

Practica Shell 2

1. Recibir un nombre de archivo como parámetro e indicar, imprimiendo todas las leyendas que correspondan, si el archivo es legible, modificable y ejecutable por el usuario.
2. Recibir varios nombres de archivo como parámetros, y para cada uno validar si el nombre corresponde a un archivo común existente, y si es así mostrarlo en pantalla paginando.
3. Recibir un nombre de directorio, validar existencia y condición de directorio y mostrar nombres de todos los directorios y subdirectorios bajo él, en formato de página largo 23.
4. Escribir un programa `toexe.sh` que reciba un nombre de archivo, verifique que existe y que es un archivo común, lo convierta en ejecutable para el dueño y el grupo y muestre el modo final.
5. Escribir un programa `copybin.sh` que mueva todos los programas del directorio actual (archivos ejecutables) hacia el subdirectorio `bin` del directorio propio del usuario, muestre los nombres de los que mueve e indique cuántos ha movido o que no ha movido ninguno. Si el directorio `bin` no existe, deberá ser creado.