

# TIER FRIENDS LEAGUE (TFL)

## Regolamento Ufficiale - Terronia Racing

### Assetto Corsa Competizione

---

## 🎯 PERCHÉ TFL?

La **TIER FRIENDS LEAGUE** nasce dall'idea di creare una **comunità di amici** che condivida una passione per le corse GT3 in modo **rilassato e prolungato nel tempo**, proprio come le classiche leghe di fantacalcio.

### Il Problema

I campionati tradizionali di simracing richiedono:

- Impegni fissi settimanali
- Presenza obbligatoria
- Orari rigidi
- Penalità severe per assenze
- Difficoltà a entrare a campionato iniziato

Chi ha poco tempo o impegni variabili si trova costretto a:

- Rinunciare ai campionati
- Cercare server pubblici di Assetto Corsa Competizione di bassa qualità
- Correre da solo senza una community stabile

### La Soluzione TFL

Un format innovativo che garantisce:

- ✅ **Posto garantito ogni sera** - senza prenotazioni o liste d'attesa
- ✅ **Zero vincoli** - corri quando puoi, contano solo le migliori gare
- ✅ **Flessibilità totale** - puoi saltare intere settimane senza penalità
- ✅ **Gare veloci** - 30 minuti totali (8' qualifica + 22' gara)
- ✅ **Community stabile** - sempre gli stessi amici, sera dopo sera
- ✅ **Competitività sana** - il sistema premia costanza E velocità

**TFL = La tua lega privata di racing GT3, aperta tutte le sere alle 23:00**

---

## 🏆 FORMAT TERRONIA RACING

### Struttura Campionato

**Calendario:**

- **Piattaforma**: Assetto Corsa Competizione
- **Gare giornaliere**: 5 gare a settimana (Lunedì-Venerdì)
- **Orario fisso**: 23:00 (8 min qualifica + 22 min gara)
- **1 pista settimanale**: Stessa pista per tutte e 5 le gare della settimana

#### **Sistema TIER**

- **Durata TIER**: 3 settimane (15 gare totali per TIER)
- **TIER totali**: 4 TIER
- **Durata stagione**: 12 settimane (60 gare totali)

#### **Progressione**

...

TIER 1 → Settimane 1-3 (15 gare)

TIER 2 → Settimane 4-6 (15 gare)

TIER 3 → Settimane 7-9 (15 gare)

TIER 4 → Settimane 10-12 (15 gare)

...

---

## **## 👥 PARTECIPAZIONE**

### **### Membri Registrati**

Possono iscriversi tramite:

- Gruppo base Terronia Racing
- Piattaforma Simgrid
- Server Discord Terronia Racing

#### **I membri registrati**

- Competono per la classifica generale
- Accumulano punti in ogni gara
- Possono vincere il campionato

### **### Guest**

- Giocatori occasionali con Safety Rating (SA) elevato
- **Non** competono per la classifica generale
- Influenzano i punteggi dei membri (modificatore guest)
- Possono diventare membri registrati

---

## **## 🏆 SISTEMA DI PUNTEGGIO**

### ### Formula Base per Gara

...

Punti Base = N° Membri in gara × Percentile

Percentile = Membri battuti / Altri membri in gara

...

**\*\*Esempio con 10 membri in gara:\*\***

- **\*\*1° tra membri\*\*** →  $10 \times (9/9) = \mathbf{10.0 \text{ punti}}$
- **\*\*2° tra membri\*\*** →  $10 \times (8/9) = \mathbf{8.9 \text{ punti}}$
- **\*\*5° tra membri\*\*** →  $10 \times (5/9) = \mathbf{5.6 \text{ punti}}$
- **\*\*10° tra membri\*\*** →  $10 \times (0/9) = \mathbf{0.0 \text{ punti}}$

### ### Modificatore Guest

I guest influenzano il punteggio finale:

- **\*\*+0.5 punti\*\*** per ogni guest BATTUTO
- **\*\*−0.5 punti\*\*** per ogni guest DAVANTI a te

**\*\*Esempi:\*\***

- Batti 6 guest, 2 davanti →  $+3.0 - 1.0 = \mathbf{+2.0 \text{ punti}}$
- Batti 8 guest, 0 davanti → **\*\*+4.0 punti\*\***
- Batti 0 guest, 8 davanti → **\*\*−4.0 punti\*\*** (minimo totale: 0)

### ### Formula Completa Gara

...

