

Descripción del Ejercicio

Vas a construir una clase base llamada **Electrodomestico** y una clase derivada llamada **Television**. Luego, crearás una clase **Utilidades** que contendrá un método `elementoDeMenorConsumo` para comparar el consumo de energía entre dos electrodomésticos. Este método utilizará `instanceof` para asegurarse de que ambos objetos son electrodomésticos (Padre) o sus subclases.

Paso 1: Crear la Clase **Electrodomestico**

1. Crea una clase llamada **Electrodomestico**.
2. Agrega los siguientes **atributos protegidos(protected)** en **Electrodomestico**:
 - `String marca`
 - `String modelo`
 - `double consumo` (representará el consumo de energía en watts)
3. Crea un **constructor** que inicialice estos atributos (marca, modelo y consumo).
4. Define un **método público** `getConsumo()` que devuelva el consumo del electrodoméstico.
5. Sobrescribe el método `toString()` para que devuelva la marca, consumo y el modelo del electrodoméstico en una cadena de texto.

Paso 2: Crear la Clase Television como Subclase de Electrodomestico

1. Crea una clase llamada Television que herede de Electrodomestico (extens).
2. Agrega los siguientes **atributos privados** en Television:
 - int tamaño
 - String tipoPantalla
 - String resolucion ("1080","4k")
 - boolean smartTV
3. Define un **constructor** que inicialice estos atributos y llama al constructor de Electrodomestico(super()) para inicializar los atributos de la clase padre.
4. Agrega un método getTamaño() que devuelva el tamaño de la televisión en pulgadas.
5. Sobrescribe el método toString() para que muestre detalles como "Television [marca] [modelo]...(demás atributos o combina con toString padre)".

Paso 3: Crear la Clase Utilidades con el Método elementoDeMenorConsumo

1. Crea una clase llamada Utilidades.
2. Dentro de Utilidades, crea un **método genérico** llamado elementoDeMenorConsumo.
3. El método debe aceptar dos parámetros de cualquier tipo (T obj1, T obj2) y ser capaz de devolver el objeto con menor consumo.
4. Usa instanceof para asegurarte de que ambos objetos son instancias de Electrodomestico.
5. Si los objetos cumplen esta condición, convierte ambos a Electrodomestico y utiliza el método getConsumo() para comparar el consumo.
6. Imprime en consola cuál objeto tiene el menor consumo y devuelve ese objeto(toStrong).