

### Ejercicio 1: Verificar si un número es positivo, negativo o cero (if-else)

#### Instrucciones:

Crea una clase que solicite al usuario ingresar un número entero. El programa debe usar una estructura **if-else** para determinar si el número es positivo, negativo o igual a cero, y mostrar el resultado en pantalla.

---

### Ejercicio 2: Clasificación de edades (if-else if)

#### Instrucciones:

Crea una clase que solicite al usuario ingresar su edad. El programa debe utilizar **if-else if** para clasificar a la persona en una de las siguientes categorías:

- Niño (0-12 años)
- Adolescente (13-17 años)
- Adulto (18-64 años)
- Adulto mayor (65 años o más)

Imprime la categoría correspondiente en la consola.

---

### Ejercicio 3: Días de la semana (switch-case)

#### Instrucciones:

Crea una clase que solicite al usuario ingresar un número del 1 al 7. Utiliza una estructura **switch-case** para imprimir el nombre del día de la semana correspondiente:

- 1: Lunes
- 2: Martes
- 3: Miércoles
- 4: Jueves
- 5: Viernes
- 6: Sábado
- 7: Domingo

---

#### Ejercicio 4: Calculadora básica (switch-case)

##### Instrucciones:

Crea una clase que simule una calculadora básica. Solicita al usuario ingresar dos números y luego un operador (+, -, \*, /). Utiliza un **switch-case** para realizar la operación correspondiente y mostrar el resultado en pantalla.

---

#### Ejercicio 5: Clasificación de notas (if-else if)

##### Instrucciones:

Crea una clase que solicite al usuario ingresar una calificación (entre 0 y 100). Utiliza una estructura **if-else if** para clasificar la nota de la siguiente manera:

- A: 90-100
- B: 80-89
- C: 70-79
- D: 60-69
- F: 0-59

Imprime la letra correspondiente a la calificación ingresada.

---

#### Ejercicio 6: Menú de opciones (switch-case)

##### Instrucciones:

Crea una clase que muestre un menú con las siguientes opciones:

1. Imprimir un saludo
2. Mostrar la fecha actual
3. Salir

Solicita al usuario que seleccione una opción y usa un **switch-case** para ejecutar la opción elegida. Si selecciona una opción inválida, imprime un mensaje de error.

---

## **Ejercicio 7: Verificación de múltiplos (if-else)**

### **Instrucciones:**

Crea una clase que solicite al usuario ingresar dos números. Usa **if-else** para determinar si el primer número es múltiplo del segundo y muestra un mensaje en pantalla indicando el resultado.