

สรุป Week 8

Linked lists

Linked List

- จะอธิบายง่ายๆคือ Linked list เป็นการเก็บข้อมูล โดยข้อมูลแต่ละตัวจะเชื่อมโยงการเป็นเส้นๆไป เพื่อให้โปรแกรมสามารถเข้าถึงข้อมูลได้ในแต่ละตัว

Structure

- เป็นการกำหนดโครงสร้างโดยเมื่อกำหนด structure จะสามารถรวบรวมตัวแปรหลายตัวใน structure ได้ ยกตัวอย่างได้ดังนี้

```
Struct nut{  
  
    int number;  
  
    char eiei[31];  
  
}
```

โดยคำว่า nut เป็นชื่อตัวแปรของ structure

- การกำหนดหนดตัวแปร structure นั้นเพียงแค่พิมพ์ชื่อไว้ข้างหลังคำว่า structure เพียงเท่านั้นจะเชื่อตัวแปรมา

การเข้าถึงข้อมูลของ Linked list

- โดยเราจะกำหนดโค้ดให้มีฟังก์ชันที่สร้าง linked list ให้มี 3 โหนด แล้วหลังจากนั้นให้เราให้เราสร้างฟังก์ชันมาเพื่อทำการเข้าถึงข้อมูล

การใช้ pointer กับ structure

- ขอยกตัวอย่างการใช้ pointer ไปยัง structure ที่จดมาจะมีลักษณะดังนี้

```
struct student std, *p_std;
```

```
p_std = &std;
```

```
printf("%s\n", (*p_std).name);
```

```
(*p_std).age = 21;
```

นี่ let's indent ลุงทำ

ทีนี้ให้ รวบรวมเพื่อทำ pointer ก่อน
ก็จะได้ แก้ว ก็จะได้ แก้ว