# ระบบตรวจสอบและการกู้คืนข้อมูลเว็บไซต์อัตโนมัติ Automated website Monitoring and recovery system

นายภาคิน มิ่งคะโน รหัสนักศึกษา 5914230006

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิศวกรรมเครือข่ายและความมั่นคงปลอดภัย ภาควิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีมหานคร ปีการศึกษา 2561

### บทคัดย่อ

วัตถุประสงค์ของปริญญานิพนธ์ฉบับนี้เป็นการออกแบบระบบตรวจสอบและการกู้คืนข้อมูล เว็บไซต์อัตโนมัติ เพื่อช่วยเหลือผู้ดูแลเว็บไซต์กรณีเกิดการเปลี่ยนแปลงข้อมูลที่ไม่ได้เกิดขึ้นจากผู้ดูแล เพื่อช่วยเหลือผู้ดูแลเว็บไซต์ป้องกันความปลอดภัยให้เกิดประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น เพื่อจัดการเว็บไซต์ที่ ถูกเปลี่ยนแปลงข้อมูลให้กลับสู่สภาพเดิม และสามารถจัดการข้อมูลรายงานผลการเพิ่มลดของข้อมูล ได้ ดังนั้นผู้ใช้สามารถวิเคราะห์และนำข้อมูลไปใช้ให้เกิดประโยชน์ได้สูงสุด

#### กิตติกรรมประกาศ

ปริญญานิพนธ์นี้พัฒนาสำเร็จลุล่วงด้วยดี เนื่องจากได้รับความช่วยเหลืออย่างดีจากอาจารย์ หลาย ๆ ฝ่าย โดยเฉพาะความกรุณาจากอาจารย์ที่ปรึกษา อาจารย์ผทัยเทพ สุขกระสันต์ ที่กรุณา เสียสละเวลาช่วยให้คำแนะนำที่ดีช่วยให้ผู้จัดทำได้เกิดแนวความคิดใหม่ ๆ ในการพัฒนาระบบ ตลอดจนการตรวจแก้ไขปรับปรุงจุดบกพร่องต่าง ๆ ด้วยความเอาใจใส่ด้วยดีเสมอมา และ ขอขอบพระคุณอาจารย์ทุกท่านที่ให้ความรู้ทางด้านการเรียนการศึกษาและคำแนะนำที่ดีแก่ผู้จัดทำ ทำให้ผู้จัดทำพัฒนาโครงงานนี้สำเร็จ

สุดท้ายนี้ข้าพเจ้าขอขอบคุณผู้มีส่วนเกี่ยวข้องในการพัฒนาโครงงานนี้และขอขอบคุณเพื่อน ร่วมรุ่นและรุ่นพี่สาขาวิศวกรรมเครือข่ายและอินเทอร์เน็ตที่คอยให้ความช่วยเหลือและให้คำแนะนำ ต่างๆ ตลอดจนโครงงานนี้สำเร็จลุล่วงได้ด้วยดี

ภาคิน มิ่งคะโน

# สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	
กิตติกรรมประกาศ	
สารบัญ	
สารบัญรูป	V
สารบัญตาราง	X
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ที่มาและความสำคัญ	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน	1
1.3 ภาพรวมของระบบ	1
1.4 ตารางแผนการดำเนินงาน	3
บทที่ 2 พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	6
2.1 พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับเว็บไซต์	6
2.2 พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องการ Backup	13
2.3 พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการ Recovery	17
บทที่ 3 การออกแบบระบบและเขียนโปรแกรมย่อยเพื่อทดสอบระบบ	21
3.1 ออกแบบภาพรวมของระบบ	21
3.2 องค์ประกอบการทำงานโดยรวมของระบบ	22
3.3 Flowchart	22
3.4 ผลการทดลอง	28
3.5 การออกแบบโครงสร้างฐานข้อมูล	33
บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน	38
4.1 เครื่องมือ การใช้งานระบบ และสภาพแวดล้อมที่ใช้ทดลอง	38
4.2 การใช้งานระบบตรวจสอบและการกู้คืนข้อมูลเว็บไซต์อัตโนมัติ	39
บทที่ 5 สรุปผลการดำเนินงาน	45
5.1 สรุปการดำเนินงาน	45
5.2 ปัญหาและอุปสรรค	45
5.3 แนวทางการพัฒนาในอนาคต	45
บรรณานุกรม	46
ภาคผนวก ก	
การติดตั้งโปรแกรมเบื้องต้น	ก-1

# สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
ภาคผนวก ข	บ-1
การทดลองและผลการทดลอง	ุ ข-1
ภาคผนวก ค	ค-1
ซอร์สโค้ดของระบบ	ନ-1

# สารบัญรูป

		n	น้า
รูปที่	1.1	ภาพรวมของระบบ	3
รูปที่	2.1	Bootstrap	10
รูปที่	2.2	การทำงานระบบ LINE Notify	12
รูปที่	2.3	โปรแกรม LINE	12
รูปที่	2.4	Full and Incremental	16
รูปที่	2.5	Full and Differential	17
รูปที่	2.6	โปรแกรม 7zip	18
รูปที่	2.7	โปรแกรม Task Scheduler	20
รูปที่	3.1	แสดงภาพรวมของระบบ	21
รูปที่	3.2	Flowchart ภาพรวมการทำงาน	22
รูปที่	3.3	การ Hash	23
รูปที่	3.4	การสำรองข้อมูล	24
รูปที่	3.5	การกู้คืนข้อมูล	24
รูปที่	3.6	การตรวจสอบ	25
รูปที่	3.7	ตรวจสอบการเพิ่มและลดของข้อมูล	26
รูปที่	3.8	การออกรายงาน	27
รูปที่	3.9	พื้นที่สำหรับจัดเก็บข้อมูลการทดลอง	28
		ทดลองการสำรองข้อมูล	
รูปที่	3.11	การ Hash file	29
รูปที่	3.12	ทดสอบการบันทึกค่าแฮช	30
รูปที่	3.13	ทดสอบการเขียนไฟล์รูปที่ 3.14 ทดลองการทำไฟล์ ZIP	30
รูปที่	3.14	ทดลองการทำไฟล์ ZIP	31
รูปที่	3.15	ทดลองการ UnZIP	31
รูปที่	3.16	การทดสอบการกู้คืนข้อมูล	32
รูปที่	3.17	การทดสอบการแจ้งเตือนผ่านแอพพลิเคชั่นไลน์	33
รูปที่	3.18	table checkdata	35
รูปที่	3.19	table ftp	35
		table changedata	
รูปที่	3.21	table filebackup	36
รูปที่	3.22	table person	37

# สารบัญรูป (ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 3.23 table setting	37
รูปที่ 4.1 หน้าเว็บล็อคอินเข้าสู่ระบบ	39
รูปที่ 4.2 หน้าสำรองข้อมูล	39
รูปที่ 4.3 หน้ากู้คืนข้อมูล	40
รูปที่ 4.4 หน้าตรวจสอบข้อมูล	40
รูปที่ 4.5 หน้ารายงานผล	41
รูปที่ 4.6 หน้าตั้งค่าระบบ	41
รูปที่ 4.7 แก้ไขการตั้งค่า	42
รูปที่ 4.8 ผลการการสำรองข้อมูล	42
รูปที่ 4.9 ผลการ Unzip	43
รูปที่ 4.10 ผลการส่งข้อมูลไปแอพพลิเคชั่นไลน์	43
รูปที่ 4.11 รูปการณ์ส่งข้อความไปยังแอพพลิเคชั่นไลน์	44
รูปที่ 4.12 การอ่านไฟล์	44
รูปที่ ก.1 ดาวน์โหลดโปรแกรม Xampp	ก-1
รูปที่ ก.2 ติดตั้ง Xampp	ก-2
รูปที่ ก.3 เลือกเซอร์วิสของ Xampp ที่ต้องการติดตั้ง	ก-3
รูปที่ ก.4 ตำแหน่งที่ต้องการติดตั้งโปรแกรม Xampp	ก-4
รูปที่ ก.5 รอการติดตั้งโปรแกรม Xampp	ก-5
รูปที่ ก.6 เลือกภาษา	ก-5
รูปที่ ก.7 หน้าตาโปรแกรม Xampp	ก-6
รูปที่ ก.8 เว็บ Visual Studio Code	ก-7
รูปที่ ก.9 หลังจากกดดาวน์โหลด	
รูปที่ ก.10 ติดตั้ง	ก-8
รูปที่ ก.11 ติดตั้งขั้นที่ 2	ก-8
รูปที่ ก.12 ติดตั้งขั้นที่ 3	ก-9
รูปที่ ก.13 เลือกที่จัดเป็น	ก-9
รูปที่ ก.14 Task โปรแกรม	
รูปที่ ก.15 เสร็จ	ก-10
รูปที่ ข.1 Source code การสำรองข้อมูล	ข-1
รูปที่ ข.2 แสดงผลลัพธ์จากการสำรองข้อมูลเว็บ	ข-1

# สารบัญรูป (ต่อ)

	หน้า
รูปที่ ข.3 แสดงผลลัพธ์จากการสำรองข้อมูลไฟล์	ข-2
รูปที่ ข.4 Source code การลบข้อมูล	ข-2
รูปที่ ข.5 Source code การสร้างข้อมูล	ข-3
รูปที่ ข.6 ทดสอบกรอกข้อมูลไม่ถูกต้อง	ข-3
รูปที่ ข.7 ผลลัพธ์เมื่อกรอกข้อมูลผิดพลาด	ข-4
รูปที่ ข.8 ลบข้อมูล	ข-4
รูปที่ ข.9 เลือกข้อมูลการกู้คืน	ข-4
รูปที่ ข.10 สำเร็จข้อมูลกลับมาดังเดิม	
รูปที่ ข.11 ทดสอบการออกรายงาน	ข-5
รูปที่ ข.12 ทดสอบการรายงานดูรายละเอียด	
รูปที่ ค.1 Source code เช็คสถานะการ Login	ค-1
รูปที่ ค.2 Source code เช็คสถานะในการ Logout	ค-1
รูปที่ ค.3 Source code ติดต่อฐานข้อมูล	
รูปที่ ค.4 Source code การตรวจสอบข้อมูล	
รูปที่ ค.5 Source code แสดงหน้าเพจ	ค-3
รูปที่ ค.6 Source code แสดงการนำออกฐานข้อมูล	
รูปที่ ค.7 Source code แสดงการเมื่อเกิดข้อผิดพลาด	ค-4
รูปที่ ค.8 Source code แสดงการเมื่อทำรายการสำเร็จ	
รูปที่ ค.9 Source code จัดการ FTP	ค-5
รูปที่ ค.10 Source code สำรองข้อมูลอัตโนมัติ (1/2)	
รูปที่ ค.11 Source code สำรองข้อมูลอัตโนมัติ(2/2)	
รูปที่ ค.12 Source code การติดต่อ LINE	
รูปที่ ค.13 Source code คัดแยกข้อมูลสำหรับตรวบสอบการเพิ่มลดไฟล์	
รูปที่ ค.14 Source code การออกรายงานการเพิ่มลดการเปลี่ยนแปลงของข้อมูล	ค-8

# สารบัญตาราง

	ห	น้า
ตารางที่	1.1 ตารางแผนการดำเนินงานโครงงาน 1	
ตารางที่	1.2 ตารางแผนการดำเนินงานโครงงาน 2	5

## บทที่ 1 บทนำ

### 1.1 ที่มาและความสำคัญ

การสำรองข้อมูลเป็นการคัดลอกแฟ้มข้อมูลเพื่อทำสำเนา เพื่อหลีกเลี่ยงความเสียหายที่จะ เกิดขึ้นหากข้อมูลเกิดการเสียหายหรือสูญหาย โดยสามารถนำข้อมูลที่สำรองไว้มาใช้งานได้ทันที ประโยชน์ของการสำรองข้อมูล เพื่อป้องกันทั้งการ ลบ หรือ ทำข้อมูลสูญหาย ทั้งที่ตั้งใจและไม่ตั้งใจ, กู้ ข้อมูลเก่า เพราะดันไปแก้ไขข้อมูลปัจจุบันแล้วมีปัญหา หรือไฟล์ที่มีใช้งานไม่ได้ต้องการกลับไปใช้ ต้นฉบับก่อนหน้านี้, ป้องกัน อุปกรณ์เก็บข้อมูลเสียหาย หรือ โดนขโมย หากอุปกรณ์สำหรับเก็บข้อมูล หายไป เราก็สามารถใช้ข้อมูลที่เราสำรองไว้จากอุปกรณ์เก็บข้อมูลตัวอื่นแทนได้

ดังนั้น ผู้จัดทำโครงการจึงมีแนวคิดที่จะนำเสนอระบบตรวจสอบและการกู้คืนข้อมูลเว็บไซต์ เพื่อป้องกันความเสี่ยงเว็บไซต์จากเหตุไม่คาดคิด เนื่องจากอุปกรณ์เสียหายการอัปเดตข้อมูลแล้วมี ผลกระทบต่อการทำงานภายหลังให้สามารถนำข้อมูลเก่ามาทำการใช้งานเพื่อดำเนินการต่อได้

### 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

- 1) เพื่อช่วยเหลือผู้ดูแลเว็บไซต์กรณีเกิดการเปลี่ยนแปลงข้อมูลที่ไม่ได้เกิดขึ้นจากผู้ดูแล
- 2) เพื่อช่วยเหลือผู้ดูแลเว็บไซต์ป้องกันความปลอดภัยให้เกิดประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น
- 3) เพื่อจัดการเว็บไซต์ที่ถูกเปลี่ยนแปลงข้อมูลให้กลับสู่สภาพเดิม

#### 1.3 ขอบเขตของโครงงาน

#### โครงการ 1

- 1) ศึกษาทฤษฎี หลักการและเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง ดังต่อไปนี้
  - (1) หลักการและเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง World Wide Web 1.1 เทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง Server side และ Client side
  - (2) หลักการและทฤษฎีการเข้ารหัส Hash MD5
- 2) เขียนโปรแกรมย่อยเพื่อทดสอบ มีรายละเอียดดังต่อไปนี้

- (1) ทดสอบการเขียนโปรแกรม Backup website
- (2) ทดสอบการเขียนโปรแกรม Recovery website
- (3) ทดสอบการส่งแจ้งเตือนผ่าน LINE Application
- 3) ออกแบบกระบวนการทำงานของระบบ
  - (1) การออกแบบภาพรวมของระบบ
  - (2) การออกแบบโฟลว์ชาร์ตของกระบวนการทำงาน
  - (3) การออกแบบโปรแกรมเว็บแอพพลิเคชั่น

#### โครงงาน 2

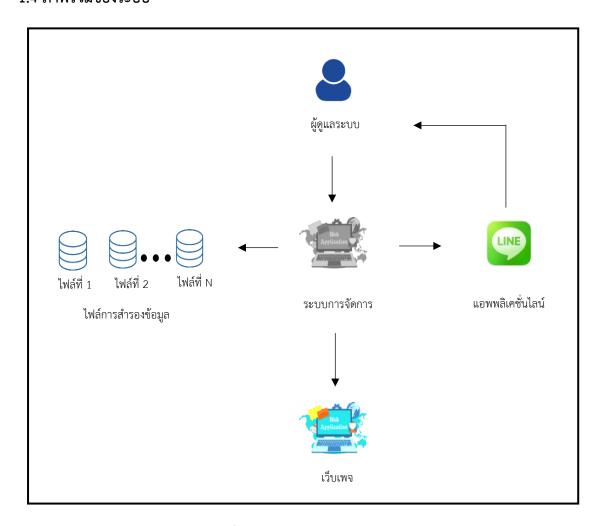
- 1) คุณสมบัติของระบบเว็บแอพพลิเคชั่น
  - (1) ระบบยืนยันตัวตน
    - 1.1 ต้องล็อคอินก่อนเข้าระบบด้วย Username/Password
  - (2) ระบบสำรองข้อมูล (Backup) เว็บไซต์
    - 2.1 สามารถกำหนดไดเรกทอรีสำหรับสำรองข้อมูล
    - 2.2 สามารถสำรองข้อมูลจากไดเรกทอรีที่กำหนดจากข้อที่ 1.2.1
    - 2.3 สามารถกำหนดวันเวลาในการสำรองข้อมูลเว็บไซต์
    - 2.4 สามารถสำรองข้อมูลฐานข้อมูล MySQL ของเว็บไซต์
  - (3) ระบบการกู้คืนข้อมูล (Recovery) เว็บไซต์
    - 3.1 สามารถเลือกข้อมูลสำรองจากข้อที่ 1.2.2 มาทำการกู้คืนข้อมูลเว็บไซต์
  - (4) ระบบตรวจสอบไฟล์ข้อมูลเว็บไซต์
    - 4.1 สามารถตรวจสอบข้อมูลเว็บไซต์
    - 4.2 สามารถระบุไฟล์ที่มีการเปลี่ยนแปลงหรือศูนย์หายของข้อมูลเว็บไซต์
  - (5) ระบบแจ้งเตือนผ่านแอพพลิเคชั่นไลน์
    - 5.1 สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลโทเคน (Token) แอพพลิเคชั่นไลน์
    - 5.2 สามารถแจ้งเตือนผ่านแอพพลิเคชั่นไลน์เมื่อทำการสำรองข้อมูล
    - 5.3 สามารถแจ้งขนาดข้อมูลและชื่อไฟล์ที่เพิ่มหรือลดของเว็บไซต์ผ่าน

