principalmente nubes, pero también en ocasiones pájaros u OVNIs). Conseguirá un punto general.
 - b. Repetir una secuencia de letras/números que se iluminarán en la plancha de mandos. Conseguirá un punto detallista.

Clickers (nice to have):

1. **Simulador de lesbiana** (personalidad lógico): Cynthia con un hacha. Haces click y corta un árbol.
 2. **El ke tengo aki kolgado (abogado)** (personalidad abogado): Ves unas piernas en la parte superior de la pantalla. Haces click y se cae un avatar de alguien con personalidad de abogado.
 3. **Hack It!** (personalidad virtuosa): un teclado con unos y ceros. Haces click en el uno o en el cero.
 4. **The Game** (personalidad activista): Avatares de Luis (cabello) y Eri. Haces click en Luis, dice "has perdido" y Eri llora.
- y mucho más... (probablemente)

Dinámica:

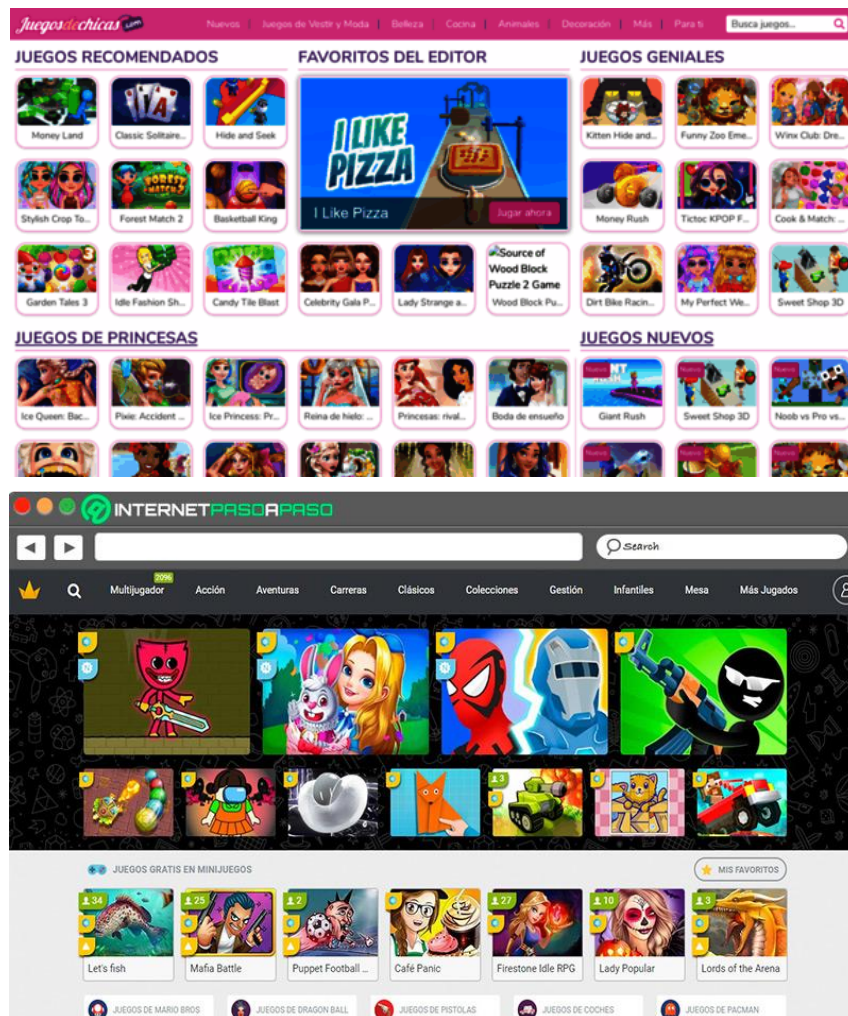
Al ser la primera vez que juegas tienes desbloqueados los cuatro minijuegos principales. Cada minijuego sigue una dinámica con un ritmo acelerado para conseguir mayor puntuación ficticia:

- "Verdad o reto": click y deslizar.
- "Bum Bum Klak": click a tiempo.
- "Oven Madness: Papa's Galletería": click en el lugar correcto o deslizar.
- "Metro Skaters: Special Edition (Flight Rush)": pulsar en el orden correcto o en el lugar indicado.

Una vez jugados los 4 recibes una personalidad que se presenta en una pantalla y se desbloquea un minijuego de clicker para algunas personalidades (nice to have).

