宝石迷阵软件使用手册——第五组

1. 开始界面：

* 开始游戏：在登录之后，点击开始游戏可以进入选择关卡界面，在选择关卡界面选择要玩的关卡，进入游戏
* 登录：输入用户名和密码登录，非登录状态无法开始游戏，也无法计算分数。登录之后玩游戏可以记录达到的最高关卡数和最高关卡的最高得分。
* 注册：在此输入用户名与密码注册形成新用户，用户注册后可以在开始界面登录。
* 帮助：可以查看宝石迷阵的游戏规则
* 排行榜：可以查看排行榜的前10位用户，排名先按最高解锁关卡排列，对于最高解锁关卡相同的用户，按该关卡最高分数降序排列，分数是由过关时的剩余时间转换而来的。
* 设置：进入设置页面，可以设置音乐，音效的开关，音乐的自定义，以及主题的自定义。
* 退出：退出游戏。

1. 选关界面：

* 选择关卡按钮：点击关卡按钮左上角的圆圈以选中本关，点击开始游戏按钮即可进入游戏，若用户未解锁当前关卡则提示本关卡尚未解锁。
* 返回按钮：返回主菜单。

1. 游戏主界面：

* 宝石区域：单击两个相邻的宝石以交换它们的位置，若交换之后有3个或以上的相同宝石排成一行（或一列），则将这行（列）宝石全部消去，消去宝石后留下的空位将被上方落下的宝石填补。若宝石落下后又出现3个以上相同宝石排成一行（列）的情况，则继续消除。
* 暂停：点击暂停后游戏倒计时停止，出现暂停标识遮挡矩阵区域，再次点击暂停，游戏恢复到原来的状态
* 音乐，音效开关：单击以打开（关闭）音乐（音效）
* 道具：单击道具图标下方的按钮，可以使用道具，横向炸弹可以将玩家单击的宝石所在的一行宝石消除，纵向炸弹可以将玩家单击的宝石所在的一列宝石消除，锤子可以将玩家单击的单个宝石消除，每次使用道具都会减少一次道具的使用次数。
* 提示：单击提示按钮，矩阵区会高亮显示一对宝石，交换这对宝石可触发一次消子，使用提示功能将扣除分数。
* 返回：单击以返回主菜单

1. 设置界面：

* 音乐设置：在此界面可以开关音乐和音效，可以自定义音乐，点击自定义按钮，点击浏览按钮，选择自定义音乐文件所在路径。
* 主题设置：游戏有内置的3套视觉主题，可在该窗口进行设置，点击对应按钮后会出现主题预览。

1. 胜负判定：

* 如果时间结束时，玩家所得分数未达到本关卡分数线，则游戏失败，玩家可以选择重玩本关或返回主菜单。
* 如果倒计时结束之前玩家分数已经达到或超过本关卡分数线，则判定过关，本关卡的记录分数由过关时的剩余时间决定。
* 计分：玩家通过一关时，如果此关是已解锁的最高关卡，将会判定所得分数是否比用户记录中的分数高，若此次得分比记录的分高，则将此次得分记录为最高分计入用户记录中。如果通过的关卡不是最高解锁关卡，则不对分数做记录。