

# ESCOLA E FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAI ROBERTO MANGE

## DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

SETEMBRO DE 2024



ESCOLA SENAI "ROBERTO MANGE"

UMA REALIZAÇÃO DA INDÚSTRIA







*A MangeVegas acaba de te contratar para desenvolver uma aplicação usada como caça niqueis online, onde é possível ganhar e utilizar tokens de criptomoeda MangeCoin (podendo os mesmos serem trocados por stable coins e consequentemente em dólar)!*

*A estratégia inicial da primeira Sprint do projeto é criar um PoC (Proof of Concept – Prova de Conceito), isto é, criar uma aplicação teste de algumas funcionalidades, mais precisamente do Backend para validar regras de negócio.*







- 1 – Desse modo, crie um projeto em Django, atendendo os requisitos seguintes;**
- 2 – Os usuários serão cadastrados na plataforma, devendo possuir email, cpf, rg, data de nascimento, endereço completo (rua, bairro, cep, etc), telefone e foto do usuário (opcional, pode ser link externo por enquanto);**
- 3 – Deverão ser cadastrados na aplicação inúmeros tokens de criptomoeda, que estarão disponíveis para negociação. Cada token possui nome, data de criação do token, data de inserção na plataforma, código do token (abreviação), descrição, e valor de conversão em MangeCoin.**







- 4 – Você deve cadastrar também a MangeCoin como um token, e colocar o seu valor equivalente em Tether (Stable coin em dólar)**
- 5 – Cada usuário pode ter múltiplos tokens em sua conta, relacionando o token e também a quantia daquele token.**
- 6 – Criar o registro de transações armazenando a data e hora, usuário e a quantia de token convertido em qual token de destino, com quantidade.**
- 7 – Criar também o registro das jogadas do usuário, com a informação se o mesmo ganhou ou perdeu, bem como a quantia.**







***DESAFIO: Crie um endpoint de jogada, onde será devolvido 3 valores randômicos que se coincidirem dentro de um número de opções, o usuário ganhará MangeCoin, caso contrário, ele perderá.***

