

## Ejercicio 1: Clase Animal y Clase Perro

### Enunciado:

Crea una clase padre llamada Animal que tenga un método **hacerSonido()**, el cual imprime un mensaje genérico. Luego, crea una clase hija llamada Perro que sobrescriba el método **hacerSonido()** y lo complemente con un comportamiento adicional, pero que también invoque el método de la clase padre usando **super**.

## Ejercicio 2: Clase Persona y Clase Estudiante

### Enunciado:

Crea una clase Persona que tenga un atributo nombre y un método **saludar()** que imprima un saludo genérico con el nombre. Luego, crea una clase hija Estudiante que sobrescriba el método **saludar()** para imprimir un mensaje más específico, pero invocando el método de la clase padre usando **super**.

## Ejercicio 3: Clase Vehiculo, Clase Coche, y Clase Moto

### Enunciado:

Crea una clase padre llamada Vehiculo que tenga atributos **marca** y **modelo**, y un método **mostrarDetalles()**. Luego, crea dos clases hijas Coche y Moto, que sobrescriban el método **mostrarDetalles()** para incluir información adicional, pero invocando también el método de la clase padre con **super**.