

Argolla Llanera v7.0

Sistema de Jugadores Disponibles

Versiona para permitir tener jugadores extra en el archivo properties que puedan ser asignados a nuevos equipos creados dinámicamente.

Implementación:

- Archivo `equipos.properties` ampliado con sección de jugadores disponibles
 - ControlPersistencia lee y separa equipos predefinidos de jugadores disponibles
 - ControlEquipos completamente implementado con funcionalidad de:
 - Crear equipos con jugadores seleccionados
 - Validar disponibilidad de jugadores
 - Buscar jugadores por apodo
 - Mantener lista de jugadores disponibles
 - Integración completa con ControlLogica

Resultado: Sistema robusto para gestión de equipos que permite expandibilidad futura.

```
src/main/java/udistrital/avanzada/taller/control/ControlEquipos.java + 135 - 5
```

```
@@ -4,10 +4,146 @@
 4   4   /*
 5   5    * package udistrital.avanzada.taller.control;
 6   6
 7 + import java.util.ArrayList;
 8 + import java.util.List;
 9 + import udistrital.avanzada.taller.modelo.Equipo;
10 + import udistrital.avanzada.taller.modelo.Jugador;
11 +
12 /**
13 - *
14 + * Clase creada para la creación y ajuste de equipos
15 + * Creadión de métodos para crear equipos con los jugadores disponibles en el archivo de propiedades
16 + *
17 + * @author Juan Ariza
18 + * @version 5.0
19 + * @version 7.0
20 + * @version 06/10/2025
21 + */
22 - //TODO: Mirar para crear equipos con los jugadores guardados
23 - public class ControlEquipos {
24 -
25 + /**
26 + * Constructor que inicializa las listas
27 + */
28 + public ControlEquipos() {
29 +     this.equipos = new ArrayList<>();
30 +     this.jugadoresDisponibles = new ArrayList<>();
31 + }
32 +
33 + /**
34 + * Establece la lista de equipos cargados
35 + * @param equipos lista de equipos
36 + */
37 + public void setEquipos(List<Equipo> equipos) {
38 +     if (equipos != null) {
```

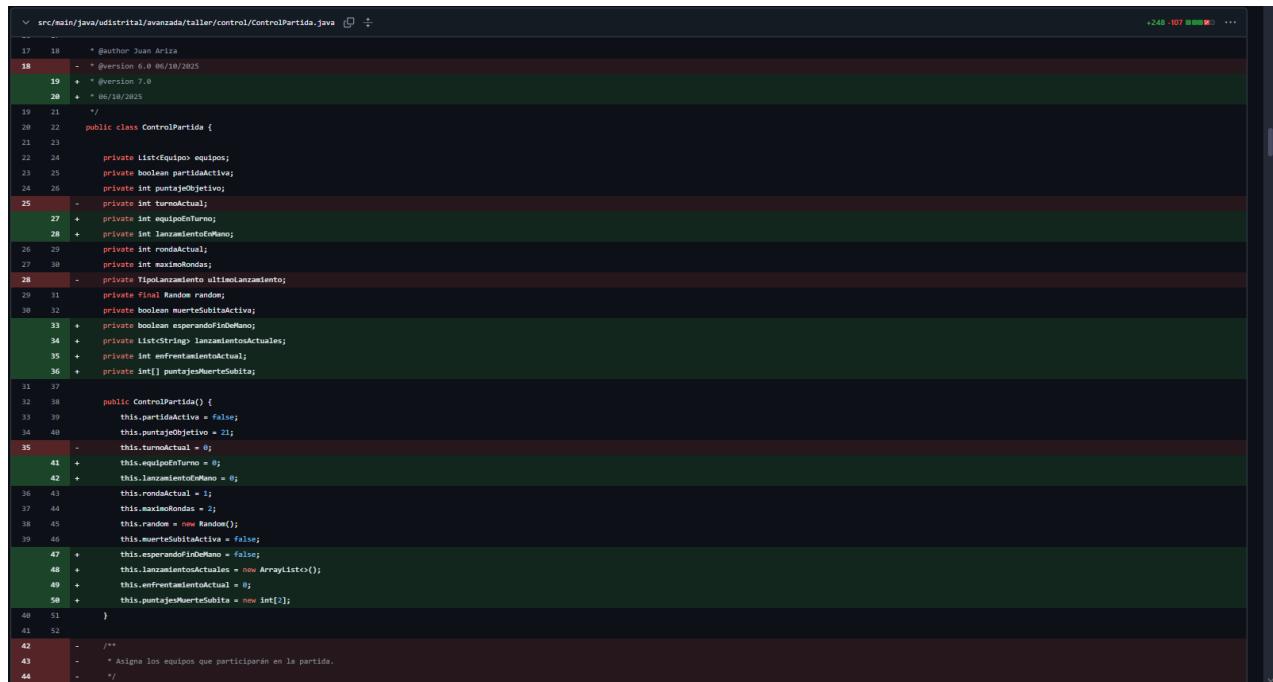
Reglas de juego para ganar con puntos

Se establece la lógica para que cada equipo lance 4 veces (una por jugador) antes de ceder el turno, y esperar si un equipo llega a 21 puntos para definir muerte súbita.

