# 单元测试

## 用户信息模块

### 单元测试用例：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | 001 | | | |
| 测试单元描述 | 用户信息存储与读取 | | | |
| 用例目的 | 测试数据库代码 | | | |
| 前提条件 | 数据库账号密码匹配 | | | |
| 特殊的规程说明 | 无 | | | |
| 用例间的依赖关系 | 无 | | | |
| 步骤 | 输入 | 期望输出 | 实际输出 | 备注 |
| 1 | 用户信息存入数据库 | 无 | 无 | 无 |
| 2 | 读取用户信息并排序 | 已存入用户信息降序输出 | 已输入用户信息降序输出 | 无 |

### 分析结果：

用户信息模块正常，数据库能实现信息存入，排序和读取。

## 游戏界面及逻辑模块

### 单元测试用例：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | 002 | | | |
| 测试单元描述 | 正常进行游戏，测试全过程 | | | |
| 用例目的 | 测试数游戏显示界面和逻辑 | | | |
| 前提条件 | 无 | | | |
| 特殊的规程说明 | 无 | | | |
| 用例间的依赖关系 | 无 | | | |
| 步骤 | 输入 | 期望输出 | 实际输出 | 备注 |
| 1 | 正常进行游戏 | 游戏运行正常，图标消除下落无异常 | 游戏显示正常 | 无 |
| 2 | 进行游戏至下一关 | 分数达到目标后弹窗提示进入下一关 | 弹出窗口 | 无 |

### 分析结果：

游戏运行正常，界面显示符合期望。

## 主题设置模块

### 单元测试用例：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | 003 | | | |
| 测试单元描述 | 更改主题，观察界面变化 | | | |
| 用例目的 | 测试主题更换是否正常 | | | |
| 前提条件 | 无 | | | |
| 特殊的规程说明 | 无 | | | |
| 用例间的依赖关系 | 无 | | | |
| 步骤 | 输入 | 期望输出 | 实际输出 | 备注 |
| 1 | 进入游戏各界面观察显示情况。 | 默认主题相关图片 | 默认主题相关图片 | 无 |
| 2 | 更改主题设置后再观察界面显示情况。 | 更换后主题相关图片 | 更换后主题相关图片 | 无 |

### 分析结果：

主题设置功能正常，更换主题后可正常显示新主题相关图片。

# 功能测试

## 用户注册功能

### 测试用例：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | 001 | | | |
| 功能描述 | 用户注册新账号 | | | |
| 用例目的 | 测试注册功能 | | | |
| 前提条件 | 数据库正常连接 | | | |
| 特殊的规程说明 | 无 | | | |
| 用例间的依赖关系 | 无 | | | |
| 步骤 | 动作 | 期望结果 | 实际结果 | 备注 |
| 1 | 输入用户名和密码 | 提示用户注册成功 | 弹窗提示用户注册成功 |  |
| 2 | 输入已存在用户名和密码 | 提示用户名已存在 | 弹窗提示用户名已被注册 |  |

### 分析结果：

用户注册功能正常，可防止重复注册

## 用户登录功能

### 测试用例：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | 002 | | | |
| 功能描述 | 用户登录已注册账号 | | | |
| 用例目的 | 测试登录功能 | | | |
| 前提条件 | 数据库正常连接 | | | |
| 特殊的规程说明 | 无 | | | |
| 用例间的依赖关系 | 无 | | | |
| 步骤 | 动作 | 期望结果 | 实际结果 | 备注 |
| 1 | 输入匹配用户名和密码登录 | 提示登录成功 | 弹窗提示欢迎用户 |  |
| 2 | 输入不匹配用户名和密码 | 提示登录失败 | 弹窗提示用户密码错误或用户名不存在 |  |

### 分析结果：

用户登录功能正常，已注册用户输入正确用户名密码可正常登录。

## 关卡选择功能

### 测试用例：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | 003 | | | |
| 功能描述 | 用户选择关卡 | | | |
| 用例目的 | 测试关卡选择功能 | | | |
| 前提条件 | 用户登录成功 | | | |
| 特殊的规程说明 | 无 | | | |
| 用例间的依赖关系 | 无 | | | |
| 步骤 | 动作 | 期望结果 | 实际结果 | 备注 |
| 1 | 选择玩家已解锁关卡 | 用户进入选择关卡 | 用户进入选择关卡 |  |
| 2 | 选择玩家未解锁关卡 | 提示玩家尚未解锁 | 弹窗提示玩家尚未解锁此关卡 |  |

### 分析结果：

选择关卡功能正常，根据玩家信息，玩家可进入已解锁关卡。