

# TIER FRIENDS LEAGUE (TFL)

Regolamento Ufficiale - Terronia Racing

Assetto Corsa Competizione

## PERCHÉ TFL?

La **TIER FRIENDS LEAGUE** nasce dall'idea di creare una **comunità di amici** che condivida una passione per le corse GT3 in modo **rilassato e prolungato nel tempo**, proprio come le classiche leghe di fantacalcio.

### Il Problema

I campionati tradizionali di simracing richiedono:

- Impegni fissi settimanali
- Presenza obbligatoria
- Orari rigidi
- Penalità severe per assenze
- Difficoltà a entrare a campionato iniziato

Chi ha poco tempo o impegni variabili si trova costretto a:

- Rinunciare ai campionati
- Cercare server pubblici di Assetto Corsa Competizione di bassa qualità
- Correre da solo senza una community stabile

### La Soluzione TFL

Un format innovativo che garantisce:

- • **Posto garantito ogni sera** - senza prenotazioni o liste d'attesa
- • **Zero vincoli** - corri quando puoi, contano solo le migliori gare
- • **Flessibilità totale** - puoi saltare intere settimane senza penalità
- • **Gare veloci** - 30 minuti totali (8' qualifica + 22' gara)
- • **Community stabile** - sempre gli stessi amici, sera dopo sera
- • **Competitività sana** - il sistema premia costanza E velocità

**TFL = La tua lega privata di racing GT3, aperta tutte le sere alle 23:00**

# FORMAT TERRONIA RACING

## Struttura Campionato

### Calendario:

- **Piattaforma:** Assetto Corsa Competizione
- **Gare giornaliere:** 5 gare a settimana (Lunedì-Venerdì)
- **Orario fisso:** 23:00 (8 min qualifica + 22 min gara)
- **Rotazione piste settimanale:**
- **Pista A:** Lunedì, Martedì, Mercoledì (3 gare)
- **Pista B:** Giovedì, Venerdì (2 gare)

### Sistema TIER:

- **Durata TIER:** 3 settimane (15 gare totali per TIER)
- **TIER totali:** 4 TIER
- **Durata stagione:** 12 settimane (60 gare totali)

### Progressione:

TIER 1 • Settimane 1-3 (15 gare)  
TIER 2 • Settimane 4-6 (15 gare)  
TIER 3 • Settimane 7-9 (15 gare)  
TIER 4 • Settimane 10-12 (15 gare)

## PARTECIPAZIONE

### Membri Registrati

Possono iscriversi tramite:

- Gruppo base Terronia Racing
- Piattaforma Simgrid
- Server Discord Terronia Racing

#### I membri registrati:

- Competono per la classifica generale
- Accumulano punti in ogni gara
- Possono vincere il campionato

### Guest

- Giocatori occasionali con Safety Rating (SA) elevato
  - **Non** competono per la classifica generale
- Influenzano i punteggi dei membri (modificatore guest)
- Possono diventare membri registrati

## SISTEMA DI PUNTEGGIO

### Formula Base per Gara

$$\text{Punti Base} = \text{N° Membri in gara} \cdot \text{Percentile}$$
$$\text{Percentile} = \text{Membri battuti} / \text{Altri membri in gara}$$

Esempio con 10 membri in gara:

- 1° tra membri •  $10 \cdot (9/9) = 10.0$  punti
- 2° tra membri •  $10 \cdot (8/9) = 8.9$  punti
- 5° tra membri •  $10 \cdot (5/9) = 5.6$  punti
- 10° tra membri •  $10 \cdot (0/9) = 0.0$  punti

### Modificatore Guest

I guest influenzano il punteggio finale:

- **+0.5 punti** per ogni guest BATTUTO
- **-0.5 punti** per ogni guest DAVANTI a te

Esempi:

- Batti 6 guest, 2 davanti •  $+3.0 - 1.0 = +2.0$  punti
- Batti 8 guest, 0 davanti • **+4.0 punti**
- Batti 0 guest, 8 davanti • **-4.0 punti** (minimo totale: 0)

### Formula Completa Gara

$$\text{Punti Gara} = \text{Punti Base} + \text{Modificatore Guest}$$

**MINIMO ASSOLUTO: 0 punti (non si può andare in negativo)**

## BONUS GIRO VELOCE

**+1 punto** al membro che realizza il giro più veloce in gara

- Bonus riservato ai membri registrati
- Assegnato anche se non si è sul podio

## CALCOLO PUNTEGGIO TIER

Ogni TIER prevede 15 gare totali (3 settimane • 5 gare)

### Sistema "Best 8 su 15"

Per ogni TIER:

1. **Corri** quante gare vuoi (da 0 a 15)
2. **Vengono conteggiate** solo le tue MIGLIORI 8 gare

3. Si calcola la **somma** dei punti delle best 8
4. Si applica il **Moltiplicatore Partecipazione**

$$\text{Punteggio TIER} = \text{Somma Best 8} \cdot \text{Moltiplicatore Partecipazione}$$

### ■ Moltiplicatore Partecipazione

Il moltiplicatore premia chi corre più gare, ma in modo **moderato**.