Implementación:

- ControlPartida completamente reescrito con:
 - **Variable equipoEnTurno:** Controla qué equipo está lanzando
 - **Variable lanzamientoEnMano:** Controla el lanzamiento actual (0-3)
 - **Variable esperandoFinDeMano:** Indica si un equipo llegó a 21 y espera al otro
 - **Lista lanzamientosActuales:** Registra los 4 lanzamientos de la mano
- Flujo de juego:
 - Equipo A lanza 4 veces (jugador 1, 2, 3, 4)
 - Se muestra resumen de la mano
 - Equipo B lanza 4 veces
 - Se comparan resultados
- Condición de victoria mejorada:
 - Si Equipo A llega a 21 → marca esperandoFinDeMano = true
 - Equipo B completa su mano
 - Se comparan puntajes para determinar ganador
 - Si hay empate → activa muerte súbita correctamente

Resultado: Mecánica de juego justa y equilibrada que garantiza igualdad de oportunidades.



```
src/main/java/udistrital/avanzada/taller/control/ControlPartida.java
17 18  * @author Juan Ariza
18 - * @version 6.0 06/10/2025
19 + * @version 7.0
20 + * 06/10/2025
21 22  public class ControlPartida {
22 23
22 24      private List<Equipo> equipos;
22 25      private boolean partidaActiva;
22 26      private int puntoJuegoObjetivo;
25 27      private int turnoActual;
27 +     private int equipoDeTurno;
28 +     private int lanzamientoEnMano;
26 29      private int rondaActual;
27 30      private int maximoKondas;
28 -     private Tipolanzamiento ultimolanzamiento;
29 31      private final Random random;
30 32      private boolean muerteSobradaActiva;
33 +     private boolean esperandoFinDeMano;
34 +     private List<String> lanzamientosActuales;
35 +     private int enfrentamientoActual;
36 +     private int[] puntajesMuerteSobrada;
31 37
32 38      public ControlPartida() {
33 39          this.partidaActiva = false;
34 40          this.puntoJuegoObjetivo = 21;
35 -         this.turnoActual = 0;
41 +         this.equipoDeTurno = 0;
42 +         this.lanzamientoEnMano = 0;
36 43         this.rondaActual = 1;
37 44         this.maximoKondas = 2;
38 45         this.random = new Random();
39 46         this.muerteSobradaActiva = false;
47 +         this.esperandoFinDeMano = false;
48 +         this.lanzamientosActuales = new ArrayList<>();
49 +         this.enfrentamientoActual = 0;
50 +         this.puntajesMuerteSobrada = new int[2];
40 51     }
41 52
42 -     /**
43 -     * Asigna los equipos que participarán en la partida.
44 -     */

```

Mejorando la lógica de la V5 y V6 del programa.

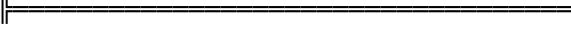
Se hizo con una base para probar los lanzamientos donde era uno a uno, en cada equipo. No los cuatro contra los cuatro, lo que no permitía incorporar correctamente el apartado de muerte súbita.

```
113 90
114 -     * (Param apodo del) Jugador a buscar
115 -     * Devuelve Jugador encontrado o null si no existe
57 +     * Devuelve descripción del resultado del lanzamiento
58 +     * throws IllegalStateException si no hay partida activa
116 59
117 -     private Jugador buscarJugadorEnLista(String apodo) {
118 -         List<Jugador> todosLosJugadores = controlJugadores.obtenerJugadores();
119 -         for (Jugador jugador : todosLosJugadores) {
120 -             if (jugador.getApodo().equalsIgnoreCase(apodo)) {
121 -                 return jugador;
122 -             }
123 -         }
124 -         return null;
125 +     Equipo equipo = equipos.get(turnoActual);
126 +
127 +     // Genera puntos aleatorios entre 0 y 5
128 +     int puntos = random.nextInt();
129 +     equipo.sumarPuntos(puntos);
130 +
131 +     String resultado = "El equipo " + equipo.getNombre()
132 +                         + " lanzó la argolla y obtuvo " + puntos + " puntos.\n"
133 +                         + "Puntaje total: " + equipo.getPuntaje();
134 +
135 +     // Verificar si ganó
136 +     if (equipo.getPuntaje() >= puntajeObjetivo) {
137 +         partidaActiva = false;
138 +         resultado += "\n" + equipo.getNombre() + " ha ganado la partida!";
139 +     } else {
140 +         pasarTurno();
141 +     }
142 +
143 +     return resultado;
126 -     }
127 -     85 +
```

Visualización de Lanzamientos por Jugador

Muestra información detallada de cada lanzamiento individual con nombre del jugador.

