โครงการ TOI-Zero ข้อสอบสำหรับการฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เพื่อการอบรมค่ายคอมพิวเตอร์โอลิมปิกวิชาการ



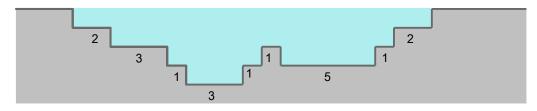


ความลึก

การทดสอบความสามารถในการแก้ปัญหาโดยการเขียนโปรแกรม

การทดสอบวันที่ 17 ธ.ค. 2565

คุณมีข้อมูลความลึกที่หน้าตัดของแม่น้ำแห่งหนึ่ง ตัวอย่างแสดงในรูปด้านล่าง



์ ตัวเลขแสดงความยาวของพื้นในแนวราบ ความลึกที่เพิ่มขึ้นหรือลดลงในแต่ละระดับคือ 1 หน่วย

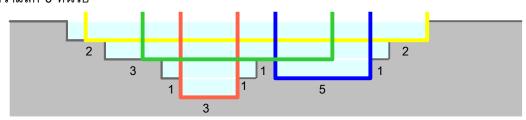
ในการระบุข้อมูลดังกล่าว จะระบุข้อมูลเป็นรายการของข้อมูลในรูปแบบ D L จำนวน N ชุด (1 <= N <= 100,000) โดย D จะมีค่าเป็น 1 หรือ -1 แสดงว่าความลึกจะเพิ่มขึ้นหรือลดลง และ L เป็นความยาวของพื้นในแนวราบ ความลึกเริ่มต้นคือ 0 (เท่ากับระดับพื้น) ตลอดการรับข้อมูล ความลึกจะมากกว่า 0 เสมอ และเมื่อข้อมูลหมดลงความ ลึกจะเท่ากับ 1 พอดี และขั้นต่อไปคือระดับพื้น

ในรูปด้านบน สามารถแสดงข้อมูลเป็นรายการได้ดังนี้ (ให้ดูรูปประกอบ)

| | | <u>- </u> | | |
|---------|-------|--|-----------------------|-----------------|
| | D | L | ความลึกของช่วงที่ระบุ | |
| | 1 | 2 | 1 | |
| Swaming | 1 | 3 | 2 | |
| | Aggan | 1 | 3 | |
| | | 3 | | |
| MALUNIN | -1/ | 1 | 3 | National Grader |
| | -1 | 1 | 2 | |
| | 1 | 5 | 3 | |
| | -1 | 1 | 2 | |
| | -1 | 2 | 1 | |

คุณต้องการทราบว่า ถ้ามีเรือที่มีความกว้าง L หน่วย เรือจะจมลงไปได้ลึกที่สุดเท่าใด เรือขนาดดังกล่าวจะ สามารถอยู่บนตำแหน่งใดก็ได้ในแม่น้ำ แต่จะจมลงไปเป็นรูปสี่เหลี่ยมมุมฉากเสมอ นั่นคือท้องเรือจะขนานกับเส้นแกน นอนเสมอ ดังนั้นเรือจะจมลงไปได้ลึกสุดเท่ากับความลึกน้อยที่สุดของแม่น้ำที่อยู่ด้านล่างของเรือ (ดูตัวอย่าง)

จากตัวอย่างหน้าตัดด้านบน ถ้าเรือมีความกว้าง 3 หน่วย จะสามารถจมลงได้ลึก 4 หน่วย (แสดงเป็นสีส้มด้าน ล่าง) ถ้าเรือกว้าง 4 หน่วยจะจมลงได้ลึก 3 หน่วย (สีน้ำเงิน) ถ้าเรือกว้าง 10 หน่วยจะจมลงได้ลึก 2 หน่วย (สีเขียว) ถ้า เรือกว้าง 18 หน่วย จะจมได้ 1 หน่วย (สีเหลือง) และถ้าเรือมีความกว้างมากกว่าหรือเท่ากับ 20 หน่วยจะจมลงไม่ได้เลย นั่นคือ ได้ความลึก 0 หน่วย



