# SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE – SENA CENTRO - MINERO



## MANUAL DE USUARIO

## PRESENTADO POR:

ANDERSON DUVAN PAIPA DIAZ

ANDRES FELIPE CACHOPE PEREZ

DANIEL SANTIAGO HUERFANO ALVAREZ

ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION (ADSI)

2022



# Tabla de contenido

PORTADA	
TABLA DE CONTENIDO	2
INTRODUCCION	3
OBJETIVOS	4
<ul><li>General</li><li>Especifico</li></ul>	
ESPECIFICACION DE SOFTWARE	5
<ul><li>Descripción del programa</li><li>Funcionalidad del sistema</li><li>Ventanas</li></ul>	
Login	6
Administrador	
Inicio	7
Usuario	8 – 9 - 10
Producto	11 – 12 - 13
Venta	14 – 15 - 16
Domicilio	17 – 18 - 19
Pago	20 – 21 - 22
EMPLEADO	23



## INTRODUCCION

Manual hecho con el fin de facilitar a todos los integrantes de la empresa Dessert Store, ante cualquier inquietud o sugerencia que se presenta a lo largo del funcionamiento, el usuario podrá tener como herramienta este manual para que así se guie y pueda arreglar sus inquietudes de manera más desglosada, este manual se especificara de la manera más clara y concisa para mejorar el desarrollo del mismo.

El manual describe los pasos que el empleado y el administrador principalmente deben seguir para poder comprender y usar de una manera más fluida el buen funcionamiento de la página web, y así la empresa tenga una mejor eficacia a la hora de asumir un orden en todos los aspectos que tendrá el software.



## **OBJETIVOS**

## General:

La empresa Dessert Store quiere ofrecer a todos sus clientes y núcleo empresarial un mejor funcionamiento en general con herramientas informáticas para que la empresa sea más eficiente a la hora ejecutar todos sus servicios, este software será un sistema fácil de interpretar para que pueda ser utilizado por cualquier persona e incluso sin tener algún conocimiento previo.

## **Especifico:**

- Desarrollar las funcionalidades necesarias para brindar la información de las existencias que se tienen como inventario.
- Diseñar un software de inventarios para la empresa Dessert Store.
- Crear un manual de usuario para poder comprender el correcto funcionamiento del software.



## **ESPECIFICACION DE SOFTWARE**

## Descripción del programa:

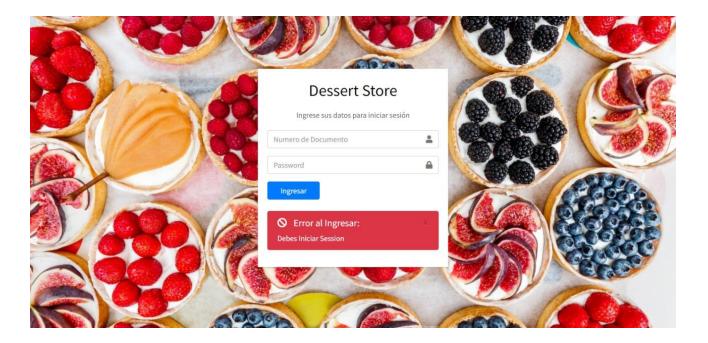
Este es un programa diseñado para facilitar la labor de todo el personal de la empresa Dessert Store, esta diseñado con el fin de gestionar los distintos inventarios que se necesiten en la empresa y facilitar el uso de estos.

## Funcionalidad del sistema:

La funcionalidad de este software es brindarle a todo el personal de la empresa una mayor comodidad y facilitar el uso de inventarios en esta.