**Formula:**

$$\text{Moltiplicatore} = 1 + (\text{Gare Corse nel TIER} / 15) \cdot 0.25$$

**Scala moltiplicatori:**

| Gare Corse | Moltiplicatore | Bonus |

Gare Corse	Moltiplicatore	Bonus
<b>15/15</b>	1.25	+25%
<b>12/15</b>	1.20	+20%
<b>10/15</b>	1.17	+17%
<b>8/15</b>	1.13	+13%
<b>5/15</b>	1.08	+8%

**Cosa significa:**

- Chi corre tutte le 15 gare ottiene un **+25%** sui punti delle best 8
- Chi corre solo le 8 gare minime ottiene un **+13%**
- Il sistema premia la partecipazione senza penalizzare eccessivamente chi salta gare

### Esempi Pratici

**Driver A (TIER 2):**

- Gare corse: **12 su 15**
- Best 8 gare: 18, 20, 16, 22, 18, 20, 16, 19 punti
- Somma best 8: **149 punti**
- Moltiplicatore:  $1 + (12/15) \cdot 0.25 = 1.20$
- **Punteggio TIER 2:  $149 \cdot 1.20 = 179$  punti**

**Driver B (TIER 2):**

- Gare corse: **8 su 15** (tutte contano!)
- Best 8 gare: 22, 20, 25, 18, 20, 16, 22, 18 punti
- Somma best 8: **161 punti**
- Moltiplicatore:  $1 + (8/15) \cdot 0.25 = 1.13$
- **Punteggio TIER 2:  $161 \cdot 1.13 = 182$  punti**

**Driver C (TIER 2):**

- Gare corse: **15 su 15** (partecipazione massima!)
- Best 8 gare: 20, 18, 22, 20, 18, 16, 20, 18 punti
- Somma best 8: **152 punti**
- Moltiplicatore:  $1 + (15/15) \cdot 0.25 = 1.25$
- **Punteggio TIER 2:  $152 \cdot 1.25 = 190$  punti**

### Vantaggi del Sistema

- **Nessuna penalità per assenze** - puoi saltare 7 gare su 15 senza problemi
- **Protegge da gare sbagliate** - le peggiori 7 non contano
- **Premia la partecipazione moderatamente** - più corri, più alto è il moltiplicatore
- **Bilanciato** - puoi vincere il TIER sia con velocità pura che con costanza

## CLASSIFICA GENERALE STAGIONE

### Punteggio Base Stagione

$$\text{Punteggio Base} = \text{TIER 1} + \text{TIER 2} + \text{TIER 3} + \text{TIER 4}$$

### Bonus Consistenza (Fine Stagione)

Premia chi mantiene **performance stabili** attraverso TUTTI i 4 TIER.

**Formula:**

$$\text{Bonus Consistenza} = \text{Punteggio\_Base} \cdot (0.10 - \text{CV}) \cdot 0.8$$

Con limiti: MIN 0 punti, MAX 100 punti

**Dove:**

- **Punteggio\_Base** = Somma dei 4 TIER (senza bonus)
- **CV** (Coefficiente di Variazione) = Deviazione Standard / Media dei TIER
- Misura quanto sono variabili i tuoi punteggi tra i TIER
  - **0.10** = Soglia massima (10% di variabilità)
  - **0.8** = Fattore moltiplicativo

**Come Funziona:**

- **Se CV < 10%** • Ricevi bonus (più sei costante, più il bonus è alto)
- **Se CV ≥ 10%** • Nessun bonus (troppa variabilità)

**Scala Bonus Rapida** (per Punteggio Base ~700):

| Variabilità TIER | CV | Bonus Consistenza |

Variabilità TIER	CV	Bonus Consistenza
------------------	----	-------------------

Eccellente	1%	~<b>50 punti</b>
Ottima	3%	~<b>39 punti</b>
Buona	5%	~<b>28 punti</b>
Discreta	7%	~<b>17 punti</b>
Sufficiente	9%	~<b>6 punti</b>
Insufficiente	10%+	<b>0 punti</b>

### Esempi Pratici:

#### Driver A - Super Costante:

- TIER: 180, 182, 179, 181
- Media: 180.5
- CV: 0.67% (molto bassa!)
- Punteggio Base: 722
- **Bonus:  $722 \cdot (0.10 - 0.0067) \cdot 0.8 = 54$  punti**

#### Driver B - Costante:

- TIER: 180, 167, 186, 173
- Media: 176.5
- CV: 4.7%
- Punteggio Base: 706
- **Bonus:  $706 \cdot (0.10 - 0.047) \cdot 0.8 = 30$  punti**

#### Driver C - Discreto:

- TIER: 192, 160, 180, 173
- Media: 176.25
- CV: 7.5%
- Punteggio Base: 705
- **Bonus:  $705 \cdot (0.10 - 0.075) \cdot 0.8 = 14$  punti**

#### Driver D - Altalenante:

- TIER: 205, 90, 186, 103
- Media: 146
- CV: 35.4% (troppo alta!)
- Punteggio Base: 584
- **Bonus: 0 punti** • (CV oltre il 10%)

### Obiettivo:

Premiare chi mantiene rendimento stabile per tutta la stagione, non solo picchi di performance in singoli TIER.

