

Guía de Ejercicios - Estructuras de Control y Entrada de Datos

Ejercicio 1: Imprimir los primeros N números pares

- **Instrucción:** Escribe un programa que solicite al usuario un número entero positivo N e imprima los primeros N números pares.
- **Entrada:** Un número entero positivo.
- **Salida:** Los primeros N números pares.
- **TIP:** for, entrada por consola.

Ejercicio 2: Contador de números positivos, negativos y ceros

- **Instrucción:** Crea un programa que permita al usuario ingresar 10 números enteros. Luego, el programa debe contar cuántos de esos números son positivos, cuántos son negativos y cuántos son ceros.
- **Entrada:** 10 números enteros.
- **Salida:** Cantidad de números positivos, negativos y ceros.
- **TIP:** for, if, entrada por consola.

Ejercicio 3: Suma de los primeros N números

- **Instrucción:** Escribe un programa que solicite al usuario un número entero positivo N e imprima la suma de los primeros N números ($1 + 2 + 3 + \dots + N$).
- **Entrada:** Un número entero positivo.
- **Salida:** La suma de los primeros N números.
- **TIP:** for, entrada por consola.

Ejercicio 4: Adivinar un número

- **Instrucción:** Escribe un programa que genere un número aleatorio entre 1 y 100. Luego, el usuario debe intentar adivinar el número, y el programa debe darle pistas si el número ingresado es mayor o menor que el número generado. El ciclo debe continuar hasta que el usuario adivine el número correcto.
- **Entrada:** Números ingresados por el usuario.
- **Salida:** Indicaciones de si el número es mayor o menor, y mensaje al acertar.

- **TIP:** while, if, entrada por consola.

Ejercicio 5: Calcular el promedio de N notas

- **Instrucción:** Escribe un programa que permita ingresar N notas de un estudiante (N es ingresado por el usuario) y luego calcule el promedio de esas notas. El ciclo debe continuar mientras el número de notas ingresado sea mayor que 0.
- **Entrada:** Notas ingresadas por el usuario.
- **Salida:** El promedio de las notas.
- **TIP:** while, entrada por consola.

Ejercicio 6: Números primos

- **Instrucción:** Escribe un programa que solicite al usuario un número entero positivo N e imprima todos los números primos entre 1 y N.
- **Entrada:** Un número entero positivo.
- **Salida:** Todos los números primos entre 1 y N.
- **TIP:** for, if, entrada por consola.