Implementación:

- Cada lanzamiento individual muestra:
 - 
 - EQUIPO: Los Llaneros
 - JUGADOR: Carlos Rodriguez (El Trueno)
 - 
 - LANZAMIENTO: Moñona
 - PUNTOS OBTENIDOS: 8
 - PUNTAJE ACTUAL: 8 / 21
 - 
 - Lanzamiento 1 de 4 en esta mano
 - 
- Resumen de mano completa:
 - 

- MANO COMPLETA - EQUIPO: Los Llaneros
- [REDACTED]
- Jugador: Carlos Rodriguez (El Trueno) | Moñona | 8 pts
- Jugador: Maria Gutierrez (La Reina) | Hueco | 3 pts
- Jugador: Pedro Sanchez (El Tigre) | Palmo | 2 pts
- Jugador: Ana Martinez (La Flecha) | Timbre | 1 pt
- [REDACTED]
- PUNTAJE TOTAL DEL EQUIPO: 14 / 21
- [REDACTED]
- VentanaPrincipal mejorada con:
 - Label de turno actual
 - Mejor formato en historial
 - Información clara y legible

Una mejor experiencia de usuario y un correcto manejo de datos de la partida

Manejo de actualizaciones comentadas

The screenshot shows a GitHub repository interface with a dark theme. The main heading 'Commits' is at the top. Below it, there's a dropdown for 'master' and filters for 'All users' and 'All time'. The commits are listed in chronological order:

- Oct 7, 2025:**
 - Poner foto a los equipos (Paisamares12 committed 1 hour ago)
 - EliminandoClasesInnecesarias (ArizZuxi authored 6 hours ago)
 - EliminandoClasesInnecesarias (ArizZuxi authored 6 hours ago)
 - Lógica y registros arreglados (ArizZuxi authored 8 hours ago)
 - V7 LogicaPartidaArreglada (Ariza committed 8 hours ago)
- Oct 6, 2025:**
 - Se añaden funcionalidades como muerte subita (MrBar0 committed 13 hours ago)
 - Merge pull request #9 from Paisamares12/Ariza-rama (Paisamares12 authored 17 hours ago)
 - Ariza Mejorando (Ariza committed 19 hours ago)
 - Merge pull request #8 from Paisamares12/Juan-Sebastian-Bravo-Rojas (MrBar0 authored yesterday)
 - Bravo Carreando (MrBar0 committed yesterday)
- Oct 5, 2025:**
 - Cambios pequeños (Paisamares12 committed 2 days ago)

-o	Commits on Oct 3, 2025
	CreacionMetodosCreacion ...  AnizZzuxi authored 4 days ago Verified c23aeda Copy Diff
	ControlesMetodosCreacion  Ariza committed 4 days ago Verified 6797df4 Copy Diff
	Merge pull request #6 from Paisamares12/rama-paula ...  Paisamares12 authored 4 days ago Verified d1652b2 Copy Diff
	Clase Conexion completada(creo)  Paisamares12 committed 4 days ago Verified e9e5075 Copy Diff
-o	Commits on Oct 1, 2025
	Merge pull request #5 from Paisamares12/rama-paula ...  Paisamares12 authored last week Verified 8ef0af2 Copy Diff
	Mas correcciones  Paisamares12 committed last week Verified 6c69584 Copy Diff
	Merge pull request #4 from Paisamares12/rama-paula ...  Paisamares12 authored last week Verified c7275ae Copy Diff
	Correcciones  Paisamares12 committed last week Verified b988657 Copy Diff
	Merge pull request #3 from Paisamares12/rama-paula ...  Paisamares12 authored last week Verified 93eb877 Copy Diff
-o	Commits on Sep 30, 2025
	Documentacion  Paisamares12 committed last week Verified 8f7937b Copy Diff
	CrearEquipos algo mas definido  Paisamares12 committed last week Verified 8b46419 Copy Diff
	Merge pull request #2 from Paisamares12/rama-paula ...  Paisamares12 authored last week Verified c8ce252 Copy Diff
	Creacion de algunas ventanas e implementacion del boton para crear jugadores  Paisamares12 committed last week Verified 9427052 Copy Diff
	Merge pull request #1 from Paisamares12/rama-paula ...  Paisamares12 authored last week Verified 873ec90 Copy Diff
	Implementacion boton exit y ventana inicio  Paisamares12 committed last week Verified 4e4d236 Copy Diff
	Inicio del proyecto, modelo, vista y control agregados tambien carpeta docs con txt de integrantes  Paisamares12 committed last week Verified 7408307 Copy Diff

Manejo de registros correcto de Nombres de Jugadores

Asegura que los nombres completos de los jugadores se guarden en el archivo de persistencia.

Implementación:

- GestorResultados modificado para:
 - Construir nombres completos: "Nombre (Apodo)"
 - Validar que todos los jugadores tengan nombre
 - Usar valores por defecto si faltan datos

- Mantener estructura de 572 bytes por registro
- Estructura del archivo resultados.dat:
 - - Clave (int): 4 bytes
 - - Nombre Equipo (String): 50 chars = 100 bytes
 - - Jugador 1 (String): 50 chars = 100 bytes ← "Nombre (Apodo)"
 - - Jugador 2 (String): 50 chars = 100 bytes ← "Nombre (Apodo)"
 - - Jugador 3 (String): 50 chars = 100 bytes ← "Nombre (Apodo)"
 - - Jugador 4 (String): 50 chars = 100 bytes ← "Nombre (Apodo)"
 - - Resultado (String): 30 chars = 60 bytes
 - - Puntaje Final (int): 4 bytes
 - - Ronda (int): 4 bytes
 - Total: 572 bytes
- Lectura correcta con formato agradable
 -

Establece una Persistencia confiable con información completa de todos los jugadores.

