

Илья Брагин Frontend-разработчик (React / TypeScript) Россия, Таганрог
Telegram: @hudik1234 | Email: ilay.bragin.2013@gmail.com

Профессиональный профиль

Фронтенд-разработчик с 3 годами коммерческого опыта, включая 2,5 года работы в распределённой команде над американским продуктом. Уверенно владею стеком React, TypeScript, Redux Toolkit, Styled-Components, хорошо ориентируюсь в архитектуре фронтенд-приложений. Имею опыт оптимизации интерфейсов, рефакторинга legacy-кода, нормализации состояния, интеграции платёжных систем и реализации чата. Стремлюсь создавать функциональные, отзывчивые и масштабируемые интерфейсы, обладаю высоким уровнем самостоятельности и вниманием к качеству реализации.

Ключевые навыки

Frontend: HTML5, CSS3, JavaScript (ES6+), TypeScript, React, Redux Toolkit (включая entity-адаптеры), Redux-Saga, React Context API

Стилизация: Styled-components, Sass, CSS-модули, UI-библиотеки (MUI, Ant Design)

Инфраструктура: Git, Vite, Webpack, Docker (базово), NX (монорепозитории)

Интеграции: Stripe, Twilio Conversations, Google Analytics, REST API, WebSocket, Google Maps

Подходы: Анимации (Framer Motion, React Spring), нормализация состояния, оптимизация рендеринга, UX-first мышление

Маршрутизация: React Router, Next.js Router, Perl (навигация)

Формы: Formik + Yup (многошаговые с динамическими схемами валидации, автосохранение, кастомные поля, UX-оптимизация)

Аналитика: Google Analytics (кастомные события, отслеживание действий пользователей)

Git: Уверенное владение Git, опыт работы с Git Flow, разрешение конфликтов, code review

SSR и SEO: Next.js (SSR/SSG), соблюдение семантики HTML-тегов

CI/CD: Понимание пайплайнов и автодепоя (Vercel, GitHub Actions)

Backend (базово): Node.js, Express, PostgreSQL, TypeORM — понимание архитектуры REST API и опыт разработки эндпойнтов; готов при необходимости подключаться к backend-задачам

Инструменты разработки: уверенное использование ESLint и Prettier для поддержания качества и единого стиля кода.

Языки: Русский — родной, английский — чтение технической документации, письменная коммуникация (A2)

Опыт работы

Frontend-разработчик — SitterTree

03.2023 — н.в. / Удалённо (в рамках международной команды) Очно (Русскоязычная часть команды)

Масштабный веб-продукт в сфере подбора и бронирования услуг няни. Команда — международная: заказчик (США), backend (Канада), мобильный разработчик, аналитики, продакт-менеджер, QA, маркетолог (США), координаторы (США).

Обязанности и достижения:

- Переработал Redux-хранилище с переходом на нормализованную структуру byId/allIds, ускорив разработку новых фич и снизив вероятность ошибок;
- Оптимизировал UX: внедрил skeleton-загрузки, улучшил пагинацию, устранив дублирующиеся запросы;
- Создал универсальный контекст для управления модальными окнами (в проекте их >100), что решило проблему наложения и конфликтов;
- Реализовал анимации интерфейса, повысив визуальную отзывчивость продукта;
- Интегрировал Stripe (платёжная система) и Twilio (чат и прокси-звонки);
- Настроил сбор пользовательской аналитики через Google Analytics;
- Реализовал систему ролей (родители/сидтеры/админы), реализовал отображение и фильтрацию заданий по ролям;
- Имплементировал сложные формы на Formik с валидацией, автосохранением, масками, множественными шагами;
- Разработал функциональность лайков, отзывов, промокодов и подписок с бонусами внутри платформы;
- Подключил Google Maps для отображения геолокации заданий и пользователей;
- Работал с серверной обёрткой приложения на Perl, отвечающей за маршрутизацию и отдачу базового HTML, обеспечивал интеграцию React-маршрутов и динамическое рендеринг интерфейса через createPortal.
- Участвовал в планировании, взаимодействовал с backend-разработчиком и проектным менеджером по вопросам согласования API и функциональности.

