

Ejercicio 1: Conversor de Texto

Descripción: Crea un programa que reciba un arreglo de cadenas de texto. El programa debe convertir cada cadena a mayúsculas o minúsculas según la opción que el usuario elija utilizando un switch y los métodos de la clase String.

Ejercicio 2: Cálculo de Potencias con Arrays

Descripción: Crea un programa que reciba dos arreglos (3 valores): uno con bases y otro con exponentes. Utiliza un ciclo for para calcular la potencia de cada base elevada a su respectivo exponente usando Math.pow().

Ejercicio 3: Generador de Números Aleatorios Sin Repetición

Descripción: Crea un programa que genere un conjunto de números aleatorios (entre 1 y 100) sin repetición y los almacene en un arreglo. El programa debe usar Math.random() para generar los números y verificar si el número ya existe en el arreglo antes de agregarlo. Además, el programa debe permitir al usuario definir cuántos números aleatorios quiere generar.

Ejercicio 4: Contador de Vocales en un Arreglo de Cadenas

Descripción: Crea un programa que reciba un arreglo de cadenas y cuente cuántas vocales (a, e, i, o, u) hay en cada cadena. El programa debe usar un ciclo for para recorrer cada cadena y un ciclo anidado para verificar cada carácter. Utiliza un if para verificar si el carácter es una vocal.