### แอพพลิเคชั่นไลน์

- (6) ระบบรายงาน
  - 6.1 รายงานประวัติการการสำรองข้อมูลของเว็บไซต์
  - 6.2 รายงานประวัติการกู้คืนข้อมูลของเว็บไซต์
  - 6.3 รายงานการตรวจสอบการเพิ่มหรือลดของไฟล์และขนาดข้อมูลของ

#### เว็บไซต์

#### 1.4 ภาพรวมของระบบ



รูปที่ 1.1 ภาพรวมของระบบ

จากรูปที่ 1.1 ภาพรวมของระบบ เป็นระบบตรวจสอบและจัดการข้อมูลของระบบโดยมีการ สำรองข้อมูล สามารถเลือกข้อมูลที่สำรองไว้ นำมาใช้สำหรับในยามที่เกิดเหตุที่ไม่คาดคิด เช่น อุปกรณ์ มีปัญหา ไฟไหม้ และติดไวรัส เป็นต้น สามารถนำข้อมูลที่ได้สำรองไว้มาดำเนินการแก้ปัญหาลดการ เกิดหยุดทำงานของระบบ พร้อมทั้งระบบยังสามารถแจ้งเตือนผ่านแอพพลิเคชันไลน์ได้พร้อมทั้ง รายงานการเพิ่มหรือลดของข้อมูลบนระบบได้ทำให้ง่ายต่อการตรวจสอบและการจัดการข้อมูลได้

## 1.5 ตารางแผนการดำเนินงานโครงงาน 1

## ตารางที่ 1.1 ตารางแผนการดำเนินงานโครงงาน 1

	ตารางแผนการดำเนินงานโครงงาน 1														
	แผนการดำเนินงาน เดือน พฤษภาคม พ.ศ. 2561														
	ในแต่ละสัปดาห์		1	2					3	3	4				
1	เสนอหัวข้อ														
_	และขอบเขตโครงงาน														
	ศึกษาทฤษฎีหลักการ														
2	และเทคโนลียี	ш													
	ที่เกี่ยวข้อง	ш													
	ศึกษาหลักการและ														
	เทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องกับ														
	เว็บไซต์														
	ศึกษาการ Backup														
	website														
	ศึกษาการ Recovery														
	website														
3	เขียนโปรแกรมย่อยเพื่อ														
	ทดสอบ														
4	ออกแบบกระบวนการ														
4	ทำงานของระบบ														
5	ผลการทดสอบ														
6	สอบโครงการ 1														

## 1.6 ตารางแผนการดำเนินงาน 2

## ตารางที่ 1.2 ตารางแผนการดำเนินงานโครงงาน 2

	ตารางแผนการดำเนินงานโครงงาน 2																				
	แผนการ พฤศจิกายน				ธันว	าคม		มกราคม				f	າຸມภ	าพัน	ຮ໌	มีนาคม					
	ดำเนินงาน																				
	ในแต่ละ	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
	สัปดาห์																				
1	แก้ไขเอกสาร																				
2	ออกแบบ UI																				
3	ออกแบบ																				
)	ฐานข้อมูล																				
4	พัฒนาระบบ																				
4	สำรองข้อมูล																				
5	พัฒนาระบบ																				
)	กู้คืนข้อมูล																				
6	พัฒนาระบบ																				
0	รายงาน																				
	พัฒนาระบบ																				
7	ตรวจสอบ																				
	ข้อมูล																				
	ระบบการแจ้ง																				
8	เตือนผ่าน																				
	LINE																				
9	พัฒนาระบบ																				
	ย่อย																				
10	ทดสอบระบบ																				
11	จัดทำเอกสาร																				
11	สอบโครงการ																				
11	2																				

# บทที่ 2 พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

## 2.1 พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับเว็บไซต์

## 2.1.1 PHP มี function ที่ใช้งานดังนี้

- 1. new ZipArchive() คือ การเรียกใช้ function สำหรับการ Zip file Zip file คือ การทำให้ ไฟล์หรือรูปภาพมีขนาดเล็กลง เพื่อประหยัดพื้นที่ในการเก็บรักษา แต่คุณภาพทุกอย่างยัง เหมือนเดิม new ZipArchive() มี mode การใช้งานดังนี้
  - ZipArchive::CREATE ใช้สำหรับสร้างไฟล์ zip
  - ZipArchive::OVERWRITE ใช้เมื่อมีไฟล์เดิมอยู่แล้วให้สามารถบันทึกทับ
- 2. Function hash\_file() คือ function ที่ใช้ในการนำเอาข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ ต้นฉบับที่จะส่ง มาผ่านกรบวนการทางด้านคณิตศาสตร์ที่เรียกว่า Hash Function เพื่อให้ได้ข้อมูลที่ สั้น ที่เรียกว่า Digest หรือ ข้อมูลย่อย โดยใช้กระบวนการ MD5 (Message-Digest algorithm 5) การเข้ารหัสแบบ Hash (Cryptographic hash) คือ การแปลงรูปแบบของข้อมูลที่รับเข้ามาไม่ว่า ขนาดเท่าใดก็ตาม ให้อยู่ในอีกรูปแบบหนึ่งที่มีขนาดคงที่ เพราะฉะนั้น จะไม่สามารถเรียกดูข้อมูล ต้นฉบับได้ (Decrypt) ทำได้เพียงตรวจสอบว่าข้อมูลที่ให้มาแต่ละครั้งเหมือนกันหรือไม่ ความ ปลอดภัยจึงค่อนข้างสูง

สามารถทำให้ข้อมูลย่อลงแต่มีลักษณะจำเพาะของข้อมูลนั้น โดยอาจกระทำโดยการแบ่งข้อมูล ออกเป็นส่วนๆ ผ่านวิธีการใดๆ แล้วนำกลับมารวมกัน เรียกว่า ค่าแฮช (hash value)

### คุณสมบัติของฟังก์ชันแฮช (Hash function)

- ข้อมูลแต่ละตัวเมื่อผ่านฟังก์ชันแฮชแล้วจะต้องมีค่าไม่เท่ากัน มีลักษณะที่จำเพาะ แต่ล่ะข้อมูล
  - หาค่าแฮชจากข้อมูลควรทำได้ง่ายและรวดเร็ว
  - เมื่อข้อมูลผ่านฟังก์ชันแฮชแล้วไม่ควรทำย้อนกลับได้
- การบวนการแฮชควรมีการกระจายตัวสูง ข้อมูลใดๆที่ผ่านฟังก์ชันแฮชควรมีขนาด เท่ากัน แต่ไม่เหมือนกัน

#### ชนิดของฟังก์ชันแฮช

- MD2 (128bits) คิดค้นโดย Ronald Rivests

- MD4 (128bits) คิดค้นโดย Ronald Rivests
- MD5 (128bits) คิดค้นโดย Ronald Rivests
- MD6 (0~512 bits) คิดค้นโดย Ronald Rivests Team
- SHA0 (160bits) คิดค้นโดย National Security Agency : NSA
- SHA1 (160bits) คิดค้นโดย National Security Agency : NSA
- SHA2 (SHA-224, SHA-256, SHA-384, SHA-512) คิดค้นโดย National Security Agency : NSA

ในที่นี้ MD5 เป็นการเข้ารหัสแบบ 128-bit ให้ค่าเป็นตัวเลขฐาน 16 (0123456789abcd) ขนาด 32 ตัวอักษร แต่ก็มีบางประเภทที่ให้ค่าเป็น binary และ base64

#### 2.1 ประโยชน์ของการ HASH

- 1. นำไปตรวจสอบความถูกต้องของไฟล์ สมมติว่ามีไฟล์สองไฟล์ ถ้าเนื้อหาใน ไฟล์เหมือนกันทุกประการก็จะได้ค่า MD5 เหมือนกัน แต่หากว่า ค่า MD5 ไม่ตรงกัน นั้นแสดงว่าต้อง มีไฟล์ใดๆไฟล์หนึ่งที่ไม่สมบูรณ์ ซึ่งการตรวจสอบเป็นการลดรูปของข้อมูลเพื่อให้ง่ายต่อการตรวจสอบ
- 2. นำไปใช้ในการเก็บข้อมูลที่ไม่ต้องการเปิดเผย เช่น เก็บรหัสผ่านไว้ใน ฐานข้อมูล
  - 3. เพื่อใช้ตรวจสอบว่าข้อมูลมีการเปลี่ยนแปลงหรือไม่
- 4. เพื่อใช้เก็บข้อมูลสำหรับเปรียบเทียบ โดยการเปรียบเทียบข้อมูลจะทำได้ รวดเร็วขึ้น
  - 5. ทำให้เป็นภาษาที่มนุษย์อ่านไม่เข้าใจ
- 6. หากข้อมูลที่จะใช้เปรียบเทียบมีขนาดใหญ่มาก จะช่วยย่อข้อมูลให้เล็กลงได้ มาก แต่ขึ้นอยู่กับวิธีของฟังก์ชันแฮช
- 2.1.2 FTP (File Transfer Protocol) คือ โปรโตคอลเครือข่ายชนิดหนึ่ง ถูกนำใช้ในการ ถ่ายโอนไฟล์ ระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ อย่างการถ่ายโอนไฟล์ระหว่าง ไคลเอนต์ (client) กับเครื่อง คอมพิวเตอร์ที่เป็นแม่ข่าย เรียกว่า โฮสติง (hosting) หรือ เซิร์ฟเวอร์ ซึ่งทำให้การถ่ายโอนไฟล์ง่าย และปลอดภัยในการแลกเปลี่ยนไฟล์ผ่านอินเตอร์เน็ต การใช้ FTP ที่พบบ่อยสุด ก็เช่น การดาวน์โหลด ไฟล์จากอินเทอร์เน็ต ความสามารถในการถ่ายโอนไฟล์ ทำให้ FTP เป็นสิ่งจำเป็นสำหรับทุกคนที่สร้าง เว็บเพจ ทั้งมือสมัครเล่นและมืออาชีพ โดยที่การติดต่อกันทาง FTP เราจะต้องติดต่อกันทาง Port 21 ซึ่งก่อนที่จะเข้าใช้งานได้นั้น จะต้องเป็นสมาชิกและมีชื่อผู้เข้าใช้ (User) และ รหัสผู้เข้าใช้ (password) ก่อน และโปรแกรมสำหรับติดต่อกับแม่ข่าย (server) ส่วนมากจะใช้โปรแกรมสำเร็จรูป เช่น โปรแกรม Filezilla, CuteFTP หรือ WSFTP ในการติดต่อ เป็นต้น

#### FTP (File Transfer Protocol แบ่งเป็น 2 ส่วน

- 1. FTP server เป็นโปรแกรมที่ถูกติดตั้งไว้ที่เครื่องเซิฟเวอร์ ทำหน้าที่ให้บริการ FTP หากมีการเชื่อมต่อจากไคลแอนเข้าไป
- 2. FTP client เป็นโปรแกรม FTP ที่ถูกติดตั้งในเครื่องคอมพิวเตอร์ของ user ทั่วๆไป ทำหน้าที่เชื่อมต่อไปยัง FTP server และทำการอัพโหลด, ดาวน์โหลดไฟล์ หรือ จะสั่งแก้ไขชื่อไฟล์, ลบไฟล์ และเคลื่อนย้ายไฟล์ก็ได้เช่นกัน
- 2.1.3 MYSQLi (MySQL Improved) ส่วนขยายมากจากฐานข้อมูล MySQL โดยถ้ากล่าว อย่างง่าย MySQLi คือ MySQL เวอร์ชั่นใหม่ที่มีคุณสมบัติต่าง ๆ มากขึ้น และมีประสิทธิภาพมาก ยิ่งขึ้นการเลือกใช้ MySQLi ไม่มีผลต่อการ Query ของโปรแกรมเมอร์ หรือว่าการเข้าไปใน PhpMyAdmin แต่อย่างใด และในรีวิวของต่างประเทศ ก็มีการพูดถึงเรื่อง Security ที่เพิ่มขึ้นของ MySQLi ด้วยเช่นกัน ส่วนที่โดดเด่นขึ้นมาจากเดิมของ MySQLi ก็คือในเรื่องของการเรียกใช้คำสั่งใน รูปแบบของ OOP

### คุณสมบัติของ MySQLi (MySQL Improved)

- เป็นแบบ object-oriented
- สนับสนุนคำสั่ง prepared (ป้องกัน SQL Injection)
- สนับสนุนหลายคำสั่งพร้อมกัน (multiple statements)
- สนับสนุนคำสั่ง transactions
- เพิ่มเติมการสนับสนุน debugging
- เพิ่มเติมการสนับสนุนบน Server ต่าง ๆ โดยมีการใช้งานคำสั่งดังนี้

\$conn = new mysqli(\$servername, \$username, \$password, \$dbname) คือ คำสั่งที่ใช่สร้างการเชื่อมต่อไปยังฐานข้อมูล

> \$conn->connect\_error คือ คำสั่งที่ใช้สำหรับการตรวจสอบการเชื่อม \$conn->query() คือ คำสั่งที่ใช้สำหรับดึงข้อมูลตามคำสั่งภาษา SQL Update ตัวอย่างคำสั่ง

- UPDATE table\_name
- SET column1 = value1, column2 = value2, ...
- WHERE condition:

#### Insert ตัวอย่างคำสั่ง

- INSERT INTO table name (column1, column2, column3, ...)
- VALUES (value1, value2, value3, ...);

#### Delete ตัวอย่างคำสั่ง

- DELETE FROM table\_name
- WHERE condition;

#### ข้อดี

- เพิ่ม performance ให้กับแอพพลิเคชั่น เมื่อถูกสร้างขึ้น จะถูกคอมไพล์และเก็บไว้ ใน database แต่ mysql นั้นเขียน stored procedure ในรูปแบบที่แตกต่างไปเล็กน้อย คือ มันจะ ถูก compile on demand เท่านั้น และหลังจาก compile เสร็จจะเก็บไว้ใน cache ซึ่งจะเก็บไว้ใช้ ใน 1 connection ซึ่งหมายความว่ามันจะมีประโยชน์ และเพิ่ม speed ได้ถ้ามีการเรียกใช้หลายๆ ครั้งใน 1 connection หากไม่แล้วก็จะทำงานเหมือนกับ query ธรรมดา(ควรพิจารณาดูว่าจะเขียน หรือไม่โดยใช้หลักการข้อนี้)
- ช่วยลด traffic ระหว่าง application และ database server (โดยเฉพาะอย่างยิ่ง กรณีที่ อยู่คนละเครื่องแล้วต้องมีการส่ง query เส้นยาวๆ หลายๆ ครั้ง ซึ่งต่างกับ stored procedure ซึ่งจะมีการส่งแค่ ชื่อฟังก์ชั่น และ parameter เท่านั้น)
- ช่วยในการใช้ซ้ำและ ซ่อนเร้นการทำงาน ในกรณีที่นำไปใช้กับ application อื่น เนื่องจากแสดงเป็น รูปแบบ interface ของ database เท่านั้น ซึ่งเป็นการลดงานของ developer
- ความปลอดภัยของ store procedure จำกัดโดย db admin ซึ่งสามารถกำหนด permission ต่างๆ ในการเรียกใช้ stored procedure ได้

#### ข้อเสีย

- ถ้าใช้ stored procedure เป็นจำนวนมาก ทำให้มีการใช้ก็ทรัพยากรมากตามไปด้วย นอกจากนี้ ถ้ามีการเรียกใช้ logical operation จำนวนมาก ๆ ใน store procedure เป็นข้อควร ต้องระวังให้ดี การใช้งาน CPU ก็จะเพิ่มขึ้นอีก เนื่องจาก database server นั้นไม่ได้ถูกออกแบบมา ให้ทำงานกับ logical operation
- โครงสร้างของ store procedure นั้นยากต่อการพัฒนา ในกรณีที่การทำงานใน รูปแบบซับซ้อนมาก
  - MySQL ไม่มีเครื่องมือสำหรับ debug store procedure
- ยากที่จะพัฒนาและดูแล stored procedure ซึ่งจะต้องใช้ skill ที่สูงพอสมควร และ นักพัฒนาส่วนใหญ่ไม่ค่อยใส่ใจเรื่องนี้ ซึ่งจะนำไปสู่ปัญหาทั้งด้านการพัฒนาและดูแลระบบ
- 2.1.4 Bootstrap คือ Front-end Framework ตัวหนึ่ง ที่จะช่วยให้การพัฒนาเว็บไซต์ให้ เร็วขึ้น ง่ายขึ้น และเป็นระบบมากขึ้น ซึ่งคาว่า Bootstrap นี้ในภาษาอังกฤษหมายถึง "สิ่งที่ช่วยทาให้ ง่ายขึ้น" หรือ "สิ่งที่ทาได้ด้วยตัวของมันเอง"

