

## **1. Vistas de Texto**

1. **TextView:** Simplemente muestra texto estático, como un título o una etiqueta. No se puede editar.
2. **Plain Text:** Un campo para que el usuario escriba cualquier tipo de texto (nombre, dirección, etc.).
3. **Password:** Un campo de texto especial donde los caracteres que el usuario escribe se ocultan con puntos o asteriscos para proteger la información, valga la redundancia contraseñas
4. **E-mail:** Similar al Plain Text, pero con un teclado optimizado para escribir correos electrónicos, incluyendo el símbolo "@".

## **2. Buttons**

1. **Button:** Un botón básico y rectangular que se puede presionar para realizar una acción, como "Enviar" o "Aceptar".
2. **ImageButton:** Un botón que muestra una imagen en lugar de texto. Útil para iconos como un carrito de compras o una lupa.
3. **Chip:** Un componente pequeño y flexible que representa una acción, un atributo o una etiqueta. Se usan a menudo en listas de filtros o etiquetas.
4. **RadioButton:** Un botón de selección circular. Si varios RadioButton están en un grupo, solo se puede seleccionar uno a la vez.

## **3. Windgets**

1. **ImaheView:** Un widget que puede cargar imagenes
2. **CalendarView:** Muestra un calendario completo en la pantalla para que el usuario seleccione una fecha.
3. **ProgressBar:** Una barra de progreso
4. **RatingBar:** Una barra de calificación que permite al usuario ingresar una calificación, generalmente con estrellas.

## **4. Layouts**

1. **LinearLayout (horizontal):** Un contenedor que organiza sus vistas hijas en una sola fila.
2. **LinearLayout (vertical):** Un contenedor que organiza sus vistas hijas en una sola columna.
3. **TableLayout:** Un Layout que organiza las vistas en filas y columnas, similar a una tabla.
4. **Space:** Una vista invisible que se usa para crear un espacio vacío entre otras vistas, ayudando a ajustar la distribución sin usar márgenes.