Uso de cuatro Ramas para evitar errores en una línea master

Default					
Branch	Updated	Check status	Behind	Ahead	Pull request
master	1 hour ago	Default			

Active branches					
Branch	Updated	Check status	Behind	Ahead	Pull request
Ariza-rama	8 hours ago		4	0	S #10
Juan-Sebastian-Bravo-Rojas	13 hours ago		5	0	
rama-paula	4 days ago		19	1	

Con una rama asignada a cada desarrollador.

Ariza-rama: Trabajo local de Juan Estevan Ariza Ortiz

Juan-Sebastian-Bravo-Rojas: Trabajo local de Juan Sebastián Bravo Rojas

Adaptación al Modelo MVC

Correcta separación por paquetes y asignación de responsabilidades

Implementación:

Separación de Responsabilidades:

MODELO

- Gestiona datos
- Valida reglas de negocio
- Lanza excepciones (NO imprime)
- Es agnóstico de la interfaz

CONTROL

- Captura excepciones del modelo
- Traduce errores a mensajes de usuario
- Coordina entre modelo y vista
- Toma decisiones de flujo

VISTA

- Muestra información
- Captura eventos
- Delega al control
- Muestra mensajes al usuario

Un proceso de arquitectura de software limpio que respeta MVC y facilita mantenimiento futuro.



Métricas de Implementación entre versión 6 y 7.

Archivos Creados/Modificados cambios más grandes.

Paquete	Archivo	Estado	Líneas Modificadas
control	ControlEquipos.java	⭐ NUEVO	~150 líneas
control	ControlLogica.java	📝 MODIFICADO	~50 líneas
control	ControlInterfaz.java	📝 MODIFICADO	~20 líneas
control	ControlPartida.java	📝 REESCRITO	~400 líneas
modelo	Conexion.java	📝 MODIFICADO	~30 líneas
modelo	Equipo.java	📝 MODIFICADO	~20 líneas

Paquete	Archivo	Estado	Líneas Modificadas
modelo	Jugador.java	MODIFICADO	~15 líneas
modelo.persistencia	ControlPersistencia.java	MODIFICADO	~80 líneas
modelo.persistencia	GestorResultados.java	MODIFICADO	~50 líneas
vista	VentanaPrincipal.java	MODIFICADO	~100 líneas
TOTAL			~915 líneas

Funcionalidades Agregadas

- 10 nuevos métodos públicos
 - 8 métodos privados auxiliares
 - 5 variables de instancia nuevas
 - 1 clase completamente nueva (ControlEquipos)
 - 3 validaciones críticas de negocio
 - 2 formatos de visualización nuevos
-

Análisis de Calidad

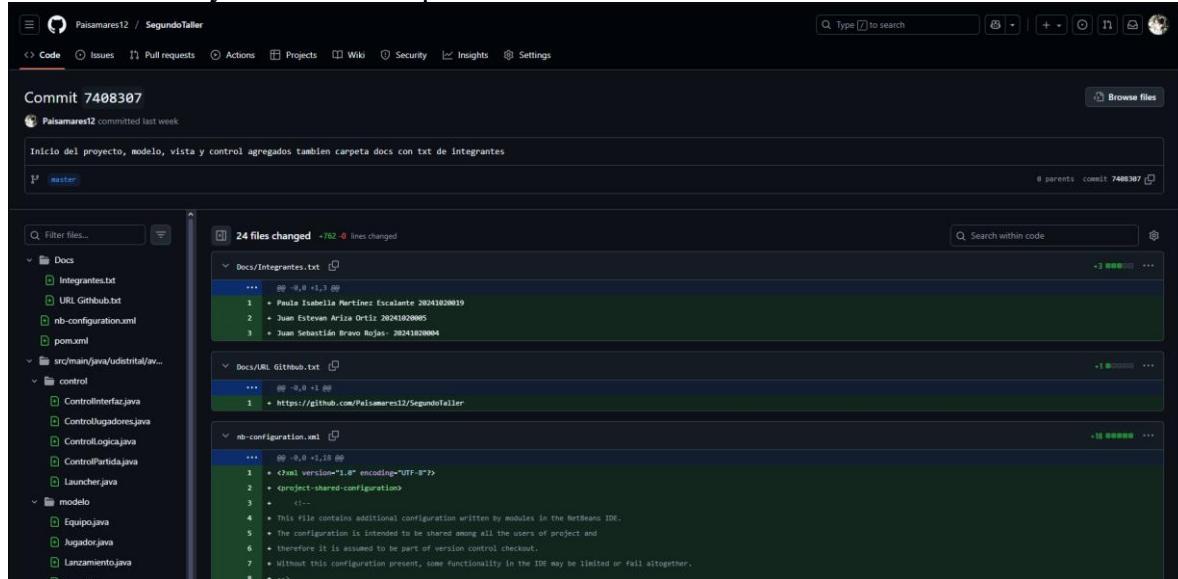
Fortalezas del Sistema

1. **Arquitectura Sólida**
 - Separación clara de responsabilidades
 - MVC correctamente implementado
 - Bajo acoplamiento, alta cohesión
 2. **Extensibilidad**
 - Fácil agregar más tipos de lanzamiento
 - Sistema de equipos escalable
 - Estructura preparada para más funcionalidades
 3. **Usabilidad**
 - Interfaz clara e informativa
 - Mensajes descriptivos
 - Flujo de juego intuitivo
 4. **Mantenibilidad**
 - Código bien documentado
 - Nombres descriptivos
 - Métodos pequeños y enfocados
-

Versionamiento en Git y GitHub

Durante el desarrollo del proyecto *Argolla Llanera v7.0*, se implementó control de versiones utilizando Git como herramienta local y GitHub como repositorio remoto. Cada integrante trabajó en su propia rama local para evitar conflictos, y se realizaron operaciones de *commit*, *push* y *pull* para mantener actualizado el proyecto principal. A continuación, se presentan las evidencias del proceso de Versionamiento y sincronización entre las ramas locales y el repositorio remoto.

