

Ako je klasa Gen parametrizirana po tipu T (`class Gen<T>`), koje od sljedećih naredbi se mogu napisati u nekoj od metoda klase Gen?

a `Gen<T>[] gens = (Gen<T>) new Gen<?>[50];`

b `T[] arr = (T[]) new Object[50];`

c `T[] arr = (T) new Object[50];`

d `Gen<?>[] gens = new Gen<?>[50];`

e `Gen<T>[] gens = (Gen<T>[]) new Gen<?>[50];`

Što od navedenog vrijedi za provjeravanu iznimku definiranu klasom *Exception1*?

- a** može se obraditi u metodi u kojoj se javlja
- b** može se obraditi samo iz metode koja je pozvala metodu u kojoj se javlja
- c** ako se obrađuje u metodi u kojoj se javlja tada ta metoda u svom potpisu mora imati `throws Exception1`
- d** mora se negdje eksplicitno obraditi ili metoda `main` mora u svom potpisu imati `throws Exception1`
- e** ako se obrada želi obaviti izvan metode u kojoj se javlja tada ta metoda u svom potpisu mora imati `throws Exception1`
- f** mora se obraditi u metodi u kojoj se javlja

Koji od navedenih tipova iznimki spadaju u neprovjeravane iznimke?

- a** NumberFormatException
- b** SQLException
- c** IOException
- d** NullPointerException
- e** IndexOutOfBoundsException

Neka je razred R resurs u smislu kako to definira naredba try-with-resources. Razmotrite sljedeći kod napisan u metodi main.

```
try (R r = new R()) {  
}  
catch(IOException ex) {}
```

Što je od sljedećega točno?

- a** kod se neće prevesti jer nedostaje blok finally
- b** kod se neće prevesti jer ne smije imati blok catch
- c** kod se neće prevesti jer nismo zatvorili resurs
- d** try-konstruktor je ispravan i moći će se prevesti

Ako je klasa Gen parametrizirana po tipu T, tj. početak definicije klase glasi `class Gen<T>`, te postoji klasa Mapa parametrizirana po 2 tipa (npr. `class Mapa<T1, T2>`) što od navedenog je moguće definirati unutar klase Gen?

a

```
T obj1;
```

b

```
<V> Mapa<T, V> map;
```

c

```
static <U, V> void m1(Mapa<U, V> map) { }
```

d

```
<V> void m2(T t, V v) { }
```

e

```
Gen<T> g;
```

Id: 41040

Ako je klasa Gen parametrizirana po tipu T (`class Gen<T>`), koje od sljedećih naredbi se mogu na

a

```
Gen<T>[] gens = (Gen<T>[]) new Gen<?>[50];
```

b

```
T[] arr = (T[]) new Object[50];
```

c

```
T[] arr = (T) new Object[50];
```

d

```
Gen<?>[] gens = new Gen<?>[50];
```

e

```
Gen<T>[] gens = (Gen<T>) new Gen<?>[50];
```