ระบบตรวจสอบและการกู้คืนข้อมูลเว็บไซต์อัตโนมัติ Automated website Monitoring and recovery system

นายภาคิน มิ่งคะโน รหัสนักศึกษา 5914230006

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิศวกรรมเครือข่ายและความมั่นคงปลอดภัย ภาควิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีมหานคร ปีการศึกษา 2561

บทคัดย่อ

วัตถุประสงค์ของปริญญานิพนธ์ฉบับนี้เป็นการออกแบบระบบตรวจสอบและการกู้คืนข้อมูล เว็บไซต์อัตโนมัติ เพื่อช่วยเหลือผู้ดูแลเว็บไซต์กรณีเกิดการเปลี่ยนแปลงข้อมูลที่ไม่ได้เกิดขึ้นจากผู้ดูแล เพื่อช่วยเหลือผู้ดูแลเว็บไซต์ป้องกันความปลอดภัยให้เกิดประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น เพื่อจัดการเว็บไซต์ที่ ถูกเปลี่ยนแปลงข้อมูลให้กลับสู่สภาพเดิม และสามารถจัดการข้อมูลรายงานผลการเพิ่มลดของข้อมูล ได้ ดังนั้นผู้ใช้สามารถวิเคราะห์และนำข้อมูลไปใช้ให้เกิดประโยชน์ได้สูงสุด

กิตติกรรมประกาศ

ปริญญานิพนธ์นี้พัฒนาสำเร็จลุล่วงด้วยดี เนื่องจากได้รับความช่วยเหลืออย่างดีจากอาจารย์ หลาย ๆ ฝ่าย โดยเฉพาะความกรุณาจากอาจารย์ที่ปรึกษา อาจารย์ผทัยเทพ สุขกระสันต์ ที่กรุณา เสียสละเวลาช่วยให้คำแนะนำที่ดีช่วยให้ผู้จัดทำได้เกิดแนวความคิดใหม่ ๆ ในการพัฒนาระบบ ตลอดจนการตรวจแก้ไขปรับปรุงจุดบกพร่องต่าง ๆ ด้วยความเอาใจใส่ด้วยดีเสมอมา และ ขอขอบพระคุณอาจารย์ทุกท่านที่ให้ความรู้ทางด้านการเรียนการศึกษาและคำแนะนำที่ดีแก่ผู้จัดทำ ทำให้ผู้จัดทำพัฒนาโครงงานนี้สำเร็จ

สุดท้ายนี้ข้าพเจ้าขอขอบคุณผู้มีส่วนเกี่ยวข้องในการพัฒนาโครงงานนี้และขอขอบคุณเพื่อน ร่วมรุ่นและรุ่นพี่สาขาวิศวกรรมเครือข่ายและอินเทอร์เน็ตที่คอยให้ความช่วยเหลือและให้คำแนะนำ ต่างๆ ตลอดจนโครงงานนี้สำเร็จลุล่วงได้ด้วยดี

ภาคิน มิ่งคะโน

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	ا
กิตติกรรมประกาศ	II
สารบัญ	
สารบัญรูป	V
สารบัญตาราง	X
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ที่มาและความสำคัญ	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน	1
1.3 ภาพรวมของระบบ	3
1.4 ตารางแผนการดำเนินงาน	
บทที่ 2 พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	6
2.1 พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับเว็บไซต์	6
2.2 พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องการ Backup	9
2.3 พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการ Recovery	13
บทที่ 3 การออกแบบระบบและเขียนโปรแกรมย่อยเพื่อทดสอบระบบ	15
3.1 ออกแบบภาพรวมของระบบ	15
3.2 องค์ประกอบการทำงานโดยรวมของระบบ	16
3.3 Flowchart	16
3.4 ผลการทดลอง	20
บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน	26
4.1 เครื่องมือ การใช้งานระบบ และสภาพแวดล้อมที่ใช้ทดลอง	26
4.2 การใช้งานระบบตรวจสอบและการกู้คืนข้อมูลเว็บไซต์อัตโนมัติ	27
บทที่ 5 สรุปผลการดำเนินงาน	33
บรรณานุกรม	34
ภาคผนวก ก	
การติดตั้งโปรแกรมเบื้องต้น	ก-1
ภาคผนวก ข	ข-1
การทดลองและผลการทดลอง	ข-1
ภาคผนวก ค	ค-1
ซอร์สโค้ดของระบบ	ค-1

สารบัญรูป

	หน้า
รูปที่ 1.1 ภาพรวมของระบบ	3
รูปที่ 2.1 การทำงานระบบ LINE Notify	9
รูปที่ 2.2 Full and Incremental	12
รูปที่ 2.3 Full and Differential	13
รูปที่ 3.1 แสดงภาพรวมของระบบ	15
รูปที่ 3.2 Flowchart ภาพรวมการทำงาน	16
รูปที่ 3.3 การ Hash	17
รูปที่ 3.4 การสำรองข้อมูล	18
รูปที่ 3.5 การกู้คืนข้อมูล	18
รูปที่ 3.6 การตรวจสอบ	19
รูปที่ 3.7 พื้นที่สำหรับจัดเก็บข้อมูลการทดลอง	20
รูปที่ 3.8 ทดลองการสำรองข้อมูล	20
รูปที่ 3.9 การ Hash file	21
รูปที่ 3.10 ทดสอบการบันทึกค่าแฮช	22
รูปที่ 3.11 ทดสอบการเขียนไฟล์	22
รูปที่ 3.12 ทดลองการทำไฟล์ ZIP	23
รูปที่ 3.13 ทดลองการ UnZIP	23
รูปที่ 3.14 การทดสอบการกู้คืนข้อมูล	24
รูปที่ 3.15 การทดสอบการแจ้งเตือนผ่านแอพพลิเคชันไลน์	25
รูปที่ 4.1 หน้าเว็บล็อคอินเข้าสู่ระบบ	27
รูปที่ 4.2 หน้าสำรองข้อมูล	
รูปที่ 4.3 หน้ากู้คืนข้อมูล	28
รูปที่ 4.4 หน้าตรวจสอบข้อมูล	28
รูปที่ 4.5 หน้ารายงานผล	
รูปที่ 4.6 หน้าตั้งค่าระบบ	29
รูปที่ 4.7 แก้ไขการตั้งค่า	
รูปที่ 4.8 ผลการการสำรองข้อมูล	30
รูปที่ 4.9 ผลการ Unzip	31
รูปที่ 4.10 ผลการส่งข้อมูลไปแอพพลิเคชันไลน์	31
รูปที่ 4.11 รูปการณ์ส่งข้อความไปยังแอพพลิเคชั่นไลน์	

สารบัญรูป (ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 4.12 การอ่านไฟล์	32
รูปที่ ก.1 ดาวน์โหลดโปรแกรม Xampp	ก-1
รูปที่ ก.2 ติดตั้ง Xampp	
รูปที่ ก.3 เลือกเซอร์วิสของ Xampp ที่ต้องการติดตั้ง	ก-3
รูปที่ ก.4 ตำแหน่งที่ต้องการติดตั้งโปรแกรม Xampp	ก-4
รูปที่ ก.5 รอการติดตั้งโปรแกรม Xampp	ก-5
รูปที่ ก.6 เลือกภาษา	ก-5
รูปที่ ก.7 หน้าตาโปรแกรม Xampp	ก-6
รูปที่ ก.8 เว็บ Visual Studio Code	ก-7
รูปที่ ก.9 หลังจากกดดาวน์โหลด	ก-7
รูปที่ ก.10 ติดตั้ง	
รูปที่ ก.11 ติดตั้งขั้นที่ 2	ก-9
รูปที่ ก.12 ติดตั้งขั้นที่ 3	ก-10
รูปที่ ก 13 เลือกที่จัดเป็น	ก-11
รูปที่ ก .14 Task โปรแกรม	ก-12
รูปที่ ก.15 เสร็จ	ก-13
รูปที่ ข.1 Source code การสำรองข้อมูล	ข-1
รูปที่ ข.2 แสดงผลลัพธ์จากการสำรองข้อมูล	ข-1
รูปที่ ข.3 Source code การลบข้อมูล	ข-2
รูปที่ ข.4 Source code การสร้างข้อมูล	ข-2
รูปที่ ค.1 Source code เช็คสถานะการ login	ค-1
รูปที่ ค.2 Source code เช็คสถานะในการ Logout	ค-1
รูปที่ ค.3 Source code ติดต่อฐานข้อมูล	ค-2
รูปที่ ค.4 Source code การตรวจสอบข้อมูล	ค-2
รูปที่ ค.5 Source code แสดงหน้าเพจ	ค-3
รูปที่ ค.6 Source code แสดงการนำออกฐานข้อมูล	ค-3
รูปที่ ค.7 Source code แสดงการนำเข้าฐานข้อมูล	ค-4

สารบัญตาราง

	ห	น้า
ตารางที่	1.1 ตารางแผนการดำเนินงานโครงงาน 1	
ตารางที่	1.2 ตารางแผนการดำเนินงานโครงงาน 2	5

บทที่ 1 บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญ

การสำรองข้อมูลเป็นการคัดลอกแฟ้มข้อมูลเพื่อทำสำเนา เพื่อหลีกเลี่ยงความเสียหายที่จะ เกิดขึ้นหากข้อมูลเกิดการเสียหายหรือสูญหาย โดยสามารถนำข้อมูลที่สำรองไว้มาใช้งานได้ทันที ประโยชน์ของการสำรองข้อมูล เพื่อป้องกันทั้งการ ลบ หรือ ทำข้อมูลสูญหาย ทั้งที่ตั้งใจและไม่ตั้งใจ, กู้ข้อมูลเก่า เพราะดันไปแก้ไขข้อมูลปัจจุบันแล้วมีปัญหา หรือไฟล์ที่มีใช้งานไม่ได้ต้องการกลับไปใช้ ต้นฉบับก่อนหน้านี้, ป้องกัน อุปกรณ์เก็บข้อมูลเสียหาย หรือ โดนขโมย หากอุปกรณ์สำหรับเก็บข้อมูล หายไป เราก็สามารถใช้ข้อมูลที่เราสำรองไว้จากอุปกรณ์เก็บข้อมูลตัวอื่นแทนได้

ดังนั้น ผู้จัดทำโครงการจึงมีแนวคิดที่จะนำเสนอระบบตรวจสอบและการกู้คืนข้อมูลเว็บไซต์ อัตโนมัติ เพื่อป้องกันความเสี่ยงเว็บไซต์จากเหตุไม่คาดคิด เนื่องจากไวรัสหรืออุปกรณ์เสียหาย สามารถนำข้อมูลที่ได้สำรองไว้มาดำเนินการแก้ปัญหาลดการเกิดหยุดทำงานของระบบ พร้อมทั้ง ระบบยังสามารถแจ้งเตือนผ่านแอพพลิเคชันไลน์ได้พร้อมทั้งรายงานการเพิ่มหรือลดของข้อมูลบน ระบบได้ทำให้ง่ายต่อการตรวจสอบและการจัดการข้อมูลได้

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

- 1.2.1 เพื่อช่วยเหลือผู้ดูแลเว็บไซต์กรณีเกิดการเปลี่ยนแปลงข้อมูลที่ไม่ได้เกิดขึ้นจากผู้ดูแล
- 1.2.2 เพื่อช่วยเหลือผู้ดูแลเว็บไซต์ป้องกันความปลอดภัยให้เกิดประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น
- 1.2.3 เพื่อจัดการเว็บไซต์ที่ถูกเปลี่ยนแปลงข้อมูลให้กลับสู่สภาพเดิม

1.3 ขอบเขตของโครงงาน

โครงการ 1

- 1.3.1 ศึกษาทฤษฎี หลักการและเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง ดังต่อไปนี้
 - 1.3.1.1 หลักการและเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง World Wide Web
 - 1.3.1.2 เทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง Server side และ Client side