Primer commit y creación del repositorio en GitHub :



Commit 7408307
Paisamares12 committed last week

Inicio del proyecto, modelo, vista y control agregados también carpeta docs con txt de integrantes

master

24 files changed +762 -0 lines changed

Docs/Integrantes.txt

... @@ -0,0 +1,1 @@
1 + Paula Isabella Martinez Escalante 202410200019
2 + Juan Esteban Ariza Ortiz 202410200005
3 + Juan Sebastián Bravo Rojas 202410200004

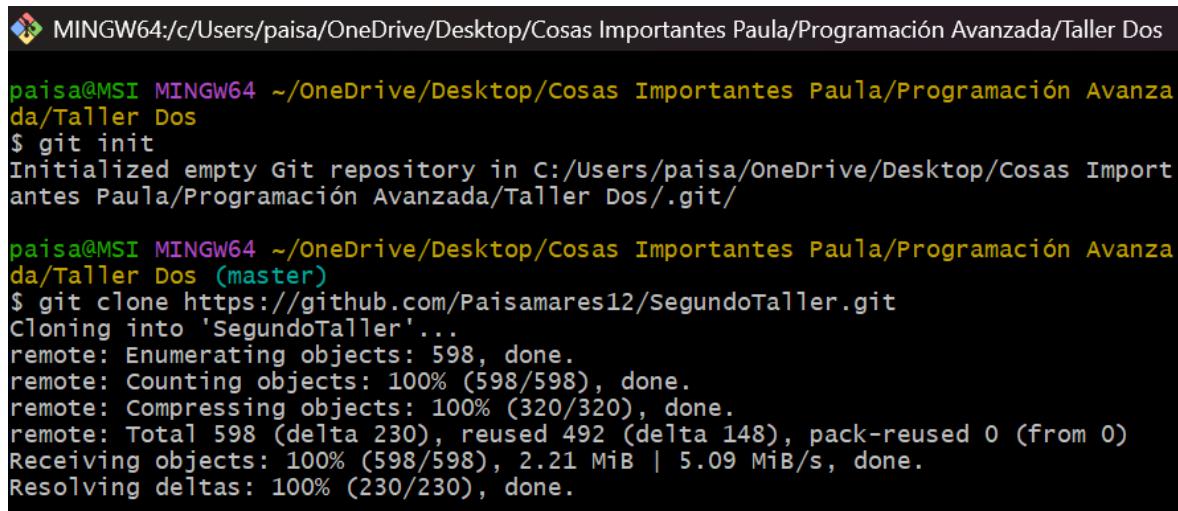
Docs/URL_Github.txt

... @@ -0,0 +1 @@
1 + https://github.com/Paisamares12/SegundoTaller

nb-configuration.xml

... @@ -0,0 +1,18 @@
1 + <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 + <project-shared-configuration>
3 + <!--
4 + This file contains additional configuration written by modules in the NetBeans IDE.
5 + The configuration is intended to be shared among all the users of project and
6 + therefore it is assumed to be part of version control checkout.
7 + Without this configuration present, some functionality in the IDE may be limited or fail altogether.
8 -->

Pantallazo del repositorio clonado por Paula:



```
MINGW64:/c/Users/paisa/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos
paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanza
da/Taller Dos
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/paisa/OneDrive/Desktop/Cosas Import
antes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos/.git/
paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanza
da/Taller Dos (master)
$ git clone https://github.com/Paisamares12/SegundoTaller.git
Cloning into 'SegundoTaller'...
remote: Enumerating objects: 598, done.
remote: Counting objects: 100% (598/598), done.
remote: Compressing objects: 100% (320/320), done.
remote: Total 598 (delta 230), reused 492 (delta 148), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (598/598), 2.21 MiB | 5.09 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (230/230), done.
```

Creación de la Rama Paula:

```
paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos (master)
$ git checkout -b rama-paula
Switched to a new branch 'rama-paula'

paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos (rama-paula)
$ |
```

Creación de la rama Ariza-rama:

```
paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos (rama-paula)
$ git checkout -b Ariza-rama
Switched to a new branch 'Ariza-rama'

paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos (Ariza-rama)
$ |
```

Creación de la rama Juan-Sebastian-Bravo-Rojas:

```
paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos (Ariza-rama)
$ git checkout -b Juan-Sebastian-Bravo-Rojas
Switched to a new branch 'Juan-Sebastian-Bravo-Rojas'

paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos (Juan-Sebastian-Bravo-Rojas)
$ |
```