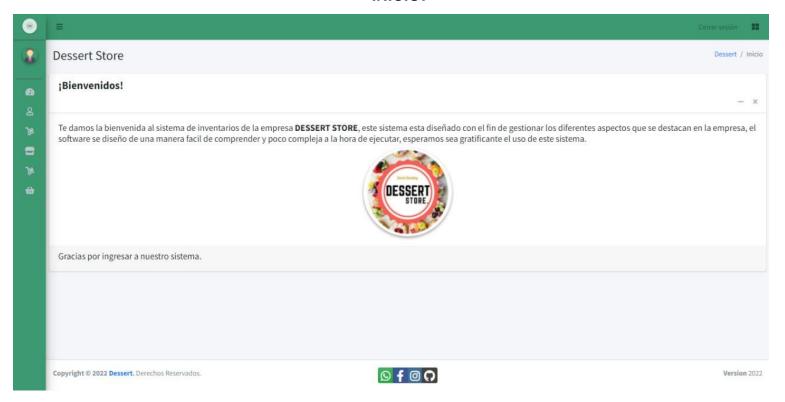
## LOGIN:



El login es nuestra vista principal, en esta podemos ingresar con nuestro número de documento, (si no se encuentra registrado tiene que dirigirse con el administrador personalmente), y tiene que ingresar con una contraseña previamente creada, a continuación, tendremos el botón de ingresar el cual nos dará acceso al sistema de inventarios de la empresa.



## INICIO:



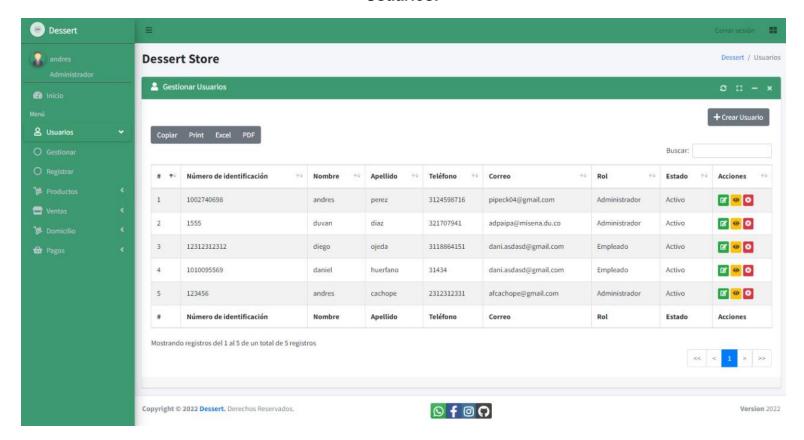
El inicio de nuestro software nos da la bienvenida, nos pone una breve pero concreta descripción sobre el software desarrollado, tendrá el logo de la empresa.

En la parte izquierda del software encontrara los distintos módulos los cuales se explicarán detalladamente a continuación y en la parte inferior se encontrará con las redes sociales de la empresa.



## **ADMINISTRADOR:**

## **Usuarios:**



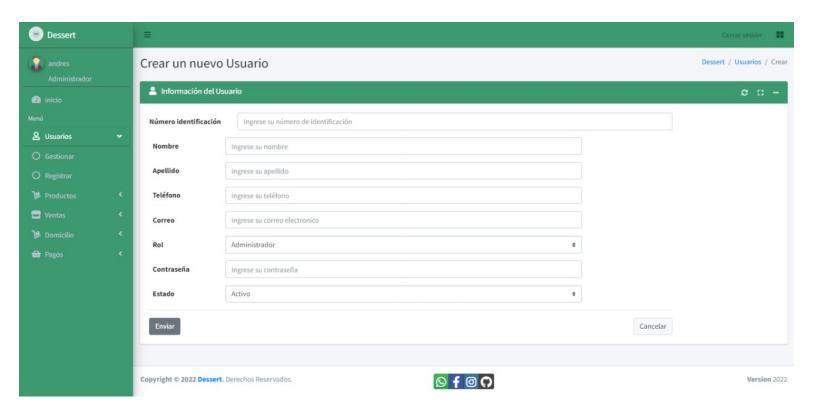
En el módulo de Usuarios se encuentran dos sub clases las cuales son gestionar y registrar.

En el modulo de gestionar se encontrarán con el los atributos creados los cuales son: Numero de identificación, Nombre, Apellido, Teléfono, Correo, Rol y Estado.

En la columna de acciones se encuentran tres botones los cuales nos sirven para editar, ver la información del atributo seleccionado, y un botón que funcionara para cambiar de estado entre (Activo e Inactivo).