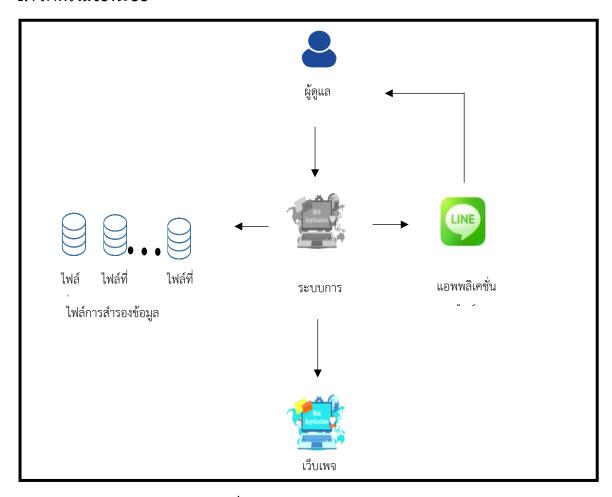
- 1.3.1.3 หลักการและทฤษฎีการเข้ารหัส Hash MD5
- 1.3.2 เขียนโปรแกรมย่อยเพื่อทดสอบ มีรายละเอียดดังต่อไปนี้
 - 1.3.2.1 ทดสอบการเขียนโปรแกรม Backup website
 - 1.3.2.2 ทดสอบการเขียนโปรแกรม Recovery website
 - 1.3.2.3 ทดสอบการส่งแจ้งเตือนผ่าน LINE Application
- 1.3.3 ออกแบบกระบวนการทำงานของระบบ
 - 1.3.3.1 การออกแบบภาพรวมของระบบ
 - 1.3.3.2 การออกแบบโฟลวชาร์ตของกระบวนการทำงาน
 - 1.3.3.3 การออกแบบโปรแกรมเว็บแอพพลิเคชั่น

โครงงาน 2

- 1.3.4 คุณสมบัติของระบบเว็บแอพพลิเคชั่น
 - 1.3.4.1 ระบบยืนยันตัวตน
 - 1 ต้องล็อคอินก่อนเข้าระบบด้วย Username/Password
 - 1.3.4.2 ระบบสำรองข้อมูล (Backup) เว็บไซต์
 - 1. สามารถกำหนดไดเรกทอรีสำหรับสำรองข้อมูล
 - 2. สามารถสำรองข้อมูลจากไดเรกทอรีที่กำหนดจากข้อที่ 1.2.1
 - 3. สามารถกำหนดวันเวลาในการสำรองข้อมูลเว็บไซต์
 - 4. สามารถสำรองข้อมูลฐานข้อมูล MySQL ของเว็บไซต์
 - 1.3.4.3 ระบบการกู้คืนข้อมูล (Recovery) เว็บไซต์
 - 1. สามารถเลือกข้อมูลสำรองจากข้อที่ 1.2.2 มาทำการกู้คืนข้อมูลเว็บไซต์
 - 1.3.4.4 ระบบตรวจสอบไฟล์ข้อมูลเว็บไซต์
 - 1. สามารถตรวจสอบข้อมูลเว็บไซต์
 - 2. สามารถระบุไฟล์ที่มีการเปลี่ยนแปลงหรือศูนย์หายของข้อมูลเว็บไซต์
 - 1.3.4.5 ระบบแจ้งเตือนผ่านแอพพลิเคชั่นไลน์
 - 1. สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลโทเคน (Token) แอพพลิเคชั่นไลน์
 - 2. สามารถแจ้งเตือนผ่านแอพพลิเคชั่นไลน์เมื่อทำการสำรองข้อมูล
 - 3. สามารถแจ้งขนาดข้อมูลและชื่อไฟล์ที่เพิ่มหรือลดของเว็บไซต์ผ่าน แอพพลิเคชั่นไลน์
 - 1.3.4.6 ระบบรายงาน
 - 1. รายงานประวัติการสำรองข้อมูลของเว็บไซต์
 - 2. รายงานประวัติการกู้คืนข้อมูลของเว็บไซต์

3 รายงานการตรวจสอบการเพิ่มหรือลดของไฟล์และขนาดข้อมูลของ เว็บไซต์

1.4 ภาพรวมของระบบ



รูปที่ 1.1 ภาพรวมของระบบ

จากรูปที่ 1.1 ภาพรวมของระบบ เป็นระบบตรวจสอบและจัดการข้อมูลของระบบโดยมีการ สำรองข้อมูล สามารถเลือกข้อมูลที่สำรองไว้ นำมาใช้สำหรับในยามที่เกิดเหตุที่ไม่คาดคิด เช่น อุปกรณ์ มีปัญหา ไฟไหม้ และติดไวรัส เป็นต้น สามารถนำข้อมูลที่ได้สำรองไว้มาดำเนินการแก้ปัญหาลดการ เกิดหยุดทำงานของระบบ พร้อมทั้งระบบยังสามารถแจ้งเตือนผ่านแอพพลิเคชันไลน์ได้พร้อมทั้ง รายงานการเพิ่มหรือลดของข้อมูลบนระบบได้ทำให้ง่ายต่อการตรวจสอบและการจัดการข้อมูลได้

1.5 ตารางแผนการดำเนินงานโครงงาน 1

ตารางที่ 1.1 ตารางแผนการดำเนินงานโครงงาน 1

	ଜ	ารางเ	เผนก	ารดำ	เนินง	านโ	้ครง	งาน	1							
	แผนการดำเนินงาน เดือน พฤษภาคม พ.ศ. 2561															
	ในแต่ละสัปดาห์		1			2			3				4			
1	เสนอหัวข้อ และขอบเขตโครงงาน															
2	และขอบเขตเทางงาน ศึกษาทฤษฎีหลักการ และเทคโนลียี ที่เกี่ยวข้อง															
	ศึกษาหลักการและ เทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องกับ เว็บไซต์															
	ศึกษาการ Backup website															
	ศึกษาการ Recovery website															
3	เขียนโปรแกรมย่อยเพื่อ ทดสอบ															
4	ออกแบบกระบวนการ ทำงานของระบบ															
5	ผลการทดสอบ															
6	สอบโครงการ 1															

1.6 ตารางแผนการดำเนินงาน 2

ตารางที่ 1.2 ตารางแผนการดำเนินงานโครงงาน 2

	G	ุการา	างแผ	เนกา	ารดำ	เนิน	เงาน	โคร	งงาเ	ู่ 2							
	แผนการดำเนินงาน		มิถุนายน			f	ารกรู	าคร	П		สิงห	าคม		กันยายน			
	ในแต่ละสัปดาห์	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	แก้ไขเอกสาร																
2	พัฒนาระบบสำรองข้อมูล																
	เว็บแอปพลิเคชัน																
3	พัฒนาระบบกู้คืนข้อมูล																
5	เว็บแอปพลิเคชัน																
4	ออกแบบฐานข้อมูล																
5	พัฒนาระบบย่อย																
6	ทดสอบระบบ																

บทที่ 2 พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับเว็บไซต์

2.1.1 PHP มี function ที่ใช้งานดังนี้

- 1. new ZipArchive() คือการเรียกใช้ function สำหรับการ Zip file Zip file คือ การทำ ให้ ไฟล์หรือรูปภาพมีขนาดเล็กลง เพื่อประหยัดพื้นที่ในการเก็บรักษา แต่คุณภาพทุกอย่างยัง เหมือนเดิม new ZipArchive() มี mode การใช้งานดังนี้
 - ZipArchive::CREATE ใช้สำหรับสร้างไฟล์ zip
 - ZipArchive::OVERWRITE ใช้เมื่อมีไฟล์เดิมอยู่แล้วให้สามารถบันทึกทับ
- 2. Function hash_file() คือ function ที่ใช้ในการนำเอาข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ต้นฉบับที่จะ ส่ง มาผ่านกรบวนการทางด้านคณิตศาสตร์ที่เรียกว่า Hash Function เพื่อให้ได้ข้อมูลที่สั้น ที่เรียกว่า Digest หรือ ข้อมูลย่อย โดยใช้กระบวนการ MD5 (Message-Digest algorithm 5) การเข้ารหัสแบบ Hash (Cryptographic hash) คือ การแปลงรูปแบบของข้อมูลที่รับเข้ามาไม่ว่าขนาดเท่าใดก็ตาม ให้ อยู่ในอีกรูปแบบหนึ่งที่มีขนาดคงที่ เพราะฉะนั้น จะไม่สามารถเรียกดูข้อมูลต้นฉบับได้ (Decrypt) ทำ ได้เพียงตรวจสอบว่าข้อมูลที่ให้มาแต่ละครั้งเหมือนกันหรือไม่ ความปลอดภัยจึงค่อนข้างสูง สามารถทำให้ข้อมูลย่อลงแต่มีลักษณะจำเพาะของข้อมูลนั้น โดยอาจกระทำโดยการแบ่งข้อมูล ออกเป็นส่วนๆ ผ่านวิธีการใดๆแล้วนำกลับมารวมกัน เรียกว่า ค่าแฮช (hash value)

คุณสมบัติของแฮชฟังก์ชัน (Hash function)

- ข้อมูลแต่ละตัวเมื่อผ่านฟังก์ชันแฮชแล้วจะต้องมีค่าไม่เท่ากัน มีลักษณะที่จำเพาะ แต่ล่ะข้อมูล
- หาค่าแฮชจากข้อมูลควรทำได้ง่ายและรวดเร็ว
- เมื่อข้อมูลผ่านฟังก์ชันแฮชแล้วไม่ควรทำย้อนกลับได้
- การบวนการแฮชควรมีการกระจายตัวสูง ข้อมูลใดๆที่ผ่านฟังก์ชันแฮชควรมีขนาด เท่ากัน แต่ไม่เหมือนกัน

ชนิดของฟังก์ชันแฮช

- MD2 (128bits) คิดค้นโดย Ronald Rivests
- MD4 (128bits) คิดค้นโดย Ronald Rivests

- MD5 (128bits) คิดค้นโดย Ronald Rivests
- MD6 (0~512 bits) คิดค้นโดย Ronald Rivests Team
- SHA0 (160bits) คิดค้นโดย National Security Agency : NSA
- SHA1 (160bits) คิดค้นโดย National Security Agency : NSA
- SHA2 (SHA-224, SHA-256, SHA-384, SHA-512) คิดค้นโดย National Security Agency : NSA

ในที่นี้ MD5 เป็นการเข้ารหัสแบบ 128-bit ให้ค่าเป็นตัวเลขฐาน 16 (0123456789abcd) ขนาด 32 ตัวอักษร แต่ก็มีบางประเภทที่ให้ค่าเป็น binary และ base64

2.1 ประโยชน์ของการ HASH

- นำไปตรวจสอบความถูกต้องของไฟล์ สมมติว่ามีไฟล์สองไฟล์ ถ้าเนื้อหาในไฟล์ เหมือนกันทุกประการก็จะได้ค่า MD5 เหมือนกัน แต่หากว่า ค่า MD5 ไม่ตรงกัน นั้นแสดงว่าต้องมี ไฟล์ใด ๆ ไฟล์หนึ่งที่ไม่สมบูรณ์ ซึ่งการตรวจสอบเป็นการลดรูปของข้อมูลเพื่อให้ง่ายต่อการตรวจสอบ
 - 2. นำไปใช้ในการเก็บข้อมูลที่ไม่ต้องการเปิดเผย เช่น เก็บรหัสผ่านไว้ในฐานข้อมูล
 - 3. เพื่อใช้ตรวจสอบว่าข้อมูลมีการเปลี่ยนแปลงหรือไม่
 - 4. เพื่อใช้เก็บข้อมูลสำหรับเปรียบเทียบ โดยการเปรียบเทียบข้อมูลจะทำได้รวดเร็วขึ้น
 - 5. ทำให้เป็นภาษาที่มนุษย์อ่านไม่เข้าใจ
 - 6. หากข้อมูลที่จะใช้เปรียบเทียบมีขนาดใหญ่มาก จะช่วยย่อข้อมูลให้เล็กลงได้มาก แต่ ขึ้นอยู่กับวิธีของฟังก์ชันแฮช
- 2.1.2 FTP ย่อมาจาก File Transfer Protocol คือ โปรโตคอลเครือข่ายชนิดหนึ่ง ถูกนำใช้ ในการถ่ายโอนไฟล์ ระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ อย่างการถ่ายโอนไฟล์ระหว่าง ไคลเอนต์ (client) กับ เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เป็นแม่ข่าย เรียกว่า โฮสติ้ง (hosting) หรือ เซิร์ฟเวอร์ ซึ่งทำให้การถ่ายโอนไฟล์ ง่ายและปลอดภัยในการแลกเปลี่ยนไฟล์ผ่านอินเตอร์เน็ต การใช้ FTP ที่พบบ่อยสุด ก็เช่น การดาวน์ โหลดไฟล์จากอินเทอร์เน็ต ความสามารถในการถ่ายโอนไฟล์ ทำให้ FTP เป็นสิ่งจำเป็นสำหรับทุกคนที่ สร้างเว็บเพจ ทั้งมือสมัครเล่นและมืออาชีพ โดยที่การติดต่อกันทาง FTP เราจะต้องติดต่อกันทาง Port 21 ซึ่งก่อนที่จะเข้าใช้งานได้นั้น จะต้องเป็นสมาชิกและมีชื่อผู้เข้าใช้ (User) และ รหัสผู้เข้าใช้ (password) ก่อน และโปรแกรมสำหรับติดต่อกับแม่ข่าย (server) ส่วนมากจะใช้โปรแกรมสำเร็จรูป เช่น โปรแกรม Filezilla, CuteFTP หรือ WSFTP ในการติดต่อ เป็นต้น

