



User Experience

UX

Ian Levy Schlupp | Media | 9-10-2018

Scenario

De gebruikerservaring van de webapp van JOS werkt als volgt; De gebruiker gaat met zijn webbrowser (telefoon/tablet/computer) naar de web controller voor JOS, hier krijgt de gebruiker een interface te zien waar zij JOS mee kunnen aansturen. Het gebruikersinterface van de website bestaat uit een titel, een rooster van knoppen, een schaal drop-down, een uitvoering knop en een tekst vakje ter extra informatie. De user kan in het rooster een pad uit “tekenen” door op de knoppen te klikken, dit gaat van stap 1 tot “x”. Daarna kan deze de schaal van de uiteindelijke tekening kiezen in het drop-downmenu en vervolgens kan de gebruiker op de afspreekknop klikken. Als er iets gebeurt wordt dit in het tekst vakje weergegeven



Hier is onze geïnteresseerde bezoeker.



De bezoeker opent zijn internet browser



De bezoeker gaat naar onze website



De bezoeker voert de grid in met input



De bezoeker voert de schaal van het veld in



De bezoeker Klik op de afspreekknop



Het programma doet zijn werk en dat was alles :D