

MANEJO DE EXCEPCIONES

CUE: MANEJO DE EXCEPCIONES

0

DRILLING: EL CLUB DE SOCIOS

Para resolver este ejercicio, debe haber revisado la lectura y los videos de la CUE Manejo de Excepciones.

EJERCICIO:

Supongamos que existe un club que necesita más socios. Este club no puede exceder la cantidad de siete personas y cada persona debe afiliarse con tres atributos: su nombre, su edad, y el cargo que va a desempeñar dentro del club. Tu trabajo será el de desarrollar un programa cuyo método sirve para afiliar a estos nuevos socios. Para el manejo de excepciones existirán dos requerimientos:

- 1) tu código debe arrojar una excepción cuando se exceda la cantidad de usuarios que se puede permitir dentro del club (no puede ser más de 7).
- 2) tu código también debe arrojar una excepción al momento de ingresar un nuevo socio que ya existe dentro del club cuyos atributos son los mismos (eso quiere decir que no puedes ingresar un nuevo socio con el mismo nombre, la misma edad y el mismo cargo que uno que ya existe dentro del club).

Quizás te pueda ser de utilidad usar un menú dentro de tu programa e imprimir la cantidad de socios que tienes dentro del club como muestra la siguiente imagen en donde partimos con cinco socios y luego de ingresar uno esa cantidad sube a seis:



MANEJO DE EXCEPCIONES

En cuanto a las excepciones, no tienen que ser estrictamente iguales, pero deben ser similares a las que muestran las siguientes dos imágenes.

Exception in thread "main" java.lang.Exception: El club ha llegado al numero maximo de socios at club.Main.main(Main.java:40)

Excepción del límite de la cantidad de socios.

nombre: Milton, edad: 20, role: tesorero Socio ya esta afiliado

0

Excepción por ingresar un socio que ya está afiliado al club.