FTP แบ่งเป็น 2 ส่วน

1. FTP server เป็นโปรแกรมที่ถูกติดตั้งไว้ที่เครื่องเชิฟเวอร์ ทำหน้าที่ให้บริการ FTP หากมี การเชื่อมต่อจากไคลแอนเข้าไป 2. FTP client เป็นโปรแกรม FTP ที่ถูกติดตั้งในเครื่องคอมพิวเตอร์ของ user ทั่วๆไป ทำ หน้าที่เชื่อมต่อไปยัง FTP server และทำการอัพโหลด, ดาวน์โหลดไฟล์ หรือ จะสั่งแก้ไขชื่อไฟล์, ลบ ไฟล์ และเคลื่อนย้ายไฟล์ก็ได้เช่นกัน

2.1.3 MYSQLi (MySQL Improved)

ส่วนขยายมากจากฐานข้อมูล MySQL โดยถ้ากล่าวอย่างง่าย MySQLi คือ MySQL เวอร์ชั่นใหม่ที่มี
คุณสมบัติต่าง ๆ มากขึ้น และมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้นการเลือกใช้ MySQLi ไม่มีผลต่อการ Query
ของโปรแกรมเมอร์ หรือว่าการเข้าไปใน PhpMyAdmin แต่อย่างใด และในรีวิวของต่างประเทศ ก็มี
การพูดถึงเรื่อง Security ที่เพิ่มขึ้นของ MySQLi ด้วยเช่นกัน ส่วนที่โดดเด่นขึ้นมาจากเดิมของ
MySQLi ก็คือในเรื่องของการเรียกใช้คำสั่งในรูปแบบของ OOP

คุณสมบัติของ MySQLi

- เป็นแบบ object-oriented
- สนับสนุนคำสั่ง prepared (ป้องกัน SQL Injection)
- สนับสนุนหลายคำสั่งพร้อมกัน (multiple statements)
- สนับสนุนคำสั่ง transactions
- เพิ่มเติมการสนับสนุน debugging
- เพิ่มเติมการสนับสนุนบน Server ต่าง ๆ โดยมีการใช้งานคำสั่งดังนี้

\$conn = new mysqli(\$servername, \$username, \$password, \$dbname) คือ คำสั่ง ที่ใช่สร้างการเชื่อมต่อไปยังฐานข้อมูล

\$conn->connect_error คือ คำสั่งที่ใช้สำหรับการตรวจสอบการเชื่อม

\$conn->query() คือ คำสั่งที่ใช้สำหรับดึงข้อมูลตามคำสั่งภาษา SQL

Update ตัวอย่างคำสั่ง

UPDATE table name

SET column1 = value1, column2 = value2, ...

WHERE condition:

Insert ตัวอย่างคำสั่ง

INSERT INTO table_name (column1, column2, column3, ...)

VALUES (value1, value2, value3, ...);

Delete ตัวอย่างคำสั่ง

DELETE FROM table name

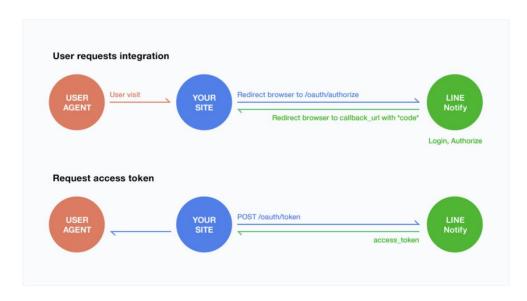
WHERE condition:

2.1.4 Bootstrap

Bootstrap คือ Frontend Framework ที่รวม HTML, CSS และ JS เข้าด้วยกันสำหรับพัฒนา Web ที่รองรับทุก Smart Device หรือ เรียกว่า Responsive Web หรือ Mobile First

2.1.5 Line notify

Line Notify คือ บริการที่ทาง Line ได้เตรียมไว้ให้ในรูปแบบของ API ให้กับเหล่านักพัฒนานั้น สามารถนำไปใช้ต่อยอดพัฒนาโปรเจคที่มีความต้องการส่งข้อความในการแจ้งเตือนเข้าไปยังกลุ่ม หรือ บัญชีส่วนตัวได้



รูปที่ 2.1 การทำงานระบบ LINE Notify

จากรูปที่ 2.1 เป็นทำงานของระบบ LINE Notify มี 2 ขั้นตอน

- 1. เป็นการขอสิทธิ์ใช้บริการจาก LINE(ไลน์) เพื่อให้เข้าถึงระบบการทำงานผ่านอินเทอร์เฟส ของไลน์เพื่อเป็นช่องทางให้ไลน์ส่งแจ้งเตือนได้
- 2. เป็นการขอ Token เพื่อระบุตัวตนผู้ใช้ระบบไลน์ให้สามารถส่งข้อมูลไปยังผู้ใช้ได้อย่าง ถูกต้อง

2.2 พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการ Backup

Backup คือ การสำรองข้อมูล เป็นการคัดลอกแฟ้มข้อมูลเพื่อทำสำเนา เพื่อหลีกเลี่ยงความ เสียหายที่จะเกิดขึ้นหากข้อมูลเกิดการเสียหายหรือสูญหาย โดยสามารถนำข้อมูลที่สำรองไว้มาใช้งาน ได้ทันที ลักษณะการสำรองข้อมูล 1. Backup ข้อมูลไปยัง Storage ภายนอก ที่เครื่องแม่ข่ายหรือลูกข่ายไม่สามารถเข้าถึง ข้อมูลได้เองโดยตรงแบบ Volume หรือ Folder การสำรองข้อมูลไปยัง Volume ที่ทำการ Mount จาก NAS หรือ File Sharing Server มาเป็นลักษณะ Folder หรือการ Mount iSCSI/FC มาเป็น Volume สำหรับทำการสำรองข้อมูลนั้น ไม่สามารถป้องกัน Ransomware ได้เลย เพราะหากเครื่อง ลูกข่ายหรือแม่ข่ายของคุณเกิดติด Ransomware ขึ้นมาจริง ๆ ไฟล์ที่เครื่องนั้น ๆ มองเห็นทั้งหมดก็ จะถูกทำการเข้ารหัสไปด้วย ซึ่งก็จะรวมถึงไฟล์ที่ถูกบันทึกอยู่ใน NAS, File Sharing Server และ SAN Storage ด้วยเช่นกัน

แนวทางที่ปลอดภัยจาก Ransomware มากกว่านั้น ก็คือการสำรองข้อมูลไปยัง Volume ปลายทางผ่านทาง API, การเรียกใช้ Object Storage หรือบริการต่าง ๆ บน Backup Software โดยเฉพาะ ซึ่งไม่ได้มีการเปิดให้เครื่องแม่ข่ายหรือลูกข่ายเข้าถึงไฟล์เหล่านั้นได้ในลักษณะ Folder หรือ Volume นั่นเอง เพราะ Ransomware จะไม่สามารถโจมตีไปถึงไฟล์เหล่านั้นได้ ทำให้ข้อมูลที่ สำรองเอาไว้ของเรายังคงปลอดภัยอยู่เสมอ

- 2. Backup ข้อมูลให้บ่อย เมื่อถูก Ransomware โจมตีจะได้ไม่เสียข้อมูลไปเยอะสำหรับ นโยบายการสำรองข้อมูลในสมัยนี้ อาจต้องมีการสำรองข้อมูลให้ถี่ขึ้นซักนิด โดยอาจจะทำการสำรอง ข้อมูลรายวัน หรือถี่กว่านั้นสำหรับระบบที่มีความสำคัญสูง เนื่องจากหากเกิดเหตุการณ์ที่ Ransomware โจมตีและเข้ารหัสจริง ๆ ความสูญเสียที่จะเกิดขึ้นกับไฟล์ที่เรายังไม่ได้สำรองข้อมูลจะ ได้มีน้อยที่สุด และกู้คืนข้อมูลย้อนหลังกลับมาได้มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้นั่นเอง ซึ่งการสำรองข้อมูล บ่อย ๆ ในสมัยนี้ที่มักใช้การทำ Incremental Backup นั้นก็ไม่ได้ทำให้กินพื้นที่บนระบบจัดเก็บข้อมูล สำรองแต่อย่างใด อีกทั้งยังลดโอกาสที่จะเกิดเหตุการณ์ Traffic Spike ในระบบเครือข่ายได้อีกด้วย
- 3. ทำ Snapshot สำหรับข้อมูลใน Backup Storage และ Virtual Machine เพื่อเป็นการ ป้องกันอีกชั้น การทำ Snapshot บน Backup Storage โดยตรงเองก็เป็นทางเลือกที่ดี อีกทั้งสำหรับ องค์กรที่ไม่ได้มีระบบ Backup Storage แบบอื่นๆ นอกจาก NAS หรือ SAN นั้น หากระบบ Storage เหล่านั้นสามารถทำ Snapshot จัดเก็บเอาไว้ในพื้นที่ซึ่งเครื่องลูกข่ายหรือแม่ข่ายที่มาเชื่อมต่อใช้งาน ไม่สามารถเข้าถึงได้ ก็จะทำให้สามารถย้อนข้อมูลกลับไปยัง Snapshot ใดๆ ก่อนที่ข้อมูลจะถูก Ransomware ทำการเข้ารหัสไปได้ เป็นวิธีการป้องกัน Ransomware ขั้นพื้นฐานสำหรับเหล่า Shared Storage นั่นเอง ทั้งนี้เทคนิคนี้ก็สามารถนำไปประยุกต์ใช้กับ Virtual Machine (VM) ทั้งบน ระบบ Virtualization และ Cloud ได้ด้วยเช่นกัน เพราะการทำ Snapshot ในระดับ VM นั้นก็จะทำ ให้เราย้อน VM นั้นๆ กลับไปสภาพก่อนที่จะถูกโจมตีได้ แต่ก็ต้องจัดการอุดช่องโหว่ที่ Ransomware เหล่านั้นใช้โจมตีมาให้เรียบร้อยก่อนที่จะถูกโจมตีช้ำสองด้วย
- 4. ปกป้อง Backup Storage จากการถูก Ransomware โจมตีเองโดยตรงด้วย เป็นอีก ประเด็นหนึ่งที่มักถูกมองข้ามกัน กับการที่เหล่า Backup Storage ไม่ว่าจะเป็น Windows File Sharing, Linux NAS Storage หรือ Software-defined Storage ค่ายต่างๆ นั้นถูก Ransomware