#### เพิ่มเติม

- 1. Front-end สาหรับ Developer จะเรียกกันสั้น ๆ ว่าหน้าบ้านหรือเป็นส่วนติดต่อ ผู้ใช้ (User interface) ไม่ว่าจะเป็น หน้าโฮม หน้าเว็บเพจ เนื้อหาต่าง ๆ รูปภาพ ลิงก์ เป็นต้น เป็น ส่วนที่ User ทั่วไปสามารถเห็นและเข้ามาใช้งานได้ของเว็บไซต์ ความสาคัญของ front-end จะแสดง หน้าตาของเว็บไซต์ให้ผู้เข้าชมเห็น การออกแบบก็เป็นส่วนที่ช่วยดึงดูดและทาให้ผู้อื่นสนใจเว็บไซต์ ทั้ง ความสวยงาม การใช้งานเว็บไซต์ที่เข้าใจง่าย สะดวก และทาให้ผู้เข้าชมเห็นว่าเว็บไซต์มีการพัฒนาอยู่ ตลอด
- 2. Back-end สาหรับ Developer จะเรียกกันสั้น ๆ ว่าหลังบ้านหรือระบบจัดการ เว็บไซต์ เช่น จัดการฐานข้อมูล โครงสร้างเว็บไซต์ การเขียนโค้ดควบคุม XML, text file, JAVA, PHP, C#, C++ เป็นต้น จะมีไว้สาหรับ Admin หรือผู้ที่ได้รับอนุญาต เพื่อทาการ เพิ่ม ลบ แก้ไข เปลี่ยนแปลงเว็บไซต์ ความสำคัญของ Back-end ส่วนของ Back-end มีความสำคัญเป็นอย่างยิ่ง ไม่ ว่าจะเป็นการรักษาความปลอดภัยของข้อมูล ทั้ง Username Password ข้อมูลเว็บไซต์ต่าง ๆ หาก Backend มีการ Update ก็ต้องทาการ Backup ข้อมูลเดิมเก็บไว้ และตรวจสอบให้ดีก่อนทาการ update รวมไปถึงการทางานของเว็บไซต์ ความเร็วในการแสดงผล
- 3. Framework คือกรอบการทางาน เป็นการระบุของเขตการทางานต่าง ๆ เพื่อให้ทุก ๆ ส่วนสามารถสื่อสารการทางานกับระบบอื่นได้อย่างราบรื่น เช่น Bootstrap เป็น Framework สา หรับทางานควบคู่กับเว็บที่ใช้ภาษา HTML/CSS ทาให้เว็บไซต์มีผลลัพธ์ที่สวยงามมากขึ้น



รูปที่ 2.1 Bootstrap

จากรูปที่ 2.1 Bootstrap คือ Frontend Framework ที่รวม HTML, CSS และ JS เข้าด้วยกันสำหรับพัฒนา Web ที่รองรับทุก Smart Device หรือ เรียกว่า Responsive Web หรือ Mobile First

- 2.1.5 Line notify คือ บริการที่คุณสามารถได้รับข้อความแจ้งเตือนจากเว็บเซอร์วิสต่าง ๆ ที่คุณสนใจได้ทาง LINE โดยหลังเสร็จสิ้นการเชื่อมต่อกับทางเว็บเซอร์วิสแล้ว คุณจะได้รับการแจ้ง เตือนจากบัญชีทางการของ "LINE Notify" ซึ่งให้บริการโดย LINE นั่นเอง คุณสามารถเชื่อมต่อกับ บริการที่หลากหลาย และยังสามารถรับการแจ้งเตือนทางกลุ่มได้อีกด้วย ซึ่งบริการหลักๆ ที่สามารถ เชื่อมต่อได้แก่ Github, IFTTT หรือ Mackerel เป็นต้น
- 2.1.6 CSS (Cascading Style Sheet) เรียกย่อ ๆ ว่า "สไตล์ชีต" คือภาษาที่ใช้ในการ จัดรูปแบบการแสดงผลบน HTML โดยที่ CSS กาหนดกฎเกณฑ์ในการระบุรูปแบบของเว็บไซต์ อัน ได้แก่ สีของข้อความ สีพื้นหลัง ประเภทตัวอักษรและการจัดวางข้อความ ซึ่งการกาหนดรูปแบบหรือ Style นี้ใช้หลักการของการแยกเนื้อหาของ HTML ออกจากคาสั่งที่ใช้ในการจัดรูปแบบการแสดงผล เพื่อให้ง่ายต่อการจัดรูปแบบการแสดงผลลัพธ์ของ HTML โดยเฉพาะในกรณีที่มีการเปลี่ยนแปลง เนื้อหาบ่อยครั้ง หรือต้องการควบคุมให้รูปแบบการแสดงผล HTML โดยกฎเกณฑ์ในการกาหนด รูปแบบ (Style) CSS ถูกเพิ่มเข้ามาครั้งแรกใน HTML 4.0 เมื่อปีพ.ศ. 2539 ในรูปแบบของ CSS level 1 Recommendations ที่กาหนดโดยองค์กร World Wide Web Consortium หรือ W3C
- 2.1.7 JavaScript คือ ภาษาคอมพิวเตอร์สาหรับการเขียนโปรแกรมบนระบบอินเทอร์เน็ต JavaScript เป็นภาษาสคริปต์เชิงวัตถุที่เรียกกันว่า "สคริปต์ (script)" การสร้างหรือการพัฒนา เว็บไซต์ (ใช้ร่วมกับ HTML) เพื่อให้เว็บไซต์มีการเคลื่อนไหวสามารถตอบสนองผู้ใช้งาน ซึ่งมีวิธีการทา งานในลักษณะการแปลความและดาเนินงานไปทีละคาสั่ง (interpret) หรือเรียกว่า "อ็อบเจ็กต์โอ เรียนเต็ดโปรแกรมมิ่ง (Object Oriented Programming)" ที่มีเป้าหมายในการออกแบบและพัฒนา โปรแกรมในระบบอินเทอร์เน็ตสาหรับผู้พัฒนาด้วยภาษา HTML สามารถทางานข้ามแพลตฟอร์มได้ โดยทางานร่วมกันระหว่างภาษา HTML และภาษา Java ได้ทั้งทางฝั่งไคลเอนต์ (Client) และ เซิร์ฟเวอร์ (Server)
- 2.1.8 HTML (Hyper Text Markup Language) คือ ภาษาที่ใช้สาหรับการพัฒนา เว็บไซต์ ถูกพัฒนาและกาหนดมาตรฐานโดยองค์กร World Wide Web Consortium (W3C) และ การพัฒนาทางด้าน Software ของ Microsoft ทาให้ภาษา HTML เป็นอีกภาษาที่ใช้ในการเขียน โปรแกรมได้

HTML เป็นภาษาที่ใช้สาหรับการการสร้างเว็บเพจโดยภาษา HTML สามารถทาโดยใช้โปรแกรม Text Editor ต่าง ๆ เช่น Notepad, Edit plus หรืออาศัยโปรแกรมที่มีเครื่องมือช่วยสร้างเว็บเพจ เช่น Microsoft FrontPage, Dream Weaver, Atom ซึ่งอานวยความสะดวกในการสร้างหน้าเว็บ HTML

ส่วนการทดสอบการทางานของเอกสาร HTML จะใช้โปรแกรม Web browser เช่น Internet Explorer, Mozilla Firefox, Safari, Opera, และ Netscape Navigator เป็นต้น



รูปที่ 2.2 การทำงานระบบ LINE Notify

จากรูปที่ 2.2 เป็นทำงานของระบบ LINE Notify มี 2 ขั้นตอน ดังนี้

- 1. เป็นการขอสิทธิ์ใช้บริการจาก LINE(ไลน์) เพื่อให้เข้าถึงระบบการทำงานผ่าน อินเทอร์เฟสของไลน์เพื่อเป็นช่องทางให้ไลน์ส่งแจ้งเตือนได้
- 2. เป็นการขอ Token เพื่อระบุตัวตนผู้ใช้ระบบไลน์ให้สามารถส่งข้อมูลไปยังผู้ใช้ได้ อย่างถูกต้อง

#### 2.1.9 LINE



**รูปที่ 2.3** โปรแกรม LINE

จากรูปที่ 2.3 โปรแกรม LINE คือ แอพพลิเคชั่นที่ผสมผสานบริการ Messaging และ Voice Over IP นำมาผนวกเข้าด้วยกัน จึงทำให้เกิดเป็นแอพพลิชั่นที่สามารถแชท สร้างกลุ่ม ส่ง ข้อความ โพสต์รูปต่างๆ หรือจะโทรคุยกันแบบเสียงก็ได้ โดยข้อมูลทั้งหมดไม่ต้องเสียเงิน สามารถใช้ งานโทรศัพท์ที่มีแพคเกจอินเทอร์เน็ตอยู่แล้ว แถมยังสามารถใช้งานร่วมกันระหว่าง iOS และ Android รวมทั้งระบบปฏิบัติการอื่น ๆ ได้อีกด้วย การทำงานของ LINE นั้น มีลักษณะคล้าย ๆ กับ WhatsApp ที่ต้องใช้เบอร์โทรศัพท์เพื่อยืนยันการใช้งาน แต่ LINE ได้เพิ่มลูกเล่นอื่นๆ เข้ามา ทำให้ LINE มีจุดเด่นที่เหนือกว่า WhatsApp และโปรแกรมอื่น มีส่วนเสริมที่สามารถนำมาพัฒนาใช้ประ โชนย์ต่อยอด เช่น Line notify เป็นต้น

### 2.2 พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการ Backup

Backup คือ การสำรองข้อมูล เป็นการคัดลอกแฟ้มข้อมูลเพื่อทำสำเนา เพื่อหลีกเลี่ยงความ เสียหายที่จะเกิดขึ้นหากข้อมูลเกิดการเสียหายหรือสูญหาย โดยสามารถนำข้อมูลที่สำรองไว้มาใช้งาน ได้ทันที ลักษณะการสำรองข้อมูล

1. Backup ข้อมูลไปยัง Storage ภายนอก ที่เครื่องแม่ข่ายหรือลูกข่ายไม่สามารถเข้าถึง ข้อมูลได้เองโดยตรงแบบ Volume หรือ Folder การสำรองข้อมูลไปยัง Volume ที่ทำการ Mount จาก NAS หรือ File Sharing Server มาเป็นลักษณะ Folder หรือการ Mount iSCSI/FC มาเป็น Volume สำหรับทำการสำรองข้อมูลนั้น ไม่สามารถป้องกัน Ransomware ได้เลย เพราะหากเครื่อง ลูกข่ายหรือแม่ข่ายของคุณเกิดติด Ransomware ขึ้นมาจริงๆ ไฟล์ที่เครื่องนั้นๆ มองเห็นทั้งหมดก็จะ ถูกทำการเข้ารหัสไปด้วย ซึ่งก็จะรวมถึงไฟล์ที่ถูกบันทึกอยู่ใน NAS, File Sharing Server และ SAN Storage ด้วยเช่นกัน

แนวทางที่ปลอดภัยจาก Ransomware มากกว่านั้น ก็คือการสำรองข้อมูลไปยัง Volume ปลายทางผ่านทาง API, การเรียกใช้ Object Storage หรือบริการต่างๆ บน Backup Software โดยเฉพาะ ซึ่งไม่ได้มีการเปิดให้เครื่องแม่ข่ายหรือลูกข่ายเข้าถึงไฟล์เหล่านั้นได้ในลักษณะ Folder หรือ Volume นั่นเอง เพราะ Ransomware จะไม่สามารถโจมตีไปถึงไฟล์เหล่านั้นได้ ทำให้ข้อมูลที่ สำรองเอาไว้ของเรายังคงปลอดภัยอยู่เสมอ

2. Backup ข้อมูลให้บ่อย เมื่อถูก Ransomware โจมตีจะได้ไม่เสียข้อมูลไปเยอะสำหรับ นโยบายการสำรองข้อมูลในสมัยนี้ อาจต้องมีการสำรองข้อมูลให้ถี่ขึ้นซักนิด โดยอาจจะทำการสำรอง ข้อมูลรายวัน หรือถี่กว่านั้นสำหรับระบบที่มีความสำคัญสูง เนื่องจากหากเกิดเหตุการณ์ที่ Ransomware โจมตีและเข้ารหัสจริงๆ ความสูญเสียที่จะเกิดขึ้นกับไฟล์ที่เรายังไม่ได้สำรองข้อมูลจะ ได้มีน้อยที่สุด และกู้คืนข้อมูลย้อนหลังกลับมาได้มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้นั่นเอง ซึ่งการสำรองข้อมูล บ่อยๆ ในสมัยนี้ที่มักใช้การทำ Incremental Backup นั้นก็ไม่ได้ทำให้กินพื้นที่บนระบบจัดเก็บข้อมูล สำรองแต่อย่างใด อีกทั้งยังลดโอกาสที่จะเกิดเหตุการณ์ Traffic Spike ในระบบเครือข่ายได้อีกด้วย

- 3. ทำ Snapshot สำหรับข้อมูลใน Backup Storage และ Virtual Machine เพื่อเป็นการ ป้องกันอีกชั้น การทำ Snapshot บน Backup Storage โดยตรงเองก็เป็นทางเลือกที่ดี อีกทั้งสำหรับ องค์กรที่ไม่ได้มีระบบ Backup Storage แบบอื่นๆ นอกจาก NAS หรือ SAN นั้น หากระบบ Storage เหล่านั้นสามารถทำ Snapshot จัดเก็บเอาไว้ในพื้นที่ซึ่งเครื่องลูกข่ายหรือแม่ข่ายที่มาเชื่อมต่อใช้งาน ไม่สามารถเข้าถึงได้ ก็จะทำให้สามารถย้อนข้อมูลกลับไปยัง Snapshot ใดๆ ก่อนที่ข้อมูลจะถูก Ransomware ทำการเข้ารหัสไปได้ เป็นวิธีการป้องกัน Ransomware ขั้นพื้นฐานสำหรับเหล่า Shared Storage นั่นเอง ทั้งนี้เทคนิคนี้ก็สามารถนำไปประยุกต์ใช้กับ Virtual Machine (VM) ทั้งบน ระบบ Virtualization และ Cloud ได้ด้วยเช่นกัน เพราะการทำ Snapshot ในระดับ VM นั้นก็จะทำ ให้เราย้อน VM นั้นๆ กลับไปสภาพก่อนที่จะถูกโจมตีได้ แต่ก็ต้องจัดการอุดช่องโหว่ที่ Ransomware เหล่านั้นใช้โจมตีมาให้เรียบร้อยก่อนที่จะถูกโจมตีซ้ำสองด้วย
- 4. ปกป้อง Backup Storage จากการถูก Ransomware โจมตีเองโดยตรงด้วย เป็นอีก ประเด็นหนึ่งที่มักถูกมองข้ามกัน กับการที่เหล่า Backup Storage ไม่ว่าจะเป็น Windows File Sharing, Linux NAS Storage หรือ Software-defined Storage ค่ายต่างๆ นั้นถูก Ransomware ทำการเจาะช่องโหว่เข้าไปเข้ารหัสไฟล์ที่ถูกจัดเก็บอยู่บน Backup Storage ด้วย ทำให้ระบบงานอื่นๆ ที่ทำการสำรองข้อมูลมายัง Backup Storage เหล่านี้ไม่สามารถกู้คืนไฟล์ใดๆ ได้ และตกเป็นเหยื่อ ของ Ransomware ต่อไป

