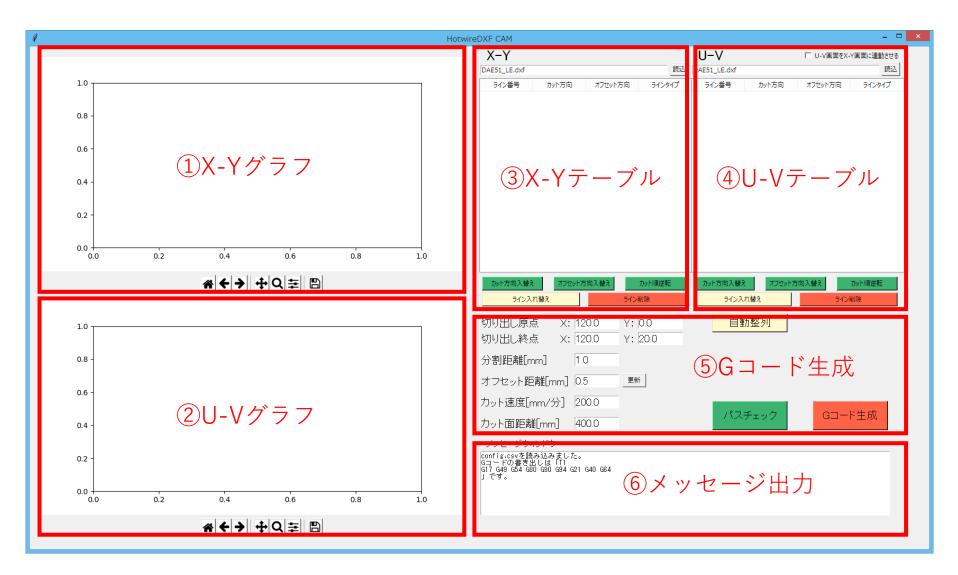
HW CAMの使い方

①画面の説明



①X-Yグラフ

X-Y座標用として読み込んだdxfファイルを プロットする。

②U-Vグラフ

U-V座標用として読み込んだdxfファイルを プロットする.

③X-Yテーブル

X-Y面にプロットしているラインの入れ替え, オフセット,カット方向変更,削除などを行う

④U-Vテーブル

U-V面にプロットしているラインの入れ替え, オフセット,カット方向変更,削除などを行う

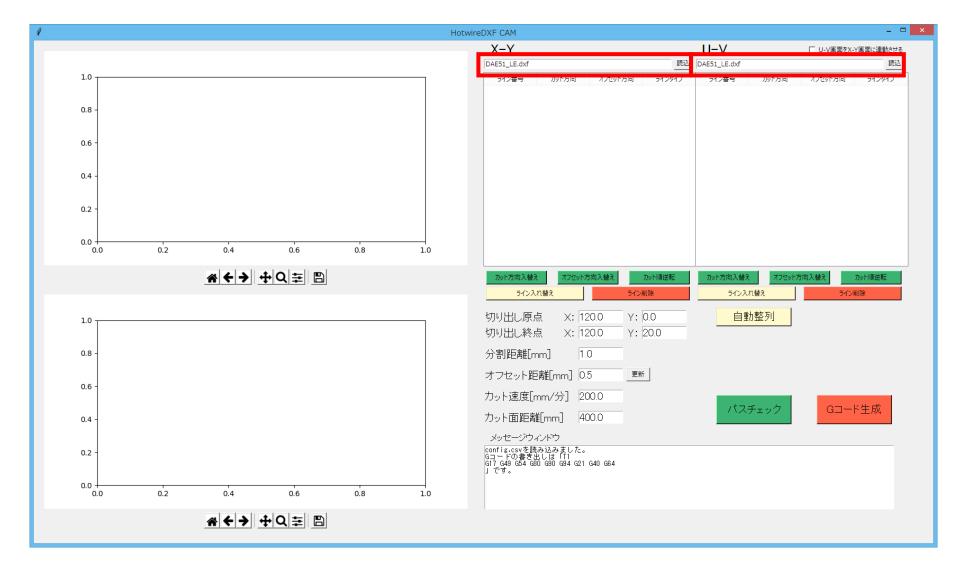
⑤Gコード生成

Gコード生成に必要な情報を入力する.