Evidencia de pull de Juan Sebastián:

```
microsoft Windows [Versión 10.0.26100.6725]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\juans\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Juegos Llaneros\SegundoTaller>git switch master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.

C:\Users\juans\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Juegos Llaneros\SegundoTaller>git pull origin master
fatal: 'origi' does not appear to be a git repository
fatal: Could not read from remote repository.

Please make sure you have the correct access rights
and the repository exists.

C:\Users\juans\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Juegos Llaneros\SegundoTaller>git pull origin master
remote: Enumerating objects: 234, done.
remote: Counting objects: 100% (196/196), done.
remote: Compressing objects: 100% (61/61), done.
remote: Total 120 (delta 45), reused 98 (delta 38), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (120/120), 133.63 KiB | 605.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (45/45), completed with 24 local objects.
From https://github.com/Paisamares12/SegundoTaller
 * branch            master      -> FETCH_HEAD
   6104430..b38ded6  master      -> origin/master
Updating 6104430..b38ded6
Fast-forward
 resultados.dat           | Bin 8008 -> 8008 bytes
src/main/java/Data/equipos.properties | 100 ++++++-
.../avanzada/taller/control/ControlEquipos.java | 140 ++++++++-+
.../avanzada/taller/control/ControlInterfaz.java | 135 +----
```

Evidencia de push de Juan Sebastian:

```
C:\Users\juans\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Juegos Llaneros\SegundoTaller>git add .
C:\Users\juans\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Juegos Llaneros\SegundoTaller>git status
On branch temporal-equipo-desde-stash
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    deleted:  resultados.dat
    new file: src/main/java/Data/resultados.dat
    modified: src/main/java/udistrital/avanzada/taller/control/ControlEquipos.java
    modified: src/main/java/udistrital/avanzada/taller/control/ControlInterfaz.java
    modified: src/main/java/udistrital/avanzada/taller/control/ControlLogica.java
    modified: src/main/java/udistrital/avanzada/taller/modelo/persistencia/GestorResultados.java
    new file: src/main/java/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos.java
    modified: target/classes/udistrital/avanzada/taller/control/ControlEquipos.class
    modified: target/classes/udistrital/avanzada/taller/control/ControlInterfaz.class
    modified: target/classes/udistrital/avanzada/taller/control/ControlLogica.class
    modified: target/classes/udistrital/avanzada/taller/modelo/persistencia/GestorResultados.class
    new file: target/classes/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos$1.class
    new file: target/classes/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos$2.class
    new file: target/classes/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos.class
    modified: target/classes/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaResultados.class
    modified: target/maven-status/maven-compiler-plugin/compile/default-compile/createdFiles.lst
    modified: target/maven-status/maven-compiler-plugin/compile/default-compile/inputFiles.lst

C:\Users\juans\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Juegos Llaneros\SegundoTaller>git stash pop
No stash entries found.

C:\Users\juans\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Juegos Llaneros\SegundoTaller>git commit -m "Creacion de Equipos"
[temporal-equipo-desde-stash 2408c34] Creacion de Equipos
  17 files changed, 589 insertions(+), 216 deletions(-)
 delete mode 100644 resultados.dat
create mode 100644 src/main/java/Data/resultados.dat
create mode 100644 src/main/java/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos.java
create mode 100644 target/classes/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos$1.class
create mode 100644 target/classes/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos$2.class
create mode 100644 target/classes/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos.class

C:\Users\juans\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Juegos Llaneros\SegundoTaller>git switch Juan-Sebastian-Bravo-Rojas
Switched to branch 'Juan-Sebastian-Bravo-Rojas'

C:\Users\juans\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Juegos Llaneros\SegundoTaller>git merge -X theirs temporal-equipo-desde-stash
Updating 74460f4..24d8c34
```