การรักษาความมั่นของปลอดภัยให้กับ Backup Storage นั้นทำได้หลายวิธี ไม่ว่าจะเป็น การหมั่น Patch อุดช่องโหว่ด้านความมั่นคงปลอดภัยต่างๆ, การกำหนด Firewall Rule ให้อุปกรณ์ อื่นๆ สามารถเข้าถึง Backup Storage ได้เฉพาะจาก Protocol และ IP Address ที่จำเป็น, การ ติดตั้งระบบ Antivirus/Anti-malware และอื่นๆ เพื่อเสริมความมั่นคงปลอดภัยเพิ่มเติม และอื่นๆ อีกมากมาย เรียกได้ว่าทุกแนวทางที่ใช้ในการรักษาความมั่นคงปลอดภัยให้กับ Server นั้น ก็สามารถ นำมาประยุกต์ใช้กับ Backup Storage ได้แทบทั้งหมดเลยก็ไม่ผิดนัก และเป็นสิ่งที่สมควรทำเป็น อย่างยิ่งด้วย

5. มีระบบวิเคราะห์ข้อมูลและตรวจสอบย้อนหลังกับความผิดปกติที่เกิดขึ้นกับข้อมูลที่ Backup เอาไว้ได้และการหมั่นตรวจสอบการทำงานของระบบสำรองข้อมูล และวิเคราะห์เหตุการณ์ ต่างๆ ที่เกิดขึ้นกับระบบ Backup ทั้งหมดให้ได้อย่างต่อเนื่องนั้นก็ถือเป็นอีกประเด็นสำคัญ โดย ปัจจุบันนี้เทคโนโลยี Backup นั้นเริ่มมีเทคโนโลยีตรวจจับ Ransomware ได้แล้วในตัว อีกทั้งใน ระบบที่ทำการสำรองข้อมูลแบบ Incremental Backup เองนั้น หากมีการสำรองข้อมูลที่ถูกเข้ารหัส ไป ปริมาณข้อมูลที่ต้องสำรองนั้นก็จะเพิ่มขึ้นอย่างผิดสังเกตอยู่แล้ว ประเด็นต่างๆ เหล่านี้เองที่เหล่า ผู้ดูแลระบบสามารถนำมาใช้เพื่อเป็นส่วนหนึ่งในการวิเคราะห์และค้นหาปัญหาต่างๆ ที่เกิดขึ้นใน รายวันได้อย่างน่าสนใจ

### ประโยชน์ของการสำรองข้อมูล ดังนี้

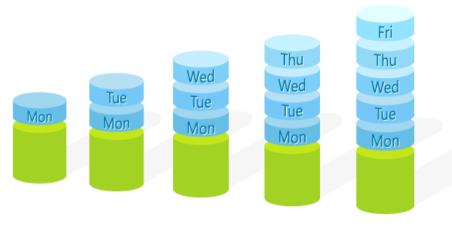
- 1. เพื่อป้องกันทั้งการ ลบ หรือ ทำข้อมูลสูญหาย ทั้งที่ตั้งใจและไม่ตั้งใจ
- 2. กู้ข้อมูลเก่า เพราะการแก้ไขข้อมูลปัจจุบันอาจทำให้มีปัญหา หรือไฟล์ที่มีใช้งานไม่ได้ ต้องการกลับไปใช้ต้นฉบับก่อนหน้านี้
- 3. ป้องกัน อุปกรณ์เก็บข้อมูลเสียหาย หรือ โดนขโมย หากอุปกรณ์สำหรับเก็บข้อมูล หายไป เราก็สามารถใช้ข้อมูลที่เราสำรองไว้จากอุปกรณ์เก็บข้อมูลตัวอื่นแทนได้

## ปัจจัยที่ทำให้การสำรองข้อมูลสำคัญ ดังนี้

- อุปกรณ์เสียหาย
- ถูกไวรัสโจมตี
- ตกเป็นเป้าประสงค์ร้ายจากHackerหรือผู้ไม่หวังดี
- เกิดความผิดพลาดของซอฟต์แวร์ในระดับVolumeและDirectory
- เกิดความผิดพลาดในการส่งข้อมูล
- ปัญหาจากระบบไฟฟ้า
- การถูกขโมยอุปกรณ์หรือข้อมูล
- ภัยจากไฟหรือน้ำ
- เกิดความผิดพลาดจากผู้ใช้งานหรือผู้อื่น
- 2.2.1 Unstructured หรือ Full เป็นแบบง่ายๆ คือการ copy ไว้หลายๆ ชุด แต่มีข้อควร ต้องระวังว่าไฟล์ไหนเป็นไฟล์ล่าสุด ต้องจัดระเบียบให้ดี เดี่ยวไป merge/replace ทับไฟล์เดิม การทำ แบบนี้จะได้ไฟล์ตามชุดข้อมูลที่ต้องการเป็นหลัก ส่วนใหญ่นิยมใช้การสำรองข้อมูลแบบนี้เพราะง่าย ต่อการจัดการไม่ต้องใช้ซอฟต์แวร์พิเศษให้ยุ่งยากสามารถทำการ copy/paste ข้อมูลไปยังที่เก็บ ข้อมูลได้ทันที

#### 2.2.2 Full and Incrementals

#### **INCREMENTAL BACKUP**

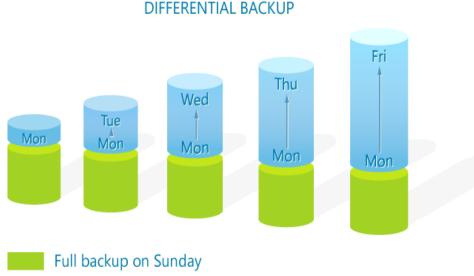


Full backup on Sunday

รูปที่ 2.4 Full and Incremental

จากรูปที่ 2.4 backup Incremental การการทำงานคล้าย Unstructured แต่มี ซอฟต์แวร์มาช่วยจัดการให้ โดยจะมีการทำ copy ข้อมูลไว้เป็นไฟล์ๆ ตามรูปแบบของแต่ละ ซอฟต์แวร์จัดการ อาจจะเป็นไฟล์เดียวหรือแบ่งย่อยเป็นหลายไฟล์ก็ได้เมื่อมีการสำรองข้อมูลครั้ง ต่อไปก็จะตรวจสอบเฉพาะไฟล์ที่มีการเปลี่ยนแปลงหรือถูกลบออกไปล่าสุดจากการสำรองข้อมูลครั้ง ก่อนหน้าแล้วทำการ mark/update เพื่อ Backup ไว้เป็นวันและเวลานั้นๆ ไปเรื่อย ๆ ต่อเป็นลูกโซ่ ซึ่งช่วยประหยัดพื้นที่ในการจัดเก็บได้มาก ถ้ามีการสำรองข้อมูลทุกวันแต่ไฟล์ที่ได้จากการ Backup แบบนี้มันเพิ่มขึ้นมาเรื่อยๆ เวลาจัดเก็บไฟล์พวกนี้ต้องอยู่ครบทุกไฟล์ ต้องระวังสักนิดและแนะนำว่า ให้ครั้งละไม่มาก เพราะการเชื่อมไฟล์ Backup แบบนี้ ยิ่งเยอะยิ่งซ้าและอ่านนานมาก ปรกติไม่ควร เกิน 14 ไฟล์ หรือขนาดไม่ใหญ่เกินไป สัก 100GB – 150GB กำลังพอไหว แต่ขึ้นอยู่กับซอฟต์แวร์และ เครื่องที่เปิดไฟล์ Backup พวกนี้ด้วยว่าเปิดไหวไหมด้วย ตรงนี้ต้องระวังว่าซอฟต์แวร์ที่เราใช้มี เสถียรภาพในการรองรับจำนวนและขนาดไฟล์เท่าใด

#### 2.2.3 Full and Differential



รูปที่ 2.5 Full and Differential

จากรูปที่ 2.5 การทำงานคล้าย Full and Incremental ต่างกันเล็กน้อยตรงที่ เมื่อมี การสำรองข้อมูลครั้งต่อไปก็จะตรวจสอบเฉพาะไฟล์ที่มีการเปลี่ยนแปลงหรือถูกลบออกไปล่าสุดจาก การ Backup ตัว Full แล้วทำการ mark/update เพื่อ Backup ไว้เป็นวันและเวลานั้นๆ ไปเรื่อยๆ เวลากู้คืนกลับมาใช้ไฟล์ Full และตัวไฟล์ที่ Backup ตัวล่าสุด แค่ 2 ส่วนก็กู้คืนได้เร็ว การอ่านและ เขียนไฟล์ก็เร็วกว่า รวมไปถึงความเสี่ยงต่อการสูญหายของไฟล์แต่ละส่วนก็น้อยกว่า แต่เสียพื้นที่เยอะ กว่าแบบข้อที่ Full and Incrementals มาก

อุปกรณ์ที่ใช้สำหรับเก็บข้อมูลสำหรับการแบคอัพมีหลายประเภท เช่น เทป, CD/DVD, สตอเรจแบบภายนอก (External Storage) เป็นต้น ซึ่งสตอเรจโดยทั่วไปมีให้เลือกแบบทั้งที่เป็น DAS (Direct Attached Storage), NAS (Network Attached Storage), SAN (Storage Area Network) ขึ้นอยู่กับขนาดธุรกิจและสภาพแวดล้อมของระบบไอที

### 2.3 พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการ Recovery

Recovery คือการกู้คืนระบบให้กลับคืนมาทำงานได้อย่างปกติ ภายหลังที่เกิดวิตกฤตการณ์ อย่างหนึ่งอย่างใดที่ทำให้ระบบไม่สามารถทำงานได้ตามปกติ สำหรับองค์กรที่ระบบ IT มีความสำคัญ อย่างยิ่งยวด และต้องให้บริการอย่างต่อเนื่องไม่สามารถหยุดได้

การพิจารณาถึงความสำคัญของระบบที่ใช้สำหรับการดำเนินธุรกิจ องค์กรโดยทั่วไปจะ กำหนด Service Level Agreement (SLA) ของแอพลิเคชั่นหลักๆ ซึ่งสามารถนำมาพิจารณา กำหนดค่า RTO และ RPO เพื่อเลือกโซลูชั่น Backup & DR ที่เหมาะสมกับ SLA ที่ต้องการ

- 1. Recovery Time Objective (RTO) หมายถึงระยะเวลาที่ยอมรับได้ในการกู้คืนระบบให้ ทำงานได้ตามปกติ หลังจากที่เกิดเหตุฉุกเฉินขึ้น ตัวอย่างเช่น ถ้าองค์กรกำหนดค่า RTO = 1 ชั่วโมง ก็ จะหมายความว่า ระบบจะต้องถูกกู้คืนมาได้ภายในหนึ่งชั่วโมง
- 2. Recovery Point Objective (RPO) หมายถึง ปริมาณข้อมูลสูญหายในช่วงเวลาหนึ่งที่ องค์กรยอมรับได้ (Acceptable Loss) ในกรณีที่เกิดเหตุฉุกเฉินขึ้น ตัวอย่างเช่น ถ้าองค์กรกำหนดค่า RPO = 2 ชั่วโมง ก็จะหมายความว่า องค์กรสามารถยอมรับได้ในกรณีที่ข้อมูลสูญหายไม่เกิน 2 ชั่วโมง ซึ่งถ้าหากทำการแบ็กอัพระบบเอาไว้ ณ เวลา 13.00 น. แต่เมื่อเวลา 14.50 น. เกิดเหตุขัดข้องกับ ระบบ ดังนั้นข้อมูลล่าสุดที่เราสามารถกู้คืนได้ก็คือข้อมูล ณ เวลา 13.00 น. ก็ยังถือว่าอยู่ในเวลาที่ กำหนดไว้ตาม RPO คือไม่เกิน 2 ชั่วโมง เป็นต้น

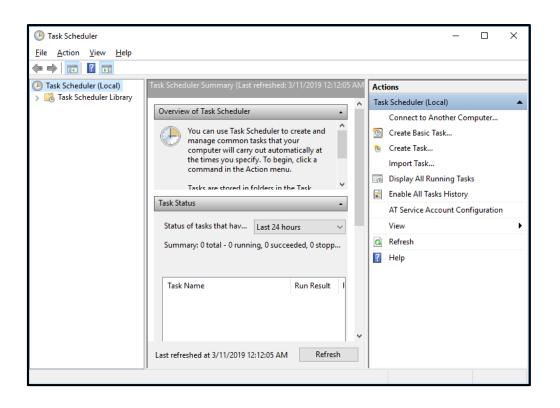
#### 2.4 ซอร์ฟแวร์ที่ใช้



**รูปที่ 2.6** โปรแกรม 7zip

จากรูปที่ 2.6 โปรแกรม 7zip เป็นโปรแกรมในการบีบอัดไฟล์ (Compressed) ทำให้ ไฟล์มีขนาดเล็กลง หรือสามารถบีบอัด ไฟล์หลาย ๆ ไฟล์เข้าเป็นไฟล์เดียว เพื่อสะดวกในการคัดลอก ลงในอุปกรณ์เก็บข้อมูล หรือส่ง E-Mail โปรแกรมนี้มีหลักการทำงานเช่นเดียวกันกับโปรแกรมบีบอัด ไฟล์ตามท้องตลาด คือ WinZIP และ WinRAR โปรแกรม 7-Zip เป็น Freeware สามารถทำงานกับ ไฟล์ สามารถใช้ฟังก์ชันบีบอัด (Add) และแตกไฟล์ (Extract) ไฟล์นามสกุล: 7z, ZIP, GZIP, BZIP2 และ TAR ใช้ฟังก์ชันแตกไฟล์ (Extract) ได้อย่างเดียว (ไม่สามารถบีบไฟล์นามสกุลเหล่านี้ได้) กับไฟล์ นามสกุล: RAR, CAB, ISO, ARJ, LZH, CHM, Z, CPIO, RPM, DEB และ NSISและสามารถใช้งาน ผ่าน command line มีคำสั่งดังนี้

ลำดับ	Switch	Description
1		Stop switches parsing
2	-ad	Show dialog box in GUI version (7zg)
3	-ai	Include archive filenames
4	-an	Disable parsing of archive_name
5	-ao	Overwrite mode
6	-ax	Exclude archive filenames
7	-bb[0-3]	Set output log level
8	-bd	Disable progress indicator
9	-bs{o e p}{0 1 2}	Set output stream for output/error/progress
10	-bt	Show execution time statistics
11	-i	Include filenames
12	-m	Set Compression Method
13	-0	Set Output directory
14	-р	Set Password
15	-r	Recurse subdirectories
16	-sa	Set Archive name mode
17	-SCC	Set charset for for console input/output
18	-scrc	Set hash function
19	-SCS	Set charset for list files
20	-sdel	Delete files after including to archive
21	-seml	Send archive by email
22	-sfx	Create SFX archive
23	-si	Read data from StdIn
24	-slp	Set Large Pages mode
25	-slt	Show technical information
26	-sni	Store NT security information
27	-sns	Store NTFS alternate Streams
28	-snc	Extract file as alternate stream, if there is ':' character in name



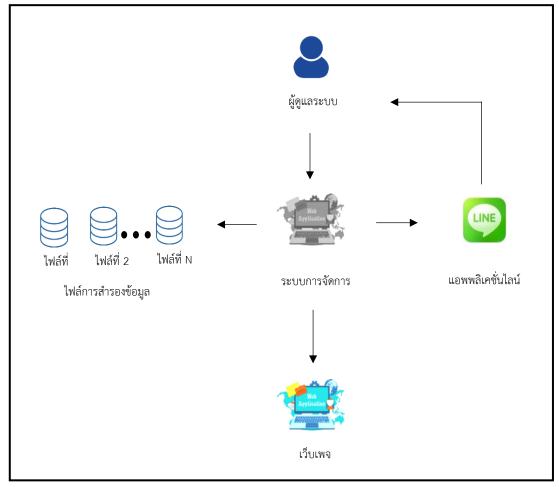
รูปที่ 2.7 โปรแกรม Task Scheduler

จากรูปที่ 2.7 โปรแกรม Task Scheduler บนระบบปฏิบัติการวินโดว์ Task Scheduler เป็นโปรแกรมที่มีอยู่ใน Windows ทำหน้าที่ตั้งเวลา การทำงานต่าง ๆ ซึ่งเหมือน โปรแกรมที่มีบนระบบปฏิบัติ Linux ก็คือ Cron tab หรือ Cron Jobs ที่ค่อยสั่งโปรแกรมทำงาน อัตโนมัติ ตามวันเวลาที่กำหนด ในทุก ๆ วันซึ่งสามารถใช้ Task Scheduler ในการทำงาน เรา สามารถเปิด Task Scheduler ได้โดยการ พิมพ์ ที่ start menu คำว่า Task Sc หรือ Scheduler

