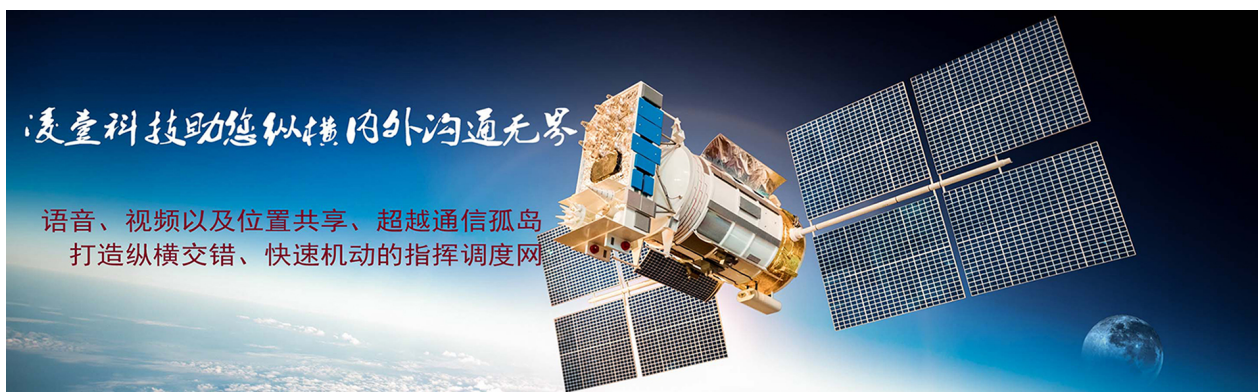


T01 Android 端音视频 SDK API 文档

[公司官网](#)



版本 log

版本	功能	负责人
1.0.8	增加 YUV > MediaCodec 硬编码	刘扬, 阳坤
1.0.9	1.更新默认分辨率内部代码 2.内部代码优化	刘扬, 阳坤
1.0.1.0	1. 增加同步查询是否在线接口; 2. 获取组织接口支持传入 unitID 查询;3.增加查询当前组织ID接口	刘扬, 阳坤
1.0.1.0	1. ContactsEngine 增加按时间轮训请求在线用户;2. 优化对讲组人数在上万的情况下获取数据慢的性能问题;	刘扬, 阳坤

注意

华为手机 APP 长连接 异常问题

//华为手机使用嘀哒软件在后台运行出现人员掉线问题解决

手机 => 电池 > 更多设置 > 休眠保持网络连接

手机 => 电池 > 启动应用 > 切换为手动管理（允许自启动，允许关联启动，允许后台活动）

快速集成

- 1. 将 .aar SDK 放入 app/lib ,或者 module/lib 中
- 2. 在 module/build.gradle 或者 app/build.gradle 中配置

```
android{
    ...
    allprojects {
        repositories {
            flatDir {
                //dirs '../t01_module/libs'; //多模块开发参考这种集成方式。
                dirs 'libs';
            }
        }
    }
}

dependencies{
```

```
...
    compile(name: 'LY_AudioVideoHelp_SDK_debug', ext: 'aar') //名字以 aar 名字
    为准
}
```

3. 继承 PttApplication

4. 添加 XML 配置

```
<service android:name="com.bnc.activity.service.MessengerService" />
<service android:name="com.bnc.activity.view.NativeService" />
<receiver android:name="com.bnc.activity.receiver.SipEventReceiver">
    <intent-filter>
        <action android:name="com.bnc.app.action.INCOMING" />
        <action android:name="com.bnc.app.action.SMS" />
    </intent-filter>
</receiver>
```

5. 初始化 SDK

```
T01Helper.getInstance().initAppContext(mContext);
```

6. 退出 SDK

```
exitLyHelperSDK(final ILoginOutListener loginOutListener);
```

RegisterEngine

- 是否注册 (同步查询, 推荐使用)

```
boolean isRegister()
```

- 是否注册(异步查询, 建议使用同步查询接口)

```
//loginState = 1 为登录
getIsRegister(final IIsLoginListener iIsLoginListener);
```

- 登录

```
void login(String userId, String pwd, String server_ip, String
server_port, final LoginCallBack loginCallBack)
```