⑥メッセージ出力

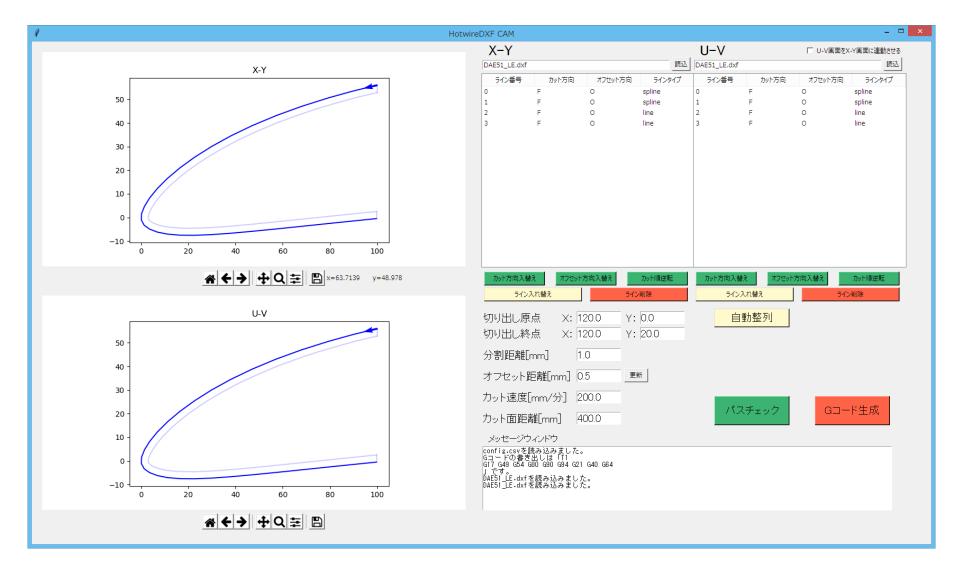
各種メッセージを表示する.

②ファイルの読み込み



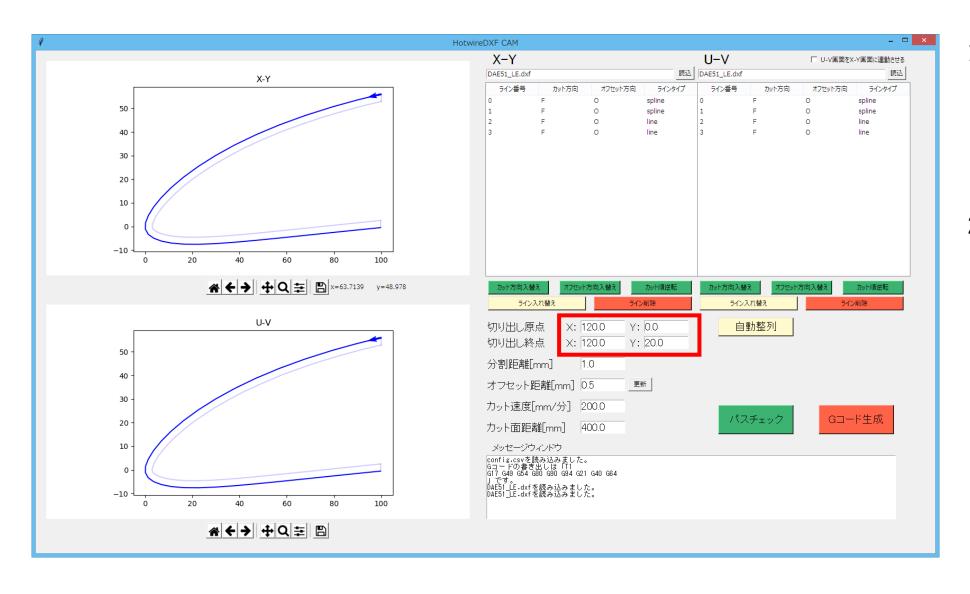
- 1. 同じディレクトリに カットしたい.dxfファ イルをおく
- X-Y, U-V面について, それぞれカットした い.dxfファイル名を入 力する(拡張子込み)
- 3. 読込ボタンを押す.
- 4. メッセージウィンドウ に「~を読込まし た.」と表示されるこ とを確認する.

