โครงการ TOI-Zero ข้อสอบสำหรับการฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เพื่อการอบรมค่ายคอมพิวเตอร์โอลิมปิกวิชาการ





เดินทางไกล

การทดสอบความสามารถในการแก้ปัญหาโดยการเขียนโปรแกรม

การทดสอบวันที่ 30 ต.ค. 2564

ในการเดินทางไกลครั้งหนึ่งคุณขึ้นเขาไปทั้งสิ้น N ลูก ภูเขาแต่ละลูกจะโผล่ขึ้นมาจากพื้นระนาบและจะไม่ซ้อนทับกัน รูปแบบของภูเขาจะมีอัตราส่วนของความสูง ความกว้างของฐาน และความยาวของเส้นทางข้ามเขาสองแบบเท่านั้นดังนี้





- ในแบบที่หนึ่ง ถ้าภูเขาสูง 3 x H หน่วย จะมีฐานกว้าง 2 x 4 x H หน่วย และมีความยาวในการข้ามเขาเท่ากับ 2 x 5 x H หน่วย
- ในแบบที่สอง ถ้าภูเขาสูง 4 x H หน่วย จะมีฐานกว้าง 2 x 3 x H หน่วยและมีความยาวในการข้ามเขาเท่ากับ 2 x 5 x H หน่วย

คุณทราบความสูงของภูเขาแต่ละลูก แต่ไม่ทราบว่าเป็นภูเขารูปแบบใด อย่างไรก็ตาม ภูเขาเหล่านี้ปรากฏขึ้นอย่างลงตัว นั่นคือ ความสูงของภูเขาทุกลูกจะหารด้วย 3 ลงตัว หรือหารด้วย 4 ลงตัวเสมอ นอกจากนี้

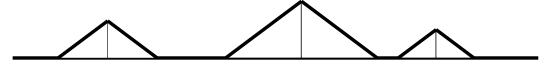
- ถ้าความสูงหารด้วย 3 ลงตัวแต่หารด้วย 4 ไม่ลงตัวภูเขาจะเป็นแบบที่ 1
- ถ้าความสูงหารด้วย 4 ลงตัวแต่หารด้วย 3 ไม่ลงตัวภูเขาจะเป็นแบบที่ 2
- ถ้าความสูงหารด้วย 3 ลงตัวและหารด้วย 4 <mark>ลงตั</mark>ว ภูเขาอาจจะเป็นแบบที่ 1 หรือแบบที่ 2 ก็ได้

หมายเหตุ: มีกรณีทดสอบที่รับประกันว่าภูเขาจะเป<mark>็นรูปแบ</mark>บที่ 1 เสมอ หรือรับประกันว่<mark>าจะ</mark>ไม่มีกรณีที่มีความเป็นไป ได้มากกว่า<mark>หนึ่งแบ</mark>บด้วย กรุณาอ่านรายละเอียดในส่<mark>วนข้อมูล</mark>ชุดทดสอบ

ระหว่างการเดินทางไกล อาจจะมีบางช่วงที่เดินในที่ราบ คุณทราบระยะทางการเดินทั้งหมด จากข้อมูลความสูงของภูเขาทุกลูก คุณอยากทราบว่าระยะที่เดินในที่ราบเป็นเท่าใด อย่างไรก็ตามเนื่องจากข้อมูลความสูงของภูเขาใน หลายกรณีไม่ระบุชัดเจนว่าจะเป็นแบบที่ 1 หรือ 2 ให้คุณคำนวณหาระยะทางที่เดินในที่ราบที่น้อยที่สุดที่เป็นไปได้และ มากที่สุดที่เป็นไปได้

พิจารณาตัวอย่างที่ 1 ต่อไปนี้ ที่ N = 3 โดยภูเขาทั้ง N ลูกมีความสูงตามลำดับดังนี้ 9. 15. 6

สังเกตว่าในตัวอย่างนี้ความสูงของภูเขาจะรับประกันว่าจะมีแต่ภูเขาแบบที่ 1 เท่านั้น ตัวอย่างของรูปของภูเขาและ ระยะทางการเดินบนภูเขาแสดงได้ดังนี้



ระยะทางการเดินบนภูเขาลูกแรกคือ 2x5x3 = 30 หน่วย ลูกที่สองคือ 2x5x5 = 50 หน่วย และลูกที่สามคือ 20 หน่วย ถ้าระยะทางการเดินทั้งหมดคือ 120 หน่วย ระยะทางเดินบนที่ราบคือ 120 - 30 - 50 - 20 = 20 หน่วย ในกรณีนี้ ระยะที่มากที่สุดที่เป็นไปได้จะเท่ากับระยะน้อยที่สุดที่เป็นไปได้คือ 20 หน่วย

