

## Informática Gráfica II

### Instrucciones para el examen

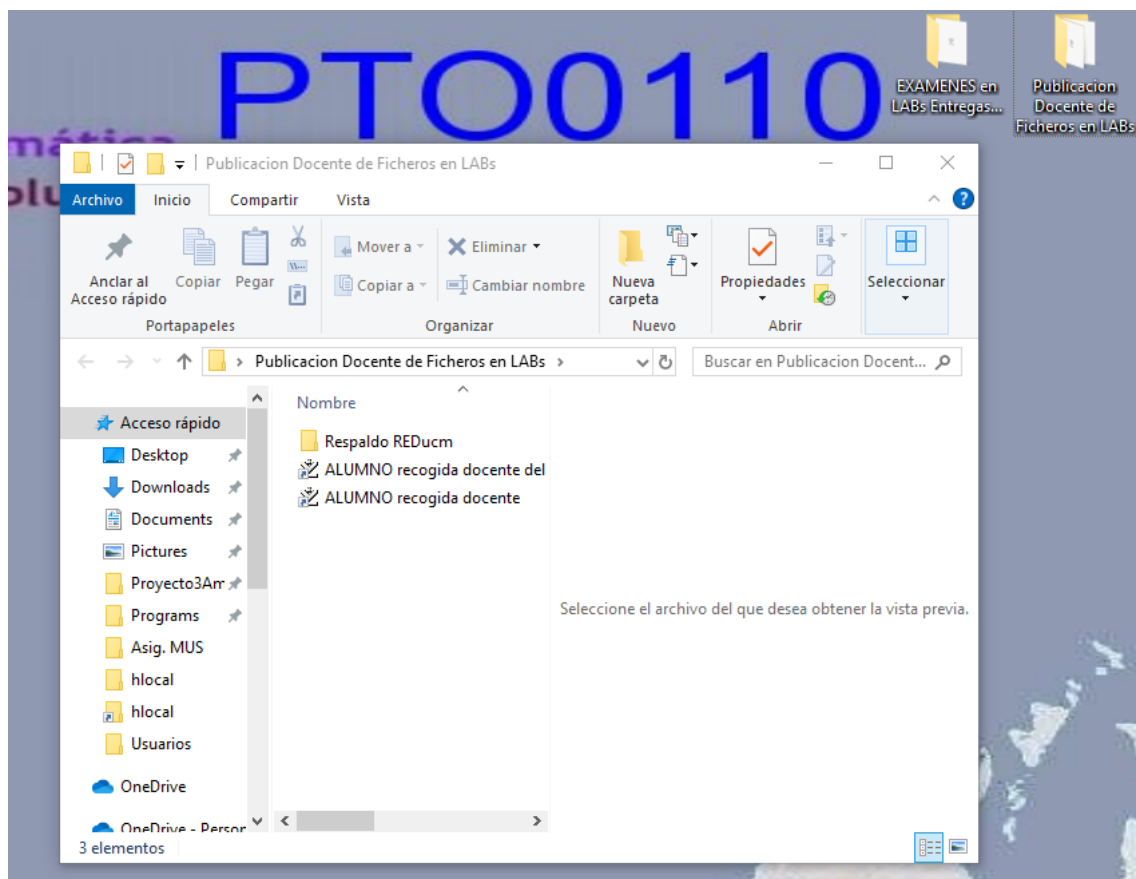
El examen tiene una duración de tres horas.

La nota máxima en el examen es de 10 puntos.