②ファイルの読み込み (読込後)



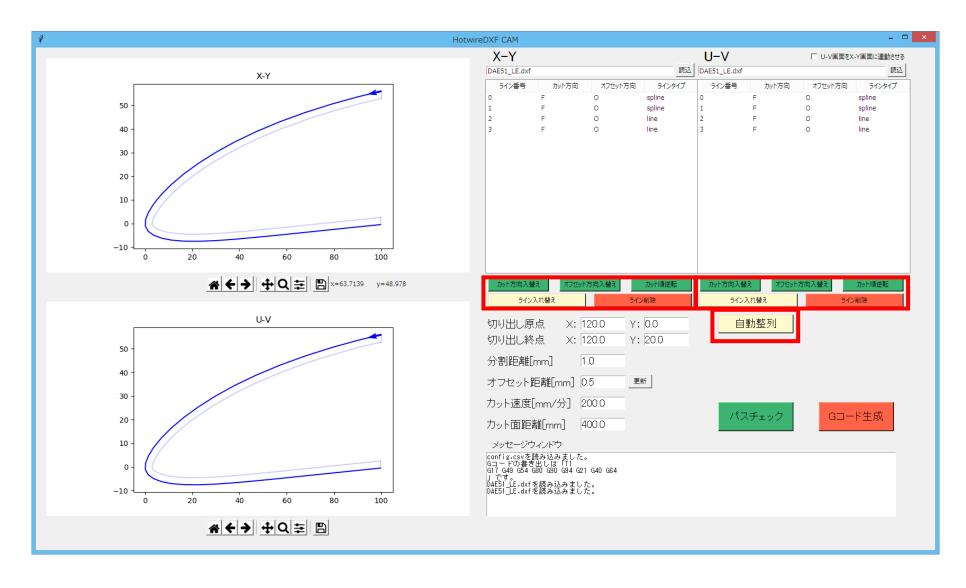
- 1. 同じディレクトリに カットしたい.dxfファ イルをおく
- X-Y, U-V面について, それぞれカットした い.dxfファイル名を入 力する(拡張子込み)
- 3. 読込ボタンを押す.
- 4. メッセージウィンドウ に「~を読込まし た.」と表示されるこ とを確認する.

③切り出し原点,切り出し終点の入力



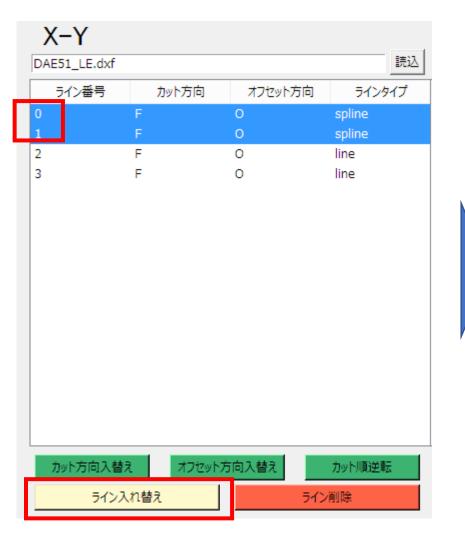
- 1. 切り出しの始点の座標を「切り出し原点」に を「切り出し原点」に 入力する. X-Y, U-V は同じ座標が始点とな る. 座標は.dxfファイ ルと同じである.
- 2. 切り出し終点の座標を入力する.

④ラインの並び替え,カット方向の調整



- 1. 必要に応じて, 自動整 列を行う
- 2. X-Y, U-Vテーブルの 両方で, 意図した順番, 向きでラインがカット されるように, ライン の入れ替え, カット方 向の変更, 不要なラインの削除を行う.