ทำการเจาะช่องโหว่เข้าไปเข้ารหัสไฟล์ที่ถูกจัดเก็บอยู่บน Backup Storage ด้วย ทำให้ระบบงานอื่นๆ ที่ทำการสำรองข้อมูลมายัง Backup Storage เหล่านี้ไม่สามารถกู้คืนไฟล์ใดๆ ได้ และตกเป็นเหยื่อ ของ Ransomware ต่อไป

การรักษาความมั่นของปลอดภัยให้กับ Backup Storage นั้นทำได้หลายวิธี ไม่ว่าจะเป็นการ หมั่น Patch อุดช่องโหว่ด้านความมั่นคงปลอดภัยต่างๆ, การกำหนด Firewall Rule ให้อุปกรณ์อื่นๆ สามารถเข้าถึง Backup Storage ได้เฉพาะจาก Protocol และ IP Address ที่จำเป็น, การติดตั้ง ระบบ Antivirus/Anti-malware และอื่นๆ เพื่อเสริมความมั่นคงปลอดภัยเพิ่มเติม และอื่นๆ อีก มากมาย เรียกได้ว่าทุกแนวทางที่ใช้ในการรักษาความมั่นคงปลอดภัยให้กับ Server นั้น ก็สามารถ นำมาประยุกต์ใช้กับ Backup Storage ได้แทบทั้งหมดเลยก็ไม่ผิดนัก และเป็นสิ่งที่สมควรทำเป็น อย่างยิ่งด้วย

5. มีระบบวิเคราะห์ข้อมูลและตรวจสอบย้อนหลังกับความผิดปกติที่เกิดขึ้นกับข้อมูลที่ Backup เอาไว้ได้และการหมั่นตรวจสอบการทำงานของระบบสำรองข้อมูล และวิเคราะห์เหตุการณ์ ต่างๆ ที่เกิดขึ้นกับระบบ Backup ทั้งหมดให้ได้อย่างต่อเนื่องนั้นก็ถือเป็นอีกประเด็นสำคัญ โดย ปัจจุบันนี้เทคโนโลยี Backup นั้นเริ่มมีเทคโนโลยีตรวจจับ Ransomware ได้แล้วในตัว อีกทั้งใน ระบบที่ทำการสำรองข้อมูลแบบ Incremental Backup เองนั้น หากมีการสำรองข้อมูลที่ถูกเข้ารหัส ไป ปริมาณข้อมูลที่ต้องสำรองนั้นก็จะเพิ่มขึ้นอย่างผิดสังเกตอยู่แล้ว ประเด็นต่างๆ เหล่านี้เองที่เหล่า ผู้ดูแลระบบสามารถนำมาใช้เพื่อเป็นส่วนหนึ่งในการวิเคราะห์และค้นหาปัญหาต่างๆ ที่เกิดขึ้นใน รายวันได้อย่างน่าสนใจ

ประโยชน์ของการสำรองข้อมูลมีดังนี้

- 1. เพื่อป้องกันทั้งการ ลบ หรือ ทำข้อมูลสูญหาย ทั้งที่ตั้งใจและไม่ตั้งใจ
- 2. กู้ข้อมูลเก่า เพราะการแก้ไขข้อมูลปัจจุบันอาจทำให้มีปัญหา หรือไฟล์ที่มีใช้งานไม่ได้ ต้องการกลับไปใช้ต้นฉบับก่อนหน้านี้
- 3. ป้องกัน อุปกรณ์เก็บข้อมูลเสียหาย หรือ โดนขโมย หากอุปกรณ์สำหรับเก็บข้อมูลหายไป เราก็สามารถใช้ข้อมูลที่เราสำรองไว้จากอุปกรณ์เก็บข้อมูลตัวอื่นแทนได้

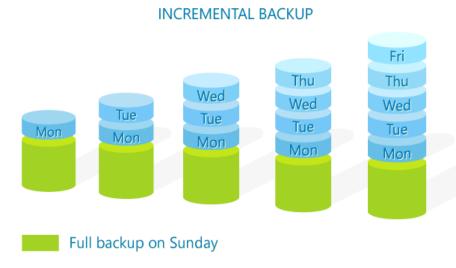
ปัจจัยที่ทำให้การสำรองข้อมูลสำคัญมีดังนี้

- อุปกรณ์เสียหาย
- ถูกไวรัสโจมตี
- ตกเป็นเป้าประสงค์ร้ายจากHackerหรือผู้ไม่หวังดี
- เกิดความผิดพลาดของซอฟต์แวร์ในระดับVolumeและDirectory
- เกิดความผิดพลาดในการส่งข้อมูล
- ปัญหาจากระบบไฟฟ้า
- การถูกขโมยอุปกรณ์หรือข้อมูล

- ภัยจากไฟหรือน้ำ
- เกิดความผิดพลาดจากผู้ใช้งานหรือผู้อื่น

2.2.1 Unstructured หรือ Full เป็นแบบง่ายๆ คือการ copy ไว้หลายๆ ชุด แต่มีข้อควร ต้องระวังว่าไฟล์ไหนเป็นไฟล์ล่าสุด ต้องจัดระเบียบให้ดี เดี่ยวไป merge/replace ทับไฟล์เดิม การทำ แบบนี้จะได้ไฟล์ตามชุดข้อมูลที่ต้องการเป็นหลัก ส่วนใหญ่นิยมใช้การสำรองข้อมูลแบบนี้เพราะง่าย ต่อการจัดการไม่ต้องใช้ซอฟต์แวร์พิเศษให้ยุ่งยากสามารถทำการ copy/paste ข้อมูลไปยังที่เก็บ ข้อมูลได้ทันที

2.2.2 Full and Incrementals

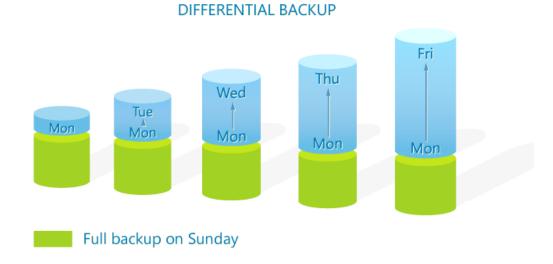


รูปที่ 2.2 Full and Incremental

จากรูปที่ 2.2 backup Incremental การการทำงานคล้าย Unstructured แต่มีซอฟต์แวร์ มาช่วยจัดการให้ โดยจะมีการทำ copy ข้อมูลไว้เป็นไฟล์ๆ ตามรูปแบบของแต่ละซอฟต์แวร์จัดการ อาจจะเป็นไฟล์เดียวหรือแบ่งย่อยเป็นหลายไฟล์ก็ได้เมื่อมีการสำรองข้อมูลครั้งต่อไปก็จะตรวจสอบ เฉพาะไฟล์ที่มีการเปลี่ยนแปลงหรือถูกลบออกไปล่าสุดจากการสำรองข้อมูลครั้งก่อนหน้าแล้วทำการ mark/update เพื่อ Backup ไว้เป็นวันและเวลานั้นๆ ไปเรื่อย ๆ ต่อเป็นลูกโซ่ ซึ่งช่วยประหยัดพื้นที่ ในการจัดเก็บได้มาก ถ้ามีการสำรองข้อมูลทุกวันแต่ไฟล์ที่ได้จากการ Backup แบบนี้มันเพิ่มขึ้นมา เรื่อยๆ เวลาจัดเก็บไฟล์พวกนี้ต้องอยู่ครบทุกไฟล์ ต้องระวังสักนิดและแนะนำว่าให้ครั้งละไม่มาก เพราะการเชื่อมไฟล์ Backup แบบนี้ ยิ่งเยอะยิ่งซ้าและอ่านนานมาก ปรกติไม่ควรเกิน 14 ไฟล์ หรือ ขนาดไม่ใหญ่เกินไป สัก 100GB – 150GB กำลังพอไหว แต่ขึ้นอยู่กับซอฟต์แวร์และเครื่องที่เปิดไฟล์

Backup พวกนี้ด้วยว่าเปิดไหวไหมด้วย ตรงนี้ต้องระวังว่าซอฟต์แวร์ที่เราใช้มีเสถียรภาพในการรองรับ จำนวนและขนาดไฟล์เท่าใด

2.2.3 Full and Differential



รูปที่ 2.3 Full and Differential

จากรูปที่ 2.3 การทำงานคล้าย Full and Incrementals ต่างกันเล็กน้อยตรงที่ เมื่อมีการ สำรองข้อมูลครั้งต่อไปก็จะตรวจสอบเฉพาะไฟล์ที่มีการเปลี่ยนแปลงหรือถูกลบออกไปล่าสุดจากการ Backup ตัว Full แล้วทำการ mark/update เพื่อ Backup ไว้เป็นวันและเวลานั้นๆ ไปเรื่อยๆ เวลากู้ คืนกลับมาใช้ไฟล์ Full และตัวไฟล์ที่ Backup ตัวล่าสุด แค่ 2 ส่วนก็กู้คืนได้เร็ว การอ่านและเขียน ไฟล์ก็เร็วกว่า รวมไปถึงความเสี่ยงต่อการสูญหายของไฟล์แต่ละส่วนก็น้อยกว่า แต่เสียพื้นที่เยอะกว่า แบบข้อที่ Full and Incrementals มาก

อุปกรณ์ที่ใช้สำหรับเก็บข้อมูลสำหรับการแบคอัพมีหลายประเภท เช่น เทป, CD/DVD, สตอเรจแบบภายนอก (External Storage) เป็นต้น ซึ่งสตอเรจโดยทั่วไปมีให้เลือกแบบทั้งที่เป็น DAS (Direct Attached Storage), NAS (Network Attached Storage), SAN (Storage Area Network) ขึ้นอยู่กับขนาดธุรกิจและสภาพแวดล้อมของระบบไอที

2.3 พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการ Recory

Recovery คือการกู้คืนระบบให้กลับคืนมาทำงานได้อย่างปกติ ภายหลังที่เกิดวิตกฤตการณ์ อย่างหนึ่งอย่างใดที่ทำให้ระบบไม่สามารถทำงานได้ตามปกติ สำหรับองค์กรที่ระบบ IT มีความสำคัญ อย่างยิ่งยวด และต้องให้บริการอย่างต่อเนื่องไม่สามารถหยุดได้

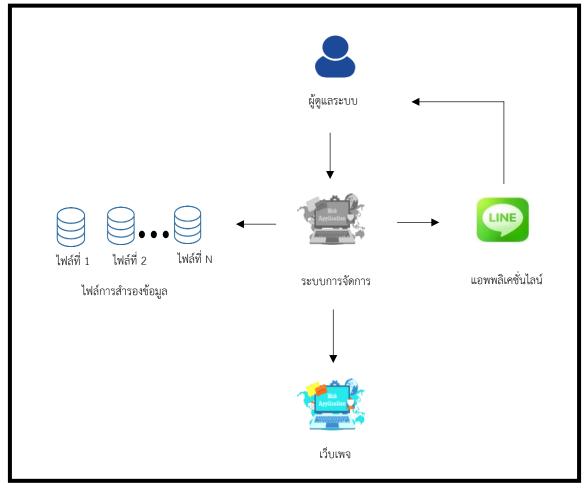
การพิจารณาถึงความสำคัญของระบบที่ใช้สำหรับการดำเนินธุรกิจ องค์กรโดยทั่วไปจะ กำหนด Service Level Agreement (SLA) ของแอพลิเคชั่นหลักๆ ซึ่งสามารถนำมาพิจารณา กำหนดค่า RTO และ RPO เพื่อเลือกโซลูชั่น Backup & DR ที่เหมาะสมกับ SLA ที่ต้องการ

