



**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Московский государственный технический университет  
имени Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

**ФАКУЛЬТЕТ Информатика и системы управления**

**КАФЕДРА Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии**

## **О т ч е т**

**по лабораторной работе № 8**

**Дисциплина: «Функциональное и логическое программирование»**

**Выполнила: Овчинникова А.П.**

**Группа: ИУ7-65Б**

**Преподаватель: Толпинская Н.Б.**

**Строганов Ю.В.**

**Москва, 2020**

## Теоретическая часть.

Функция (*equalp object1 object2*) возвращает истину, если *object1* и *object2* равны с точки зрения *equal*, *char-equal* или *=*; либо являются cons-ячейками, *car* и *cdr* которых эквивалентны с точки зрения *equalp*; либо являются массивами одинаковой длины, элементы которых эквивалентны с точки зрения *equalp*; либо являются структурами одного типа, элементы которых равны с точки зрения *equalp*; либо являются хеш-таблицами с одинаковыми тестовыми функциями и количеством элементов, ключи которых связаны со значениями, равными для двух таблиц с точки зрения *equalp*. Вызов с циклическими аргументами может не завершиться.

Функция (*null object*) возвращает истину, если объект *object* является *nil*.

Функция (*rplaca cons object*) эквивалентна (*setf (car cons) object*), но возвращает *cons*.

Функция (*nthcdr N lst*) эквивалентна n-кратному последовательному применению *cdr* к *lst*.

Функция (*not object*) возвращает истину, если объект *object* имеет значение *nil*.

Функция (*remove el lst*) возвращает последовательность, похожую на *lst*, но без всех элементов, совпадающих с *el*.

## Практическая часть.

### Задание 1.

Написать функцию, которая по своему списку-аргументу определяет, является ли он палиндромом.

```
(defun is_palindrome (lst)
  (equalp lst (reverse lst))
)
```

### Задание 4.

Написать функцию *swap-first-last*, которая приставляет в списке-аргументе первый и последний элементы.

```
(defun swap-first-last (lst)
```

```

    (and (setf tmp (car lst))
          (setf (car lst) (car (last lst)))
          (setf (car (last lst)) tmp)
          lst
    )
)

(defun swap-first-last2 (lst)
  (cond ((null lst) lst)
        ((not (null lst))
         (and
          (setf tmp (car lst))
          (rplaca lst (car (last lst)))
          (setf (car (last lst)) tmp)
          lst
         )
        )
  ))

(defun swap_first_last3 (lst)
  (if (null (cdr lst))
      lst
      (append
       (cons
        (car (last lst))
        (reverse (cdr (reverse (cdr lst)))))
       )
      (cons (car lst) Nil)
      )
  ))

(defun swap_first_last4 (lst)
  (append (last lst) (cdr (butlast lst 1)) (cons (car lst) Nil))
)

```

)

### Задание 5.

Написать функцию `swap-two-elements`, которая переставляет в списке-аргументе два указанных своими порядковыми номерами элемента.

```
(defun swap-two-element (lst el1 el2)
  (setf tmp (nth el1 lst))
  (rplaca (nthcdr el1 lst) (nth el2 lst))
  (rplaca (nthcdr el2 lst) tmp)
  lst
)
```

)

```
(defun swap-two-element2 (lst el1 el2)
  (cond ( (null lst) lst )
        ( (not (plusp (+ el1 1))) lst )
        ( (not (plusp (+ el2 1))) lst )
        ( (>= el1 (list-length lst)) lst )
        ( (>= el2 (list-length lst)) lst )
        (
          (setf tmp (nth el1 lst))
          (rplaca (nthcdr el1 lst) (nth el2 lst))
          (rplaca (nthcdr el2 lst) tmp)
          lst
        )
  )
)
```

)

)

### Задание 6.

Напишите две функции, `swap-to-left` и `swap-to-right`, которые производят круговую перестановку в списке-аргументе влево и вправо, соответственно.

```
(defun shl2 (lst)
  (append (cdr lst) (cons (car lst) Nil))
)
```

```

(defun shl (lst)
  (cons (cdr lst) (cons (car lst) Nil))
)

(defun swap-to-left (lst k)
  (loop for x from 0 to (- k 1)
    do (setf lst (shl lst))
  )
  lst
)

(defun shr2 (lst)
  (append (last lst) (reverse (cdr (reverse lst)))))
)

(defun shr (lst)
  (cons (car (last lst)) (reverse (cdr (reverse lst)))))
)

(defun swap-to-right (lst k)
  (loop for x from 0 to (- k 1)
    do (setf lst (shr lst))
  )
  lst
)

(defun swap-to-left3 (lst k)
  (do
    ((x 1 (+ x 1)))
    ((> x k))
    (setf lst (shl2 lst))
  )lst)

```

### **Задание 7.**

Написать функцию, которая умножает на заданное число-аргумент все числа из заданного списка-аргумента, когда:

- все элементы списка – числа;
- элементы списка – любые объекты.

```
(defun mult (lst num)
  (defun m (n)
    (* n num)
  )
  (mapcar #'m lst)
)

(defun mult2 (lst num)
  (defun m (n)
    (cond ( (numberp n) (* n num) )
          (n)
        )
  )
  (mapcar #'m lst)
)
```

### Задание 8.

Напишите функцию `select-between`, которая из списка-аргумента, содержащего только числа, выбирает только те, которые расположены между двумя указанными границами-аргументами и возвращает их в виде списка.

```
(defun select-between (lst min max)
  (defun check (n)
    (cond ( ( and (<= n max) (>= n min) ) n)
          (Nil)
        )
  )
  (remove Nil (mapcar #'check lst))
)

(defun select-between2 (lst min max)
  (mapcan #'(lambda (n)
```

*(cond ( ( and (<= n max) (>= n min) ) (list n))*

*(Nil)*

*)*

*)*

*lst*

*)*

*)*