

OBJETOS CON JAVASCRIPT

EVALUACIÓN MÓDULO CONTROL DE FLUJO Y OBJETOS CON JAVASCRIPT

CAJERO AUTOMATICO

0

Para resolver este ejercicio, debe haber revisado la lectura y los videos del Módulo Control de flujo y objetos con JavaScript.

EJERCICIO

1.- Lee atentamente el siguiente enunciado:

Te encuentras realizando un DEMO para la utilización de una plataforma bancaría que cumplirá la misma faceta de un cajero automático, permitiendo girar y depositar dinero y ver el saldo de la cuenta.

Para poder utilizar esta función, el usuario debe validar su identidad con su identificador y contraseña. Una vez que se valide la identidad el usuario podrá ver su saldo, realizar giros o depósitos.

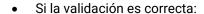
- 2.- Desarrolla el código necesario para crear la página web considerando los siguientes requerimientos:
 - Cada uno de los clientes de nuestro banco contará con un nombre, un identificador, una clave y un saldo en su cuenta.
 - Se debe contar con al menos 3 clientes registrados.
 - Cuando se ingrese el identificador y la clave, se revisará si coincide con alguno de los clientes registrados. Si no coincide, se mostrará un mensaje de error.



- Si los datos coinciden, se ingresará a un menú con las opciones disponibles para el cliente.
- Las opciones en el menú serán: Ver saldo, Realizar giro, Realizar depósito y Salir.
- El menú se repite hasta que el usuario seleccione "Salir".
- Si realiza giros o depósitos, su saldo se modificará.



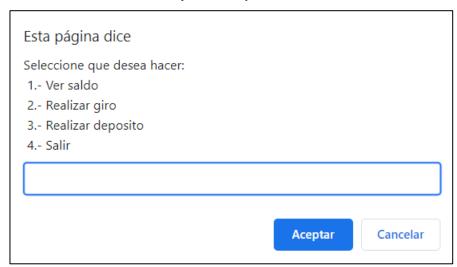
OBJETOS CON JAVASCRIPT



0



• El menú se repite hasta que el usuario selecciona "Salir". Si ingresa una opción distinta a las indicadas, se envía un mensaje de error y vuelve a mostrar el menú.

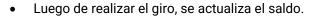


 Si selecciona la opción "girar", se debe mostrar el monto actual y el usuario deberá ingresar el monto deseado a girar. Se debe validar que no gire un valor mayor que el saldo actual.





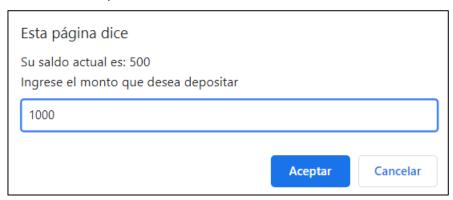
OBJETOS CON JAVASCRIPT



0



 Si el usuario selecciona "Realizar depósito", se muestra el saldo actual (los movimientos en los saldos son permanentes en la ejecución del programa. Si el usuario hizo un giro previamente, el saldo actual será el que quedó después del giro) y la opción para registrar cuando desea depositar.



El saldo disponible se actualiza constantemente:

