

**KU
01**

ละลานตา

การทดสอบความสามารถในการแก้ปัญหาโดยการเขียนโปรแกรม

การทดสอบวันที่ 30 ต.ค. 2564

กำแพงหนึ่งแบ่งเป็นช่อง ๆ ไว้ N ช่อง ($1 \leq N \leq 100,000$) แต่ละช่องระบายสีไว้หลากหลาย สำหรับช่องที่ i เมื่อ $1 \leq i \leq N$ สีที่ระบายคือสีหมายเลข C_i ($1 \leq C_i \leq 100,000$)

ส่วนของกำแพงที่ต่อเนื่องกันจะดูละลานตา ถ้ามีสีที่แตกต่างกันอย่างน้อย K สี ($1 \leq K \leq N$) คุณต้องการหาว่ามีส่วนของกำแพงที่ต่อเนื่องกันกี่ส่วนที่ดูละลานตา

พิจารณาตัวอย่างที่ $N = 8$ และ $K = 3$ ดังต่อไปนี้ ด้านล่างตารางแสดงตัวอย่างกำแพงและสีที่ทำในแต่ละช่อง

1	2	1	3	4	3	1	3
---	---	---	---	---	---	---	---

ส่วนของกำแพงที่ต่อเนื่องกันและดูละลานตามีทั้งหมด 18 ส่วน ดังต่อไปนี้

1	2	1	3
---	---	---	---

1	2	1	3	4
---	---	---	---	---

1	2	1	3	4	3
---	---	---	---	---	---

1	2	1	3	4	3	1
---	---	---	---	---	---	---

1	2	1	3	4	3	1	3
---	---	---	---	---	---	---	---

2	1	3
---	---	---

2	1	3	4
---	---	---	---

2	1	3	4	3
---	---	---	---	---

2	1	3	4	3	1
---	---	---	---	---	---

2	1	3	4	3	1	3
---	---	---	---	---	---	---

1	3	4
---	---	---

1	3	4	3
---	---	---	---

1	3	4	3	1
---	---	---	---	---

1	3	4	3	1	3
---	---	---	---	---	---

3	4	3	1
---	---	---	---

3	4	3	1	3
---	---	---	---	---

4	3	1
---	---	---

4	3	1	3
---	---	---	---

หมายเหตุ: มีข้อมูลทดสอบ 50% ที่ $N \leq 100$

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มสองจำนวน N และ K ($1 \leq N \leq 100,000$; $1 \leq K \leq N$) มีข้อมูลทดสอบ 50% ที่ $N \leq 100$

อีก N บรรทัดจะระบุสีของช่องกำแพง กล่าวคือในบรรทัดที่ $1+i$ สำหรับ $1 \leq i \leq N$ จะระบุจำนวนเต็ม C_i ที่เป็นจำนวนเต็มบวกแทนหมายเลขสีในช่องกำแพงช่องที่ i ($1 \leq C_i \leq 100,000$)

ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัด เป็นจำนวนเต็มหนึ่งจำนวนระบุจำนวนส่วนของกำแพงที่ต่อเนื่องกันที่ดูละลานตา

หมายเหตุ: ในกรณีทดสอบที่ N มีค่ามาก คำตอบอาจจะเป็นจำนวนเต็มขนาดใหญ่ ผู้ใช้ภาษา C/C++ อาจจะต้องใช้ตัวแปรประเภท long long ในการเก็บค่า

เงื่อนไขการทำงาน โปรแกรมภาษา C/C++ ต้องทำงานภายใน 1.5 วินาที ภาษา Python ทำงานในเวลา 3 วินาที ใช้หน่วยความจำไม่เกิน 256 MB

(ตัวอย่างข้อมูลทดสอบและรายละเอียดการให้คะแนนอยู่หน้าถัดไป)

โครงการ TOI-Zero
ข้อสอบสำหรับการฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์
เพื่อการอบรมค่ายคอมพิวเตอร์โอลิมปิกวิชาการ



การให้คะแนน

- มีข้อมูลทดสอบ 50% ที่ $N \leq 100$
- ข้อมูลทดสอบอีก 50% ที่เหลือ N จะมีขนาดใหญ่ โปรแกรมที่เขียนจะต้องมีประสิทธิภาพมากพอที่จะทำงานได้ในเวลาที่กำหนด ในส่วนนี้ โปรแกรมที่ส่งจะต้องทำงานถูกต้องในทุกกรณีทดสอบกลุ่มนี้จึงจะได้คะแนน 50%

ตัวอย่าง

Input	Output
8 3 1 2 1 3 4 3 1 3	18