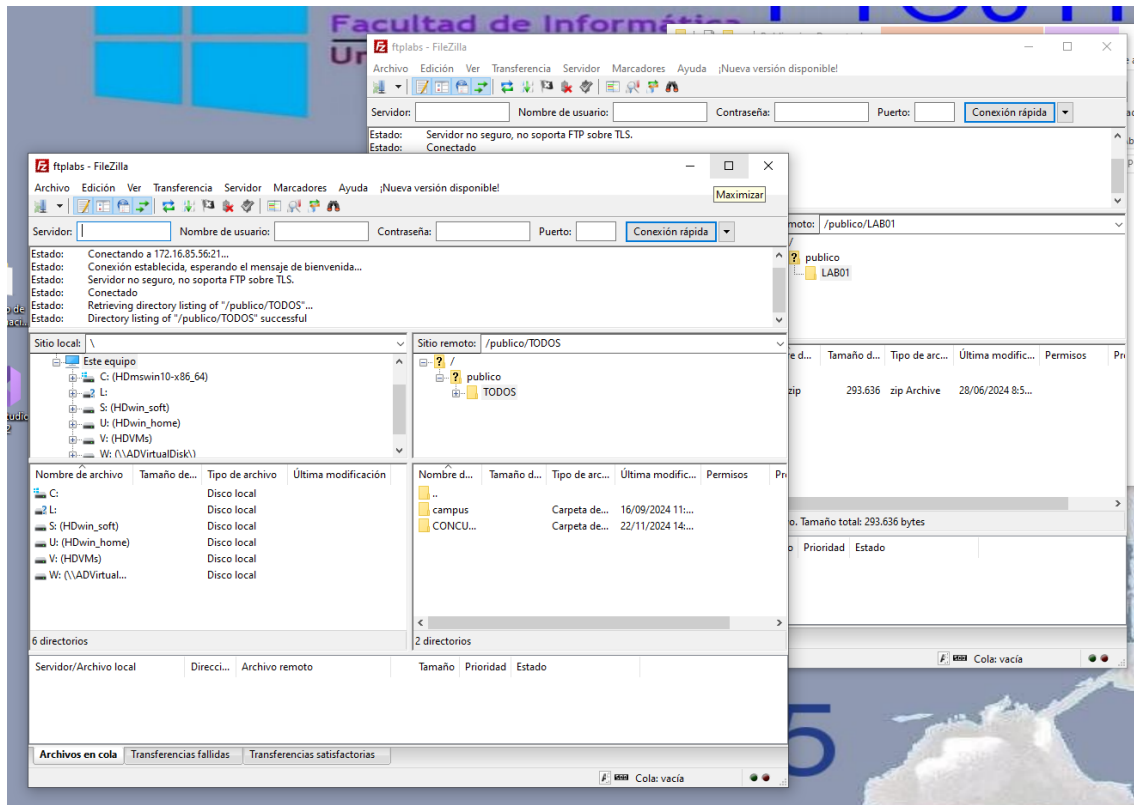
Para realizar el examen, se utilizará el siguiente material:

- **ProyectosOGREvc15x86.zip**: Plantilla con el proyecto Ogre que hemos utilizado en las prácticas de la asignatura.
- **materialExamenIG2.zip** que contiene:
  - **examenIG2\_dic24.pdf**: Enunciado del examen en formato pdf.
  - **ficherosImagen**: Carpeta con las imágenes necesarias para realizar el examen.
  - **initialCode**: Carpeta con el código inicial para realizar el examen.
  - **temario**: Carpeta con el temario de la asignatura.
  - **videos**: Carpeta que contiene dos vídeos que muestran la escena a desarrollar.

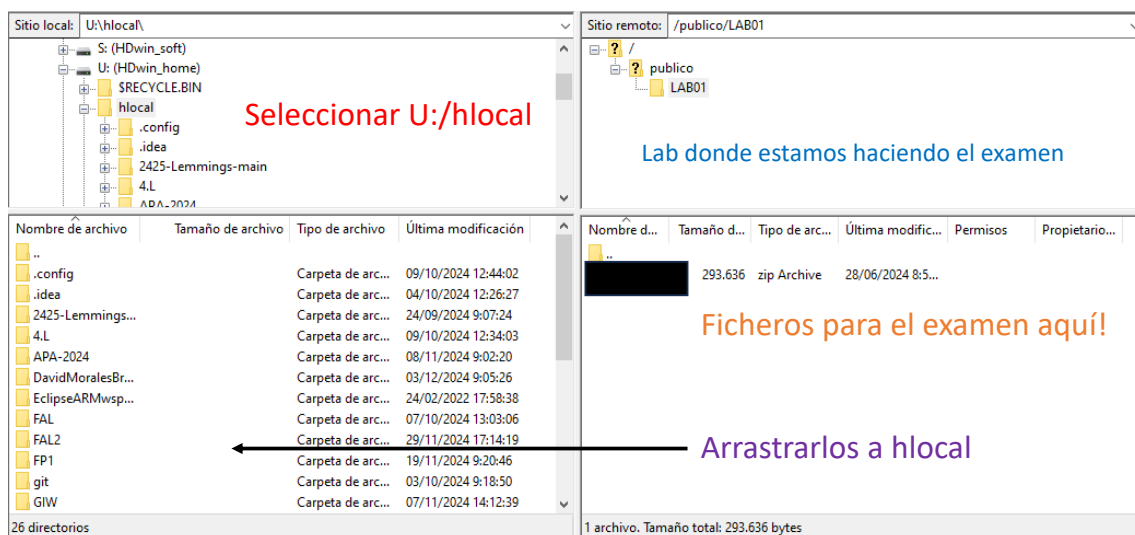
Para acceder a este material, *doble click* en Publicación Docente de Ficheros en LABS (esquina superior derecha), ALUMNO recogida docente.