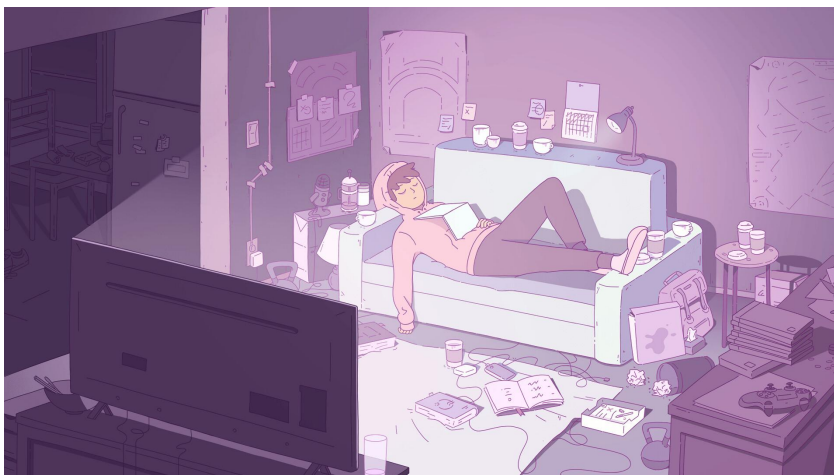
Estética:

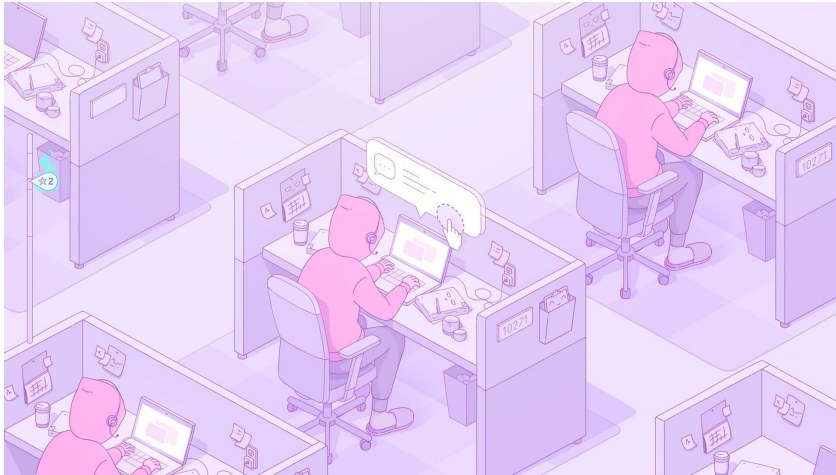
La página web tiene una estética y estructura muy parecida las las páginas de las que hace parodia:



Además de los minijuegos, la página contendrá unos falsos anuncios en los márgenes izquierdo y derecho, tanto las miniaturas de los minijuegos como los falsos anuncios seguirán la misma estética: minimalista, basada en figuras simplificadas y colores planos y análogos.

Referencia principal: Melatonin





Cada minijuego tiene una paleta de colores concreta dependiendo del tipo de personalidad que represente:

- "Verdad o reto": Colores azulados.
- "Bum Bum Klak": Colores verdosos
- "Oven Madness: Papa's Galletería": Colores rojizos
- "Metro Skaters: Special Edition (Flight Rush)": Colores morados

La página web tiene un fondo anaranjado pero cuando desbloqueas una personalidad, el fondo se torna al color de la personalidad que consigues.

Nice to have:

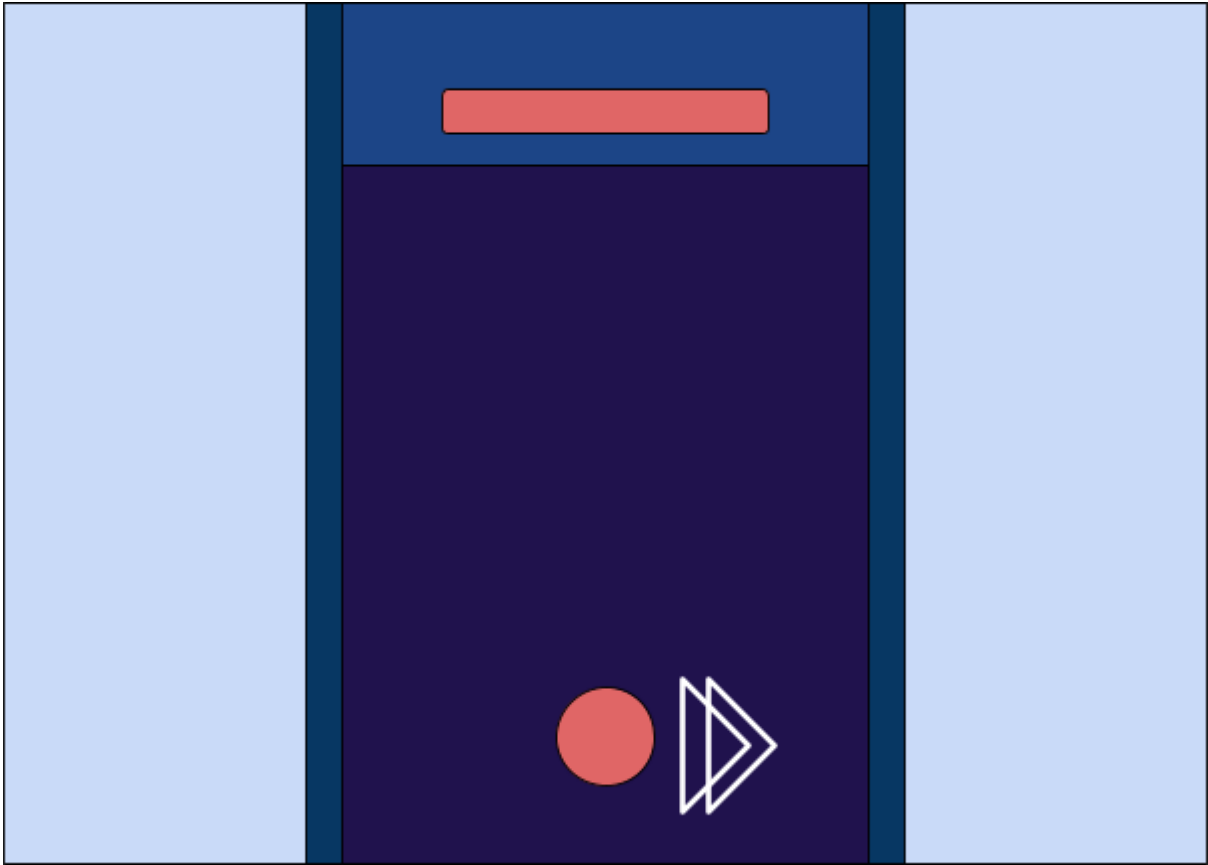
Los minijuegos extra que consigues al desbloquear una personalidad tienen un color que representa esa personalidad

MockUps

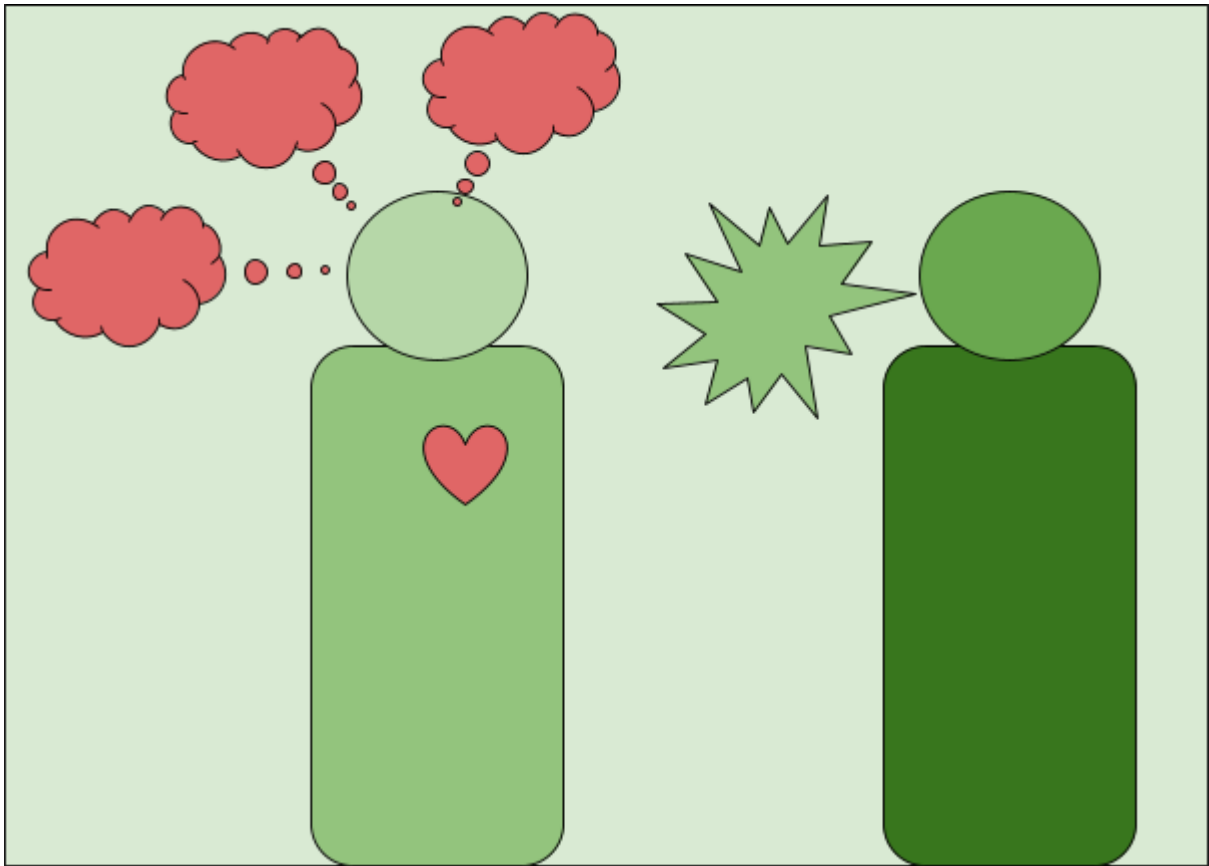
Página web:



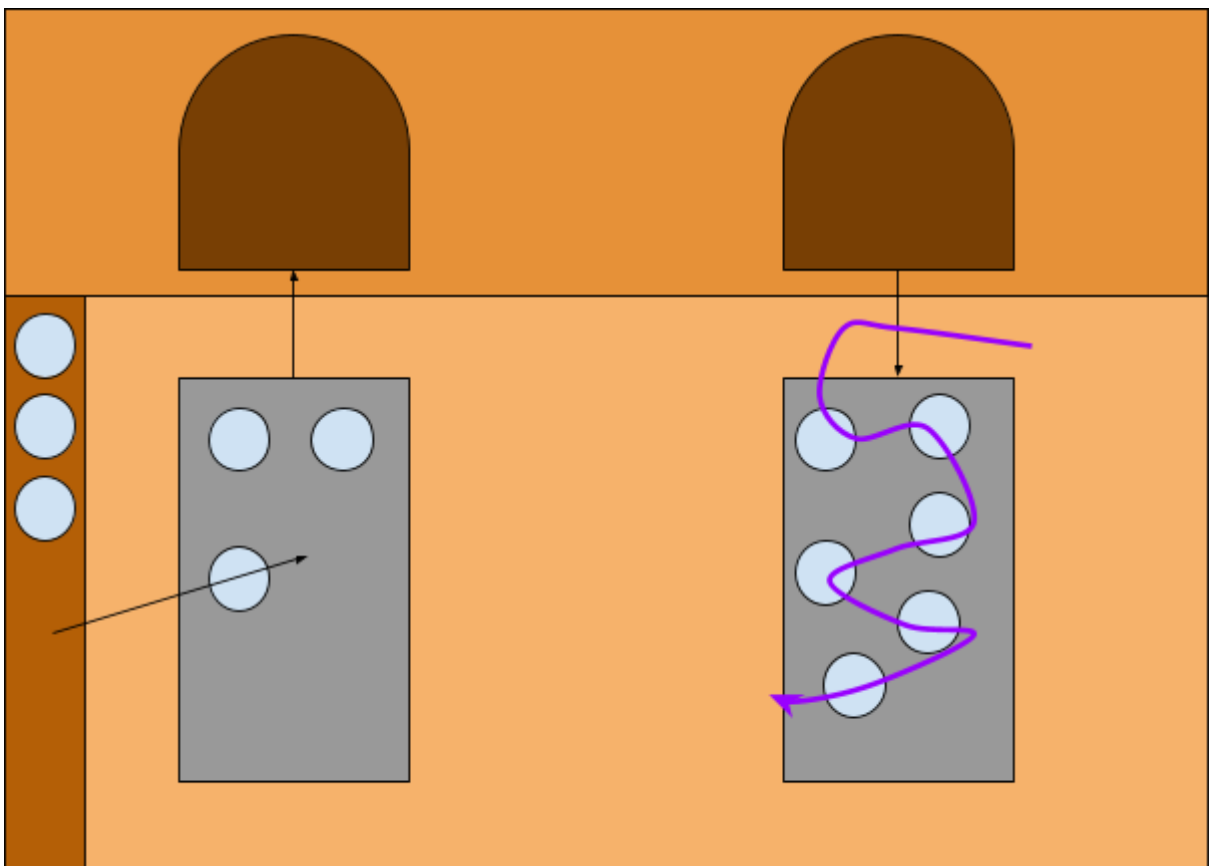
Verdad o reto:



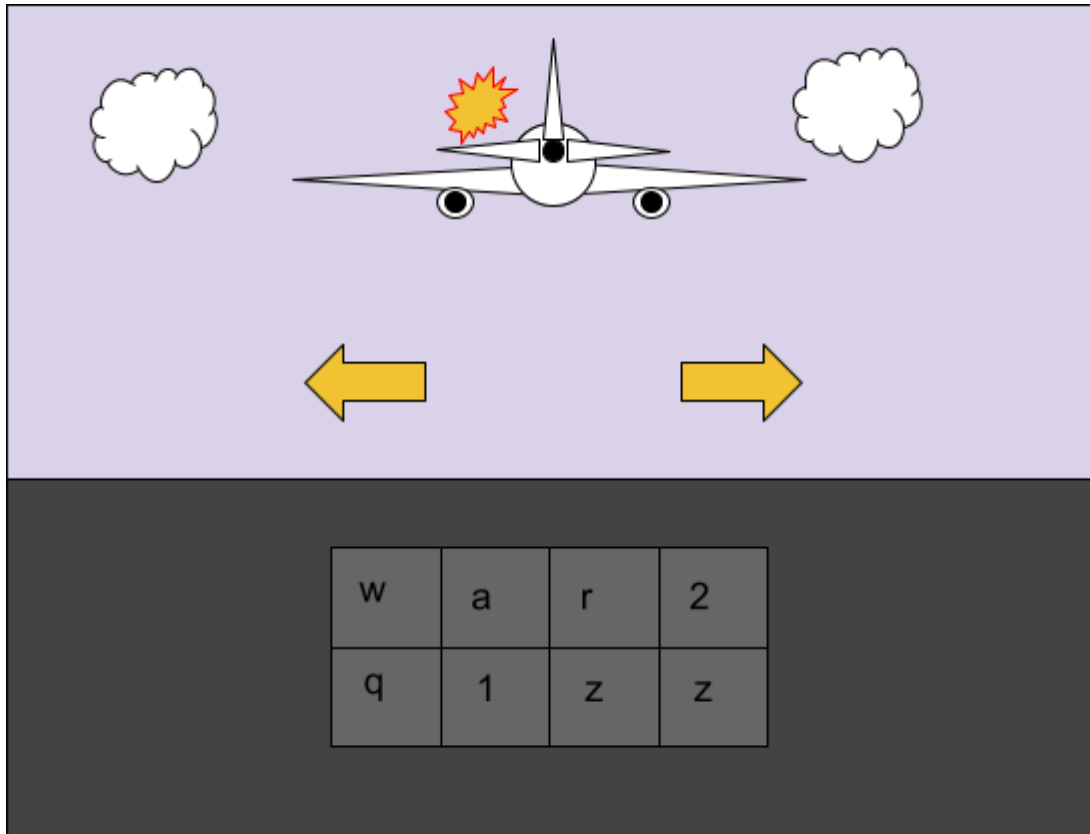
Bum Bum Klak:



Oven Madness: Papa's Galletería:



Metro Skaters: Special Edition (Flight Rush):



Recursos y referencias:

Recursos:

- Todos los recursos visuales van a ser creados por nosotros mismos.
- Los recursos auditivos serán sacados de bancos de sonido gratuitos.

referencias, inspiración:

1. [Juegos De Chicas.com](https://www.juegosdechicas.com)
2. [poki.com](https://www.poki.com)
3. Melatonin (inspiración estética)

GitHub:

<https://github.com/Paigro/JuegosDeChikes.cum.git>

Redes Sociales:

Twitter (X): <https://x.com/CapyPoomStudios?t=gqAxNXAOB-D8-apKgvDhrg&s=09>

Instagram: en proceso

Comunidad de WhatsApp: <https://chat.whatsapp.com/H7pCaou41ZKDMjTJ3epdbT>