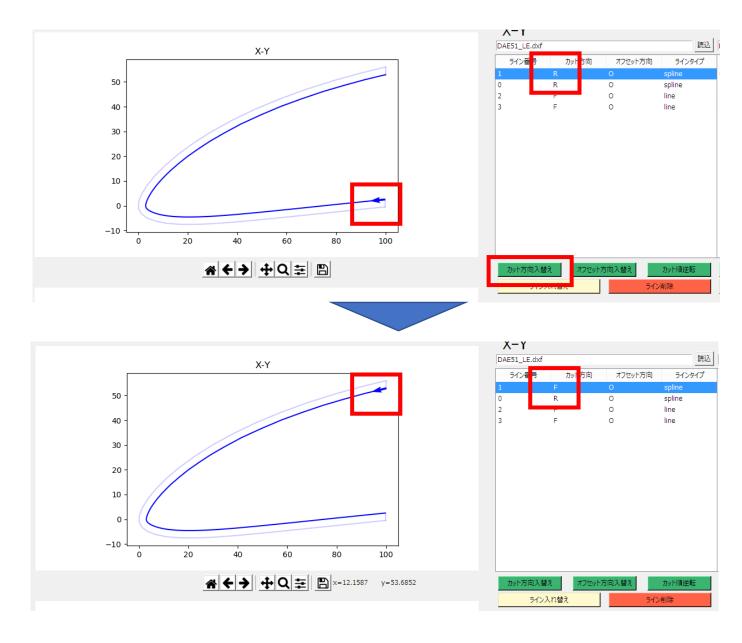
④ ラインの並び替え方





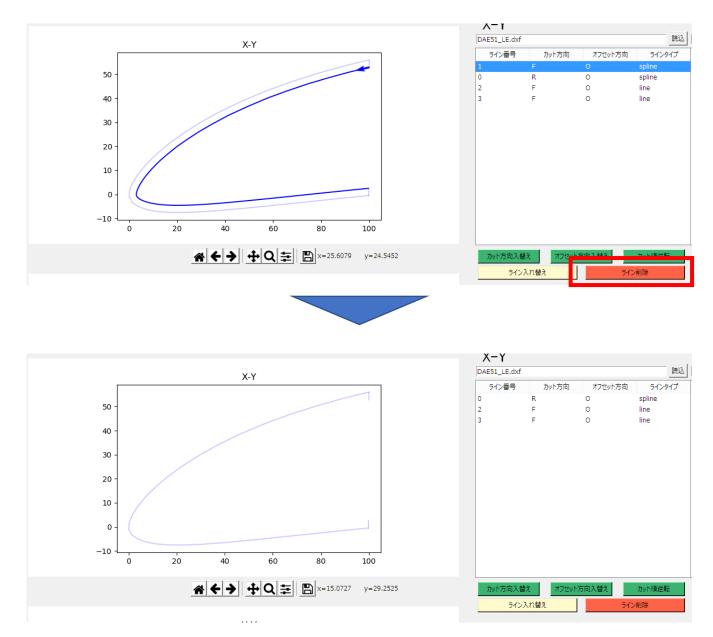
- 1. 入れ替えたい2本を選択する.
- ライン入れ替えをクリックする。
- 3. ラインが入れ替わったことを確認する.

④カット方向の入れ替え方



- カット方向を入れ替え たいラインを選択する。 複数選択可である。
- カット方向入れ替えを クリックする。
- テーブルにてカット方向がF→RまたはR→Fに変化したことを確認する.
- 4. グラフで入れ替えたラインのカット方向が逆転していることを確認する.