### Classifica Finale

## PUNTEGGIO FINALE = Punteggio Base + Bonus Consistenza

Il campione TFL è chi totalizza il **punteggio finale più alto** dopo 12 settimane e 4 TIER.

### ■ ESEMPIO COMPLETO STAGIONE

#### Marco\_R - Stagione Tipo

##### TIER 1 (Week 1-3):

- Gare corse: 12/15
- Best 8 somma: 149 pt
- Molt:  $1 + (12/15) \cdot 0.25 = 1.20$ 
  - **Score:  $149 \cdot 1.20 = 179$  pt**

##### TIER 2 (Week 4-6):

- Gare corse: 10/15
- Best 8 somma: 161 pt
- Molt:  $1 + (10/15) \cdot 0.25 = 1.17$ 
  - **Score:  $161 \cdot 1.17 = 188$  pt**

##### TIER 3 (Week 7-9):

- Gare corse: 13/15
- Best 8 somma: 152 pt
- Molt:  $1 + (13/15) \cdot 0.25 = 1.22$ 
  - **Score:  $152 \cdot 1.22 = 185$  pt**

##### TIER 4 (Week 10-12):

- Gare corse: 11/15
- Best 8 somma: 154 pt
- Molt:  $1 + (11/15) \cdot 0.25 = 1.18$ 
  - **Score:  $154 \cdot 1.18 = 182$  pt**

**Punteggio Base:**  $179 + 188 + 185 + 182 = 734$  pt

##### Analisi Consistenza:

- Scores TIER: 179, 188, 185, 182
- Media: 183.5
- Deviazione Standard: 3.7
- CV:  $3.7 / 183.5 = 0.0202$  (2.02%)

##### Calcolo Bonus:

- Bonus =  $734 \cdot (0.10 - 0.0202) \cdot 0.8$
- Bonus =  $734 \cdot 0.0798 \cdot 0.8$

• **Bonus Consistenza: 47 pt**

■ **PUNTEGGIO FINALE:  $734 + 47 = 781$  punti**

## FAQ

### Q: Devo correre tutte le 15 gare del TIER?

No! Puoi correrne anche solo 8. Contano solo le migliori 8, ma più ne corri più alto è il moltiplicatore (+25% massimo se corri tutte e 15).

### Q: Cosa succede se salto una settimana intera?

Nessun problema! Le 5 gare perse semplicemente non conteranno, ma avrai comunque altre 10 gare nel TIER.

### Q: I guest mi rubano punti?

No, non competono per la classifica. Ma batterli ti dà bonus (+0.5/guest), mentre averli davanti ti toglie punti (-0.5/guest).

### Q: Posso recuperare se inizio male un TIER?

Sì! Ogni TIER è indipendente. Un TIER pessimo non compromette la stagione, e contano solo le tue best 8 gare comunque.

### Q: Come faccio a sapere quali sono le mie best 8?

La classifica le calcolerà automaticamente dopo ogni gara, mostrando quali gare contano e quali no.

### Q: Il giro veloce vale anche per i guest?

No, il bonus +1 punto giro veloce è riservato ai membri registrati.

### Q: Come si calcola il bonus consistenza?

Si analizza quanto sono variabili i tuoi 4 punteggi TIER. Se hai un CV (variabilità) sotto il 10%, ricevi un bonus proporzionale. Più sei costante, più alto è il bonus (max 100 punti).

### Q: Conviene fare tante gare o concentrarsi sulla qualità?

Entrambe le strategie funzionano! Chi corre molto ha un moltiplicatore alto (+25% con 15 gare), chi corre poco ma bene può compensare con punteggi più alti nelle best 8. Il sistema premia entrambi gli approcci.

## COME PARTECIPARE



## **Diventa Membro**

1. Unisciti al server **Discord Terronia Racing**
2. Registrati su **Simgrid** con il tag Terronia
3. Presenta la tua richiesta al gruppo

## **Come Guest**

- Partecipa con un SA elevato
- Dopo alcune gare potrai richiedere di diventare membro

## **Organizzato da: TERRONIA RACING**

*La tua lega di amici per GT3, ogni sera alle 23:00*

■ **Buone corse!** ■

Organizzato da: TERRONIA RACING

La tua lega di amici per GT3, ogni sera alle 23:00

■ Buone corse! ■