# บทที่ 3 การออกแบบระบบ

#### 3.1 ออกแบบภาพรวมของระบบ

ระบบจะทำการตรวจสอบและกู้คืนข้อมูลเว็บไซต์อัตโนมัติ เพื่อป้องกันความเสี่ยงของเว็บไซต์ จากเหตุไม่คาดคิด เช่น ไฟไหม้ อุปกรณ์ชำรุด เป็นต้น การสำรองข้อมูลจึงมีความสำคัญอย่างมากกับห ทุกองค์กรเพราะข้อมูลเป็นหัวใจสำคัญในการขับเคลื่อนขององค์กรในยุค 4.0 ถ้าหากไม่มีการเก็บ ข้อมูลที่ดีไม่มีการตรวจสอบก็อาจทำให้ข้อมูลเหล่านั้นเป็นข้อมูลที่เสียไม่เกิดประโยชน์ต่ออองค์กร การ ออกแบบจัดการข้อมูลดูแลข้อมูลจึงควรมีการตรวจสอบและจัดเก็บให้เหมาะสม



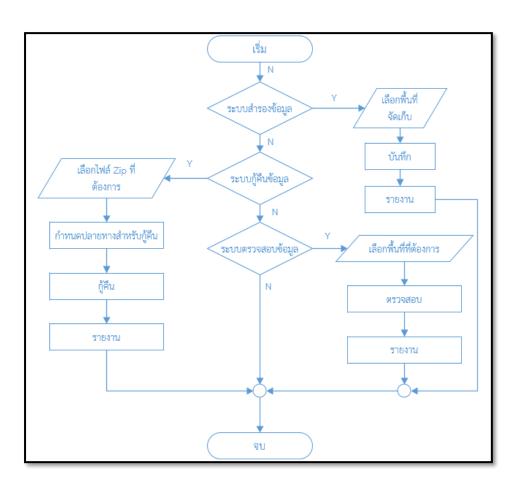
รูปที่ 3.1 แสดงภาพรวมของระบบ

จากรูปที่ 3.1 ภาพรวมของระบบ เป็นระบบตรวจสอบและจัดการข้อมูลของระบบโดยมีการ สำรองข้อมูล สามารถเลือกข้อมูลที่สำรองไว้แล้วนำมาใช้สำหรับในยามที่เกิดเหตุที่ไม่คาดคิด เช่น อุปกรณ์มีปัญหา ไฟไหม้ และติดไวรัส เป็นต้น ซึ่งสามารถนำข้อมูลที่ได้สำรองไว้มาดำเนินการ แก้ปัญหาลดการเกิดหยุดทำงานของระบบ พร้อมทั้งระบบยังสามารถแจ้งเตือนผ่านแอพพลิเคชันไลน์ ได้พร้อมทั้งรายงานการเพิ่มหรือลดของข้อมูลบนระบบได้ทำให้ง่ายต่อการตรวจสอบและการจัดการ ข้อมูลได้

#### 3.2 องค์ประกอบการทำงานโดยรวมของระบบ

- 3.2.1 ทำการสำรองข้อมูลของเว็บแอพพลิเคชั่น
- 3.2.2 กู้คืนข้อมูลบนเว็บแอพพลิเคชั่น
- 3.2.2 ตรวจสอบพร้อมรายงานข้อมูลการเพิ่มและลดของเว็บแอพพลิเคชั่น
- 3.2.3 ใช้แฮชฟังก์ชันในการย่อข้อมูลในการตรวจสอบ

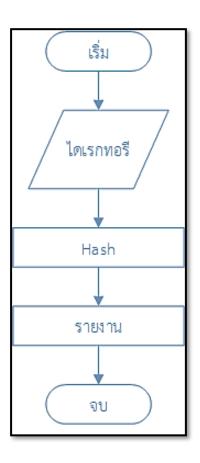
#### 3.3 Flowchart การทำงาน



รูปที่ 3.2 Flowchart ภาพรวมการทำงาน

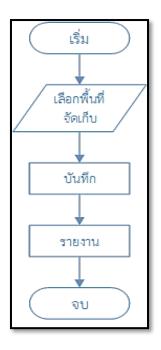
จากรูปที่ 3.2 Flowchart ภาพรวมการทำงาน ระบบสามารถแบ่งออกให้เป็น 3 ส่วน ดังนี้

- 1. การสำรองข้อมูล การสำรองข้อมูลนั้นจะต้องได้รับข้อมูลนำเข้า คือ ที่อยู่จัดเก็บของไฟล์ ที่ จัดเก็บไฟล์นั้นมาจาก FTP โดยจะต้องมีการกำหนดผู้ใช้ พาสเวิร์ด และระบุไดเรกทอรี่ สำหรับจัดเก็บ ข้อมูล เมื่อมีการสำรองข้อมูลระบบจะทำงานตรวจสอบการเพิ่มและลดของขนาดไฟล์ด้วย
- 2. การกู้คืนข้อมูล การกู้คืนนั้นจะต้องได้รับข้อมูลนำเข้า คือ ไฟล์ ZIP โดยแอดมินจะเป็นผู้ กำหนดว่าจะเลือกเอาไฟล์ไหนมากู้คืนพร้อมกำหนดปลายทางสำหรับกู้คืน หลังจากการกู้คืนข้อมูล เสร็จแล้วระบบจะทำการบันทึกการกู้คืนไว้เพื่อตรวจสอบ
- 3. การตรวจสอบ การตรวจสอบจะตรวจสอบตามที่ได้กำหนดไดเรกทอรี่ โดยการแฮชข้อมูล ของแต่ละไฟล์ ในแต่ละไฟล์นั้นจะทำการดีข้อมูล ชื่อ ขนาด ของไฟล์มาบันทึกไว้เพื่อเปรียบเทียบว่ามี การเพิ่มลดของข้อมูลมากน้อยเพียงใดและรายงานบันทึกการตรวจสอบ



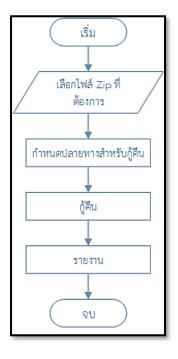
**รูปที่ 3.3** การ Hash

จากรูปที่ 3.3 เป็นฟังก์ชันย่อยของระบบตรวจสอบที่ใช้ในการย่อยข้อมูลต่างๆ ของเว็บ แอพพลิเคชั่น เพื่อให้ข้อมูลมีขนาดเล็กง่ายต่อการตรวจสอบข้อมูล ข้อมูลทั้งหมดจะต้องผ่านการแฮช ระบบ จัดเก็บข้อมูล ชื่อ ขนาด ของไฟล์ไว้เพื่อตรวจและนำมาวิเคราะห์การเพิ่มลดของข้อมูลต่อไป



รูปที่ 3.4 การสำรองข้อมูล

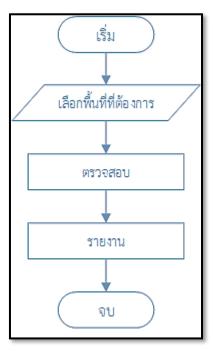
จากรูปที่ 3.4 การสำรองข้อมูล เมื่อต้องการสำรองข้อมูลจะต้องมี ผู้ใช้ พาสเวิร์ด ของ Server FTP ก่อน เพราะเป็นการชี้ไฟล์ที่จัดเก็บข้อมูลของระบบ จะต้องเลือกพื้นที่ต้นทางว่าต้องการ เอาข้อมูลใดมาจัดเก็บ ระบบจะทำการดึงข้อมูลของไฟล์ในไดเรกทอรี่นั้นพร้อมตรวจสอบขนาดไฟล์ และบันทึกการสำรองในครั้งนั้น จากนั้นจะส่งรายงานไปยังแอพพลิเคชั่นไลน์



รูปที่ 3.5 การกู้คืนข้อมูล

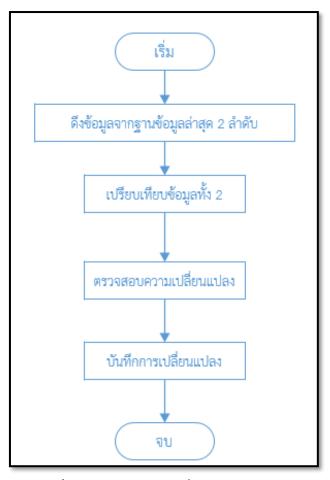
จากรูปที่ 3.5 การกู้คืนข้อมูล เมื่อมีเหตุจำเป็นที่ต้องใช้ข้อมูลเดิมแอดมินสามารถนำเอา ข้อมูลที่ได้ทำการบันทึกไว้มาใช้ตามไดเรกทอรี่ที่แอดมินได้ทำการกำหนดไว้

- 1. แอดมินต้องเลือกไฟล์ที่จะทำการนำกลับมา
- 2 .กำหนดปลายทางที่จะนำข้อมูลไปใช้
- 3. ระบบทำการลบข้อมูลไดเรกทอรี่ปลายทางทิ้งทั้งหมดและโยนข้อมูลที่แอดมินเลือกไปยัง ไดเรกทอรี่ปลายทาง
  - 4. บันทึกวันที่ทำการที่นำข้อมูลไปใช้กู้คืน



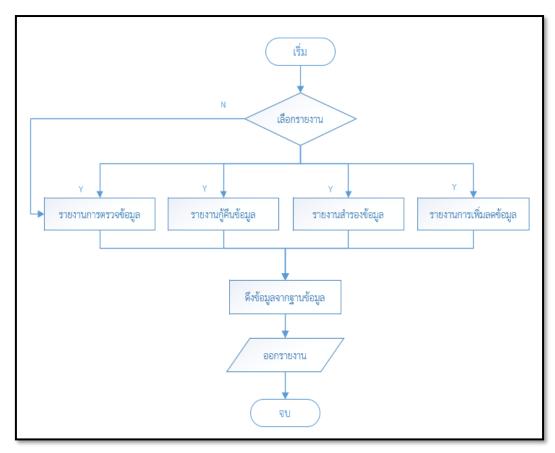
รูปที่ 3.6 การตรวจสอบ

จากรูปที่ 3.6 การตรวจสอบ เป็นการตรวจสอบโดยแอดมินสามารถเลือกได้จะตรวจสอบ ไดเรกทอรีใดในระบบเมื่อทำการเลือกแล้ว ระบบจะทำการตรวจสอบไดเรกทอรี่นั้นทั้งหมด ระบบจะ บันทึกผลการตรวจสอบไว้ให้วิเคราะห์ต่อไป



รูปที่ 3.7 ตรวจสอบการเพิ่มและลดของข้อมูล

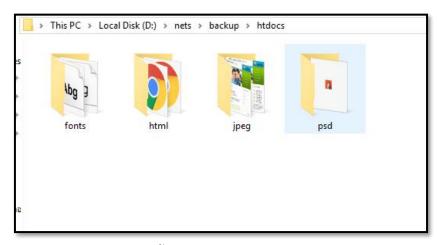
จากรูปที่ 3.7 เป็นการนำข้อมูลมาตรวจสอบโดยเอาข้อมูลล่าสุด 2 ครั้งมาตรวจสอบ แยก ข้อมูลที่จัดเก็บออกเป็น 3 ส่วน 1 ส่วนของชื่อไฟล์และที่อยู่ของไฟล์ 2 ส่วนของการ Hash 3 ส่วนของ ขนาด นำข้อมูลทั้ง 3 ส่วนมาทำการตรวจเช็คโดยนำ ที่อยู่ไฟล์และชื่อไฟล์ถ้าข้อมูลตรงกันและไม่มีการ เปลี่ยนแปลงของ Hash แสดงว่าไม่มีการเป็นแปลงของข้อมูลจะทำการลบข้อมูลนั้นออกจากอาเรย์ หลังจากทำการเสร็จถ้าข้อมูลล่าสุดอันดับ 1 มีค่าแสดงว่าข้อมูลมีการเพิ่ม ถ้าข้อมูลอันดับ 2 แสดงว่า ข้อมูลมีการลดเมื่อทำรายการเสร็จบันทึกการทำงานลงฐานข้อมูล



รูปที่ 3.8 การออกรายงาน

จากรูปที่ 3.8 การออกรายงานเป็นส่วนสำคัญในการทำงานเพื่อให้เห็นกระบวนการต่าง ๆ ได้อย่างชัดเจนระบบจะให้ทำการเลือกว่าต้องการดูรายการใดมีทั้งหมด 4 รายการ 1 รายงานการ สำรวจข้อมูล 2 รายงานกู้คืนข้อมูล 3 รายงานการตรวจสอบข้อมูล 4 รายงานการเพิ่มลดข้อมูล แต่ถ้า ยังไม่ได้ทำการเลือกดูข้อมูลใดระบบจะแสดงข้อมูลรายงานการสำรองข้อมูลโดยอัตโนมัติ หลังจาก เลือกการทำงานตามรายการแล้วระบบจะทำการนำข้อมูลที่ได้รับไปดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลตามที่ได้ เลือกมาและทำการแสดงผล

#### 3.4 ผลการทดลอง



รูปที่ 3.9 พื้นที่สำหรับจัดเก็บข้อมูลการทดลอง

จากรูปที่ 3.9 พื้นที่สำหรับจัดเก็บข้อมูลการทดลอง คือ พื้นที่ใช้สำหรับทำการทดลอง Hash, สำรองข้อมูล กู้คืนข้อมูล

Hashdirectory>>full_previewOK Hashfile>>00_index.jpgOK Hashdirectory>>psdOK Hashfile>>00_index.psdOK Hashfile>>01_about.psdOK
Hashfile>>02_addprofile.psdOK Hashfile>>03_partnership.psdOK
Hashfile>>04_contact.psdOK Hash successfully>>7b2221a2d87383dca86d1a6ad79e9f9cOK Create file backupOK

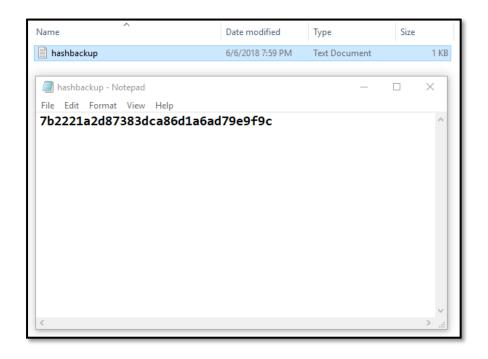
รูปที่ 3.10 ทดลองการสำรองข้อมูล

จากรูป 3.10 ทดลองการสำรองข้อมูล เมื่อทำการสำรองระบบจะทำการอ่านไฟล์ภายใน ระบบทั้งหมดและจะทำการแฮชไฟล์ที่พบทั้งหมดเข้าเป็นแฮชรวมทั้งหมดของระบบ

```
Hashfile>>h_welcome.jpg.....OK
Hashfile>>imq_about.jpq.....OK
Hashfile>>img_cinfo.jpg.....OK
Hashfile>>img_know.jpg.....OK
Hashfile>>img_ladv.jpg.....OK
Hashfile>>imq_lastprof-14.jpq.....OK
Hashfile>>imq_lastprof.jpg.....OK
Hashfile>>img_partnership.jpg.....OK
Hashfile>>img_ss.jpg.....OK
Hashfile>>img_success-15.jpg.....OK
Hashfile>>img_success.jpg.....OK
Hashfile>>img_team.jpg.....OK
Hashfile>>imq_welcome.jpq.....OK
Hashfile>>logo.jpg.....OK
Hashfile>>slogan.jpg.....OK
Hashfile>>spacer.gif.....OK
Hashfile>>index.html.....OK
Hashdirectory>>jpeg.....OK
Uachfila>>00 inday ina
Hashfile>>01 about ind
Hashfile>>02_addprofile.jpg.....OK
Hashfile>>03_partnership.jpg.....OK
Hashfile>>04_contact.jpg.....OK
Hashdirectory>>full_preview.....OK
Hashtile>>00_index.jpg.....OK
Hashdirectory>>psd.....OK
Hashfile>>00_index.psd.....OK
Hashfile>>01_about.psd.....OK
Hashfile>>02_addprofile.psd.....OK
Hashfile>>03_partnership.psd.....OK
Hashfile>>04_contact.psd.....OK
Hash successfully>>7b2221a2d87383dca86d1a6ad79e9f9c......OK
Create file backup.....OK
```

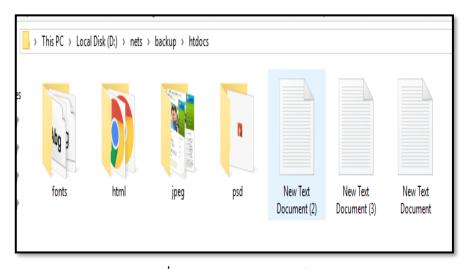
**รูปที่ 3.11** การ Hash file

จากรูปที่ 3.11 การ Hash file เป็นการย่อขนาดของไฟล์เมื่อทำการตรวจสอบจะเห็นจากรูป ที่มีกรอบสีแดงหมายเลข 1 คือ ไดเรกทอรี่ จะสังเกตได้ว่าไม่มีนามสกุลของไฟล์ระบุ ภายในกรอบสี แดงหมายเลข 2 จะเห็นว่ามันนามสกุลและชื่อไฟล์ที่ระบบตรวจสอบมา



