



## SPRINT FINAL DEL MÓDULO 2

Grupo: Daniela R. Carlos R. Daniel V. Antonio J. Marcelo A. Markenson B.

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Desarrollo de aplicaciones Full Stack Java Trainee	Medio
Nombre del proyecto: “Yo Quiero Otro Mundo” - Sprint	Tema: Desarrollo Final del Módulo
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	Implementar páginas web básicas responsivas utilizando HTML, CSS y JavaScript de acuerdo a los requerimientos y acorde a las buenas prácticas de la industria.
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	Desarrollar una calculadora WEB, utilizando HTML, CSS (librería Bootstrap) y JavaScript. El código producto debe ser depositado en un repositorio GIT público.
Ejecución: Grupal	
Descripción de la Evaluación	
<p><b>CONTEXTO</b></p> <p>El desarrollo Frontend es una parte importante de las aplicaciones actuales. Utilizando librerías como Bootstrap y JQuery se obtienen mejoras y estándares en el trabajo de los desarrolladores de software, ofreciendo funcionalidades gráficas y lógicas lista para su uso en ambientes productivos. La invitación es, entonces, a realizar una calculadora Frontend en una plataforma web, desarrollada bajo una modalidad colaborativa y haciendo uso de los temas abordados en el actual módulo.</p> <p><b>SPRINT DE ENTREGA:</b></p> <p>Se solicita como entregable de este Sprint la implementación final de todos los conceptos vistos durante el Módulo: Fundamentos del Desarrollo Front-End. Por tanto, se debe poner foco en lo siguiente:</p> <p>Se solicita realizar las siguientes actividades:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Crear un nuevo repositorio GIT en local con nombre “calculadora.frontend”.</li><li>• Crear un archivo README.md (archivo que explica con ejecutar la calculadora y como configurar el proyecto) y agregarlo en el repositorio GIT.</li><li>• Crear un archivo html de nombre calculadora.html donde será creado todo el código html y será utilizado para agregar las dependencias a librerías CSS y JS.</li><li>• Crear un archivo calculadora.css donde estarán todos los estilos css personalizados.</li><li>• Agregar la biblioteca Bootstrap y JQuery en el contexto de la calculadora.</li></ul>	

- Crear un archivo calculadora.js donde serán escritas las lógicas de acciones y eventos de la calculadora. Los eventos FrontEnd pueden ser manejados con JavaScript nativo o con JQuery.
  - Integre las operaciones básicas de una calculadora (suma, resta, multiplicación y división) y utilice gráficamente la librería Bootstrap para la visualización de la calculadora.
- Realice la commit y push de todos los archivos sobre un repositorio GIT público remoto.

### Consideraciones generales

El entregable es un paquete que comprende un archivo HTML, un archivo CSS, un archivo JavaScript y un archivo readme.md.

- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

### Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> <li>• TAG HTML</li> <li>• Uso de la librería Bootstrap.</li> <li>• Eventos en Javascript o JQuery.</li> <li>• GIT.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cumplimiento de plazos</li> <li>• Buenas prácticas de codificación</li> <li>• Trabajo en equipo</li> <li>• Optimización del tiempo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tiempo de resolución.</li> <li>• Enfoque al requerimiento.</li> <li>• Estructura de Solución.</li> </ul>
Objetivo General de Aprendizaje	<p>El participante al finalizar el proyecto será capaz de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comprender la utilidad y el funcionamiento del desarrollo del lado del cliente o FrontEnd, así como la creación de un repositorio GIT para manejar las versiones del código.</li> </ul>	
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilización de un editor de texto Visual Studio Code</li> <li>- Trabajo en equipo</li> </ul>	
Duración del proyecto	1 jornada de clases	

### Productos para obtener durante la realización del proyecto

- calculadora.html
- calculadora.css
- calculadora.js



- readme.md

## Especificaciones de desempeño

Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.

Pantallazo de GitHub: <https://github.com/Teodygor/calculadora.frontend.git>

The screenshot shows the GitHub interface for the repository 'Teodygor/calculadora.frontend'. The main content area displays the 'master' branch, which is 2 commits ahead of the main branch. A table lists the files in the repository: Calculadora.css, Calculadora.html, Calculadora.js, README.md, and img-fondo.webp, all committed 12 minutes ago. The README.md file is open, showing the title 'Calculadora JS - SprintM2' and the group members: Carlos R. Daniel V., Daniela R. Marcelo A., Markenson B., and Antonio J. The technologies used are listed as HTML, CSS, JavaScript, and Bootstrap. The right sidebar contains sections for 'About' (Sprint módulo 2 'La Calculadora'), 'Releases' (No releases published), 'Packages' (No packages published), 'Languages' (JavaScript 46.3%, HTML 31.2%, CSS 22.5%), and 'Suggested Workflows' (Based on your tech stack). The bottom of the screen shows a Windows taskbar with various application icons and a system clock indicating 21:32 on 21/04/2023.