## **Crear Usuarios:**



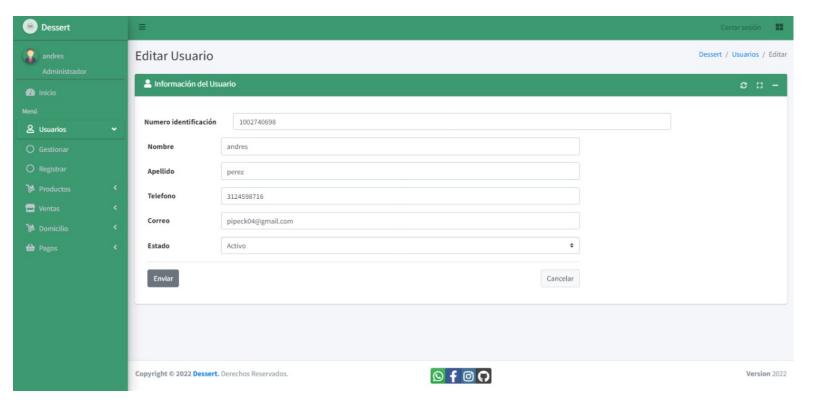
En el módulo de crear usuario tendremos que registrar con los siguientes atributos: Número de identificación, Nombre, Apellido, Teléfono, Correo electrónico, Rol (Administrador o Empleado), Contraseña, Estado (Activo e Inactivo).

En la parte inferior se encontrarán dos botones el primero es el de enviar para que guarde la información previamente registrada y el botón de cancelar si desea anular él envió.

Importante este módulo solo lo puede desempeñar el Administrador de la empresa.



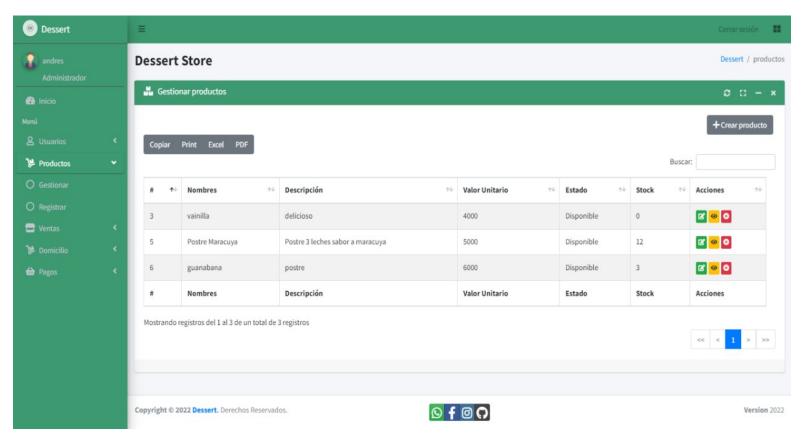
## **Editar Usuarios:**



En el caso de que debamos modificar algo a algún usuario tendremos que oprimir en el botón de actualizar el cual nos llevara a este formulario y podemos modificar algunos atributos por si al momento de registrarlos cometimos un error.



#### **Productos:**



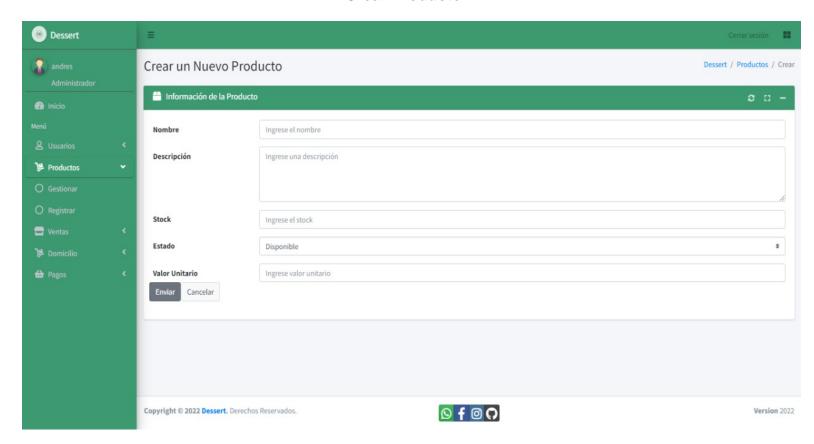
En el módulo de Productos se encuentran dos sub clases las cuales son gestionar y registrar.