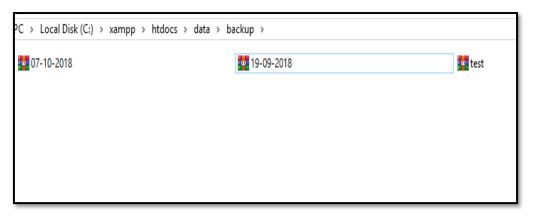
รูปที่ 3.12 ทดสอบการบันทึกค่าแฮช

จากรูปที่ 3.12 ทดสอบการบันทึกค่าแฮช เมื่อทำการสำรองข้อมูลแล้วให้ทำการบันทึกค่า แฮชที่ได้การแฮชไฟล์เป็น ไฟล์นามสกุล .txt ได้ผลตามรูปที่ 3.10



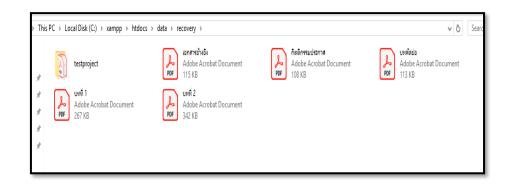
รูปที่ 3.13 ทดสอบการเขียนไฟล์

จากรูปที่ 3.13 ทดสอบการเขียนไฟล์ ทำการทดสอบโดยการเพิ่มไฟล์เพื่อเตรียมทำการกู้คืน ข้อมูล เป็นการทดสอบการโยนไฟล์เพื่อทำการกู้คืนจากที่หนึ่งไปยังอีกที่ โดยผ่าน FTP



**รูปที่ 3.14** ทดลองการทำไฟล์ ZIP

จากรูปที่ 3.14 ทดลองการทำไฟล์ ZIP เป็นทดลองการบีบอัดเพื่อขนาดของข้อมูลเพื่อที่จะ ได้จัดเก็บเป็นข้อมูลสำหรับการนำไปใช้ในการกู้คืนข้อมูล



**รูปที่ 3.15** ทดลองการ UnZIP

จากรูปที่ 3.15 ทดลองการ UnZIP เป็นการทดลองการทำงานแตกไฟล์ที่ได้ทำการบีบอัดไว้ โดยการดึงข้อมูลจากไฟล์ที่ได้ทำการสำรองข้อมูลจะได้ข้อมูลที่อยู่ไดเรกทอรี่ดังรูปที่ 3.13

```
Delete File>> arial.ttf.....OK
Delete File>> arialbd.ttf.....OK
Delete File>> BRITANIC.TTF.....OK
Delete File>> BRUSHSCI.TTF.....OK
Delete File>> MyriadPro-Regular.otf.....OK
Delete File>> MyriadPro-Semibold.otf.....OK
Delete File>> tahoma.ttf.....OK
Delete File>> tahomabd.ttf.....OK
Remote Folder>> fonts.....OK
Delete File>> about.html.....OK
Delete File>> addprofile.html.....OK
Delete File>> contacts.html.....OK
Delete File>> styles.css.....OK
Remote Folder>> css.....OK
Delete File>> btn_1.jpg.....OK
Delete File>> b_advisor.jpg.....OK
Delete File>> b_header.jpg.....OK
Remote Folder>> images.....OK
Delete File>> index.html.....OK
Delete File>> partnership.html.....OK
Remote Folder>> html.....OK
Delete File>> 03_partnership.jpg.....OK
Delete File>> 04_contact.jpg.....OK
Remote Folder>> jpeg.....OK
Delete File>> 00_index.psd.....OK
Remote Folder>> psd.....OK
successfully created file.....arial.ttf.....OK
successfully created file.....arialbd.ttf.....OK
successfully created file......BRITANIC.TTF.....OK
successfully created file......BRUSHSCI.TTF.....OK
successfully created file......MyriadPro-Regular.otf.....OK
successfully created file......MyriadPro-Semibold.otf.....OK
successfully created file......tahoma.ttf.....OK
successfully created file......tahomabd.ttf.....OK
successfully created file......about.html.....OK
successfully created file......addprofile.html.....OK
successfully created file......contacts.html.....OK
successfully created file......styles.css.....OK
successfully created file......btn_1.jpq.....OK
successfully created file......b_advisor.jpg.....OK
successfully created file......b_header.jpq.....OK
successfully created file......index.html.....OK
successfully created file......partnership.html.....OK
successfully created file......03_partnership.jpg......OK
successfully created file......04_contact.jpg.....OK
successfully created file......00_index.psd.....OK
```

รูปที่ 3.16 การทดสอบการกู้คืนข้อมูล

จากรูปที่ 3.16 การทดสอบการกู้คืนข้อมูล เป็นผลลัพธ์หน้าเว็บที่ได้ทำการทดสอบการกู้คืน



รูปที่ 3.17 การทดสอบการแจ้งเตือนผ่านแอพพลิเคชั่นไลน์

จากรูปที่ 3.17 การทดสอบการแจ้งเตือนผ่านแอพพลิเคชั่นไลน์ ทดสอบการส่งข้อความไปยัง แอพพลิเคชั่นไลน์

## 3.5 การออกแบบโครงสร้างฐานข้อมูล

การเก็บข้อมูลและรายละเอียดต่าง ๆ การจัดการข้อมูลนี้ใช้โปรแกรม phpMyAdmin Version 4.5.1 ในการจัดการข้อมูลต่าง ๆ ในระบบและใช้ข้อมูลที่ตามตารางต่อไปนี้

## 3.5.1 รายละเอียดและการทำงานฐานข้อมูล

#### 3.5.1.1 changedata

- ไดเรกทอรี (path)
- สถานการณ์เช็คข้อมูล (status)
- ไฟล์ที่เพิ่มขึ้น (new)
- ไฟล์ที่ลดลง (reduce)
- ย่อยข้อมูล (hash\_change)
- อ้างอิง Table checkdata(id\_checkdata)
- วันที่บันทึกข้อมูล (date)

#### 3.5.1.2 checkdata) (

- ข้อมูลการตรวจสอบ (value)
- ไดเรกทอรี (directory)
- วันที่บันทึกข้อมูล (datetime)
- สถานะการตรวจสอบ(status)

#### 3.5.1.3 filebackup

- อ้างอิง Table setting (id\_setting)
- ชื่อไฟล์จากการสำรองข้อมูล (file\_name)

#### 3.5.1.4 ftp

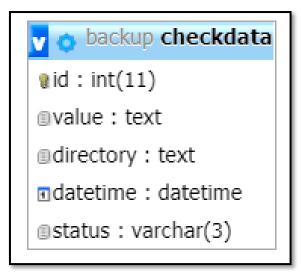
- ที่อยู่ (ftp\_server)
- ผู้ใช้ (ftp\_username)
- รหัสผ่าน (ftp password)

#### 3.5.1.5 person

- ผู้ใช้ในระบบ (username)
- รหัสผ่าน (\_password)

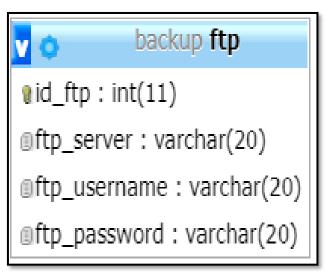
#### 3.5.1.6 -setting

- ชื่อ (name)
- ไดเรกทอรี่(dir\_src)
- ผู้ใช้ FTP (ftp\_user)
- ออโต้สำรองข้อมูลรายวัน(day)
- ออโต้สำรองข้อมูลรายสัปดาห์(week)
- ออโต้สำรองข้อมูลรายเดือน(month)
- ผู้ใช้ฐานขู้อมูล (database\_user)
- รหัสผ่านฐานข้อมูล (database\_pass)
- ชื่อฐานข้อมูล (database\_name)
- ที่อยู่ฐานข้อมูล (database\_host)
- รหัสอ้างอิงไลน์ (token\_line)



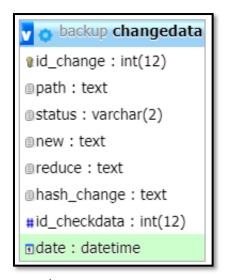
รูปที่ 3.18 table checkdata

จากรูปที่ 3.18 เป็นรายละเอียดของ table checkdata ใช้สำหรับการเก็บข้อมูลการ ตรวจสอบข้อมูลที่ได้จากระบบสำรองข้อมูล กู้คืนข้อมูล และตรวจสอบข้อมูลด้วยตัวเองจะเข้ามาทำ การเก็บข้อมูลในระบบนี้ทั้งหมด



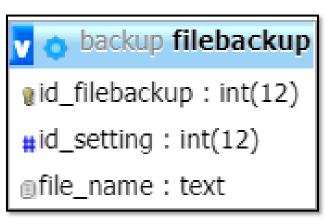
**รูปที่ 3.19** table ftp

จากรูปที่ 3.19 ใช้ในการเก็บข้อมูลผู้ใช้ที่มีในเซิร์ฟเวอร์ FTP เพื่อใช้สำหรับการติดต่อกับ เซิร์ฟเวอร์ของระบบ



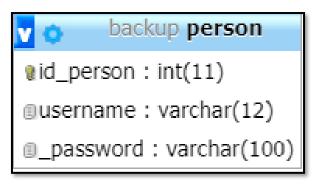
รูปที่ 3.20 table changedata

จากรูปที่ 3.20 ใช้ในการเก็บข้อมูลที่ระบบตรวจสอบข้อมูลแล้วพบว่ามีการเปลี่ยนแปลงไป จากเดิมระบบจะทำการมาบันทึกข้อมูลลง table changedata เพื่อสำหรับการออกรายต่อไป



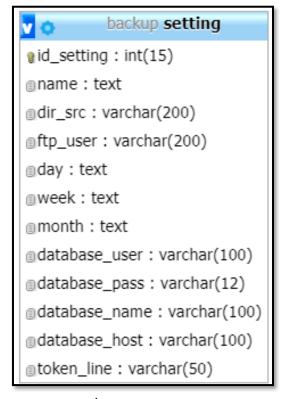
รูปที่ 3.21 table filebackup

จากรูปที่ 3.21 เป็นข้อมูลการทำงานของระบบสำรองข้อมูลซึ่ง id\_setting จะเป็น id ของ table setting ที่จะระบุถึงไดเรกทอรี่สำหรับการสำรองข้อมูล file\_name จะเป็นชื่อที่ทำการสำรอง ข้อมูลไปแล้ว



รูปที่ 3.22 table person

จากรูปที่ 3.22 ใช้สำหรับเก็บข้อมูลของผู้ที่มีสิทธิ์ใช้งานระบบ



รูปที่ 3.23 table setting

จากรูปที่ 3.23 เก็บข้อมูลการทำงานต่าง ๆ ของระบบใช้สำหรับเป็นค่าตรวจสอบตัดสินใจ การทำงานภายในระบบทั้งหมด

# บทที่ 4

## ผลการดำเนินการ

เอกสารบทนี้จะอธิบายถึงผลการทดลองในโครงงาน รูปแบบการทำงานของระบบผลการ ดำเนินการที่ได้จากพัฒนา หลักในการทำงานของโปรแกรมรูปแบบของระบบที่ได้จัดทำขึ้น มีการอ่าน ไฟล์ เขียนไฟล์และบันทึกไฟล์ การใช้งานฟังก์ชันต่างของตัวเครื่องมือ

## 4.1 เครื่องมือ การใช้งานระบบ และสภาพแวดล้อมที่ใช้ทดลอง

### 4.1.1 เครื่องมือ

- สร้างเว็บแอพพลิเคชั่นใช้ Visual Studio Code
- Bootstrap framework 4.0
- PHP 5.6
- Xampp โปรแกรมจำลอง webserver
- ระบบปฏิบัติการ Windows 10
- ฐานข้อมูล MYSQLi

#### 4.1.2 เว็บแอพพลิเคชัน

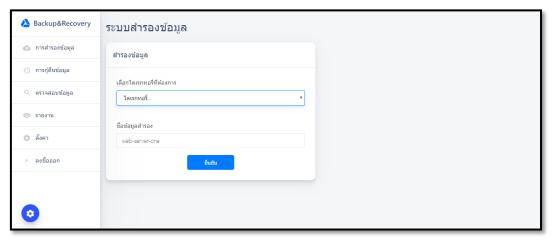
- ภาษาที่ใช้พัฒนาเว็บแอพพลิเคชัน
- HTML
- JavaScript
- CSS
- PHP

## 4.2 การใช้งานระบบตรวจสอบและการกู้คืนข้อมูลเว็บไซต์อัตโนมัติ



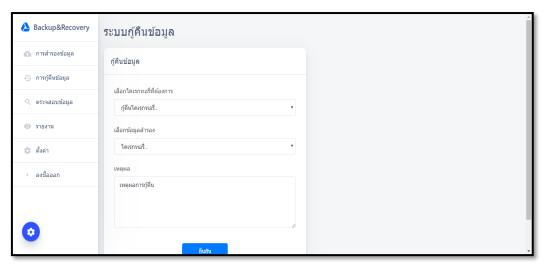
รูปที่ 4.1 หน้าเว็บล็อคอินเข้าสู่ระบบ

จากรูปที่ 4.1 หน้าเว็บล็อคอินเข้าสู่ระบบ เมื่อผู้ใช้งานทำการเปิดเว็บบราวเซอร์เพื่อใช้งาน ระบบ ผู้ใช้งานจะต้องทำการยืนยันตัวตนก่อนการเข้าใช้งานระบบ



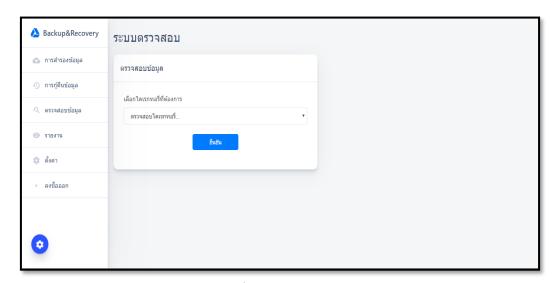
รูปที่ 4.2 หน้าสำรองข้อมูล

จากรูปที่ 4.1 หน้าสำรองข้อมูล เป็นหน้าจอใช้สำรองข้อมูลและตั้งชื่อเองได้ถ้าไม่กำหนดชื่อ ระบบจะบันทึกชื่อเป็นวันที่ของวันนั้น ๆ



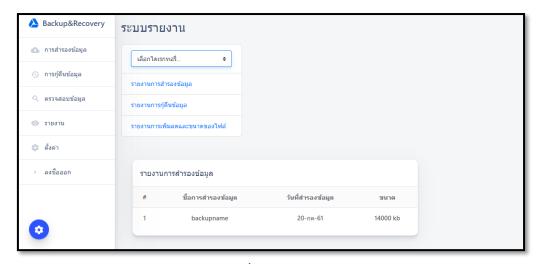
**รูปที่ 4.3** หน้ากู้คืนข้อมูล

จากรูปที่ 4.3 หน้ากู้คืนข้อมูล เป็นหน้าสำหรับการกำหนดเส้นทางว่าต้องการเอาข้อมูลไปกู้ คืนทั้งต้นทางและปลายทาง



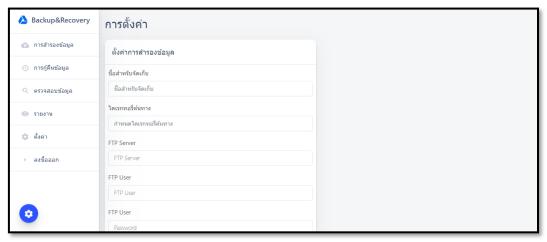
รูปที่ 4.4 หน้าตรวจสอบข้อมูล

รูปที่ 4.4 หน้าตรวจสอบข้อมูล เป็นหน้าสำหลับการตรวจสอบข้อมูล เช่น ขนาด การเพิ่ม และลดของไฟล์บนเว็บแอพพลิเคชั่นและบันทึกเป็นข้อมูลไว้ดูย้อนหลัง



รูปที่ 4.5 หน้ารายงานผล

จากรูปที่ 4.5 หน้ารายงานผล เป็นหน้าสำหรับดูข้อมูลของเว็บย้อนหลังว่ามีการเปลี่ยนแปลง ไปอย่างไรบ้างและบันทึกการสำรองข้อมูล กู้คืนข้อมูล อีกด้วย



รูปที่ 4.6 หน้าตั้งค่าระบบ

จากรูปที่ 4.6 หน้าตั้งค่าระบบ เป็นหน้าสำหรับทำการกำหนดข้อมูลต่างเพื่อนำไปใช้ในระบบ กำหนดไดเรกทอรี่ ต้นทาง ตั้ง FTP Username Password เป็นต้น



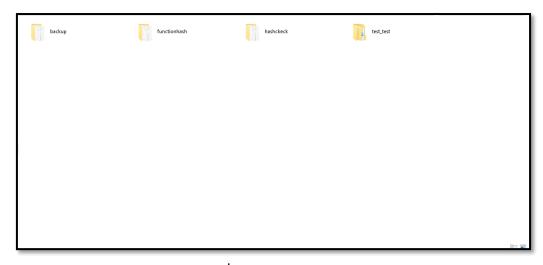
รูปที่ 4.7 แก้ไขการตั้งค่า

จากรูปที่ 4.7 แก้ไขการตั้งค่า เป็นหน้าสำหรับต้องการแก้ไขการทำงานของระบบที่ได้ กำหนดไว้สามารถแก้ไขได้ทั้งหมดจากข้อมูลเดิม



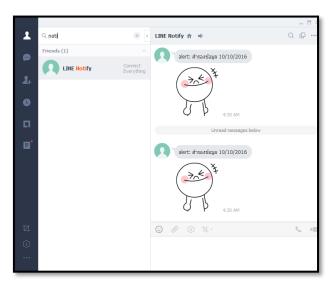
รูปที่ 4.8 ผลการการสำรองข้อมูล

จากรูปที่ 4.8 ผลการสำรองข้อมูล เป็นผลที่ได้จะการทดลองทำการสำรองข้อมูล



รูปที่ 4.9 ผลการ Unzip

จากรูปที่ 4.9 ผลการ Unzip เป็นการทดลองนำข้อมูลที่สำรองไว้ใช้ โดยการแตกไฟล์และ ผลได้ไฟล์ดังรูป



รูปที่ 4.10 ผลการส่งข้อมูลไปแอพพลิเคชั่นไลน์

จากรูปที่ 4.10 ผลการส่งข้อมูลไปแอพพลิเคชั่นไลน์ เป็นการส่งข้อมูลบอกยังแอพพลิเคชั่น ไลน์สามารถบอกวันที่ได้

รูปที่ 4.11 รูปการส่งข้อความไปยังแอพพลิเคชั่นไลน์

รูปที่ 4.11 การส่งข้อความไปยังแอพพลิเคชั่นไลน์ เป็นส่งข้อความโดยใช้ function curl\_setopt เพื่อส่งข้อความหาแอพพลิเคชั่นไลน์

**รูปที่ 4.12** การอ่านไฟล์

จากรูปที่ 4.12 การอ่านไฟล์ เป็นอ่านไฟล์โดยเรียกว่า recursive function เป็นวนลูปโดย การเรียกฟังก์ชันเดิมโดยมี if เป็นตัวกำหนดในการหยุดการทำงานฟังก์ชัน

## บทที่ 5 ผลสรุปการดำเนินงาน

### 5.1 สรุปการดำเนินงาน

การพัฒนาเว็บแอพพลิเคชั่นระบบตรวจสอบและการกู้คืนข้อมูลเว็บไซต์อัตโนมัติ หลังจากได้ ศึกษาและทำการทดลองเรื่องต่าง ๆ เช่นการสำรองข้อมูล กู้คืนข้อมูล การเข้าถึงไฟล์โดยผ่าน FTP หรือ กำหนดที่อยู่โดยตรง การจัดเก็บข้อมูล การจัดการข้อมูล สามารถติดตามข้อมูลบนเว็บ แอพพลิเคชั่นพร้อมมีรายงานผลให้สามารถดูย้อนหลังได้

### 5.2 ปัญหาและอุปสรรค

- 5.2.1 มีความสับสนในการออกแบบระบบทำให้ดำเนินงานได้ล่าช้า
- 5.2.2 ระบบกู้คืนมีความซับซ่อนมีการใช้หลายส่วนในการทำงานยากต่อการแก้ไข
- 5.2.3 เครื่องที่ใช่ค่อนข้างล่าสมัย มีการเครื่องร้อนและค้างบ่อยครั้ง
- 5.2.4 การใช้ฟังก์ชั่นบางอย่างมีข้อจำกัด

#### 5.3 แนวทางการพัฒนาในอนาคต

- 5.3.1 ออกแบบระบบให้มีความกระชับ
- 5.3.2 นำเครื่องมือที่ทันสมัยมาใช้ร่วมด้วยในการสำรองและกู้คืนข้อมูล
- 5.3.3 พัฒนาระบบและปรับเปลี่ยนหน้าตาของเว็บให้ดูน่าใช้งานมากขึ้น
- 5.3.4 พัฒนาให้สามารถมีผู้ใช้อื่นสามารถใช้บริการตรวจสอบและสำรองข้อมูล

#### บรรณานุกรม

- [1] Mindphp, "บทเรียนออนไลน์." [Online]. (2561/07/20) Available: http://www.mindphp.com/
- [2] My PHP.net, "FTP." [Online]. (2561/06/10) Available: http://php.net/manual/en/book.ftp.php
- [3] My PHP.net, "ZIP." [Online]. (2561/06/25) Available: http://php.net/manual/en/book.zip.php
- [4] My PHP.net, "HASH." [Online]. (2561/07/1) Available: http://php.net/manual/en/book.hash.php
- [5] My PHP.net, "Directories." [Online]. (2561/07/1) Available: http://php.net/manual/en/book.dir.php
- [6 MIT, "Bootstrap." [Online]. (2561/07/15) Available: https://getbootstrap.com/
- [7] w3schools, "Bootstrap 4 Tutorial." [Online]. (2561/08/12) Available: https://www.w3schools.com/bootstrap4/
- [8] ThaiEasyElec, "บทความการพัฒนาโปรแกรม PHP DEV." [Online]. (2561/08/20)
  Available: https://www.thaieasyelec.com

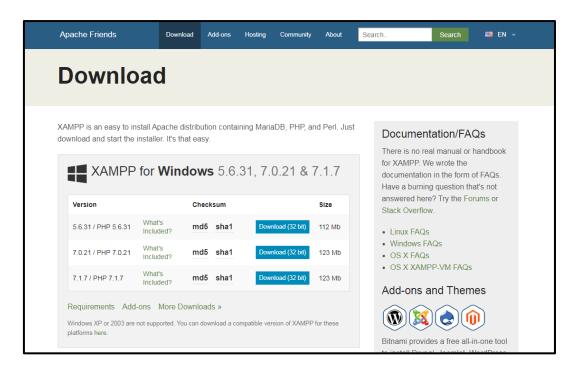
ภาคผนวก ก การติดตั้งโปรแกรมเบื้องต้น

#### ภาคผนวก ก

## การติดตั้งระบบเบื้องต้น

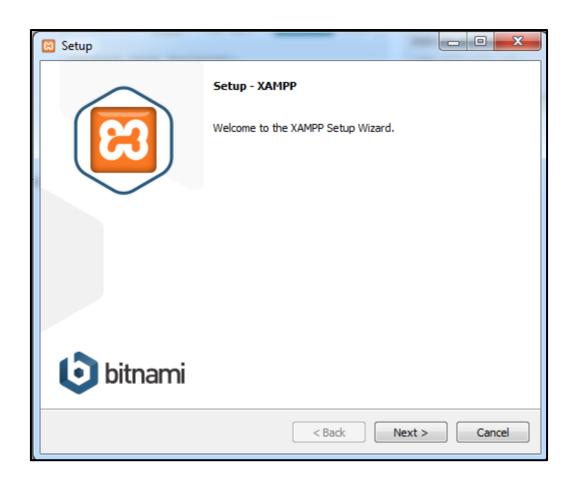
1. การติดตั้ง Xampp

เข้าไปที่หน้าเว็บ https://www.apachefriends.org/download.html ทำการดาวน์โหลด



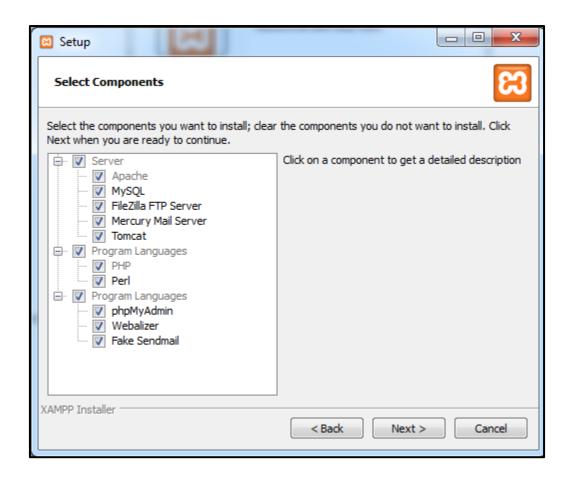
รูปที่ ก.1 ดาวน์โหลดโปรแกรม Xampp

จากรูปที่ ก.1 เข้าเว็บไซต์ดาวน์โหลดโปรแกรม Xampp โดยทำการเลือก Version ที่ ต้องการ



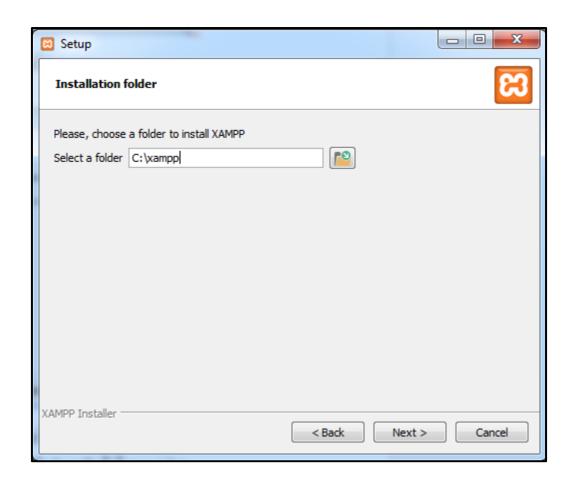
รูปที่ ก.2 ติดตั้ง Xampp

จากรูปที่ ก.2 คลิกที่ปุ่ม Next > เพื่อทำการติดตั้งขั้นตอนต่อไป



ร**ูปที่ ก.3** เลือกเซอร์วิสของ Xampp ที่ต้องการติดตั้ง

จากรูปที่ ก.3 เมื่อเลือกเซอร์วิสที่ต้องการติดตั้งเสร็จแล้วคลิกที่ปุ่ม Next > เพื่อทาการติดตั้ง ขั้นตอนต่อไป



รูปที่ ก.4 ตำแหน่งที่ต้องการติดตั้งโปรแกรม Xampp

จากรูปที่ ก.4 คลิกที่ปุ่ม Next > เพื่อทาการติดตั้งขั้นตอนต่อไป



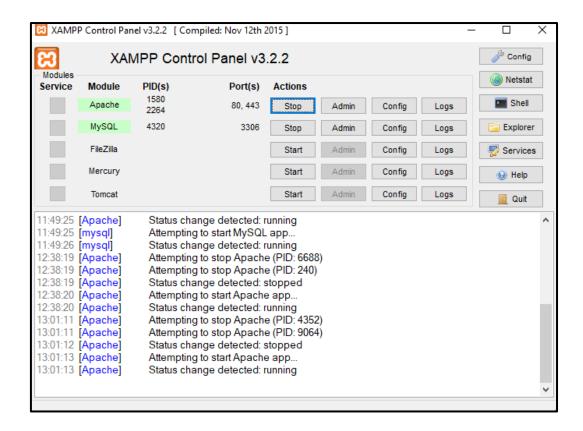
รูปที่ ก.5 รอการติดตั้งโปรแกรม Xampp

จากรูปที่ ก.5 เป็นการรอการติดตั้งโปรแกรม Xampp



รูปที่ ก.6 เลือกภาษา

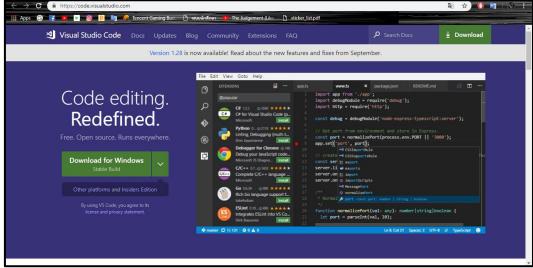
จากรูปที่ ก.6 เมื่อทำการติดตั้งเสร็จเรียบร้อยโปรแกรมจะให้เลือกภาษาที่ต้องการ



**รูปที่ ก.7** หน้าตาโปรแกรม Xampp

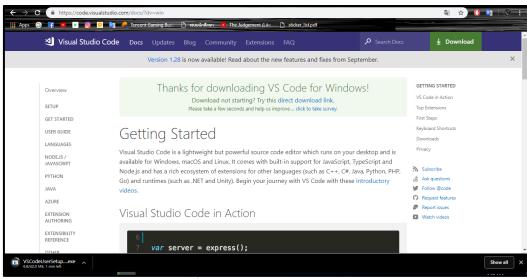
จากรูปที่ ก.7 เสร็จสิ้นขั้นตอนติดตั้งโปรแกรม Xampp สามารถใช้งานได้ตามปกติ

## 2. การติดตั้ง Visual Studio Code เข้าไปที่ https://code.visualstudio.com/



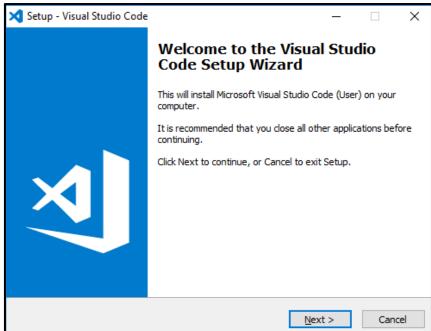
รูปที่ ก.8 เว็บ Visual Studio Code

จากรูปที่ ก.8 ดาวน์โหลดโปรแกรม Visual Studio Code



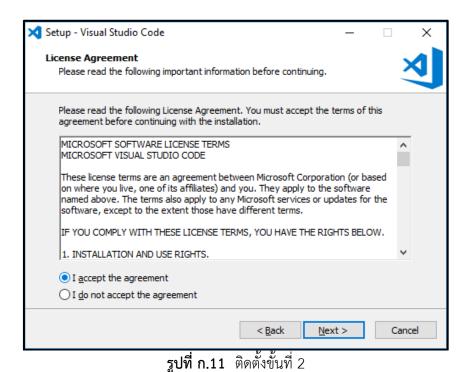
**รูปที่ ก.9** หลังจากกดดาวน์โหลด

จากรูปที่ ก.9 หลังจากกดดาวน์โหลดเว็บจะพามายังหน้าดังรูป ก.9

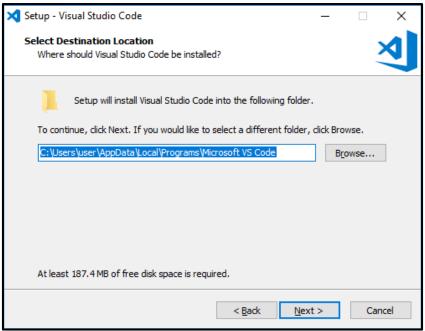


รูปที่ ก.10 ติดตั้ง

จากรูปที่ ก.10 หลังจากดาวน์โหลดเสร็จให้ทำการติดตั้งกด Next >

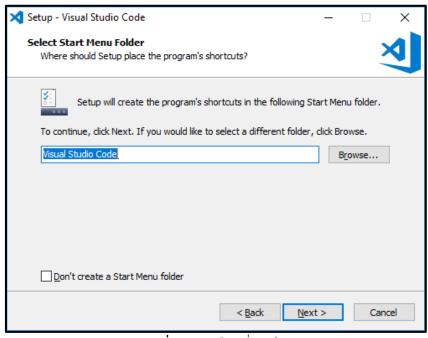


จากรูปที่ ก.11 กด I accept the agreement และ Next >



**รูปที่ ก.12** ติดตั้งขั้นที่ 3

จากรูปที่ ก.12 เลือกพื้นที่จัดเก็บโปรแกรม Visual Studio Code และกด Next >



**รูปที่ ก.13** เลือกที่จัดเป็น

จากรูปที่ ก.13 ตั้งชื่อโฟลเดอร์เลือกที่จัดเก็บโปรแกรม Visual Studio Code และกด Next

ズ Setup - Visual Studio Code	_		×
Select Additional Tasks Which additional tasks should be performed?		2	<b>N</b>
Select the additional tasks you would like Setup to perform while inst Code, then click Next.	alling Vis	sual Studio	•
Additional icons:			
☐ Create a <u>d</u> esktop icon			
Other:			
Add "Open with Code" action to Windows Explorer file context r	nenu		
Add "Open with Code" action to Windows Explorer directory cor	ntext me	nu	
Register Code as an editor for supported file types			
Add to PATH (available after restart)			
< <u>B</u> ack <u>N</u> ex	t >	Can	icel