Fast-forward		
resultados.dat	Bin 8008 -> 0 bytes	
src/main/java/Data/equipos.properties	100 ++++++	
src/main/java/Data/resultados.dat	Bin 0 -> 4576 bytes	
.../avanzada/taller/control/ControlEquipos.java	139 +++++++-	
.../avanzada/taller/control/ControlInterfaz.java	214 ++++++-----	
.../avanzada/taller/control/ControlJugadores.java	115 -----	
.../avanzada/taller/control/ControlLogica.java	223 ++++++-----	
.../avanzada/taller/control/ControlPartida.java	355 ++++++-----	
.../avanzada/taller/control/Launcher.java	2 +-	
.../avanzada/taller/modelo/Cexion.java	100 +++++-	
.../udistrital/avanzada/taller/modelo/Equipo.java	68 +--	
.../udistrital/avanzada/taller/modelo/Jugador.java	57 ++-	
.../avanzada/taller/modelo/Lanzamiento.java	2 +-	
.../udistrital/avanzada/taller/modelo/Partida.java	2 +-	
.../udistrital/avanzada/taller/modelo/Persona.java	2 +-	
.../avanzada/taller/modelo/Resultado.java	145 -----	
.../avanzada/taller/modelo/TipoLanzamiento.java	2 +-	
.../modelo/persistencia/ControlPersistencia.java	89 +++++-	
.../modelo/persistencia/GestorResultados.java	43 +-	
.../udistrital/avanzada/taller/vista/Inicio.java	8 +-	
.../avanzada/taller/vista/JPanelImage.java	28 +-	
.../avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos.java	270 ++++++-----	
.../avanzada/taller/vista/VentanaPrincipal.java	171 +++++++-	
.../avanzada/taller/vista/VentanaResultados.java	2 +-	
src/main/resources/Images/Maluma.jpg	Bin 0 -> 35820 bytes	
target/ArgollaLanera 1.0-SNAPSHOT.jar	Bin 727575 -> 736510 bytes	
target/classes/Images/Maluma.jpg	Bin 0 -> 35820 bytes	
target/classes/Images/Malumalno.jpg	Bin 0 -> 35820 bytes	
.../avanzada/taller/control/ControlEquipos.class	Bin 337 -> 4341 bytes	
.../avanzada/taller/control/ControlInterfaz.class	Bin 7615 -> 9381 bytes	
.../avanzada/taller/control/ControlJugadores.class	Bin 2914 -> 0 bytes	
.../avanzada/taller/control/ControlLogica.class	Bin 2546 -> 5792 bytes	
.../avanzada/taller/control/ControlPartida.class	Bin 5086 -> 12558 bytes	
.../avanzada/taller/modelo/Cexion.class	Bin 4093 -> 4446 bytes	
.../udistrital/avanzada/taller/modelo/Equipo.class	Bin 2754 -> 3299 bytes	
.../avanzada/taller/modelo/Jugador.class	Bin 1146 -> 2168 bytes	
.../avanzada/taller/modelo/Resultado.class	Bin 2069 -> 0 bytes	
.../modelo/persistencia/ControlPersistencia.class	Bin 5161 -> 7875 bytes	
.../modelo/persistencia/GestorResultados.class	Bin 5657 -> 6546 bytes	
.../udistrital/avanzada/taller/vista/Inicio.class	Bin 5805 -> 5768 bytes	
.../avanzada/taller/vista/JPanelImage.class	Bin 1231 -> 1215 bytes	
.../taller/vista/VentanaCrearEquipos\$1.class	Bin 0 -> 1058 bytes	
.../taller/vista/VentanaCrearEquipos\$2.class	Bin 0 -> 1522 bytes	

```

.../taller/vista/VentanaCrearEquipos.class      | Bin 0 -> 10568 bytes
.../avanzada/taller/vista/VentanaPrincipal.class | Bin 9434 -> 11198 bytes
.../avanzada/taller/vista/VentanaResultados.class | Bin 6239 -> 6239 bytes
.../compile/default-compile/createdFiles.lst      | 5 +-+
.../compile/default-compile/inputFiles.lst        | 3 +-+
48 files changed, 1414 insertions(+), 773 deletions(-)
delete mode 100644 resultados.dat
create mode 100644 src/main/java/Data/resultados.dat
delete mode 100644 src/main/java/udistrital/avanzada/taller/control/ControlJugadores.java
delete mode 100644 src/main/java/udistrital/avanzada/taller/modelo/Resultado.java
create mode 100644 src/main/java/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos.java
mode 100644 src/main/resources/Images/Maluma.jpg
create mode 100644 target/classes/Images/Maluma.jpg
create mode 100644 target/classes/Images/MalumaUno.jpg
delete mode 100644 target/classes/udistrital/avanzada/taller/control/ControlJugadores.class
delete mode 100644 target/classes/udistrital/avanzada/taller/modelo/Resultado.class
create mode 100644 target/classes/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos$1.class
create mode 100644 target/classes/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos$2.class
create mode 100644 target/classes/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos.class

C:\Users\juans\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Juegos Llaneros\SegundoTaller>git branch -d temporal-equipo-desde-stash
Deleted branch temporal-equipo-desde-stash (was 24d8c34).

C:\Users\juans\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Juegos Llaneros\SegundoTaller>git push origin "Juan-Sebastian-Bravo-Rojas"
Enumerating objects: 71, done.
Counting objects: 100% (71/71), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (35/35), done.
Writing objects: 100% (71/71) 10.00 KiB/s, done.
Total 42 (delta 12), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (12/12), completed with 12 local objects.
To https://github.com/Paisamares12/SegundoTaller
    74460f4..24d8c34 Juan-Sebastian-Bravo-Rojas -> Juan-Sebastian-Bravo-Rojas

C:\Users\juans\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Juegos Llaneros\SegundoTaller>

```

Evidencia de push de Paula:

```

paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos/SegundoTaller (master)
$ git checkout rama-paula
D      src/main/resources/Images/BackgroundDos.png
branch 'rama-paula' set up to track 'origin/rama-paula'.
Switched to a new branch 'rama-paula'

paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos/SegundoTaller (rama-paula)
$ git add .

paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos/SegundoTaller (rama-paula)
$ git status
On branch rama-paula
Your branch is up to date with 'origin/rama-paula'.

Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>" to unstage)
    deleted:   src/main/resources/Images/BackgroundDos.png

paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos/SegundoTaller (rama-paula)
$ git commit -m "Eliminar imagen innecesaria"
[rama-paula 011f55b] Eliminar imagen innecesaria
 1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 delete mode 100644 src/main/resources/Images/BackgroundDos.png

paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos/SegundoTaller (rama-paula)
$ git push origin rama-paula
fatal: 'origin' does not appear to be a git repository
fatal: could not read from remote repository.

Please make sure you have the correct access rights
and the repository exists.

paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos/SegundoTaller (rama-paula)
$ git push
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 100% (11/11), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (6/6), 451 bytes | 451.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 2), reused 1 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/Paisamares12/SegundoTaller.git
    0786043..011f55b rama-paula -> rama-paula

paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos/SegundoTaller (rama-paula)
$ 

