

Guía de Ejercicios

1. Ejercicio 1:

- Crea una clase Estudiante con los atributos nombre y edad.
- Sobrecarga el método toString() para devolver una cadena con la información del estudiante.

2. Ejercicio 2:

- Crea una clase Producto con los atributos nombre y precio.
- Sobrecarga el método toString() para devolver una cadena que muestre el nombre del producto y su precio.

3. Ejercicio 3:

- Crea dos clases: Libro y Autor.
- La clase Autor tendrá los atributos nombre y nacionalidad. Sobrecarga el método toString() para mostrar esta información.
- La clase Libro tendrá los atributos titulo y un objeto Autor. Sobrecarga el método toString() en la clase Libro para mostrar la información del libro y del autor.

4. Ejercicio 4:

- Crea una clase Coche con los atributos marca y modelo.
- Sobrecarga el método toString() para mostrar la información del coche.
- Luego crea una clase Concesionario con un atributo nombre y un objeto Coche. Sobrecarga el método toString() en Concesionario.

5. Ejercicio 5:

- Crea una clase Cliente con los atributos nombre y direccion.
- Sobrecarga el método toString() para mostrar la información del cliente.

6. Ejercicio 6:

- Crea una clase Empleado con los atributos nombre y salario.
- Sobrecarga el método toString() para mostrar la información del empleado.
- Luego crea una clase Empresa con el atributo nombreEmpresa y un objeto Empleado. Sobrecarga el método toString() para mostrar la información de la empresa y el empleado.