Seguidamente, se abrirá la aplicación FTP para acceder a los ficheros. Tened en cuenta que se pueden abrir varias ventanas. Cerrad las que no sean relativas al laboratorio donde estéis haciendo el examen. En la siguiente imagen se muestra un ejemplo para el LAB01, en la ventana mostrada al fondo.



Una vez seleccionada la ventana relativa al laboratorio correspondiente, podremos mover el contenido de la misma, a la unidad U (o hlocal) para después descomprimir los ficheros. La siguiente imagen muestra dónde se ubicarán los ficheros (esquina inferior derecha) que debemos grabar en el ordenador del laboratorio (esquina inferior izquierda).



Una vez copiados, podremos descomprimirlos y empezar el examen.

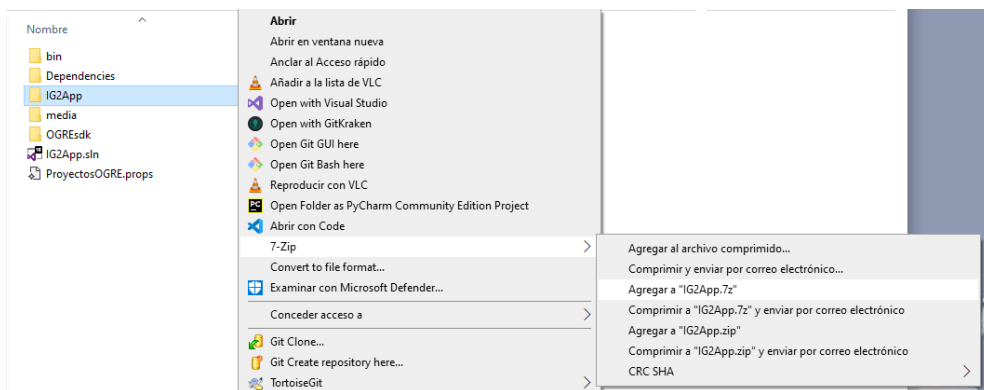
## Instrucciones para entregar el examen

Una vez finalizado el examen, es necesario entregar cinco ficheros.

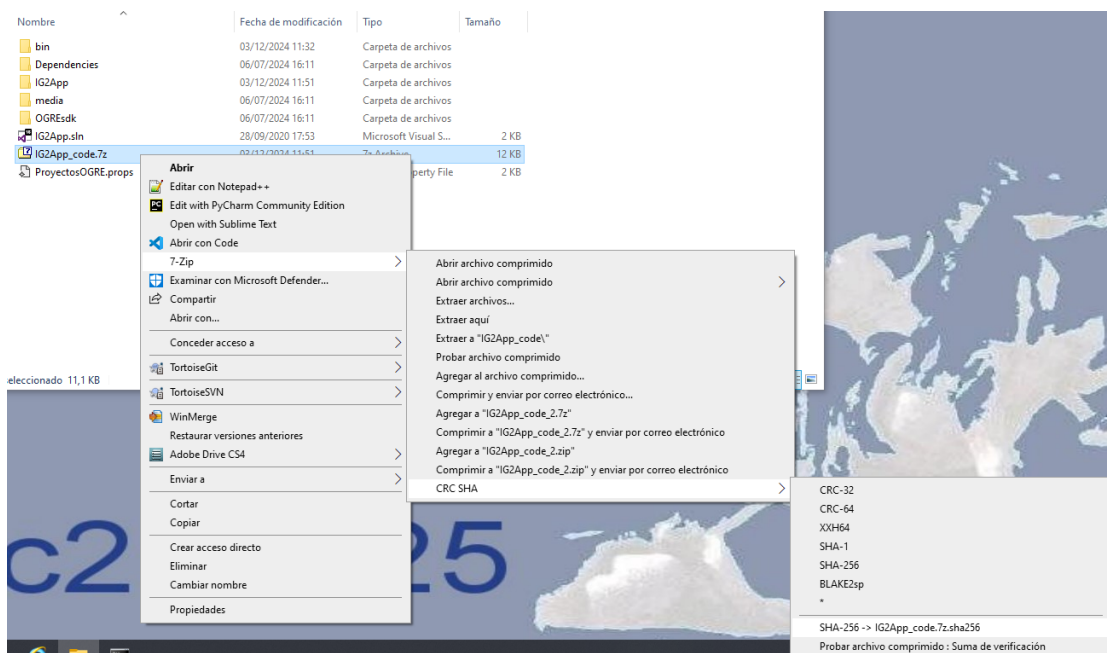
- **nombre.txt**: Fichero de texto plano que contiene el nombre del/de la alumno/a.
- **IG2App\_code.7z** (o .zip): Fichero con la carpeta que contiene el código fuente.
- **IG2App\_code.7z.sha256** (o .7z): Fichero que contiene el código SHA-256 del fichero anterior.
- **IG2App\_media.7z** (o .zip): Fichero con la carpeta que contiene los materiales, scripts y shaders utilizados para desarrollar el examen..
- **IG2App\_media.7z.sha256**: Fichero que contiene el código SHA-256 del fichero anterior.

