

## DIAGRAMAS DE COMPORTAMIENTO

**CUE: DIAGRAMAS DE COMPORTAMIENTO** 

O

REBOUND EXERCISE: DIMENSIONANDO LAS FUNCIONALIDADES DE UNA APLICACIÓN

Para resolver este ejercicio, debe haber revisado la lectura y los videos de la CUE Diagramas de Comportamiento.

## **EJERCICIO:**

Una empresa quiere desarrollar una aplicación para pedir comida por delivery y te han encargado para planificar el desarrollo. Lo primero que te piden es un diagrama de casos de uso. Tu trabajo será realizar este diagrama para la APP "Mangiare". Esta empresa te facilita saber que hay cuatro entidades que interactúan con la aplicación, está: el usuario, quien provee el alimento, el que hace el delivery y el banco que autoriza las transacciones. Cada entidad tiene sus propias funciones dentro de la APP y la empresa ha delimitado cuáles son algunas de esas funciones para cada entidad, de esta forma facilitandote ver cuáles son las relaciones.

Funciones a las que puede acceder el usuario:

- Login en la aplicación.
- Pedir comida
- Ver comida disponible
- Ver dónde viene la comida
- Mostrar dirección del usuario
- Mostrar notificaciones

Funciones a las que puede acceder quién provee el alimento:

- Recibir pago
- Publicar comida disponible
- Habilitar retiro por delivery



## DIAGRAMAS DE COMPORTAMIENTO

Funciones a las que puede acceder el que realiza el delivery:

- Recibir pago
- Notificar retiro de alimentos
- Ver ruta de delivery

0

Mostrar posición en ruta

Funciones a las que puede acceder el Banco:

- Verificar saldo
- Autorizar transacción