(มีโจทย์ต่อที่หน้าถัดไป)

โครงการ TOI-Zero

ข้อสอบสำหรับการฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์



เพื่อการอบรมค่ายคอมพิวเตอร์โอลิมปิกวิชาการ

พิจารณาตัวอย่างที่ 2 ต่อไปนี้ ที่ N = 2 โดยภูเขาทั้ง N ลูกมีความสูงตามลำดับดังนี้

9, 12

สังเกตว่าในกรณีนี้ภูเขาลูกที่ 1 เป็นแบบที่ 1 ได้เท่านั้น ซึ่งระยะทางเดินข้ามเขาคือ 30 หน่วย ส่วนลูกที่สองสามารถเป็น ได้ทั้งแบบที่ 1 และแบบที่ 2 ถ้าเป็นแบบที่ 1 จะมีระยะทางข้ามเขาเป็น 2x5x4=40 หน่วย ถ้าเป็นแบบที่ 2 จะมีระยะ ทางข้ามเขาเป็น 2x5x3=30 หน่วย

สมมติว่าเราทราบว่าระยะทางรวมในการเดินทั้งหมดคือ 100 หน่วย ดังนั้นระยะทางที่เดินทางราบน้อยที่สุดคือ 100 - 30 - 40 = 30 หน่วย และระยะทางที่เดินทางราบที่มากที่สุดที่เป็นไปได้คือ 100 - 30 - 30 = 40 หน่วย

ในกรณีที่มีรูปแบบของภูเขาได้หลายแบบ รับประกันว่าระยะทางเดินรวมจะมากพอที่จะทำให้ทุกรูปแบบของ ภูเขาที่เป็นไปได้จะไม่ขัดแย้งกับเงื่อนไขของโจทย์

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มสองจำนวน N และ S (1 <= N <= 300; 1 <= S <= 1,000,000,000) โดยที่ N แทนจำนวน ภูเขาและ S ระยะทางเดินทั้งหมด

อีก N บรรทัดจะระบุความสูงของภูเขาแต่ละลูกตามลำดับเป็นจำนวนเต็มบวก ความสูงของภูเขาแต่ละลูกจะไม่ เกิน 100,000

รับประกันว่าระยะทางเดิน S จะมากกว่าระยะการเดินข้ามภูเขาทุกลูกรวมกันในทุก ๆ รูปแบบของภูเขาที่เป็น ไปได้ตามเงื่อนไข (นั่นคือจะไม่มีกรณีที่เมื่อรวมระยะทางข้ามภูเขาตามเงื่อนไขข้างต้นแล้วจะได้ระยะทางมากกว่า S)

ข้อมูลทดสอบจะรับประกันดังนี้

- รูปแบบของภูเขาทั้ง N ที่สอดคล้องกับความ<mark>สูงจะ</mark>เป็นไปตามเงื่อนไข นั่นคือจะไ<mark>ม่มี</mark>ภูเขาสองลูกใด ๆ ที่อยู่ซ้อน ทับกัน
- ข้อมูลทดสอบ 30% รับประกันว่าภูเขาทุกลูกจะมีความสูงที่ทำให้มีรูปแบบที่เป็นไปได้แบบเดียวคือเป็นแบบที่ 1
- ข้อมูลทดสอบอีก 20% รับประกันว่าภูเขาทุกลูกจะมีความสูงที่ทำให้มีรูปแบบที่เป็นไปได้มีแบบเดียว
- สำหรับข้อมูลทดสอบอีก 50% ที่เหลือภูเขาแต่ละลูกอาจจะมีรูปแบบที่เป็นไปได้หลายแบบ

ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัด เป็นจำนวนเต็มสองจำนวน ตัวแรกคือระยะทางเดินในแนวราบที่เป็นไปได้ที่น้อยที่สุด ตัวที่สองคือระยะ ทางเดินในแนวราบที่มากที่สุดที่เป็นไปได้

เงื่อนไขการทำงาน โปรแกรมต้องทำงานภายใน 1 วินาที ใช้หน่วยความจำไม่เกิน 256 MB

ตัวอย่างที่ 1

Input	Output
3 120 9	20 20
15 6	

ตัวอย่างที่ 2 (ข้อมูลทดสอบ 50% จะไม่มีลักษณะดังตัวอย่างนี้)

Input	Output
2 100	30 40
12	