Punti Gara = Punti Base + Modificatore Guest

MINIMO ASSOLUTO: 0 punti (non si può andare in negativo)

...

---

### ## BONUS GIRO VELOCE

**\*\*+1 punto\*\*** al membro che realizza il giro più veloce in gara

- Bonus riservato ai membri registrati
- Assegnato anche se non si è sul podio

---

## 🎯 CALCOLO PUNTEGGIO TIER

**\*\*Ogni TIER prevede 15 gare totali (3 settimane × 5 gare)\*\***

### Sistema "Best 8 su 15"

Per ogni TIER:

- 1. **\*\*Corri\*\*** quante gare vuoi (da 0 a 15)
- 2. **\*\*Vengono conteggiate\*\*** solo le tue MIGLIORI 8 gare
- 3. Si calcola la **\*\*somma\*\*** dei punti delle best 8
- 4. Si applica il **\*\*Moltiplicatore Partecipazione\*\***

...

Punteggio TIER = Somma Best 8 × Moltiplicatore Partecipazione

...

---

### 📈 Moltiplicatore Partecipazione

Il moltiplicatore premia chi corre più gare, ma in modo **\*\*moderato\*\***.

**\*\*Formula:\*\***

...

Moltiplicatore = 1 + (Gare Corse nel TIER / 15) × 0.5

...

**\*\*Scala moltiplicatori:\*\***

Gare Corse	Moltiplicatore	Bonus
-----	-----	-----
<b>**15/15**</b>	1.50	+50%
<b>**12/15**</b>	1.40	+40%
<b>**10/15**</b>	1.33	+33%
<b>**8/15**</b>	1.27	+27%
<b>**5/15**</b>	1.17	+17%

**\*\*Cosa significa:\*\***

- Chi corre tutte le 15 gare ottiene un **\*\*+50%\*\*** sui punti delle best 8
- Chi corre solo le 8 gare minime ottiene un **\*\*+27%\*\***
- Il sistema premia la partecipazione senza penalizzare eccessivamente chi salta gare

### ### Esempi Pratici

#### **\*\*Driver A\*\* (TIER 2):**

- Gare corse: **\*\*12 su 15\*\***
- Best 8 gare: 18, 20, 16, 22, 18, 20, 16, 19 punti
- Somma best 8: **\*\*149 punti\*\***
- Moltiplicatore:  $1 + (12/15) \times 0.5 = \textbf{**1.40**}$
- **\*\*Punteggio TIER 2:  $149 \times 1.40 = 209$  punti\*\***

#### **\*\*Driver B\*\* (TIER 2):**

- Gare corse: **\*\*8 su 15\*\*** (tutte contano!)
- Best 8 gare: 22, 20, 25, 18, 20, 16, 22, 18 punti
- Somma best 8: **\*\*161 punti\*\***
- Moltiplicatore:  $1 + (8/15) \times 0.5 = \textbf{**1.27**}$
- **\*\*Punteggio TIER 2:  $161 \times 1.27 = 204$  punti\*\***

#### **\*\*Driver C\*\* (TIER 2):**

- Gare corse: **\*\*15 su 15\*\*** (partecipazione massima!)
- Best 8 gare: 20, 18, 22, 20, 18, 16, 20, 18 punti
- Somma best 8: **\*\*152 punti\*\***
- Moltiplicatore:  $1 + (15/15) \times 0.5 = \textbf{**1.50**}$
- **\*\*Punteggio TIER 2:  $152 \times 1.50 = 228$  punti\*\***

### ### Vantaggi del Sistema

- ✅ **\*\*Nessuna penalità per assenze\*\*** - puoi saltare 7 gare su 15 senza problemi
- ✅ **\*\*Protegge da gare sbagliate\*\*** - le peggiori 7 non contano
- ✅ **\*\*Premia la partecipazione moderatamente\*\*** - più corri, più alto è il moltiplicatore
- ✅ **\*\*Bilanciato\*\*** - puoi vincere il TIER sia con velocità pura che con costanza

## ## 🏆 CLASSIFICA GENERALE STAGIONE

### ### Punteggio Base Stagione

...