**รูปที่ ก.14** Task โปรแกรม

# จากรูปที่ ก.14 กำหนด Task การทำงาน

X Se	tup - Visual Studio Code	_		×
Re	eady to Install Setup is now ready to begin installing Visual Studio Code on your com	puter.	-	A
	Click Install to continue with the installation, or click Back if you want change any settings. $ \\$	to reviev	v or	
	Destination location: C:\Users\user\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code		,	
	Additional tasks: Other: Add to PATH (available after restart)			
	<		>	<u></u>
	< <u>B</u> ack <u>I</u> nst	all	Ca	ncel

รูปที่ ก.15 เสร็จ

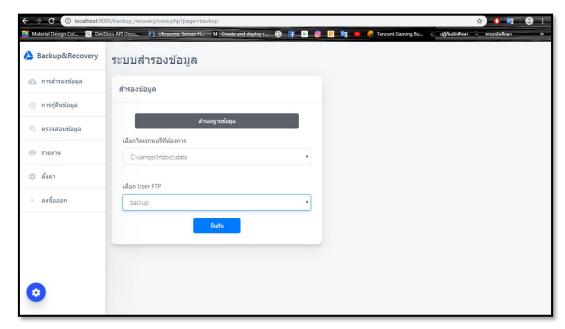
จากรูปที่ ก.15 กด Install เสร็จสิ้นการติดตั้ง

## ภาคผนวก ข การทดลองและผลการทดลอง

#### ภาคผนวก ข

#### การทดลองและผลการทดลอง

1. ทดสอบโปรแกรมการสำรองข้อมูล



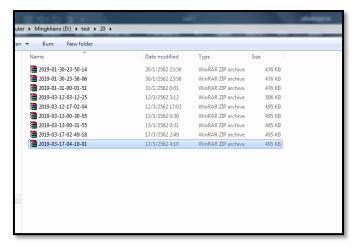
รูปที่ ข.1 Source code การสำรองข้อมูล

จากรูปที่ ข.1 เป็น Source code การเชื่อมต่อไปยัง FTP เพื่อทำการย้ายข้อมูลไปยังที่อยู่ที่ กำหนดไว้กับ FTP



รูปที่ ข.2 แสดงผลลัพธ์จากการสำรองข้อมูลเว็บ

จากรูปที่ ข.2 หน้าเว็บจะแสดงผลสำเร็จดังรูป



รูปที่ ข.3 แสดงผลลัพธ์จากการสำรองข้อมูลไฟล์

จากรูปที่ ข 3 แสดงผลลัพธ์การทำงานหลังจากสำรองจะได้ไฟล์ zip เพิ่มขึ้น

2. ทดสอบโปรแกรการกู้คืนข้อมูล

รูปที่ ข.4 Source code การลบข้อมูล

จากรูปที่ ข.4 เป็น Source code สำหรับการลบข้อมูลพื้นที่ที่จะทำกู้คืนข้อมูล

รูปที่ ข.5 Source code การสร้างข้อมูล

จากรูปที่ ข.5 เป็น Source code การสำหรับการสร้างข้อมูลพื้นที่ที่จะทำกู้คืน

	00/backup_recovery/core_php?page=recovery  \$\frac{1}{2} \ \backspace \
▲ Backup&Recovery	Doc APT Docu _ f _ Ultraconic Sensor H N _Cecete and deploy r 📵 👍 📭 🟮 📭 📭 📭 Toncent Gaming Bu 🧸 ปฏิที่แม้เลิศันก 🔍 ชนบนักสักนา 🦠 »
ሴ การสำรองข้อมูล	กู้คืนข้อมูล
<ul><li>การกู้คืนข้อมูล</li></ul>	เลือกโจเรกพอร์ที่ต้องการ
🔍 ดรวจสอบข้อมูล	เลือกใจเรกพอวิทิตองการ test3 ▼
<ul><li>รายงาน</li></ul>	Getal Control
🗘 ตั้งคำ	
> ลงชื่อออก	Ster 2
0	เลือกให่ส์ที่ต้องการ โฟล์ •

รูปที่ ข.6 ทดสอบกรอกข้อมูลไม่ถูกต้อง

จากรูปที่ ข.6 ทดสอบการส่งข้อมูลผิดพลาด



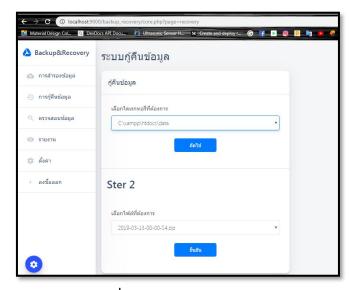
รูปที่ ข.7 ผลลัพธ์เมื่อกรอกข้อมูลผิดพลาด

จากรูป ข.7 เป็นผลลัพธ์จากการส่งข้อมูลผิดพลาด



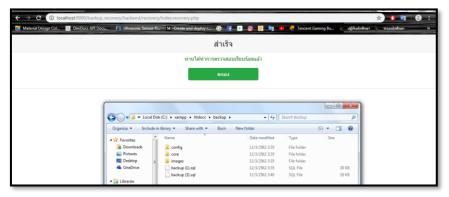
**รูปที่ ข.8** ลบข้อมูล

จากรูปที่ ข.8 เป็นการทดสอบลบข้อมูลออกทั้งหมดเพื่อการกุ้ข้อมูล



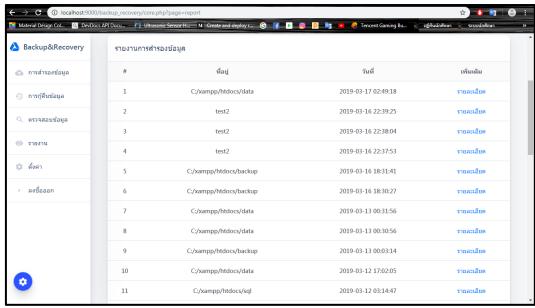
รูปที่ ข.9 เลือกข้อมูลการกู้คืน

จากรูปที่ ข.9 เป็นการส่งข้อมูลไปยังหลังบ้านเพื่อตรวจสอบการทำงานอย่างถูกต้อง



รูปที่ ข.10 สำเร็จข้อมูลกลับมาดังเดิม

จากรูปที่ ข.10 ในหน้าเว็บจะเห็นได้ว่ามีการแจ้งการทำงานสำเร็จกลังจากนั้นข้อมูลกลับมา ดังเดิม



รูปที่ ข.11 ทดสอบการออกรายงาน

จากรูปที่ ข.11 เป็นการทดสอบการออกรายงานเพื่อดูข้อมูลประวัติการทำการเมื่อทำการ สำรองข้อมูล กู้คืนข้อมูลละตรวจสอบด้วยตัวเองระบบจะทำการเก็บบันทึกการทำงานทั้งหมดสามารถ นำมาออกรายงานให้เห็นดังรูป

Backup&Recovery		ละเอียดการสำรองข้อมูล locs/data		
🗥 การสำรองข้อมูล	#	Path	Hash	Size
🕓 การกู้คืนข้อมูล	1	htdocs/data/backup/backup-03112019_173359.sql	dfafeaec571b8a5ca17a189b1a86f87c	66.98 KB
🔍 ตรวจสอบข้อมูล	2	htdocs/data/backup/DB_backupbackup-02242019_092116.sql	7554eb5c5292d32830118ccf5e5a5347	55.57 KB
<ul><li>รายงาน</li></ul>	3	htdocs/data/backup/DB_backupbackup-03112019_165102.sql	dfafeaec571b8a5ca17a189b1a86f87c	66.98 KB
	4	htdocs/data/backup/DB_backupbackup-03112019_170704.sql	dfafeaec571b8a5ca17a189b1a86f87c	66.98 KB
•	5	htdocs/data/THSarabun/.DS_Store	e2512200b92e22b6c831656d3b5315e9	6.00 KB
<ul><li>ลงชื่อออก</li></ul>	6	htdocs/data/THSarabun/THSarabunNew Bold.ttf	bdd8eb542ab9aa84e5809edb230f07cc	357.88 KB
	7	htdocs/data/THSarabun/THSarabunNew BoldItalic.ttf	0b381613886ea1af245b0a8120019ecb	115.59 KB
0	8	htdocs/data/THSarabun/THSarabunNew Italic.ttf	05a052030bb61432929f643579b82ce1	114.06 KB
	9	htdocs/data/THSarabunNew/.DS_Store	e2512200b92e22b6c831656d3b5315e9	6.00 KB
	10	htdocs/data/THSarabunNew/THSarabunNew Bold.ttf	bdd8eb542ab9aa84e5809edb230f07cc	357.88 KB
	11	htdocs/data/THSarahunNew/THSarahunNew RoldItalic ttf	0h381613886ea1af245h0a8120019ech	115 59 KR

รูปที่ ข.12 ทดสอบการรายงานดูรายละเอียด

จากรูปที่ ข.12 เป็นการดูรายละเอียดข้อมูลไฟล์ที่มีอยู่ในระบบที่ได้ทำการบันทึกก่อนการ ดำเนินการสำรองข้อมูล กู้คืนข้อมูลละตรวจสอบด้วยตัวเองสามารถดูไฟล์ที่มีอยู่ในขณะนั้นที่ทำการ ภาคผนวก ค ซอร์สโค้ดของระบบ

#### ภาคผนวก ค

### ซอร์สโค้ดของระบบ

1. โค้ดหน้าเช็คสถานะในการ login

รูปที่ ค.1 Source code เช็คสถานะการ login

จากรูปที่ ค.1 แสดงโค้ดการเซ็คค่า Username และ Password ที่ได้ทำการ login เพื่อเข้า สู่ทำการ login แล้วไม่มีปัญหา Username และ Password ถูกต้องเข้าสู่ระบบ

2. โค้ดหน้าเช็คสถานะในการ logout

รูปที่ ค.2 Source code เช็คสถานะในการ Logout

จากรูปที่ ค.2 แสดงโค้ดการลบค่า Session ทั้งหมดที่มีการใช้งานตั้งแต่ login เข้ามาใช้งาน

### 3. โค้ดหน้าติดต่อฐานข้อมูล

รูปที่ ค.3 Source code ติดต่อฐานข้อมูล

จากรูปที่ ค.3 แสดงโค้ดการติดต่อฐานข้อมูล

## 4. โค้ดการตรวจสอบข้อมูล

```
### Second Secon
```

รูปที่ ค.4 Source code การตรวจสอบข้อมูล

จากรูปที่ ค.4 แสดงโค้ดการเข้าถึงไฟล์ข้อมูลที่ได้รับจะทำการเข้าไปตรวจข้อมูลภายในไดเรก ทอรี่

### 5. โค้ดการแสดงหน้าเพจ

ร**ูปที่ ค.5** Source code แสดงหน้าเพจ

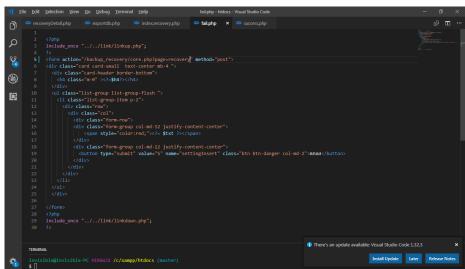
จากรูปที่ ค.5 แสดงโค้ดการแสดงหน้าเพจต่าง ๆ ของระบบ ทุกหน้าการทำงานของระบบจะ อยู่ที่ core.php เป็นหน้าหลัก

6. โค้ดการ Export (น้ำออก) ฐานข้อมูล

รูปที่ ค.6 Source code แสดงการนำออกฐานข้อมูล

จากรูปที่ ค.6 แสดงโค้ดการนำออกของฐานข้อมูลสามารถกำหนดที่จัดเก็บสำหรับการนำ ออกของข้อมูลและเลือกได้ว่าต้องนำข้อมูลก้อนใดออก

## 7. โค้ดการแสดงผลเมื่อเกิดข้อผิดพลาด



รูปที่ ค.7 Source code แสดงการเมื่อเกิดข้อผิดพลาด

จากรูปที่ ค.7 เมื่อเกิดกรณีที่มีการทำงานผิดพลาด การกรอกข้อมูลไม่ถูกต้องระบบจะทำ การดึงข้อมูลส่วนนี้ไปทำงานแสดงแจ้งให้ผู้ใช้รับทราบ

## 8. โค้ดการแสดงผลเมื่อทำรายการสำเร็จ

```
### Section | Yes | | Yes
```

รูปที่ ค.8 Source code แสดงการเมื่อทำรายการสำเร็จ

จากรูปที่ ค.8 เมื่อการดำเนินงานสิ้นสุดระบบทำการดึงข้อมูลส่วนนี้เพื่อแสดงว่าจบการ ทำงาน

### 9. โค้ดการทำงานจัดการการใช้ FTP

รูปที่ ค.9 Source code จัดการ FTP

จากรูปที่ ค.9 เมื่อต้องการใช้งานติดต่อไปยัง server FTP เพื่อความง่ายและความสะดวกละ การเกิดข้อผิดการในการเรียกใช้งาน

10. โค้ดการทำงานสำรองข้อมูลอัตโนมัติ (1/2)

รูปที่ ค.10 Source code สำรองข้อมูลอัตโนมัติ (1/2)

จากรูปที่ ค.10 เป็นการดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลจาก Table setting เพื่อดึงข้อมูลที่ผู้ใช้ได้ทำ การกรอกข้อมูลมาตรวจสอบ

### 11. โค้ดการทำงานสำรองข้อมูลอัตโนมัติ (2/2)

รูปที่ ค.11 Source code สำรองข้อมูลอัตโนมัติ(2/2)

จากรูปที่ ค.11 เป็นการตรวจสอบการทำงานรายวันถ้ารายวันที่ตรวจสอบจากเวลาเวลาของ ระบบตรงกันจะทำการสำรองข้อมูลในช่วงเวลานั้น รวมไปถึงการทำงานของรายสัปดาห์และรายเดือน

12. โค้ดการทำงานติดต่อบริการการส่งข้อมูล LINE

รูปที่ ค.12 Source code การติดต่อ LINE

จากรูปที่ ค.12 เป็นการทำงานเมื่อต้องการใช้บริการการส่งข้อความไป LINE โดยเมื่อมีการ เรียกใช้จะต้องส่งข้อมูลเข้ามาสองตัวคือ 1. Token ที่สามารถระบุได้ถึงผู้รับข้อความ 2. ไดเรกทอรี่ ระบบจะทำการส่งแจ้งเตือนการดำเนินการว่าเป็นสำรองข้อมูลหรือการกู้คืนข้อมูลและดำเนินการที่ได เรกทอรี่ใด

13. โค้ดการทำงานจัดการการออกรายงานการเพิ่มลดการเปลี่ยนแปลงของข้อมูล (1/2)

```
### File Edit Selection View Go Debug Terminal Help changephp-hidocs-Visual Studio Code

### Changephp x

### Substitution checkfile(Schange, Sid_checkdata, S_path, S_status)

#### Substitution checkfile(Schange, S_status)

#### Substitutio
```

รูปที่ ค.13 Source code คัดแยกข้อมูลสำหรับตรวบสอบการเพิ่มลดไฟล์

จากรูปที่ ค.13 การทำงานการแสดงข้อมูลการแสดงผลโดยการเปลี่ยนข้อความจาก สัญลักษณ์พิเศษวงเล็บเปิดวงเล็บปิดเป็น | เพื่อนำมาแยกแต่ส่วนของข้อความให้มาเป็นอาเรย์ได้ง่าย 14. โค้ดการทำงานจัดการการออกรายงานการเพิ่มลดการเปลี่ยนแปลงของข้อมูล (2/2)

รูปที่ ค.14 Source code การออกรายงานการเพิ่มลดการเปลี่ยนแปลงของข้อมูล

จากรูปที่ ค.14 เป็นการนำข้อมูลมาตรวจสอบโดยเอาข้อมูลล่าสุดสองไฟล์มาตรวจสอบ แยก ข้อมูลที่จัดเก็บออกเป็น 3 ส่วน 1 ส่วนของชื่อไฟล์และที่อยู่ของไฟล์ 2 ส่วนของการ Hash 3 ส่วน ของขนาด นำข้อมูลทั้ง 3 ส่วนมาทำการตรวจเช็คโดยนำ ที่อยู่ไฟล์และชื่อไฟล์ถ้าข้อมูลตรงกันและไม่ มีการเปลี่ยนแปลงของ Hash แสดงว่าไม่มีการเป็นแปลงของข้อมูลจะทำการลบข้อมูลนั้นออกจาก อาเรย์หลังจากทำการเสร็จถ้าข้อมูลล่าสุดอันดับ 1 มีค่าแสดงว่าข้อมูลมีการเพิ่ม ถ้าข้อมูลอันดับ 2 แสดงว่าข้อมูลมีการลด