- 1. Recovery Time Objective (RTO) หมายถึงระยะเวลาที่ยอมรับได้ในการกู้คืนระบบให้ ทำงานได้ตามปกติ หลังจากที่เกิดเหตุฉุกเฉินขึ้น ตัวอย่างเช่น ถ้าองค์กรกำหนดค่า RTO = 1 ชั่วโมง ก็ จะหมายความว่า ระบบจะต้องถูกกู้คืนมาได้ภายในหนึ่งชั่วโมง
- 2. Recovery Point Objective (RPO) หมายถึง ปริมาณข้อมูลสูญหายในช่วงเวลาหนึ่งที่ องค์กรยอมรับได้ (Acceptable Loss) ในกรณีที่เกิดเหตุฉุกเฉินขึ้น ตัวอย่างเช่น ถ้าองค์กรกำหนดค่า RPO = 2 ชั่วโมง ก็จะหมายความว่า องค์กรสามารถยอมรับได้ในกรณีที่ข้อมูลสูญหายไม่เกิน 2 ชั่วโมง ซึ่งถ้าหากทำการแบ็กอัพระบบเอาไว้ ณ เวลา 13.00 น. แต่เมื่อเวลา 14.50 น. เกิดเหตุขัดข้องกับ ระบบ ดังนั้นข้อมูลล่าสุดที่เราสามารถกู้คืนได้ก็คือข้อมูล ณ เวลา 13.00 น. ก็ยังถือว่าอยู่ในเวลาที่ กำหนดไว้ตาม RPO คือไม่เกิน 2 ชั่วโมง เป็นต้น

บทที่ 3 การออกแบบระบบ

3.1 ออกแบบภาพรวมของระบบ

ระบบจะทำการตรวจสอบและกู้คืนข้อมูลเว็บไซต์อัตโนมัติ เพื่อป้องกันความเสี่ยงของเว็บไซต์ จากเหตุไม่คาดคิด เช่น ไฟไหม้ อุปกรณ์ชำรุด เป็นต้น การสำรองข้อมูลจึงมีความสำคัญอย่างมากกับห ทุกองค์กรเพราะข้อมูลเป็นหัวใจสำคัญในการขับเคลื่อนขององค์กรในยุค 4.0 ถ้าหากไม่มีการเก็บ ข้อมูลที่ดีไม่มีการตรวจสอบก็อาจทำให้ข้อมูลเหล่านั้นเป็นข้อมูลที่เสียไม่เกิดประโยชน์ต่ออองค์กร การ ออกแบบจัดการข้อมูลดูแลข้อมูลจึงควรมีการตรวจสอบและจัดเก็บให้เหมาะสม



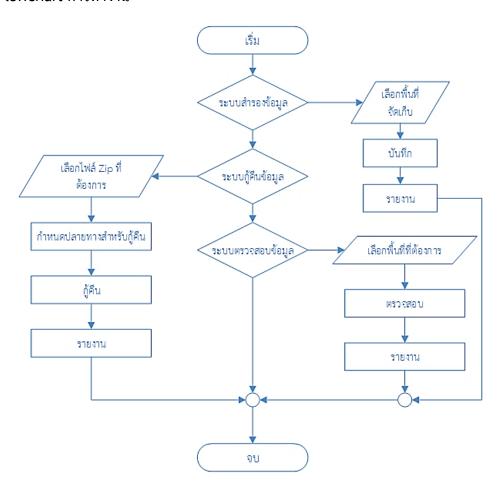
รูปที่ 3.1 แสดงภาพรวมของระบบ

จากรูปที่ 3.1 ภาพรวมของระบบ เป็นระบบตรวจสอบและจัดการข้อมูลของระบบโดยมีการ สำรองข้อมูล สามารถเลือกข้อมูลที่สำรองไว้แล้วนำมาใช้สำหรับในยามที่เกิดเหตุที่ไม่คาดคิด เช่น อุปกรณ์มีปัญหา ไฟไหม้ และติดไวรัส เป็นต้น ซึ่งสามารถนำข้อมูลที่ได้สำรองไว้มาดำเนินการ แก้ปัญหาลดการเกิดหยุดทำงานของระบบ พร้อมทั้งระบบยังสามารถแจ้งเตือนผ่านแอพพลิเคชันไลน์ ได้พร้อมทั้งรายงานการเพิ่มหรือลดของข้อมูลบนระบบได้ทำให้ง่ายต่อการตรวจสอบและการจัดการ ข้อมูลได้

3.2 องค์ประกอบการทำงานโดยรวมของระบบ

- 3.2.1 ทำการสำรองข้อมูลของเว็บแอปพลิเคชัน
- 3.2.2 กู้คืนข้อมูลบนเว็บแอพพลิเคชัน
- 3.2.2 ตรวจสอบพร้อมรายงานข้อมูลการเพิ่มและลดของเว็บแอพพลิเคชัน
- 3.2.3 ใช้แฮชฟังก์ชันในการย่อข้อมูลในการตรวจสอบ

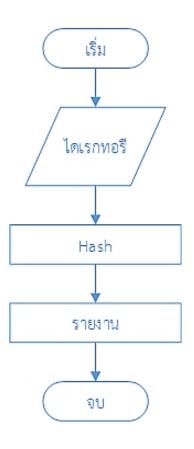
3.3 Flowchart การทำงาน



รูปที่ 3.2 Flowchart ภาพรวมการทำงาน

จากรูปที่ 3.2 Flowchart ภาพรวมการทำงาน ระบบสามารถแบ่งออกให้เป็น 3 ส่วน ดังนี้

- 1. การสำรองข้อมูล การสำรองข้อมูลนั้นจะต้องได้รับข้อมูลนำเข้า คือ ที่อยู่จัดเก็บของไฟล์ ที่ จัดเก็บไฟล์นั้นมาจาก FTP โดยจะต้องมีการกำหนดผู้ใช้ พาสเวิร์ด และระบุไดเรกทอรี่ สำหรับจัดเก็บ ข้อมูล เมื่อมีการสำรองข้อมูลระบบจะทำงานตรวจสอบการเพิ่มและลดของขนาดไฟล์ด้วย
- 2. การกู้คืนข้อมูล การกู้คืนนั้นจะต้องได้รับข้อมูลนำเข้า คือ ไฟล์ ZIP โดยแอดมินจะเป็นผู้ กำหนดว่าจะเลือกเอาไฟล์ไหนมากู้คืนพร้อมกำหนดปลายทางสำหรับกู้คืน หลังจากการกู้คืนข้อมูล เสร็จแล้วระบบจะทำการบันทึกการกู้คืนไว้เพื่อตรวจสอบ
- 3. การตรวจสอบ การตรวจสอบจะตรวจสอบตามที่ได้กำหนดไดเรกทอรี่ โดยการแฮชข้อมูล ของแต่ละไฟล์ ในแต่ละไฟล์นั้นจะทำการดีข้อมูล ชื่อ ขนาด ของไฟล์มาบันทึกไว้เพื่อเปรียบเทียบว่ามี การเพิ่มลดของข้อมูลมากน้อยเพียงใดและรายงานบันทึกการตรวจสอบ



รูปที่ 3.3 การ Hash

จากรูปที่ 3.3 เป็นฟังก์ชันย่อยของระบบตรวจสอบที่ใช้ในการย่อยข้อมูลต่างๆ ของเว็บแอพ พลิเคชัน เพื่อให้ข้อมูลมีขนาดเล็กง่ายต่อการตรวจสอบข้อมูล ข้อมูลทั้งหมดจะต้องผ่านการแฮช ระบบ จัดเก็บข้อมูล ชื่อ ขนาด ของไฟล์ไว้เพื่อตรวจและนำมาวิเคราะห์การเพิ่มลดของข้อมูลต่อไป



รูปที่ 3.4 การสำรองข้อมูล

จากรูปที่ 3.4 การสำรองข้อมูล เมื่อต้องการสำรองข้อมูลจะต้องมี ผู้ใช้ พาสเวิร์ด ของ Server FTP ก่อน เพราะเป็นการชี้ไฟล์ที่จัดเก็บข้อมูลของระบบ จะต้องเลือกพื้นที่ต้นทางว่าต้องการ เอาข้อมูลใดมาจัดเก็บ ระบบจะทำการดึงข้อมูลของไฟล์ในไดเรกทอรี่นั้นพร้อมตรวจสอบขนาดไฟล์ และบันทึกการสำรองในครั้งนั้น จากนั้นจะส่งรายงานไปยังแอพพลิเคชันไลน์



จากรูปที่ 3.5 การกู้คืนข้อมูล เมื่อมีเหตุจำเป็นที่ต้องใช้ข้อมูลเดิมแอดมินสามารถนำเอา ข้อมูลที่ได้ทำการบันทึกไว้มาใช้ตามไดเรกทอรี่ที่แอดมินได้ทำการกำหนดไว้

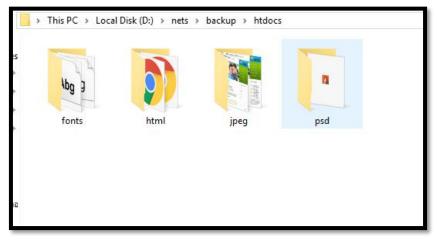
- 1. แอดมินต้องเลือกไฟล์ที่จะทำการนำกลับมา
- 2 .กำหนดปลายทางที่จะนำข้อมูลไปใช้
- 3. ระบบทำการลบข้อมูลไดเรกทอรี่ปลายทางทิ้งทั้งหมดและโยนข้อมูลที่แอดมินเลือกไปยัง ไดเรกทอรี่ปลายทาง
 - 4. บันทึกวันที่ทำการที่นำข้อมูลไปใช้กู้คืน



รูปที่ 3.6 การตรวจสอบ

จากรูปที่ 3.6 การตรวจสอบ เป็นการตรวจสอบโดยแอดมินสามารถเลือกได้จะตรวจสอบ ไดเรกทอรีใดในระบบเมื่อทำการเลือกแล้ว ระบบจะทำการตรวจสอบไดเรกทอรี่นั้นทั้งหมด ระบบจะ บันทึกผลการตรวจสอบไว้ให้วิเคราะห์ต่อไป

3.4 ผลการทดลอง



รูปที่ 3.7 พื้นที่สำหรับจัดเก็บข้อมูลการทดลอง

จากรูปที่ 3.8 พื้นที่สำหรับจัดเก็บข้อมูลการทดลอง คือ พื้นที่ใช้สำหรับทำการทดลอง Hash, สำรองข้อมูล กู้คืนข้อมูล

······································
Hashdirectory>>full_previewOK
Hashfile>>00_index.jpgOK
Hashdirectory>>psdOK
Hashfile>>00_index.psdOK
Hashfile>>01_about.psdOK
Hashfile>>02_addprofile.psdOK
Hashfile>>03_partnership.psdOK
Hashfile>>04_contact.psdOK
Hash successfully>>7b2221a2d87383dca86d1a6ad79e9f9cOK
Create file backupOK
стеате не раскирОК

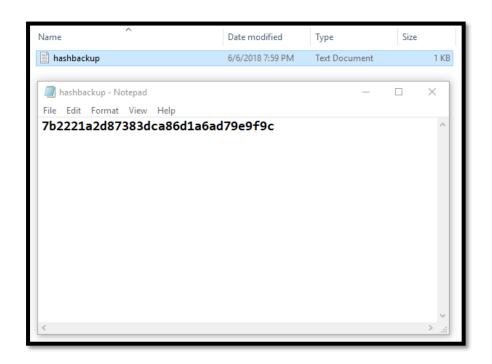
รูปที่ 3.8 ทดลองการสำรองข้อมูล

จากรูป 3.9 ทดลองการสำรองข้อมูล เมื่อทำการสำรองระบบจะทำการอ่านไฟล์ภายในระบบ ทั้งหมดและจะทำการแฮชไฟล์ที่พบทั้งหมดเข้าเป็นแฮชรวมทั้งหมดของระบบ

```
Hashfile>>h_welcome.jpg.....OK
Hashfile>>imq_about.jpq.....OK
Hashfile>>imq_cinfo.jpq.....OK
Hashfile>>img_know.jpg.....OK
Hashfile>>img_ladv.jpg.....OK
Hashfile>>imq_lastprof-14.jpq.....OK
Hashfile>>img_lastprof.jpg.....OK
Hashfile>>img_partnership.jpg.....OK
Hashfile>>imq_ss.jpq.....OK
Hashfile>>img_success-15.jpg.....OK
Hashfile>>img_success.jpg.....OK
Hashfile>>img_team.jpg.....OK
Hashfile>>imq_welcome.jpq.....OK
Hashfile>>logo.jpg.....OK
Hashfile>>slogan.jpg.....OK
Hashfile>>spacer.gif.....OK
Hashfile>>index.html.....OK
Hashdirectory>>jpeg.....OK
Uachfilo>>00_indox ind
Hashfile >> 01 about ind
Hashfile>>02_addprofile.jpg.....OK
Hashfile>>03_partnership.jpg.....OK
Hashfile>>04_contact.jpg.....OK
Hashdirectory>>full_preview.....OK
Hashtile>>00_index.jpg.....OK
Hashdirectory>>psd.....OK
Hashfile>>00 index.psd.....OK
Hashfile>>01_about.psd.....OK
Hashfile>>02_addprofile.psd.....OK
Hashfile>>03_partnership.psd.....OK
Hashfile>>04_contact.psd.....OK
Hash successfully>>7b2221a2d87383dca86d1a6ad79e9f9c......OK
Create file backup.....OK
```

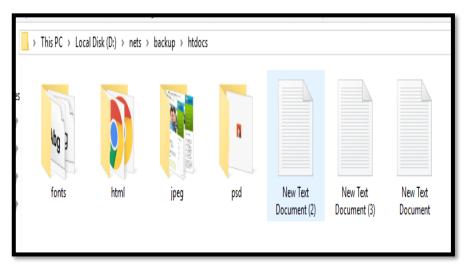
รูปที่ 3.9 การ Hash file

จากรูปที่ 3.9 การ Hash file เป็นการย่อขนาดของไฟล์เมื่อทำการตรวจสอบจะเห็นจากรูปที่ มีกรอบสีแดงหมายเลข 1 คือ ไดเรกทอรี่ จะสังเกตได้ว่าไม่มีนามสกุลของไฟล์ระบุ ภายในกรอบสีแดง หมายเลข 2 จะเห็นว่ามันนามสกุลและชื่อไฟล์ที่ระบบตรวจสอบมา



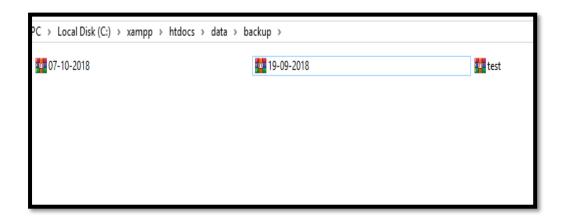
รูปที่ 3.10 ทดสอบการบันทึกค่าแฮช

จากรูปที่ 3.10 ทดสอบการบันทึกค่าแฮช เมื่อทำการสำรองข้อมูลแล้วให้ทำการบันทึกค่า แฮชที่ได้การแฮชไฟล์เป็น ไฟล์นามสกุล .txt ได้ผลตามรูปที่ 3.10



รูปที่ 3.11 ทดสอบการเขียนไฟล์

จากรูปที่ 3.11 ทดสอบการเขียนไฟล์ ทำการทดสอบโดยการเพิ่มไฟล์เพื่อเตรียมทำการกู้คืน ข้อมูล เป็นการทดสอบการโยนไฟล์เพื่อทำการกู้คืนจากที่หนึ่งไปยังอีกที่ โดยผ่าน FTP



รูปที่ 3.12 ทดลองการทำไฟล์ ZIP

จากรูปที่ 3.12 ทดลองการทำไฟล์ ZIP เป็นทดลองการบีบอัดเพื่อขนาดของข้อมูลเพื่อที่จะได้ จัดเก็บเป็นข้อมูลสำหรับการนำไปใช้ในการกู้คืนข้อมูล



รูปที่ 3.13 ทดลองการ UnZIP

จากรูปที่ 3.13 ทดลองการ UnZIP เป็นการทดลองการทำงานแตกไฟล์ที่ได้ทำการ บีบอัดไว้โดยการดึงข้อมูลจากไฟล์ที่ได้ทำการสำรองข้อมูลจะได้ข้อมูลที่อยู่ไดเรกทอรี่ดังรูปที่ 3.13

```
Delete File>> arial.ttf.....OK
Delete File>> arialbd.ttf.....OK
Delete File>> BRITANIC.TTF.....OK
Delete File>> BRUSHSCI.TTF.....OK
Delete File>> MyriadPro-Regular.otf.....OK
Delete File>> MyriadPro-Semibold.otf.....OK
Delete File>> tahoma.ttf.....OK
Delete File>> tahomabd.ttf.....OK
Remote Folder>> fonts.....OK
Delete File>> about.html.....OK
Delete File>> addprofile.html.....OK
Delete File>> contacts.html.....OK
Delete File>> styles.css.....OK
Remote Folder>> css.....OK
Delete File>> btn_1.jpg.....OK
Delete File>> b_advisor.jpg.....OK
Delete File>> b_header.jpg.....OK
Remote Folder>> images.....OK
Delete File>> index.html.....OK
Delete File>> partnership.html.....OK
Remote Folder>> html.....OK
Delete File>> 03_partnership.jpg.....OK
Delete File>> 04_contact.jpg.....OK
Remote Folder>> jpeg.....OK
Delete File>> 00_index.psd.....OK
Remote Folder>> psd.....OK
successfully created file.....arial.ttf.....OK
successfully created file.....arialbd.ttf.....OK
successfully created file......BRITANIC.TTF.....OK
successfully created file......BRUSHSCI.TTF.....OK
successfully created file......MyriadPro-Regular.otf.....OK
successfully created file......MyriadPro-Semibold.otf.....OK
successfully created file......tahoma.ttf.....OK
successfully created file......tahomabd.ttf.....OK
successfully created file.....about.html.....OK
successfully created file......addprofile.html.....OK
successfully created file......contacts.html.....OK
successfully created file......styles.css.....OK
successfully created file......btn_1.jpq.....OK
successfully created file......b_advisor.jpg.....OK
successfully created file......b_header.jpq.....OK
successfully created file......index.html.....OK
successfully created file......partnership.html.....OK
successfully created file......03_partnership.jpg......OK
successfully created file......04_contact.jpg.....OK
successfully created file......00_index.psd.....OK
```

รูปที่ 3.14 การทดสอบการกู้คืนข้อมูล

จากรูปที่ 3.14 การทดสอบการกู้คืนข้อมูล เป็นผลลัพธ์หน้าเว็บที่ได้ทำการทดสอบการกู้คืน

ระบบ



รูปที่ 3.15 การทดสอบการแจ้งเตือนผ่านแอพพลิเคชันไลน์

จากรูปที่ 3.15 การทดสอบการแจ้งเตือนผ่านแอพพลิเคชันไลน์ ทดสอบการส่งข้อความไปยัง แอพพลิเคชันไลน์

บทที่ 4

ผลการดำเนินการ

เอกสารบทนี้จะอธิบายถึงผลการทดลองในโครงงาน รูปแบบการทำงานของระบบผลการ ดำเนินการที่ได้จากพัฒนา หลักในการทำงานของโปรแกรมรูปแบบของระบบที่ได้จัดทำขึ้น มีการอ่าน ไฟล์ เขียนไฟล์และบันทึกไฟล์ การใช้งานฟังก์ชันต่างของตัวเครื่องมือ

4.1 เครื่องมือ การใช้งานระบบ และสภาพแวดล้อมที่ใช้ทดลอง

4.1.1 เครื่องมือ

- สร้างเว็บแอพพลิเคชันใช้ Visual Studio Code
- Bootstrap framework 4.0
- PHP 5.6
- Xampp โปรแกรมจำลอง webserver
- ระบบปฏิบัติการ Windows 10
- ฐานข้อมูล MYSQLi

4.1.2 เว็บแอพพลิเคชัน

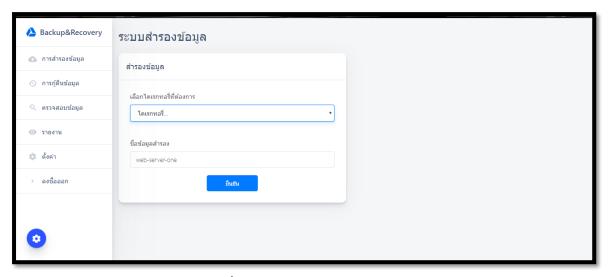
- ภาษาที่ใช้พัฒนาเว็บแอพพลิเคชัน
 - HTML
 - JavaScript
 - CSS
 - PHP

4.2 การใช้งานระบบตรวจสอบและการกู้คืนข้อมูลเว็บไซต์อัตโนมัติ



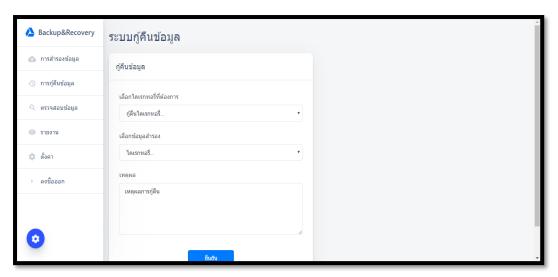
รูปที่ 4.1 หน้าเว็บล็อคอินเข้าสู่ระบบ

จากรูปที่ 4.1 หน้าเว็บล็อคอินเข้าสู่ระบบ เมื่อผู้ใช้งานทำการเปิดเว็บบราวเซอร์เพื่อใช้งาน ระบบ ผู้ใช้งานจะต้องทำการยืนยันตัวตนก่อนการเข้าใช้งานระบบ



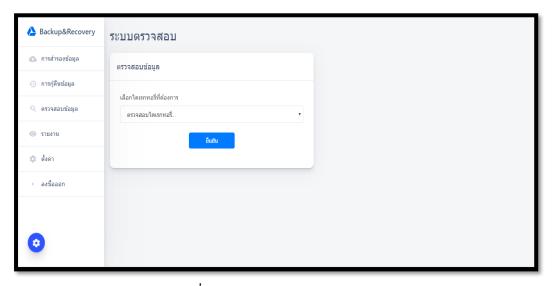
รูปที่ 4.2 หน้าสำรองข้อมูล

จากรูปที่ 4.1 หน้าสำรองข้อมูล เป็นหน้าจอใช้สำรองข้อมูลและตั้งชื่อเองได้ถ้าไม่กำหนดชื่อ ระบบจะบันทึกชื่อเป็นวันที่ของวันปัจจุบัน



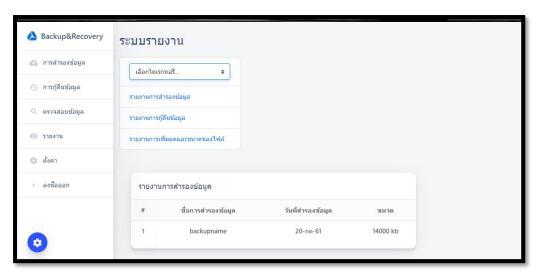
รูปที่ 4.3 หน้ากู้คืนข้อมูล

จากรูปที่ 4.3 หน้ากู้คืนข้อมูล เป็นหน้าสำหรับการกำหนดเส้นทางว่าต้องการเอาข้อมูลไปกู้คืนทั้งต้น ทางและปลายทาง



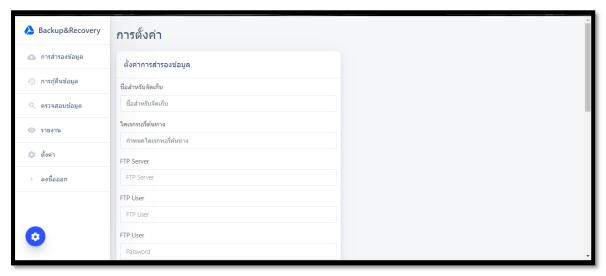
รูปที่ 4.4 หน้าตรวจสอบข้อมูล

รูปที่ 4.4 หน้าตรวจสอบข้อมูล เป็นหน้าสำหลับการตรวจสอบข้อมูล เช่น ขนาด การเพิ่ม และลดของไฟล์บนเว็บแอพพลิเคชันและบันทึกเป็นข้อมูลไว้ดูย้อนหลัง



รูปที่ 4.5 หน้ารายงานผล

จากรูปที่ 4.5 หน้ารายงานผล เป็นหน้าสำหรับดูข้อมูลของเว็บย้อนหลังว่ามีการ เปลี่ยนแปลงไปอย่างไรบ้างและบันทึกการสำรองข้อมูล กู้คืนข้อมูล อีกด้วย



รูปที่ 4.6 หน้าตั้งค่าระบบ

จากรูปที่ 4.6 หน้าตั้งค่าระบบ เป็นหน้าสำหรับทำการกำหนดข้อมูลต่างเพื่อนำไปใช้ในระบบ กำหนดไดเรกทอรี่ ต้นทาง ตั้ง FTP Username Password เป็นต้น



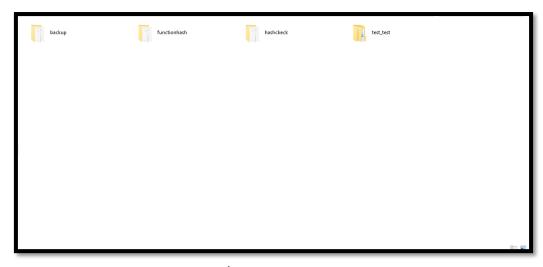
รูปที่ 4.7 แก้ไขการตั้งค่า

จากรูปที่ 4.7 แก้ไขการตั้งค่า เป็นหน้าสำหรับต้องการแก้ไขการทำงานของระบบที่ได้กำหนด ไว้สามารถแก้ไขได้ทั้งหมดจากข้อมูลเดิม



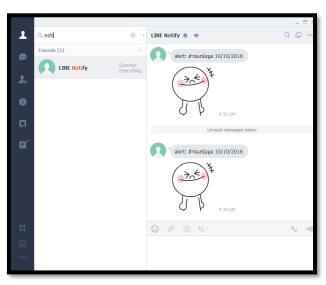
รูปที่ 4.8 ผลการการสำรองข้อมูล

จากรูปที่ 4.8 ผลการสำรองข้อมูล เป็นผลที่ได้จะการทดลองทำการสำรองข้อมูล



รูปที่ 4.9 ผลการ Unzip

จากรูปที่ 4.9 ผลการ Unzip เป็นการทดลองนำข้อมูลที่สำรองไว้ใช้ โดยการแตกไฟล์และ ผลได้ไฟล์ดังรูป



รูปที่ 4.10 ผลการส่งข้อมูลไปแอพพลิเคชันไลน์

จากรูปที่ 4.10 ผลการส่งข้อมูลไปแอพพลิเคชันไลน์ เป็นการส่งข้อมูลบอกยังแอพพลิเค ชันไลน์สามารถบอกวันที่ได้

รูปที่ 4.11 รูปการส่งข้อความไปยังแอพพลิเคชั่นไลน์

รูปที่ 4.11 รูปการณ์ส่งข้อความไปยังแอพพลิเคชั่นไลน์ เป็นส่งข้อความโดยใช้ function curl_setopt เพื่อส่งข้อความหาแอพพลิเคชั่นไลน์

```
function directoryToArray($directory, $recursive) {

sarray_itess = array();

if ($false != ($file = readdir($handle))) {

while (false != ($file != '.' && $file != 'Ihumbs.db' && $file != 'error_log') {

if ($file != '.' && $file != '.' && $file != 'recursive) {

if ($fise != '.' && $file != '.' && $file != 'error_log') {

if ($fife != '.' && $file != '.' && $file != 'error_log') {

if ($fife != '.' && $file != '.' && $file != 'error_log') {

if ($fife != '.' && $file != '.' && $file != 'error_log') {

if ($fife != '.' && $file != '.' && $file != 'error_log') {

if ($fife != '.' && $file != 'error_log') {

if ($fife != '.' && $file != 'error_log') {

if ($fife != '.' && $file != 'error_log') {

if ($fife != '.' && $file != 'error_log') {

if ($fife != '.' && $file != 'error_log') {

if ($fife != '.' && $file != 'error_log') {

if ($fife != '.' && $file != 'error_log') {

if ($fife != 'error_log') {

i
```

รูปที่ 4.12 การอ่านไฟล์

จากรูปที่ 4.12 รูปการอ่านไฟล์ เป็นอ่านไฟล์โดยเรียกว่า recursive function เป็นวนลูป โดยการเรียกฟังก์ชันเดิมโดยมี if เป็นตัวกำหนดในการหยุดการทำงานฟังก์ชัน

บทที่ 5 ผลสรุปการดำเนินงาน

5.1 สรุปการดำเนินงาน

การพัฒนาเว็บแอพพลิเคชันระบบตรวจสอบและการกู้คืนข้อมูลเว็บไซต์อัตโนมัติ หลังจากได้ ศึกษาและทำการทดลองเรื่องต่าง ๆ เช่นการสำรองข้อมูล กู้คืนข้อมูล การเข้าถึงไฟล์โดยผ่าน FTP หรือ กำหนดที่อยู่โดยตรง การจัดเก็บข้อมูล การจัดการข้อมูล สามารถติดตามข้อมูลบนเว็บแอพพลิเค ชันพร้อมมีรายงานผลให้สามารถดูย้อนหลังได้

5.2 ปัญหาและอุปสรรค

- 5.2.1 มีความสับสนในการออกแบบระบบทำให้ดำเนินงานได้ล่าช้า
- 5.2.2 ระบบกู้คืนมีความซับซ่อนมีการใช้หลายส่วนในการทำงานยากต่อการแก้ไข
- 5.2.3 เครื่องที่ใช่ค่อนข้างล่าสมัย มีการเครื่องร้อนและค้างบ่อยครั้ง
- 5.2.4 การใช้ฟังก์บางอย่างมีข้อจำกัดค่อยข้างมาก

5.3 แนวทางการพัฒนาในอนาคต

- 5.3.1 ออกแบบระบบให้มีความกระชับ
- 5.3.2 นำเครื่องมือที่ทันสมัยมาใช้ร่วมด้วยในการสำรองและกู้คืนข้อมูล
- 5.3.3 พัฒนาระบบและปรับเปลี่ยนหน้าตาของเว็บให้ดุน่าใช้งานมากขึ้น
- 5.3.4 พัฒนาให้สามารถมีผู้ใช้อื่นสามารถใช้บริการตรวจสอบและสำรองข้อมูล

บรรณานุกรม

- [1] My PHP.net, "Directories." [Online]. (2561/07/1) Available: http://php.net/manual/en/book.dir.php
- [2] My PHP.net, "FTP." [Online]. (2561/06/10) Available: http://php.net/manual/en/book.ftp.php
- [3] My PHP.net, "HASH." [Online]. (2561/07/1) Available: http://php.net/manual/en/book.hash.php
- [4] My PHP.net, "ZIP." [Online]. (2561/06/25) Available: http://php.net/manual/en/book.zip.php
- [5] MINDPHP, "บทเรียนออนไลน์." [Online]. (2561/07/20) Available: http://www.mindphp.com/
- [6] MIT, "Bootstrap." [Online]. (2561/07/15) Available: https://getbootstrap.com/
- [7] ThaiEasyElec, "บทความการพัฒนาโปรแกรม PHP DEV." [Online]. (2561/08/20)
 Available: https://www.thaieasyelec.com
- [8] W3schools, "Bootstrap 4 Tutorial." [Online]. (2561/08/12) Available: https://www.w3schools.com/bootstrap4/

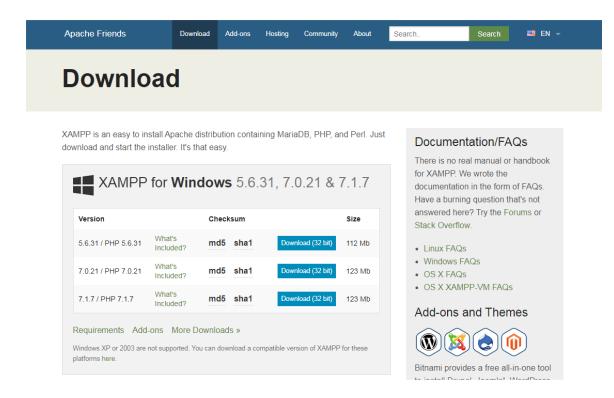
ภาคผนวก ก การติดตั้งโปรแกรมเบื้องต้น

ภาคผนวก ก

การติดตั้งระบบเบื้องต้น

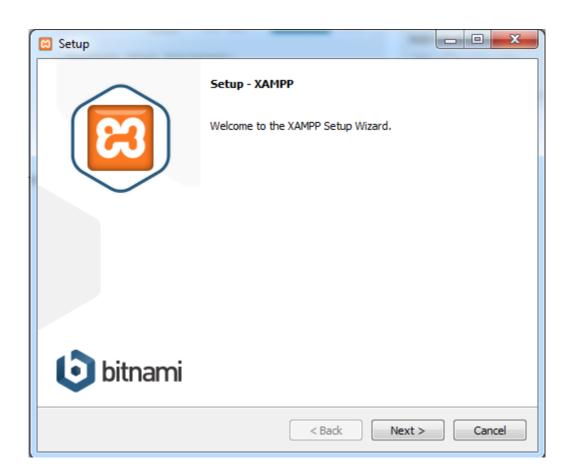
1. การติดตั้ง Xampp

เข้าไปที่หน้าเว็บ https://www.apachefriends.org/download.html ทาการดาวน์โหลด



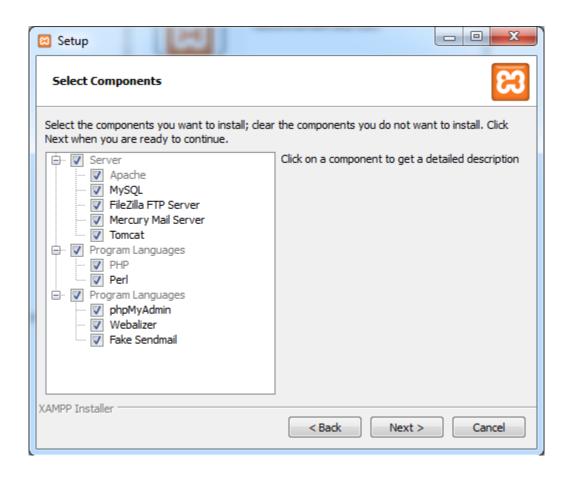
รูปที่ ก.1 ดาวน์โหลดโปรแกรม Xampp

จากรูปที่ ก.1 เข้าเว็บไซต์ดาวน์โหลดโปรแกรม Xampp โดยทำการเลือก Version ที่ ต้องการ



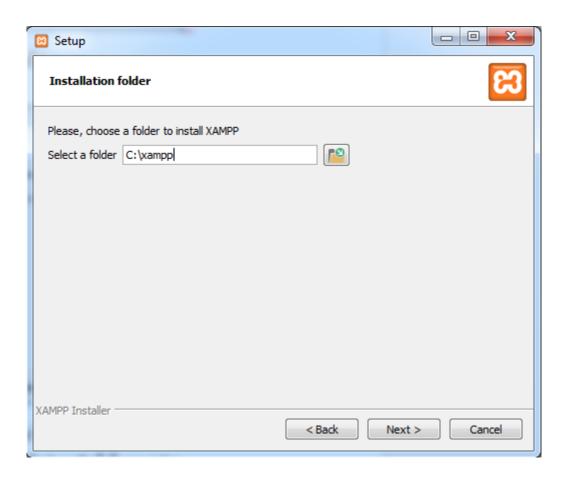
รูปที่ ก.2 ติดตั้ง Xampp

จากรูปที่ ก.2 คลิกที่ปุ่ม Next > เพื่อทำการติดตั้งขั้นตอนต่อไป



ร**ูปที่ ก.3** เลือกเซอร์วิสของ Xampp ที่ต้องการติดตั้ง

จากรูปที่ ก.3 เมื่อเลือกเซอร์วิสที่ต้องการติดตั้งเสร็จแล้วคลิกที่ปุ่ม Next > เพื่อทาการติดตั้ง ขั้นตอนต่อไป



