โครงการ TOI-Zero ข้อสอบสำหรับการฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เพื่อการอบรมค่ายคอมพิวเตอร์โอลิมปิกวิชาการ





กางเต็นท์

การทดสอบความสามารถในการแก้ปัญหาโดยการเขียนโปรแกรม

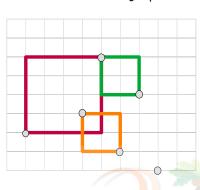
การทดสอบวันที่ 27 พ.ย. 2564

คุณต้องการกางเต็นท์สี่เหลี่ยมจัสตุรัสบนลานกว้างแห่งหนึ่ง เราจะพิจารณาลานกว้างเป็นระนาบ

คุณต้องการให้เต็นท์มีขนาดใหญ่ที่สุดเท่าที่จะทำได้ แต่ขอบของเต็นท์จะต้องขนานกับแกน x หรือ y เท่านั้น ในการกางเต้นคุณจะต้องปักเสา 4 ต้นที่มุมเต็นท์ บนลานกว้างมีการเจาะหลุมปูนสำหรับปักเสากางเต็นท์เพื่อความ มั่นคงทั้งสิ้น N หลุม อยู่ที่ตำแหน่ง (X₁,Y₁), (X₂,Y₂),... (X_N,Y_N) ในการจะกางเต็นท์ให้ได้ดีนั้นต้องมีเสา<u>อย่างน้อยสอง ต้น</u>ที่อยู่มุมตรงข้ามกันปักในหลุมปูนเหล่านี้ (มุมตรงข้ามกันเช่น มุมบนซ้ายกับมุมล่างขวา หรือมุมบนขวากับมุมล่าง ซ้าย)

พิจารณาตัวอย่างต่อไปนี้ สมมติว่ามีหลุมทั้งสิ้น 6 หลุม ที่พิกัดแสดงในตารางด้านล่าง รูปด้านขวาแสดงตัวอย่าง หลุมแสดงเป็นวงกลม เต็นท์จัสตุรัสที่กางได้แสดงเป็นสีต่าง ๆ สังเกตว่าขนาดเต็นท์ใหญ่ที่สุดคือ 4 หน่วย

i	X _i	Y _i
1	1	2
2	5	6
3	4	3
4	7	4
5	6	1 🛔
6	8	0



ให้คุณเขียนโปรแกรมเพื่อหาว่าขนาดเต็นท<mark>์ที่ใหญ่ที่สุดที่สา</mark>มารถกางได้เป็นเท่าใ<mark>ด (</mark>ขนาดเต็นท์ระบุเป็นความ กว้างของด้านของสี่เหลี่ยมจัสตุรัส) ถ้าไม่สามารถกางได้ให้ตอบขนาดเท่ากับ 0

ข้อมูลนำเข้า

ข้อมูลนำเข้าบรรทัดแรกระบุจำนวนเต็ม N (1 <= N <= 100,000) รับประกันว่ามีข้อมูลทดสอบ 50% ที่ N <= 300 อีก N บรรทัดระบุพิกัดของหลุมปูน กล่าวคือสำหรับ 1 <= i <= N, บรรทัดที่ 1 + i ระบุจำนวนเต็มสองจำนวน X, Y, (0 <= Xi <= 1,000,000,000; 0 <= Yi <= 1,000,000,000)

ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัดระบุขนาดของเต็นท์ที่ใหญ่ที่สุด ถ้าไม่สามารถกางเต็นท์ได้ตามเงื่อนไขให้ตอบ 0

เงื่อนไขการทำงาน

โปรแกรมต้องทำงานภายใน 1 วินาที ใช้หน่วยความจำไม่เกิน 256 MB

ตัวอย่าง 1

Input	Output
6	4
1 2	
5 6	
4 3	
7 4	
6 1	
8 0	