

CUE: HERENCIA

REBOUND EXERCISE: CREANDO CLASES E IMPLEMENTADO INTERFACES

En este ejercicio podrás poner en práctica todo lo aprendido durante la CUE Herencia.

EJERCICIO:

Te solicitan realizar un proyecto donde puedas ejecutar distintos tipos de transporte terrestre. Para realizar el proyecto solicitado te dan las siguientes indicaciones:

- Crear dos paquetes cuyos nombres sean modelo e interfaces
- Crea una clase abstracta Vehículo con los atributos número de ruedas y cantidad de ventanas. Declara en ella dos métodos abstractos, encender y apagar.
- Crea una clase de nombre Auto con los atributos color y modelo y su respectivo constructor, accesadores, mutadores y método toString.
- Crea una clase de nombre Bicicleta con el atributo tipo de bicicleta y lo correspondiente a la clase.
- La clase Auto y la clase Bicicleta deben heredar el vehículo.
- Crea una interfaz de nombre InterfazVehículo y declara en ella el método tipo de bencina.
- Implementa la interfaz en la clase Auto.
- Deberás haber heredado e implementado todos los métodos correspondientes.
- Finalmente, instancia las clases Auto y Bicicleta e interactúa con sus métodos.

Puedes guiarte por la siguiente imagen para pensar cómo será la impresión en consola de este ejercicio:

```
Si pedaleas mejorarás tu salud cardiovascular y te saldrá gratis comenzar a andar!!
-----
Hola! que bencina va a cargar?
95 octanos
Gracias por preferirnos. Bencina 95 octanos cargada!
```