โครงการ TOI-Zero ข้อสอบสำหรับการฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เพื่อการอบรมค่ายคอมพิวเตอร์โอลิมปิกวิชาการ





ส่งต่อ

การทดสอบความสามารถในการแก้ปัญหาโดยการเขียนโปรแกรม

ออนไลน์ รอบที่ 3 วันที่ 26 พ.ย. 2565

ห้องเรียนแห่งหนึ่งมีนักเรียน N คน (1 <= N <= 1,000) เรียกเป็นนักเรียนคนที่ 1 ถึงคนที่ N นักเรียนหลายคนมี เพื่อนสนิทหนึ่งคนที่ถ้าได้รับข้อความอะไรจากโปรแกรมสนทนาก็จะส่งต่อให้ทุกครั้ง รับประกันว่านักเรียนแต่ละคนจะ ส่งต่อข้อความให้นักเรียนคนอื่นไม่เกินหนึ่งคนเท่านั้น คุณอยากทราบว่า ถ้าคุณส่งข้อความให้นักเรียนคนที่ S จะมี นักเรียนที่ได้รับข้อความดังกล่าวผ่านทางการส่งต่อทั้งหมดกี่คน

ในการส่งต่อบางครั้งข้อความอาจจะวนกลับมาหานักเรียนซ้ำ นักเรียนคนนั้นจะจำได้ว่าเคยได้รับแล้ว และจะไม่ ส่งข้อความนั้นอีกครั้งหนึ่ง มีข้อมูลทดสอบ 50% ที่จะไม่มีกรณีที่ข้อความวนกลับมาหานักเรียนคนเดิมได้ นอกจากนี้ รับประกันว่าไม่มีนักเรียนคนใดส่งต่อข้อความให้กับตนเอง

พิจารณาตัวอย่างแรกต่อไปนี้ที่มีนักเรียน 3 คน นักเรียนคนที่ 1 จะส่งข้อความให้นักเรียนคนที่ 2 เสมอ นักเรียนคนที่ 2 จะส่งต่อข้อความให้นักเรียนคนที่ 3 เสมอ ส่วนนักเรียนคนที่ 3 จะไม่ส่งต่อข้อความให้กับใคร ในกรณีนี้ ถ้าคุณส่งข้อความให้นักเรียนคนที่ 1 จะมีนักเรียนได้รับข้อความ รวม 3 คน ถ้าคุณส่งข้อความให้นักเรียนคนที่ 2 จะมี คนได้รับข้อความ รวม 2 คน

พิจารณาตัวอย่างที่สอง สมมติว่ามีนักเรียน 5 คน และมีการส่งต่อข้อความดังนี้



ถ้าคุณส่งข้อความให้นักเรียนคนที่ 1 ข้อความจะถูกส่งไปถึงนักเรียน 3 คน สังเกตว่าข้อความจะถูกส่งกลับมาที่นักเรียน คนที่ 1 แต่นักเรียนจะไม่ส่งต่อซ้ำ ถ้าคุณส่งข้อความให้นักเรียนคนที่ 5 ข้อความจะถูกส่งถึงนักเรียน 4 คน และถ้าคุณ ส่งข้อความให้นักเรียนคนที่ 4 ข้อความจะไม่ถูกส่งต่อไปหาใคร ทำให้จำนวนนักเรียนที่ได้รับข้อความนี้คือ 1 คน

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มสองจำนวน N และ S (1 <= N <= 1,000; 1 <= S <= N) โดยที่ S จะเป็นหมายเลขของ นักเรียนที่คุณส่งข้อความถึงเป็นคนแรก

จากนั้นอีก N บรรทัดจะระบุข้อมูลการส่งต่อ กล่าวคือ ในบรรทัดที่ 1+i สำหรับ 1<=i<=N จะระบุจำนวนเต็ม หนึ่งจำนวนแทนหมายเลขของนักเรียนที่ถ้านักเรียนคนที่ i ได้รับข้อความ แล้วจะส่งต่อไปยังนักเรียนหมายเลขนั้นเสมอ ถ้านักเรียนคนที่ i ได้รับข้อความและไม่ส่งต่อ จะระบุจำนวนเต็ม 0 รับประกันว่านักเรียนคนที่ i จะไม่ส่งต่อข้อความให้ ตนเอง (นั่นคือไม่ส่งต่อให้นักเรียนหมายเลข I)

นอกจากนี้ มีข้อมูลทดสอบ 50% ที่จะไม่มีกรณีที่ข้อความวนกลับมาหานักเรียนคนเดิมได้

ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัด เป็นจำนวนนักเรียนที่ได้รับข้อความทั้งหมด

เงื่อนไขการทำงาน โปรแกรมจะต้องทำงานภายใน 1 วินาที ใช้หน่วยความจำไม่เกิน 256 MB (ตัวอย่างอยู่ที่หน้าถัดไป)

โครงการ TOI-Zero ข้อสอบสำหรับการฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เพื่อการอบรมค่ายคอมพิวเตอร์โอลิมปิกวิชาการ



ตัวอย่างที่ 1

Input	Output
3 1 2	3
3 0	

คำอธิบายตัวอย่าง: เป็นตัวอย่างแรกในโจทย์ กรณีที่เริ่มส่งจากนักเรียนคนที่ 1

ตัวอย่างที่ 2

Output
2

คำอธิบายตัวอย่าง: เป็นตัวอย่างแรกในโจทย์ กรณีที่เริ่มส่งจากนักเรียนคนที่ 2

ตัวอย่างที่ 3

Input	Output
5 5	4
3	
1 0	
3	

คำอธิบายตัวอย่าง: เป็นตัวอย่างที่สองในโจทย์ กรณีที่เริ่มส่งจากนักเรียนคนที่ 5

ตัวอย่างที่ 4

Input	X HATTIN X A PROVIDENCE OF THE PROPERTY AND A PROVIDENCE OF THE PR	Output
5 4 2 3 1 0 3		National Grader

คำอธิบายตัวอย่าง: เป็นตัวอย่างที่สองในโจทย์ กรณีที่เริ่มส่งจากนักเรียนคนที่ 4