PttEngine

- 获取当前对讲组

```
void getCurrentPttGroup(final PttListCallBack pttListListener)
```

- 开始对讲

```
void startPttGroup();
```

- 停止对讲

```
void stopPttGroup();
```

- 获取所有对讲组

```
void getAllPttGroupLists(final PttListCallBack pttListListener);
```

- 切换对讲组

```
String setCurrentPttGroup(int groupId);
```

- 获取上一次切换的对讲组

```
int getHistoryChangePttGroup();
```

- 创建临时对讲组

```
void createTempPttGroup(String tempGroupName, final ArrayList<Integer>  
selectList, final ICreateTempListener iCreateTempListener);
```

- 删除临时对讲组

```
void delTmpGroup(int groupId, TempGroupManager.IPttDeleteUpDataListener  
iPttDeleteUpDataListener);
```

- 获取所有属于我的组

```
List<GroupEntity> getAllGroup();
```

- 获取对讲通讯录

```
void getContactsLists(final IContactsListener callViewBackContact);
```

- 单呼

```
void sendOnePttCall(boolean isCall, int number);
```

- 是否自动切换对讲组

```
autoChangePtt(boolean isAuto);
```

CallEngine

- 设置相机旋转的角度（一般不用设置）

```
setCamRotation(int rotation);
```

- 获取相机旋转的角度

```
int getCamRotation();
```

- 呼出/呼入 电话监听

```
/** type 1 来电, 2 呼叫*/  
void setCallReceiverListener(final ICallEventCallBack callEventListener);
```

- CALL_TYPE

```
VIDEO_CALL_IN, //视频来电  
VIDEO_CALL_OUT, //视频呼出  
AUDIO_CALL_IN, //语音来电  
AUDIO_CALL_OUT, //语音呼出  
AUDIO_MEETING, //语音会议  
VIDEO_MEETING, //视频会议  
VIDEO_MONITOR, //视频监控-暂时用不到  
TERMINATED, //通话结束  
VIDEO_CALL_IN_CALL, //视频通话中...  
AUDIO_CALL_IN_CALL; //语音通话中...
```

- 挂断电话

```
boolean hangUpCall();
```

- 接听电话

```
boolean acceptCall();
```

- 是否开启免提

```
void isHandsfree(boolean isHandsfree) ;
```

- 获取当前免提状态

```
boolean getHandsfreeState();
```

- 是否静音

```
boolean isMute();
```

- 预览本地视频

```
/**isEx: 如果填写 true 的话需要自己调用 pushYUVB API 自己传输 视频流数据*/  
void startPreviewLocalVideo(FrameLayout localVideoPreview, boolean isEx);
```

- 预览对方视频

```
void startPreviewRemoteVideo(FrameLayout remoteVideoPreview) ;
```

- 停止预览

```
void stopPreviewVideo();
```

- 切换摄像头

```
boolean changeCamera();
```

- 关闭本地摄像头

```
Boolean stopLocalVideo();
```

- 打电话

```
/**launchType : 视频电话: VOIP_LAUNCH_TYPE_VIDEO, 语音电话:  
VOIP_LAUNCH_TYPE_TELE, 语音会议: VOIP_LAUNCH_TYPE_TELECONFERENCE, 视频会议:  
VOIP_LAUNCH_TYPE_VIDEOCONFERENCE  
*/  
void call(String num, int launchType, String callName)
```

- 获取通话记录

```
void getCallHistoryList(final ICallHistoryDataCallBack  
iCallHistoryDataCallBack);
```

- 获取视频通话中视频详细信息

```
String getVideoCallInfo();
```

- 获取对方分辨率

```
String getRemoteDisplay();
```

- push YUV 视频裸流

```
pushYUV(byte[] videoFrame, int width, int height);
```

- 配置对应的 Activity 声明周期

```
@Override
protected void onStart() {
    super.onStart();
    T01Helper.getInstance().getCallEngine().onCallStart();
}

@Override
protected void onResume() {
    super.onResume();
    T01Helper.getInstance().getCallEngine().onResume();
}

@Override
protected void onPause() {
    T01Helper.getInstance().getCallEngine().onCallPause();
    super.onPause();
}

@Override
protected void onStop() {
    T01Helper.getInstance().getCallEngine().onCallStop();
    getWindow().clearFlags(
        WindowManager.LayoutParams.FLAG_KEEP_SCREEN_ON);
    super.onStop();
}
```