Punteggio Base = TIER 1 + TIER 2 + TIER 3 + TIER 4

...

### ### Bonus Consistenza (Fine Stagione)

Premia chi mantiene **performance stabili** attraverso TUTTI i 4 TIER.

**Formula:**

...

$$\text{Bonus Consistenza} = \text{Punteggio\_Base} \times (0.10 - \text{CV}) \times 0.8$$

Con limiti: MIN 0 punti, MAX 100 punti

...

**Dove:**

- **Punteggio\_Base** = Somma dei 4 TIER (senza bonus)
- **CV** (Coefficiente di Variazione) = Deviazione Standard / Media dei TIER
  - Misura quanto sono variabili i tuoi punteggi tra i TIER
- **0.10** = Soglia massima (10% di variabilità)
- **0.8** = Fattore moltiplicativo

---

**Come Funziona:**

- ✅ **Se CV < 10%** → Ricevi bonus (più sei costante, più il bonus è alto)
- ❌ **Se CV ≥ 10%** → Nessun bonus (troppa variabilità)

---


**Scala Bonus Rapida** (per Punteggio Base ~1100):

Variaz. TIER	CV	Bonus Consistenza
-----	---	-----
Eccellente	1%	~80 punti
Ottima	3%	~62 punti
Buona	5%	~44 punti
Discreta	7%	~26 punti
Sufficiente	9%	~9 punti
Insufficiente	10%+	0 punti


---

**Esempi Pratici:**


- Driver A** - Super Costante:
- TIER: 280, 285, 278, 282

- Media: 281.25
- CV: 1.05% (molto bassa!)
- Punteggio Base: 1125
- **\*\*Bonus:  $1125 \times (0.10 - 0.0105) \times 0.8 = 81$  punti\*\*** 


**\*\*Driver B\*\*** - Costante:

- TIER: 280, 260, 290, 270
- Media: 275
- CV: 4.7%
- Punteggio Base: 1100
- **\*\*Bonus:  $1100 \times (0.10 - 0.047) \times 0.8 = 47$  punti\*\*** 

**\*\*Driver C\*\*** - Discreto:

- TIER: 300, 250, 280, 270
- Media: 275
- CV: 7.5%
- Punteggio Base: 1100
- **\*\*Bonus:  $1100 \times (0.10 - 0.075) \times 0.8 = 22$  punti\*\*** 

**\*\*Driver D\*\*** - Altalenante:

- TIER: 320, 140, 290, 160
- Media: 227.5
- CV: 35.4% (troppo alta!)
- Punteggio Base: 910
- **\*\*Bonus: 0 punti\*\***  (CV oltre il 10%)

---

**\*\*Obiettivo:\*\***

Premiare chi mantiene rendimento stabile per tutta la stagione, non solo picchi di performance in singoli TIER.

### Classifica Finale

...

PUNTEGGIO FINALE = Punteggio Base + Bonus Consistenza

...

Il campione TFL è chi totalizza il **\*\*punteggio finale più alto\*\*** dopo 12 settimane e 4 TIER.