Стек: React, TypeScript, Redux Toolkit, Redux-Saga, Styled-Components, Stripe, Twilio, WebSocket, REST API, Google Maps API, Formik, GitLab, Webpack, MUI, Perl Wrapper (кастомное решение)

Стажёр → Junior Frontend-разработчик (внутренние проекты компании)

2022 — 2023 / Таганрог

Проекты: административный интерфейс для стажёров, интернет-магазин книг (учебный пет-проект с полноценной бизнес-логикой), внутренние CRM-модули, витрины с товарами и сортировками.

Обязанности и достижения:

- Разработал драг-н-дроп-интерфейс с анимацией статусов и задач на React DnD;
- Имплементировал поддержку markdown, дедлайнов и локальных уведомлений;
- Создал единый визуальный стиль с использованием Lottie-анимаций;
- Реализовал модуль отображения статуса задач с учётом ролей и прав;

- Работал с NX, настраивал микрофронтенды и сборку проекта;
- Участвовал в рефакторинге, адаптации под SSR (Next.js).
- Самостоятельно подбирал стек и решения для внутренних задач, учитывая производительность, читаемость и удобство поддержки;
- Разработал backend-логику и новые REST-эндпойнты для фичи стажёров на Node.js с использованием TypeORM и PostgreSQL;
- Настроил схемы таблиц и связи между сущностями (OneToMany, ManyToOne), реализовал фильтрацию, пагинацию и защиту маршрутов по ролям;
- Обеспечил корректную сериализацию и возврат данных для frontend-интерфейса с учётом будущих расширений бизнес-логики;
- Провёл системный рефакторинг существующего кода с целью повышения его читаемости, поддерживаемости и производительности, обеспечив плавную интеграцию с текущей архитектурой.

Frontend: React, TypeScript, Redux Toolkit, Redux-Saga, Next.js, React DnD, Framer Motion, Styled-components, Ant Design, Vite, NX

Backend: Node.js, Express, PostgreSQL, TypeORM, REST API

Инфраструктура и инструменты: Git, Webpack, Docker (базово)

Дополнительно: Formik + Yup, Lottie, Markdown

Образование

Южный Федеральный Университет, Таганрог

Факультет информационной безопасности телекоммуникационных систем

2026 (февраль выпуск)

Диплом: «Защищённый канал связи в СКС на основе квантового распределения ключа»

Дополнительно

- Интересуюсь архитектурой Feature-Sliced Design, подходами к масштабируемому фронтенду и работе в монорепозиториях (NX).
- Хотел бы изучать сложные UI-анимации (GSAP, Three.js) и стремился применять их для улучшения пользовательского опыта; открыт к работе с дизайн-системами и UI-китами.
- Выступал на внутренних митапах компании с докладами по темам «Web Workers» и «Менеджеры состояния». Подготовил демонстрации и объяснял концепции так, чтобы они были понятны не только разработчикам, но и сотрудникам из непрофильных отделов. Получил положительную обратную связь за доступность подачи и практическую ценность.
- Победитель гранта “Студенческий стартап 2023” на реализацию стартапа — аналог Microsoft Teams с собственным алгоритмом шифрования;
- Победитель регионального этапа WorldSkills Russia в компетенции «Квантовые технологии» (2022);

- Участвовал в скилзах, конференциях («WorldSkills», «AtomSkills»), занимался научной деятельностью в рамках университета (написание статей, включая международные конференции);
 - Занимаюсь спортом и активно участвую в жизни команды: инициативен, открыт, умею выстраивать доверительное взаимодействие в коллективе;
-

Рекомендации и ссылки на проекты доступны по запросу.