- 快速开始通话

1. 自定义继承 BaseCallLayout，实现相关函数，并填写对应的布局（详细可以参考 SDKDEMO）

MettingEngine

- 获取会议列表

```
void getMeetingList(final MeetingCallBack meetingListsListener)c
```

- 创建会议组

```
//meetingtype 0 语音会议, 1 视频会议  
void createMettingGroup(int meetingtype, String groupName,  
ArrayList<Integer> meetingMember, MeetingCallBack meetingListsListener);
```

MessageEngine

- 发送消息

```
//me_0 0 :txt,1:视频,3:图片,4:录音,10:文件  
//type 1:单聊 , 2 群聊  
MsgMessageEntity sendMessage(int me_0, String sendContent, String  
sendPoliceId  
    , String sendPoliceName, int recverID, String recverName, String  
file, int type, String sendVoicelong);
```

- 获取发送消息的监听

```
void recvMessageListener(final IRecvMessageListener iRecvMessageListener,  
int sendType, final int targetUserId);
```

- 离开聊天室

```
void onChatUiStateOnDestory();
```

- 聊天室不可见的情况

```
void onChatUiStateOnPause(Class c, String targetUserName, String sendType)
```

- 加载历史消息

```
void loadDefaultMeg(int sendType, int nowDataCount, int targetUserId);
```

- 更新附件地址

```
void sendUpdateAttachPathRequest(MsgMessageEntity entity,  
    boolean isDownLoad);
```

- 获取 IM 聊天会话列表

```
void getIMLists(final IMListsCallBack imListsCallBack);
```


- 后台消息监听

```
void showMegToNotity(final IShowNotityCallBack iShowNotity);
```

ContactsEngine

- 查询当前组织ID

```
String getCurrentUnitId()
```

- 获取所有的组织

```
/**不传 (null or "") 默认获取所有的组织*/  
void getALLUnitList(String unitID,IUnitListener iUnitListener);
```

- 获取 GPS 数据

```
void getGPSInfoList(IGPSListener igpsInfoCallBack);
```

- 获取所有用户

```
void getUserList(IUserListener iUserInfoCallBack);
```

- 获取所有外部用户

```
void getWBUserList(IWBUserListener iWbInfoCallBack);
```

- 获取在线用户

参数一：repeatTime 轮训请求以毫秒为单位, 不需要轮训请求传入 0 就行

```
void getOnlineUserCallBack(int repeatTime, IOnLineUserListener  
iPttDataListener)
```

LocationEngine

- 发送定位数据

```
void sendLocation(int m_userLoginId,double longitude, double  
latitude,double derect,double speed,int location_type);
```

SetEngine

- 对讲音量增强

```
void setVoiceZoom(int i); //1,4,8,12,16
```

- 获取当前对讲音量

```
int getVoiceZoom(Context mContext);
```

- 获取当前视频编码

```
String getCurVideoCoding();
```

- 获取当前语音编码

```
String getCurVoiceCoding();
```

- 获取当前视频质量

```
String getCurVideoQuality();
```

- 获取当前视频监控质量

```
String getCurVideoJKQuality();
```

- 获取当前摄像头是否是前置

```
boolean isCameraFront();
```

- 设置摄像头前置或者后置

```
void setCameraFrontOrAfter(boolean isFront) ;
```

- 设置视频参数

```
//0, h264 , 1,h263 ,2 MPEG4  
void setVideoParameter(int type);
```

- 设置通话质量

```
// 0：一般，1：标清，2：高清，3：超清，4：2K  
void setVideoCallInCallQuality(int type);
```

- 设置视频监控质量

```
void setVideoJKQuality(int type);
```

- 修改密码

```
void doUpdatePassWord(String oldPassWord, String updatePassWord, final  
IUpdatePwdListener iUpdatePwdListener);
```

- 通话音量输入增益

```
void setMediaInGain(int v); // 0 - 5;
```

- 通话音量输出增益

```
void setMediaOutGain(int v) ;
```

- 获取通话音量输入增益

```
int getMediaInGain();
```

- 获取通话音量输出增益

```
int getMediaOutGain();
```