④ラインの削除

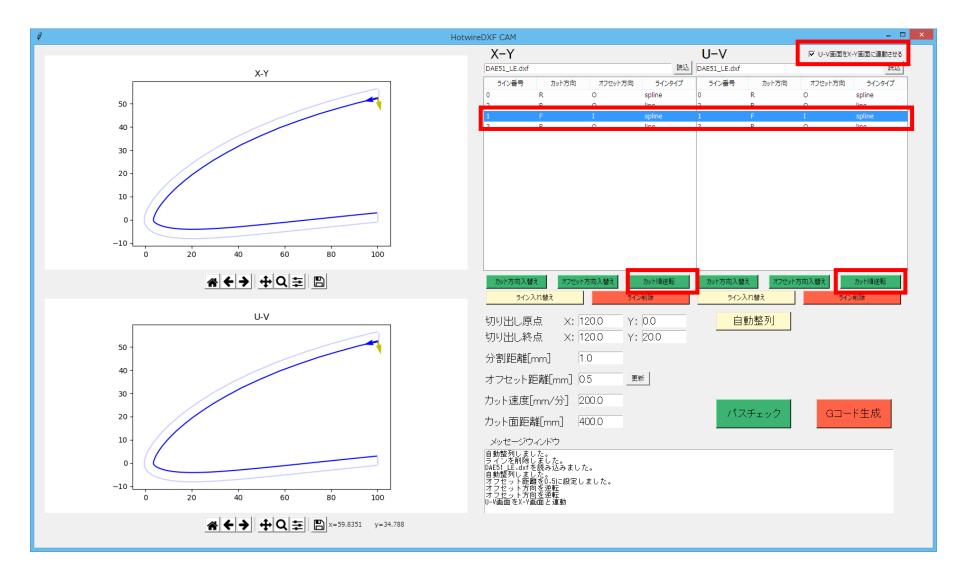


- 削除したいラインを選択する. 複数選択可である.
- 2. ライン削除をクリック する. 【注意】削除し たラインはもとに戻せ ないため, 注意する.
- テーブル, グラフから ラインが消えたことを 確認する.
- やり直す場合は、ファイルの「読込」をクリックする。



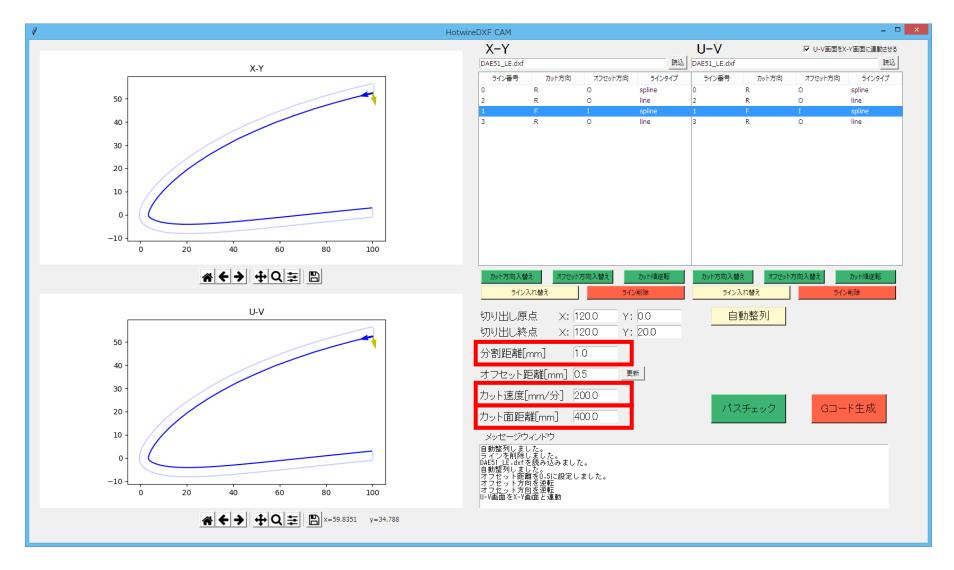
- 1. オフセット距離に0以 外の値を入力し, 「更 新」をクリックする.
- 2. グラフ上に黄色の矢印 が表示される. 矢印の 方向がオフセット方向 である.
- 3. オフセット方向が意図 した方向となるように, 全ラインのオフセット 方法を変更する.
- 4. 変更したいラインを選択し、「オフセット方向入れ替え」をクリックする。複数選択可である。

⑥カット順序の確認



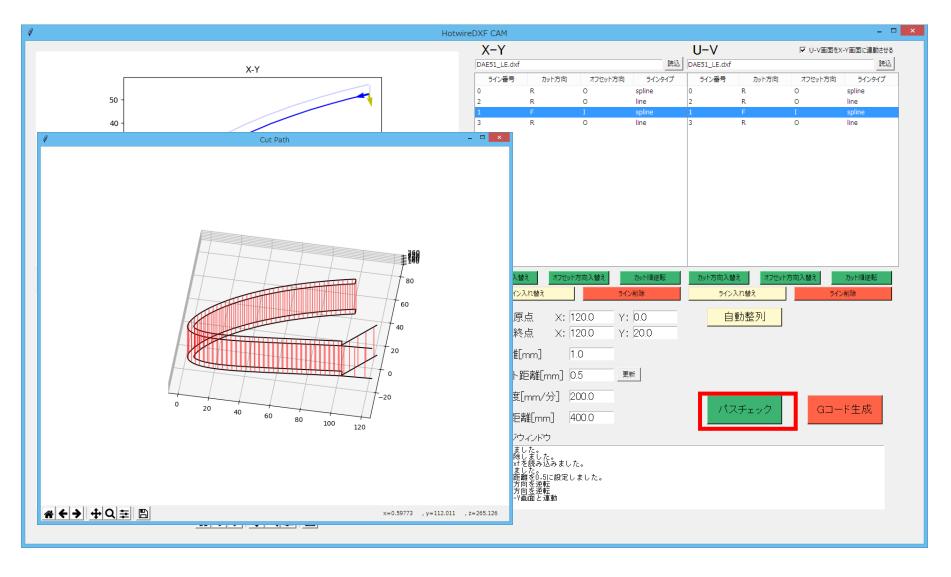
- X-YおよびU-Vテーブ ルにて、上から順番に カットしたい順でライ ンが並んでいることを 確認する。
- 2. 全てのラインの順序を 逆転させる場合は「ラ イン順逆転」をクリッ クする.
- 3. X-Y,U-Vテーブルで, 同じ行に,同時にカットするラインが並んでいることを確認する. 要すれば「U-V画面をX-Y画面に連動させる」にチェックして確認する. 認する.

