

Tower Of Bogdan

SPECIFIKACIJA SCENARIJA UPOTREBE FUNKCIONALNOSTI IGRANJA IGRE SLOT MAŠINA

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
27.03.2021	1.0	Inicijalna verzija	Aleksandar Dinčić 28/2018

Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1Rezime	4
1.2Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3Reference.....	4
1.4Otvorena pitanja.....	4
2.Scenario igranja igre Slot mašina.....	5
2.1Kratak opis	5
2.2Tok događaja.....	5
2.2.1 Korisnik uspešno igra igru	5
2.2.2 <i>Korisnik je uneo nevažeći ulog</i>	5
2.3Posebni zahtevi	5
2.4Preduslovi	5
2.5Posledice	6

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri igranju igre Slot mašina, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines –Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines –Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Nema otvorenih pitanja.

2.Scenario igranja igre Slot mašina

2.1Kratak opis

Korisnik igra igru, unošenjem iznosa Bogdinara koji ulaže, a zatim pokretanjem igre. Po zaustavljanju mašine, korisnik dobija uvid u uspešnost opklade i u novo trenutno stanje Bogdinara. Ove radnje se ponavljaju neograničeno.

2.2Tok događaja

2.2.1 Korisnik uspešno igra igru

1. Korisnik unosi iznos koji ulaže.
2. Korisnik pokreće igru.
3. Igra proverava ispravnost unetog uloga.
4. Igra pokreće slot mašinu, i po njenom zaustavljanju prikazuje ishod opklade i novi iznos Bogdinara koji korisnik poseduje.
5. Povratak na korak 1.

2.2.2 *Korisnik je uneo nevažeći ulog*

1. Izvršava se posle koraka 3 scenarija 2.2.1.
2. Igra prikazuje grešku u kojoj obaveštava korisnika da je uneo nevažeći ulog, kao i o kojoj vrsti greške se radi (npr. korisnik nema dovoljno Bogdinara, ili uneti iznos nije broj).
3. Povratak na korak 1 scenarija 2.2.1.

2.3Posebni zahtevi

Da bi se izbegao bilo kakav vid varanja, kompletna logika igre se mora izvršavati na serveru, kao i ponovna provera primljenih podataka.

2.4Preduslovi

Korisnik mora biti autorizovan.

2.5 Posledice

Količina Bogdinara koje korisnik poseduje se menja u zavisnosti od uspešnosti u igri.