ให้เขียนโปรแกรมรับข้อมูลความลึกของหน้าตัดของแม่น้ำ จากนั้นรับคำถามจำนวน Q คำถาม (1<=Q<=100,000) ที่ ระบุความกว้างของเรือ จากนั้นให้คำนวณความลึกสูงสุดที่เรือดังกล่าวจะสามารถจมลงในแม่น้ำนี้ได้

โครงการ TOI-Zero ข้อสอบสำหรับการฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เพื่อการอบรมค่ายคอมพิวเตอร์โอลิมปิกวิชาการ



ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็ม N และ Q (1 <= N <= 100,000; 1 <= Q <= 100,000)

จากนั้น N บรรทัดถัดไประบุข้อมูลความลึก แต่ละบรรทัดระบุจำนวนเต็มสองจำนวน D และ L (D มีค่า 1 หรือ - 1; 1 <= L <= 10,000) ถ้า D มีค่าเป็น 1 แสดงว่าระยะ L หน่วยถัดไปจะมีความลึกมากขึ้นกว่าเดิม 1 หน่วย ถ้า D มีค่า เป็น -1 แสดงว่าระยะ L หน่วยถัดไปจะมีความลึกน้อยกว่าเดิม 1 หน่วย ตลอดชุดข้อมูล N ชุด จะไม่มีช่วงใดเลยที่มี ความลึกน้อยกว่า 1 และที่จุดสุดท้ายจะมีความลึกเท่ากับ 1 หน่วยพอดี

จากนั้นอีก Q บรรทัดระบุคำถามจำนวน Q คำถาม แต่ละบรรทัดระบุจำนวนเต็มหนึ่งจำนวน เป็นขนาดความ กว้างของเรือ แต่ละคำถามจะเป็นจำนวนเต็มบวกมีค่าไม่เกิน 1,000,000,000

มีข้อมูลทดสอบ 30% ที่ N <= 300 และ Q <= 300; มีข้อมูลทดสอบอีก 10% ที่ Q = 1; และมีข้อมูลทดสอบ อีก 30% ที่ความกว้างของเรือในคำถามจำนวน Q คำถามเรียงจากน้อยไปหามาก

ข้อมูลส่งออก

มี Q บรรทัด เป็นคำตอบของแต่ละคำถาม นั่นคือเป็นจำนวนแต็มแทนความลึกสูงสุดของแม่น้ำที่เรือที่มีความกว้างตามที่ ระบุสามารถจมลงไปได้

เงื่อนไขการทำงาน

โปรแกรมภาษา C/C++ ต้องทำงานภายใน 1 วินาที ใช้หน่วยความจำไม่เกิน 256 MB โปรแกรมภาษา Python ต้องทำงานภายใน 6 วินาที ใช้หน่วยความจำไม่เกิน 256 MB

| ตัวอย่างที่ 1 | | | |
|---------------|--|----------|-----------------|
| Input | Vaanu Va | Output | |
| 9 5 | | 4 1 | |
| 1 2 | | 3 2 | National Grader |
| 1 3 | | | |
| 1 3 | | 1 0 | |
| -1 1 | | | |
| -1 1 1 5 | | | |
| -1 1 | | | |
| -1 2 | | | |
| 3 4 | | | |
| 10 | | | |
| 18 | | | |
| 20 | | | |

คำคริบายตัวอย่าง: เป็นตัวอย่างในโจทย์

ตัวอย่างที่ 2

| W 400 1011 E | | | | |
|--------------|--------|--|--|--|
| Input | Output | | | |
| 7 2 | 2 | | | |
| 1 1 | 3 | | | |
| 1 1 | | | | |
| 1 1 | | | | |
| 1 1 | | | | |
| -1 1 | | | | |
| -1 1 | | | | |
| -1 1 | | | | |
| 4 | | | | |
| 2 | | | | |
| | | | | |

คำอธิบายตัวอย่าง: แม่น้ำค่อย ๆ ลึกขึ้น จนถึงจุดที่ลึกสุดคือ 4 หน่วยแล้วค่อย ๆ ตื้นลง