

CUE: PRINCIPIOS DE DESARROLLO

DRILLING: SELECCIÓN DE FÚTBOL

Para resolver este ejercicio, debe haber revisado la lectura y los videos de la CUE Principios De Desarrollo.

EJERCICIO:

Se necesita crear una aplicación para llevar el control de las personas que componen la selección de fútbol de tu país. Se compone del director técnico y los 11 Jugadores titulares.

Las personas se componen de nombre, apellido y edad. Del director técnico se conoce también el registro de cuántos años lleva trabajando. Además, un director técnico puede ser amonestado con tarjeta amarilla o roja, puede hablar y celebrar.

Los Jugadores tendrán el registro de su número de camiseta y de su posición. También podrán hablar, celebrar, ser amonestados con tarjeta roja o amarilla y podrán realizar movimientos propios de su actividad como correr, saltar y quitar un balón.

Deberás tener una lista que se pueda recorrer y que pueda mostrar finalmente el equipo titular armado para la rueda clasificatoria.

INSTRUCCIONES:

- Crear accesadores y mutadores para los atributos de las clases.
- Sobrescribe el método toString.
- Aprovecha la herencia.
- Sobrescribe los métodos que corresponda sobrescribir
- El desarrollo general del ejercicio debe cumplir con los principios vistos durante la clase.

EJEMPLO IMPRESIÓN:

```
DirectorTecnico [aniosEntrenando=2, nombre=Reinaldo, apellido=Rueda, edad=63]  
Jugador [numero=1, posicion=arquero, nombre=Claudio, apellido=Bravo, edad=37]  
Jugador [numero=17, posicion=central, nombre=Gary, apellido=Medel, edad=33]  
Jugador [numero=7, posicion=Delantero, nombre=Alexis, apellido=Sanchez, edad=31]
```