⑦Gコード生成に必要な情報の入力



- 1. 分割距離を入力する. 分割距離はGコードで 補完する点列の距離で ある. 小さくするほど 再現性は高くなるがG コードのサイズが大き くなる
- 2. カット速度を入力する
- 3. 【オプション】カット 面距離を入力する. 熱 線の伸びの計算に使用 する. 入力しなくても Gコードは生成できる.

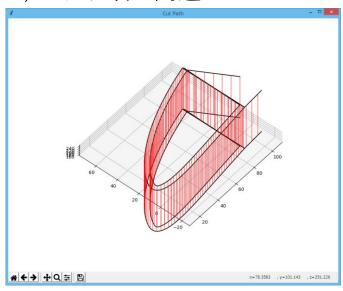
⑧パスチェックによる最終確認



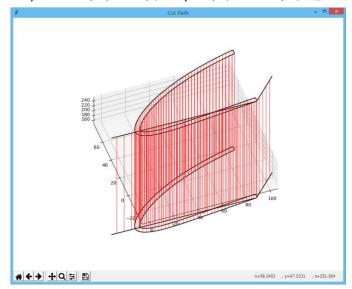
- 1. 「パスチェック」をク リックし, 意図したパ スであることを確認す る.
- 2. カットパスのグラフは ドラックで回転,右ク リックしながらドラッ クでズームができる.
- 3. 確認出来しだい, カットパスのグラフを閉じる.