En el módulo de gestionar se encontrarán con los atributos creados los cuales son: Nombres, Descripción del producto, Valor unitario, Estado (El cual nos mostrara si se encuentran Disponibles o No algunos productos) y el también contara con un stock el cual se generará solo ya que este depende de cuantos productos hay disponibles.

En la columna de acciones se encuentran tres botones los cuales nos sirven para editar algún producto en específico, ver la información de este y un botón que funcionara para cambiar de estado entre (Disponible y No disponible).



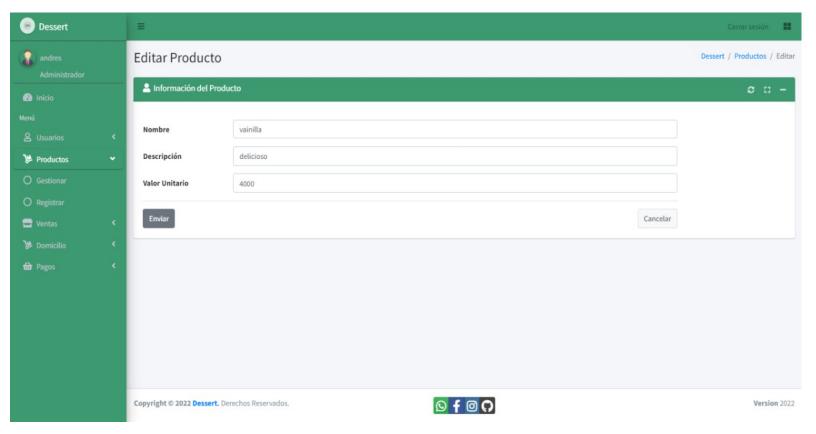
## **Crear Producto:**



En el módulo de crear un nuevo producto debemos ingresar el nombre del producto, una descripción breve de este, el stock que es decir cuántos productos hay disponibles, el estado el cual serán dos (Disponible y No disponible), y el valor unitario del producto.



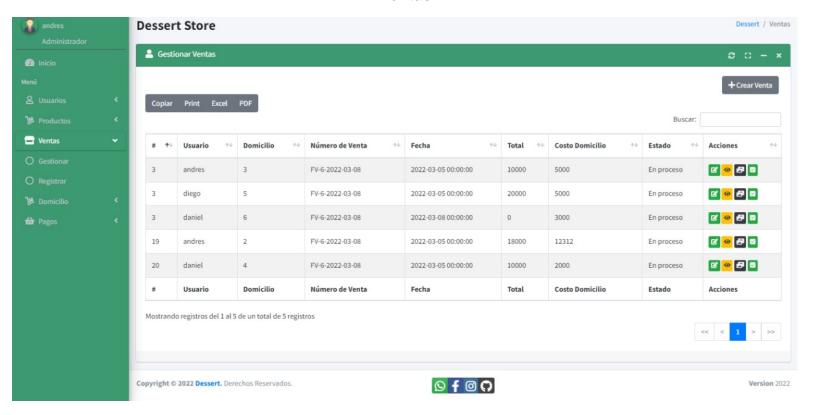
## **Editar Productos:**



En el caso de que debamos modificar algo a algún producto tendremos que oprimir en el botón de actualizar el cual nos llevara a este formulario y podemos modificar algunos atributos por si al momento de registrarlos cometimos un error.



#### Ventas:



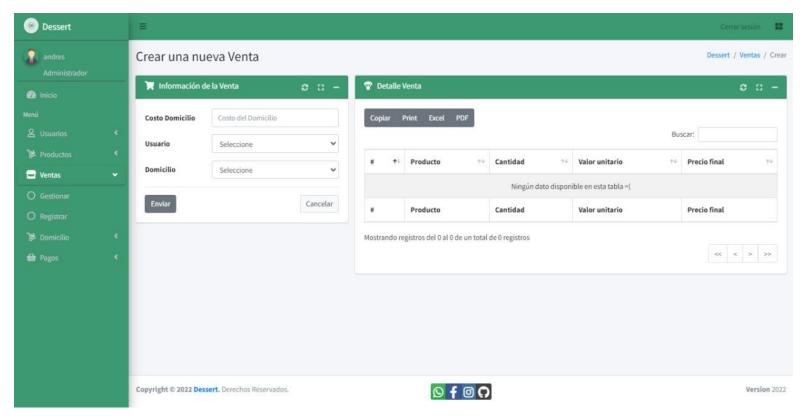
En el módulo de ventas se encuentran dos sub clases las cuales son gestionar y registrar.

En el módulo de gestionar se encontrarán con los atributos creados los cuales son: Usuario (Es decir que debemos seleccionar uno de los que ya están registrados), Domicilio, Numero de venta, Fecha, Total, Costo del domicilio, en que estado se encuentra (En proceso o Finalizada).

En la columna de acciones se encuentran cuatro botones los cuales nos sirven para editar alguna venta en específico, ver la información de esta, un botón que nos llevara al detalle de la venta, y finalmente un para cambiar de estado estas ventas.



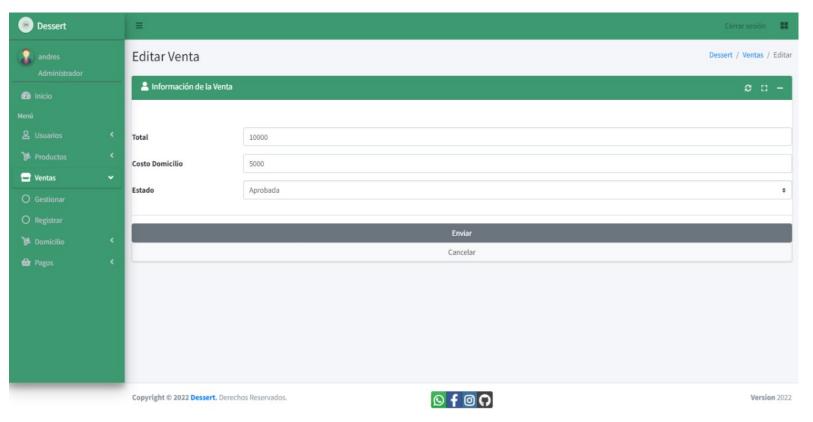
## **Crear Venta:**



En el módulo de una nueva venta tendremos que poner el costo del domicilio, tendremos un seleccionador de usuarios, y tendremos que seleccionar el domicilio y en la parte derecha tendremos el detalle de la venta previamente creada.



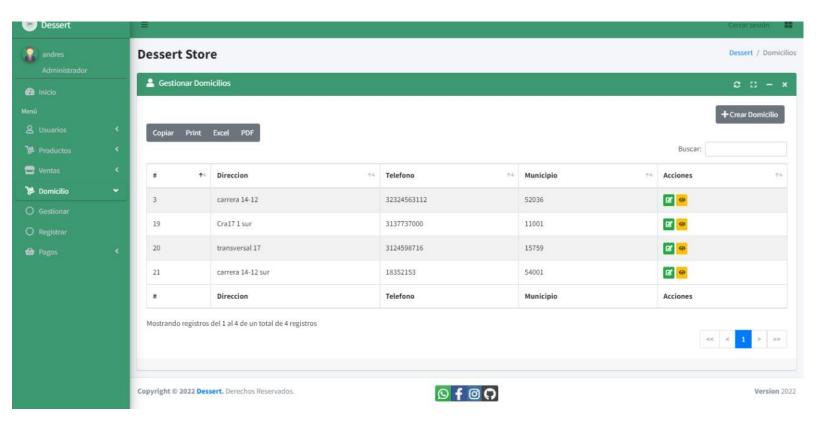
## **Editar Venta:**



En el caso de que debamos modificar algo a una venta tendremos que oprimir en el botón de actualizar el cual nos llevara a este formulario y podemos modificar algunos atributos por si al momento de registrarlos cometimos un error.



## **Domicilios:**



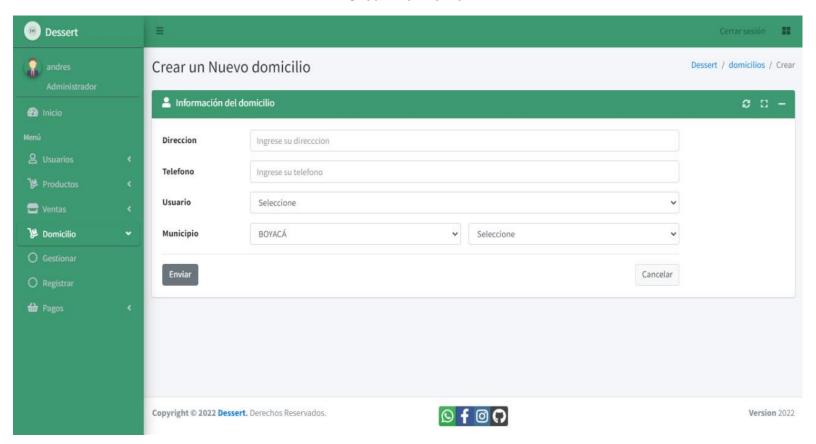
En el módulo de Domicilios se encuentran dos sub clases las cuales son gestionar y registrar.

En el módulo de gestionar se encontrarán con los atributos creados los cuales son: Dirección, Teléfono y Municipio.

En la columna de acciones se encuentran dos botones los cuales nos sirven para editar algún domicilio en específico y ver la información de este.



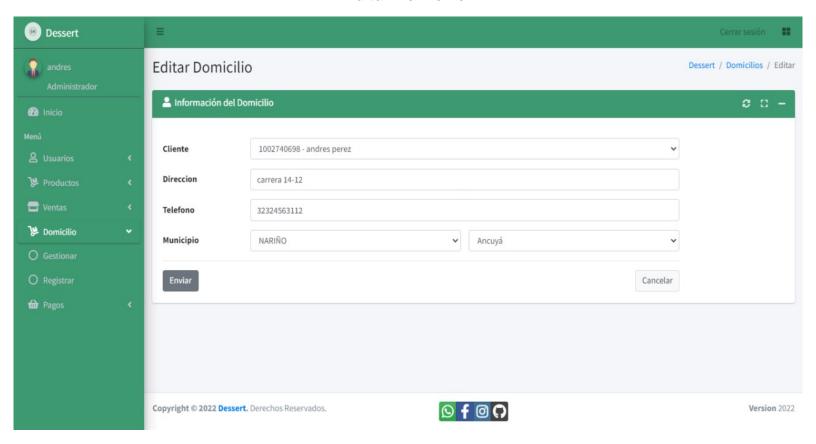
## **Crear Domicilio:**



En el módulo de crear un nuevo domicilio debemos de ingresar la dirección, teléfono, habrá un seleccionador de usuarios el cual es para asignarle un domicilio a este, y se deberá ingresar el departamento y el municipio del domicilio.



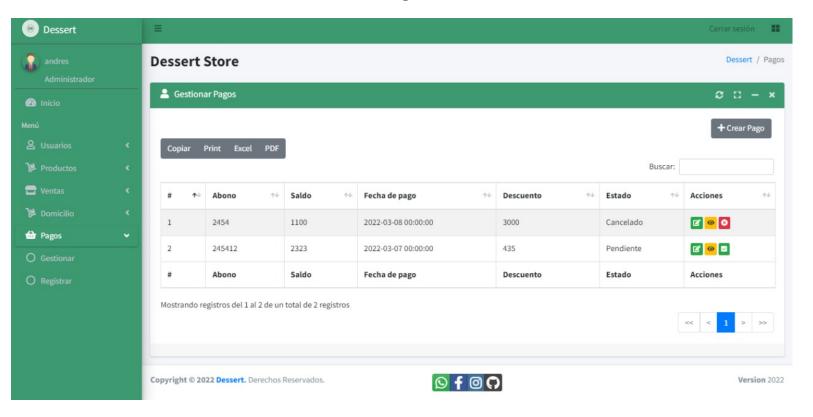
## **Editar Domicilio:**



En el caso de que debamos modificar algo a un domicilio tendremos que oprimir en el botón de actualizar el cual nos llevara a este formulario y podemos modificar algunos atributos por si al momento de registrarlos cometimos un error.



# Pagos:



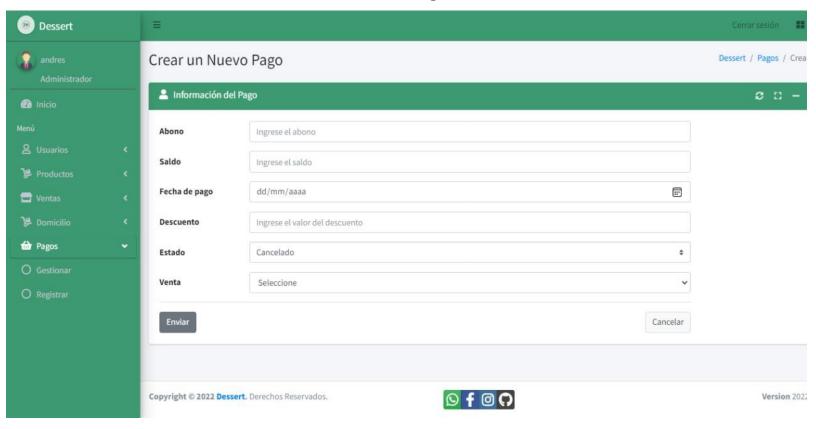
En el módulo de Pagos se encuentran dos sub clases las cuales son gestionar y registrar.

En el módulo de gestionar se encontrarán con los atributos creados los cuales son: Abono, Saldo, Fecha de Pago, Descuento Estado (Cancelado, Pendiente).

En la columna de acciones se encuentran tres botones los cuales nos sirven para editar algún pago en específico, ver la información de este y por último podremos cambiar el estado del pago.



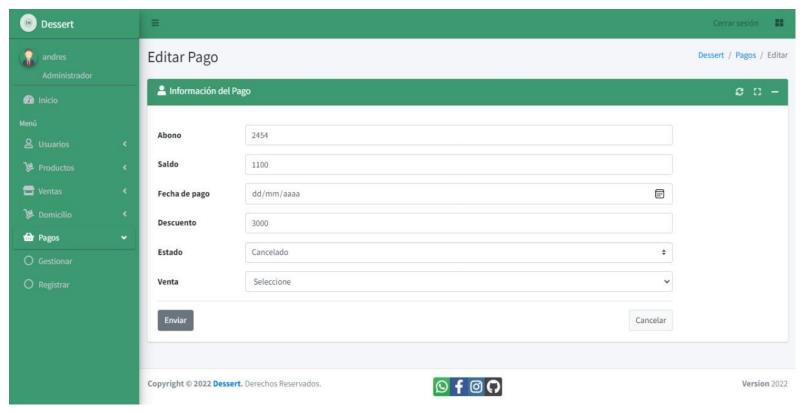
# **Crear Pago:**



En el módulo de crear un nuevo pago debemos de ingresar el abono, saldo, la fecha de pago, descuento, estado (Cancelado, Pendiente), y una venta que ya tiene que estar previamente registrada.



# **Editar Pago:**



En el caso de que debamos modificar algo a un pago tendremos que oprimir en el botón de actualizar el cual nos llevara a este formulario y podemos modificar algunos atributos por si al momento de registrarlos cometimos un error.



En el menú del empleado son los mismos módulos lo único que cambia es que no va a contar con el modulo de usuarios ya que este es un modulo especial que solo lo usara el administrador de la empresa.



Gracias por leer nuestro manual, atentamente Dessert Store.