รูปที่ ก.4 ตำแหน่งที่ต้องการติดตั้งโปรแกรม Xampp

จากรูปที่ ก.4 คลิกที่ปุ่ม Next > เพื่อทาการติดตั้งขั้นตอนต่อไป



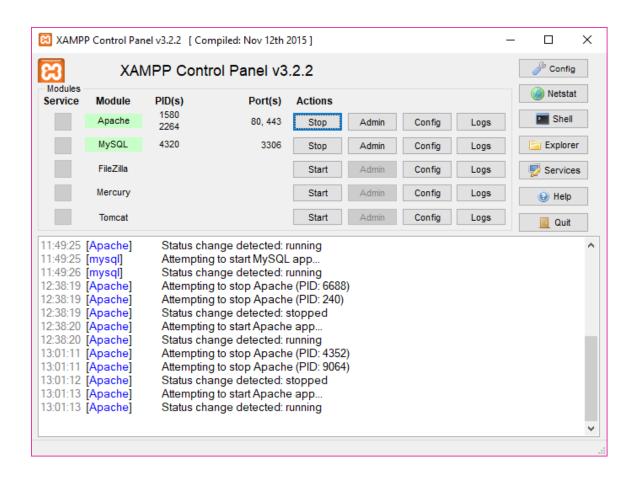
รูปที่ ก.5 รอการติดตั้งโปรแกรม Xampp

จากรูปที่ ก.5 เป็นการรอการติดตั้งโปรแกรม Xampp



รูปที่ ก.6 เลือกภาษา

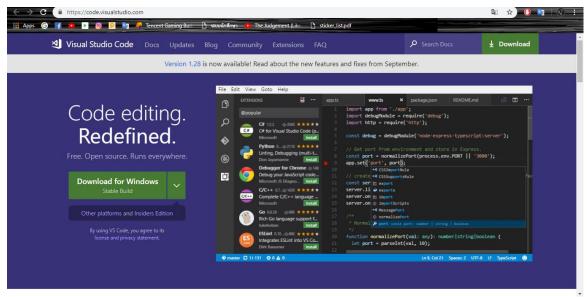
จากรูปที่ ก.6 เมื่อทำการติดตั้งเสร็จเรียบร้อยโปรแกรมจะให้เลือกภาษาที่ต้องการ



รูปที่ ก.7 หน้าตาโปรแกรม Xampp

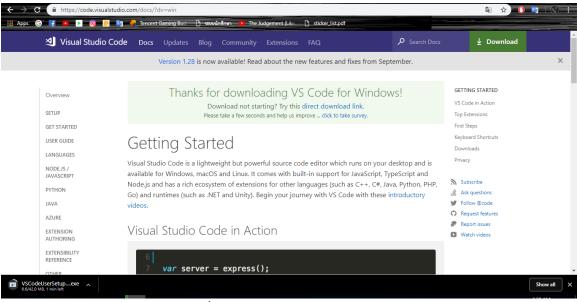
จากรูปที่ ก.7 เสร็จสิ้นขั้นตอนติดตั้งโปรแกรม Xampp สามารถใช้งานได้ตามปกติ

ติดตั้ง Visual Studio Code
 เข้าไปที่ https://code.visualstudio.com/



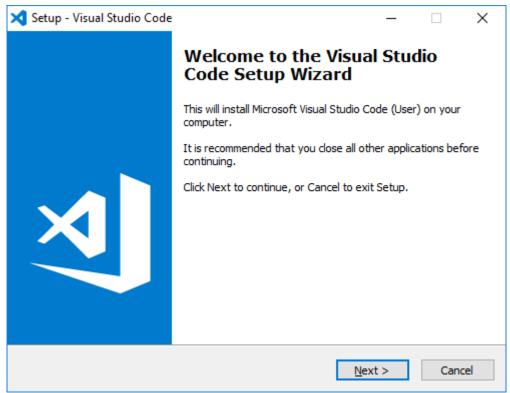
รูปที่ ก.8 เว็บ Visual Studio Code

จากรูปที่ ก.8 ดาวน์โหลดโปรแกรม Visual Studio Code



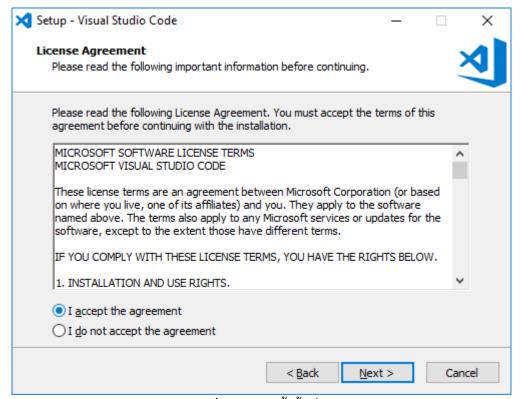
รูปที่ ก.9 หลังจากกดดาวน์โหลด

จากรูปที่ ก.9 หลังจากกดดาวน์โหลดเว็บจะพามายังหน้าดังรูป ก.9



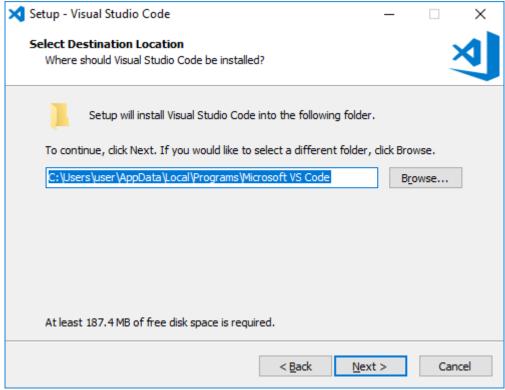
รูปที่ ก.10 ติดตั้ง

จากรูปที่ ก.10 หลังจากดาวน์โหลดเสร็จให้ทำการติดตั้งกด Next >



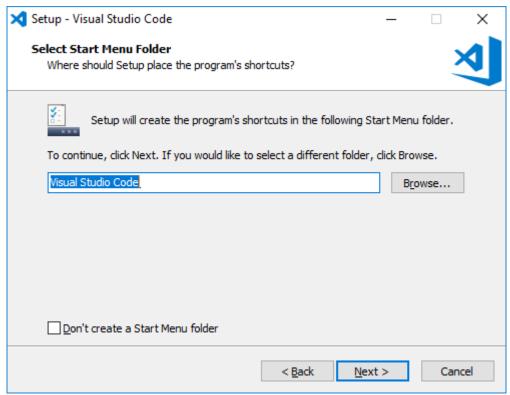
รูปที่ ก.11 ติดตั้งขั้นที่ 2

จากรูปที่ ก.11 กด I accept the agreement และ Next >



รูปที่ ก.12 ติดตั้งขั้นที่ 3

จากรูปที่ ก.12 เลือกพื้นที่จัดเก็บโปรแกรม Visual Studio Code และกด Next >



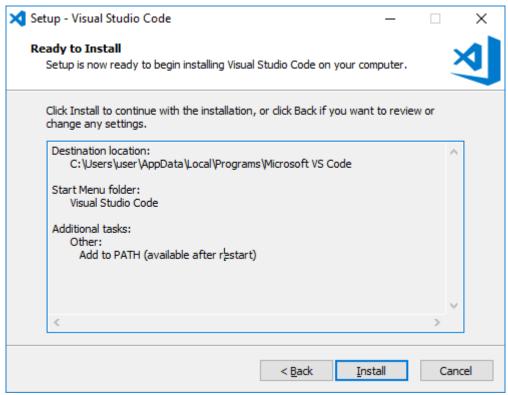
รูปที่ ก 13 เลือกที่จัดเป็น

จากรูปที่ ก.13 ตั้งชื่อโฟลเดอร์เลือกที่จัดเก็บโปรแกรม Visual Studio Code และกด Next

>

รูปที่ ก .14 Task โปรแกรม

จากรูปที่ ก.14 กำหนด Task การทำงาน



รูปที่ ก.15 เสร็จ

จากรูปที่ ก.15 กด Install เสร็จสิ้นการติดตั้ง

ภาคผนวก ข การทดลองและผลการทดลอง

ภาคผนวก ข

การทดลองและผลการทดลอง

1. ทดสอบโปรแกรมการสำรองข้อมูล

รูปที่ ข.1 Source code การสำรองข้อมูล

จากรูปที่ ข.1 เป็น Source code การเชื่อมต่อไปยัง FTP เพื่อทำการย้ายข้อมูลไปยังที่อยู่ที่ กำหนดไว้กับ FTP



รูปที่ ข.2 แสดงผลลัพธ์จากการสำรองข้อมูล

จากรูปที่ ข.2 จะได้ไฟล์ที่เป็น ไฟล์ Zip ที่ได้จากการสำรองข้อมูล

2. ทดสอบโปรแกรการกู้คืนข้อมูล

รูปที่ ข.3 Source code การลบข้อมูล

จากรูปที่ ข.3 เป็น Source code สำหรับการลบข้อมูลพื้นที่ที่จะทำกู้คืนข้อมูล

รูปที่ ข.4 Source code การสร้างข้อมูล

จากรูปที่ ข.4 เป็น Source code การสำหรับการสร้างข้อมูลพื้นที่ที่จะทำกู้คืน

ภาคผนวก ค ซอร์สโค้ดของระบบ

ภาคผนวก ค

ซอร์สโค้ดของระบบ

1. โค้ดหน้าเช็คสถานะในการ login

```
### Selection View Go Debug Terminal Help | loginphp - Untitled (Workspace) - Visual Studio Code | ### Selection View Go Debug Terminal Help | loginphp x |

| Proposition | Proposition
```

รูปที่ ค.1 Source code เช็คสถานะการ login

จากรูปที่ ค.1 แสดงโค้ดการเช็คค่า Username และ Password ที่ได้ทำการ login เพื่อเข้าสู่ ทำการ login แล้วไม่มีปัญหา Username และ Password ถูกต้องเข้าสู่ระบบ

2. โค้ดหน้าเช็คสถานะในการ logout

รูปที่ ค.2 Source code เช็คสถานะในการ Logout

จากรูปที่ ค.2 แสดงโค้ดการลบค่า Session ทั้งหมดที่มีการใช้งานตั้งแต่ login เข้ามาใช้งาน

3. โค้ดหน้าติดต่อฐานข้อมูล

รูปที่ ค.3 Source code ติดต่อฐานข้อมูล

จากรูปที่ ค.3 แสดงโค้ดการติดต่อฐานข้อมูล

4. โค้ดการตรวจสอบข้อมูล

```
| Second | S
```

รูปที่ ค.4 Source code การตรวจสอบข้อมูล

จากรูปที่ ค.4 แสดงโค้ดการเข้าถึงไฟล์ข้อมูลที่ได้รับจะทำการเข้าไปตรวจข้อมูลภายในไดเรก

5. โค้ดการแสดงหน้าเพจ

ทอรี่

```
DPIGERS

DPI
```

รูปที่ ค.5 Source code แสดงหน้าเพจ

จากรูปที่ ค.5 แสดงโค้ดการแสดงหน้าเพจต่าง ๆ ของระบบ ทุกหน้าการทำงานของระบบจะ อยู่ที่ core.php เป็นหน้าหลัก

6. โค้ดการ Export(น้ำออก) ฐานข้อมูล

```
### Self Selection View Go Debug Terminal Belian connectification of the Control Physics of
```

รูปที่ ค.6 Source code แสดงการนำออกฐานข้อมูล

จากรูปที่ ค.6 แสดงโค้ดการนำออกของฐานข้อมูลสามารถกำหนดที่จัดเก็บสำหรับการนำ ออกของข้อมูลและเลือกได้ว่าต้องนำข้อมูลก้อนใดออก

7. โค้ดการ Import(นำเข้า) ฐานข้อมูล

รูปที่ ค.7 Source code แสดงการนำเข้าฐานข้อมูล

จากรูปที่ ค.7 แสดงโค้ดการนำเข้าของฐานข้อมูล กำหนดไฟล์โครงสร้างของฐานข้อมูลเพื่อ นำเข้ายังฐานข้อมูล