⑧NGなパスの例

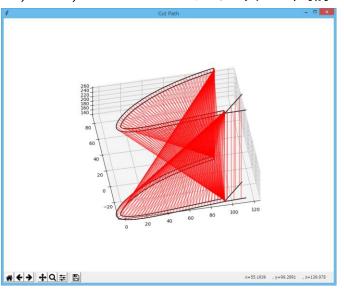
A)カット順が間違っている



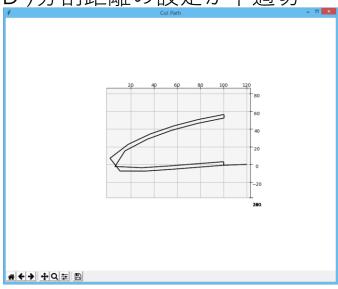
C)切り出し始点,終点が間違っている



B)X-Y, U-Vでカット順が不揃いである



D)分割距離の設定が不適切

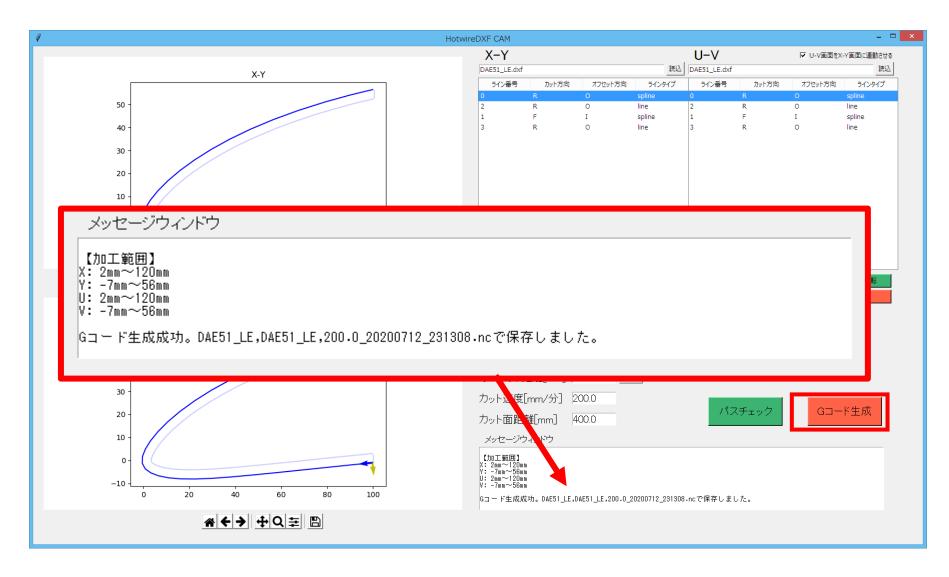


⑧加工範囲,ワイヤー最大長の確認

```
メッセージウィンドウ
バスを描画しました。ワイヤーの最大長は400 mmです。(初期長400 mm)
【力D工範囲】
X: 2mm~120mm
Y: -7mm~56mm
U: 2mm~120mm
V: -7mm~56mm
```

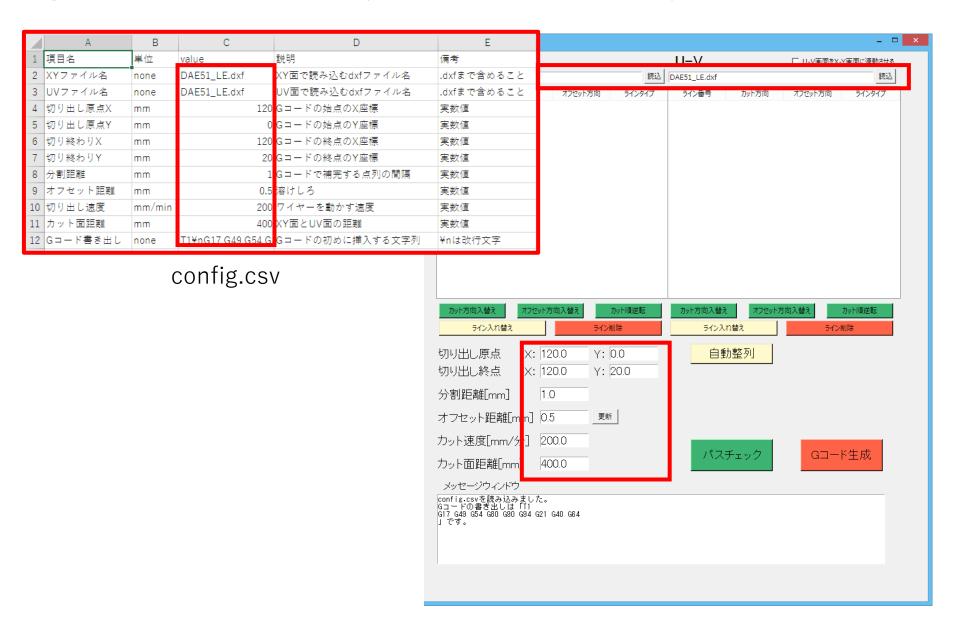
- 1. メッセージウィンドウ に表示される加工範囲, ワイヤーの最大長を確認する.
- 加工範囲は、X,Y,U,V 軸でのCAMが生成す る座標の最大値と最小 値を表示する
- 3. ワイヤー最大長は, 同時に通過するX-Y, U-V座標点の最大距離を表示する

⑨Gコードの生成



- 1. パスに問題がなければ、Gコード生成をクリックする.
- 2. メッセージウィンドウ に表示される名称で ファイルが保存される.

⑩その他便利機能(初期入力値の変更)



- 1. cofig.csvを編集することで、ソフト起動時の、ファイル名、切り出し原点、終点、分割距離、オフセット距離、カット速度、カット面距離をconfig.csvの値とする.
- 2. またGコードの書き出 しをconfig.csvの値と する.
- 3. cofig.csvはソフトと同 じディレクトリに配置 する
- 4. 読込の成否はソフト起動時, メッセージウィンドウに表示される