1. Vistas de Texto

- 1. TextView: Simplemente muestra texto estático, como un título o una etiqueta. No se puede editar.
- 2. Plain Text: Un campo para que el usuario escriba cualquier tipo de texto (nombre, dirección, etc.).
- 3. Password: Un campo de texto especial donde los caracteres que el usuario escribe se ocultan con puntos o asteriscos para proteger la información, valga la redundancia contraseñas
- 4. E-mail: Similar al Plain Text, pero con un teclado optimizado para escribir correos electrónicos, incluyendo el símbolo "@".

2. Buttons

- 1. Button: Un botón básico y rectangular que se puede presionar para realizar una acción, como "Enviar" o "Aceptar".
- 2. ImageButton: Un botón que muestra una imagen en lugar de texto. Útil para iconos como un carrito de compras o una lupa.
- 3. Chip: Un componente pequeño y flexible que representa una acción, un atributo o una etiqueta. Se usan a menudo en listas de filtros o etiquetas.
- 4. RadioButton:Un botón de selección circular. Si varios RadioButton están en un grupo, solo se puede seleccionar uno a la vez.

3. Windgets

- 1. ImaheView: Un widget que puede cargar imagenes
- 2. CalendarView: Muestra un calendario completo en la pantalla para que el usuario seleccione una fecha.
- 3. ProgressBar: Una barra de progreso
- 4. RatingBar: Una barra de calificación que permite al usuario ingresar una calificación, generalmente con estrellas.

4. Layouts

- 1. LinearLayout (horizontal): Un contenedor que organiza sus vistas hijas en una sola fila.
- 2. LinearLayout (vertical): Un contenedor que organiza sus vistas hijas en una sola columna.
- 3. TableLayout: Un Layout que organiza las vistas en filas y columnas, similar a una tabla.
- 4. Space: Una vista invisible que se usa para crear un espacio vacío entre otras vistas, ayudando a ajustar la distribución sin usar márgenes.

```
package com.example.tarea_activities;

import ...

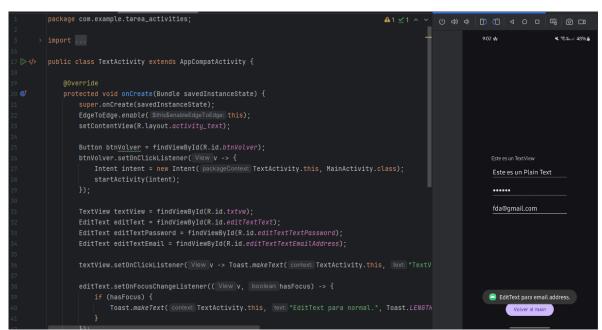
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

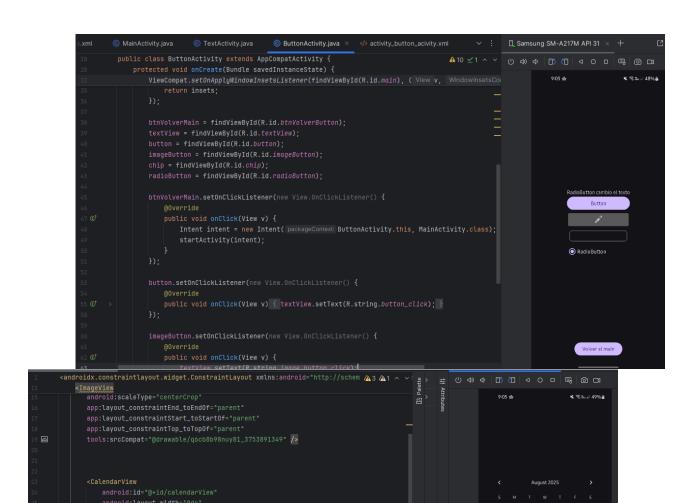
@Verride
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(SavedInstanceState);
    EdgeToEdge.enable(SimisSenableEdgeToEdge(this);
    setContentView(R.layout.activity_main);

Button btnTextActivity = findViewById(R.id.btnTextActivity);
btnTextActivity.setOnClickListener(View v -> {
    Intent intent = new Intent(packageContext MainActivity.this, TextActivity.class);
    startActivity(setOnClickListener(View v -> {
        Intent intent = new Intent(packageContext MainActivity.this, ButtonActivity.class);
        startActivity(intent);
    });

Button btnButtonActivity = findViewById(R.id.btnWidgetsActivity);
btnButtonActivity.setOnClickListener(View v -> {
        Intent intent = new Intent(packageContext MainActivity.this, ButtonActivity.class);
        startActivity(intent);
    });

Button btnWidgetsActivity = findViewById(R.id.btnWidgetsActivity);
btnWidgetsActivity.setOnClickListener(View v -> {
        Intent intent = new Intent(packageContext MainActivity.this, WidgetsActivity.class);
        startActivity(intent);
});
```





android:layout_marginTop="16dp"

18 19 20 21 22 23