---

##  ESEMPIO COMPLETO STAGIONE

### ### Marco\_R - Stagione Tipo

#### \*\*TIER 1\*\* (Week 1-3):

- Gare corse: 12/15
- Best 8 somma: 149 pt
- Molt:  $1 + (12/15) \times 0.5 = 1.40$
- \*\*Score:  $149 \times 1.40 = 209 \text{ pt}$ \*\*

#### \*\*TIER 2\*\* (Week 4-6):

- Gare corse: 10/15
- Best 8 somma: 161 pt
- Molt:  $1 + (10/15) \times 0.5 = 1.33$
- \*\*Score:  $161 \times 1.33 = 214 \text{ pt}$ \*\*

#### \*\*TIER 3\*\* (Week 7-9):

- Gare corse: 13/15
- Best 8 somma: 152 pt
- Molt:  $1 + (13/15) \times 0.5 = 1.43$
- \*\*Score:  $152 \times 1.43 = 217 \text{ pt}$ \*\*

#### \*\*TIER 4\*\* (Week 10-12):

- Gare corse: 11/15
- Best 8 somma: 154 pt
- Molt:  $1 + (11/15) \times 0.5 = 1.37$
- \*\*Score:  $154 \times 1.37 = 211 \text{ pt}$ \*\*

---

**\*\*Punteggio Base:\*\***  $209 + 214 + 217 + 211 = \textbf{851 pt}$

#### **\*\*Analisi Consistenza:\*\***

- Scores TIER: 209, 214, 217, 211
- Media: 212.75
- Deviazione Standard: 3.3
- CV:  $3.3 / 212.75 = 0.0155 \text{ (1.55\%)}$

#### **\*\*Calcolo Bonus:\*\***

- Bonus =  $851 \times (0.10 - 0.0155) \times 0.8$
- Bonus =  $851 \times 0.0845 \times 0.8$
- **\*\*Bonus Consistenza: 57 pt\*\***

---



**\*\*🏆 PUNTEGGIO FINALE: 851 + 57 = 908 punti\*\***

---

## **## 🤔 FAQ**

**\*\*Q: Devo correre tutte le 15 gare del TIER?\*\***

No! Puoi correrne anche solo 8. Contano solo le migliori 8, ma più ne corri più alto è il moltiplicatore (+50% massimo se corri tutte e 15).

**\*\*Q: Cosa succede se salto una settimana intera?\*\***

Nessun problema! Le 5 gare perse semplicemente non conteranno, ma avrai comunque altre 10 gare nel TIER.

**\*\*Q: I guest mi rubano punti?\*\***

No, non competono per la classifica. Ma batterli ti dà bonus (+0.5/guest), mentre averli davanti ti toglie punti (-0.5/guest).

**\*\*Q: Posso recuperare se inizio male un TIER?\*\***

Sì! Ogni TIER è indipendente. Un TIER pessimo non compromette la stagione, e contano solo le tue best 8 gare comunque.

**\*\*Q: Come faccio a sapere quali sono le mie best 8?\*\***

La classifica le calcolerà automaticamente dopo ogni gara, mostrando quali gare contano e quali no.

**\*\*Q: Il giro veloce vale anche per i guest?\*\***

No, il bonus +1 punto giro veloce è riservato ai membri registrati.

**\*\*Q: Come si calcola il bonus consistenza?\*\***

Si analizza quanto sono variabili i tuoi 4 punteggi TIER. Se hai un CV (variabilità) sotto il 10%, ricevi un bonus proporzionale. Più sei costante, più alto è il bonus (max 100 punti).

**\*\*Q: Conviene fare tante gare o concentrarsi sulla qualità?\*\***

Entrambe le strategie funzionano! Chi corre molto ha un moltiplicatore alto (+50% con 15 gare), chi corre poco ma bene può compensare con punteggi più alti nelle best 8. Il sistema premia entrambi gli approcci.

---

## **## 🎮 COME PARTECIPARE**

### **### Diventa Membro**

1. Unisciti al server **\*\*Discord Terronia Racing\*\***

2. Registrati su **\*\*Simgrid\*\*** con il tag Terronia

3. Presenta la tua richiesta al gruppo

### Come Guest


- Partecipa con un SA elevato

- Dopo alcune gare potrai richiedere di diventare membro

---

**\*\*Organizzato da: TERRONIA RACING\*\***

**\*La tua lega di amici per GT3, ogni sera alle 23:00\***

 **\*\*Buone corse!\*\*** 