Para generar estos ficheros, seguid los siguientes pasos:

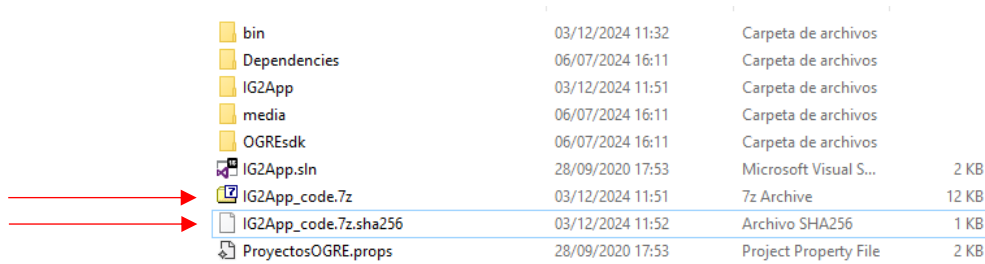
- 1.- Crea e indica tu nombre en el fichero **nombre.txt** con Notepad++.
- 2.- Elimina **SOLO** la carpeta **Release** del directorio **IG2App**.
- 3.- Comprime la carpeta **IG2App** con el código fuente: click derecho sobre la carpeta **IG2App**, 7-zip, Agregar a... Podéis elegir extensión .7z o .zip.



Esto generará el fichero con la carpeta comprimida. Renombra el fichero a **IG2App\_code.7z** para que no se repitan los nombres. Para generar el fichero .sha256: botón derecho en el fichero comprimido, 7-zip, CRC-SHA, SHA-256 -> IG2App\_code.7z.sha256



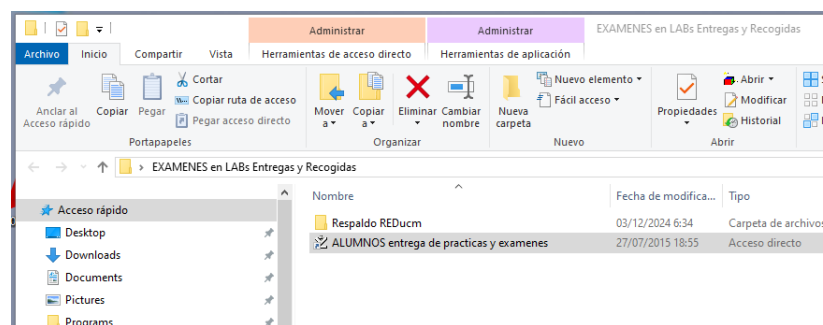
En este punto deberás tener los ficheros siguientes:



bin	03/12/2024 11:32	Carpeta de archivos	
Dependencies	06/07/2024 16:11	Carpeta de archivos	
IG2App	03/12/2024 11:51	Carpeta de archivos	
media	06/07/2024 16:11	Carpeta de archivos	
OGREsdk	06/07/2024 16:11	Carpeta de archivos	
IG2App.sln	28/09/2020 17:53	Microsoft Visual S...	2 KB
IG2App_code.7z	03/12/2024 11:51	7z Archive	12 KB
IG2App_code.7z.sha256	03/12/2024 11:52	Archivo SHA256	1 KB
ProyectosOGRE.props	28/09/2020 17:53	Project Property File	2 KB

4.- Repetir los mismos pasos para la carpeta que contiene los scripts, ficheros de imagen, sistemas de partículas y shaders: **media/IG2App**, renombrando el fichero comprimido a **IG2App\_media.7z**.

5.- Abre la aplicación de entrega de exámenes “Exámenes en Labs Entregas...” -> ALUMNOS entrega de prácticas y exámenes, cuyo icono se encuentra en la esquina superior derecha.



6.- Localiza la ventana que contiene el laboratorio donde estás realizando el examen y arrastra los cinco ficheros en la ventana inferior derecha, como se aprecia en la siguiente imagen.