```

Evidencia de pull de Paula:

```

paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos/SegundoTaller (rama-paula)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.

paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos/SegundoTaller (master)
$ git pull
remote: Enumerating objects: 72, done.
remote: Counting objects: 100% (72/72), done.
remote: Compressing objects: 100% (24/24), done.
remote: Total 43 (delta 12), reused 42 (delta 12), pack-reused 0 (from 0)
Unpacking objects: 100% (43/43), 28.53 KiB | 233.00 KiB/s, done.
From https://github.com/Paisamares12/SegundoTaller
  b38ded6..8d01f17  master      -> origin/master
    74460f4..24d8c34  Juan-Sebastian-Bravo-Rojas -> origin/Juan-Sebastian-Bravo-Rojas
Updating b38ded6..8d01f17
Fast-forward
 resultados.dat      | Bin 8008 -> 0 bytes
src/main/java/Data/resultados.dat   | Bin 0 -> 4576 bytes
.../avanzada/taller/control/ControlEquipos.java | 19 +- 
.../avanzada/taller/control/ControlInterfaz.java | 225 ++++++-----+
.../avanzada/taller/control/ControlLogica.java | 237 ++++++-----+
.../modelo/persistencia/GestorResultados.java | 14 +- 
.../avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos.java | 270 ++++++-----+
.../avanzada/taller/control/ControlEquipos.class | Bin 4612 -> 4341 bytes
.../avanzada/taller/control/ControlInterfaz.class | Bin 7908 -> 9301 bytes
.../avanzada/taller/control/ControlLogica.class | Bin 3650 -> 5792 bytes
.../modelo/persistencia/GestorResultados.class | Bin 6418 -> 6546 bytes
.../taller/vista/VentanaCrearEquipos$1.class | Bin 0 -> 1058 bytes
.../taller/vista/VentanaCrearEquipos$2.class | Bin 0 -> 1522 bytes
.../taller/vista/VentanaCrearEquipos.class | Bin 0 -> 10568 bytes
.../avanzada/taller/vista/VentanaResultados.class | Bin 6239 -> 6239 bytes
.../compile/default-compile/createdFiles.lst | 3 + 
.../compile/default-compile/inputFiles.lst | 37 +- 
17 files changed, 589 insertions(+), 216 deletions(-)
delete mode 100644 resultados.dat
create mode 100644 src/main/java/Data/resultados.dat
create mode 100644 src/main/java/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos.java
create mode 100644 target/classes/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos$1.class
create mode 100644 target/classes/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos$2.class
create mode 100644 target/classes/udistrital/avanzada/taller/vista/VentanaCrearEquipos.class

paisa@MSI MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/Cosas Importantes Paula/Programación Avanzada/Taller Dos/SegundoTaller (master)
$ |

```

Actualización de ramas a través de la master por parte de Juan Estevan:

```

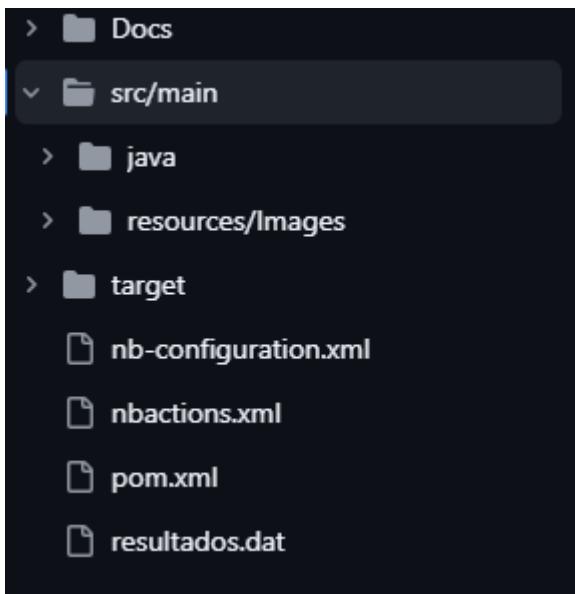
C:\Users\Pc\Documents\NetBeansProjects\SegundoTaller>git fetch origin
remote: Enumerating objects: 85, done.
remote: Counting objects: 100% (84/84), done.
remote: Compressing objects: 100% (18/18), done.
remote: Total 46 (delta 19), reused 46 (delta 19), pack-reused 0 (from 0)
Unpacking objects: 100% (46/46), 48.84 KiB | 83.00 KiB/s, done.
From https://github.com/Paisamares12/SegundoTaller
  a38f76f..b38ded6  master      -> origin/master

```

Evidencia de ramas en GitHub

Branch	Updated	Check status	Behind	Ahead	Pull request
master	2 hours ago	Default			...
rama-paula	4 days ago		19	1	...
Alita-rama	9 hours ago		4	0	...
Juan-Sebastian-Bravo-Rojas	13 hours ago		5	0	...
rama-paula	4 days ago		19	1	...

Evidencia del Repositorio en GitHub:



Créditos

Desarrollo Original:

- Paula Martínez

Modificaciones y Mejoras:

- Juan Sebastián Bravo Rojas
- Juan Estevan Ariza