

# webtechnologie

labo 7: hfdst 03  
graduaat PRO/DSN/IOT



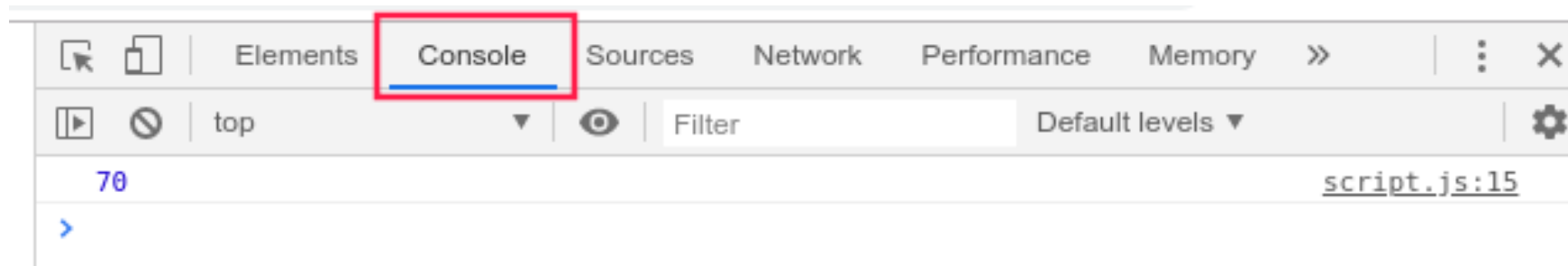
ARTESIS PLANTIJN  
HOGESCHOOL ANTWERPEN

# Opwarmer programmeren

- ontwerp een flowchart voor een simpel spelletje(je moet dit nog niet in code omzetten)
  - de gebruiker moet een getal raden tussen 0 en 100
  - elke keer dat de gebruiker geraden heeft, moet hij het bericht "hoger" of "lager" te zien krijgen als tip.
  - als de gebruiker correct geraden heeft, moet hij te zien krijgen in hoeveel pogingen hij het getal heeft geraden.
- Weet je niet hoe je begint aan een flowchart? → <https://www.leaninfo.nl/stroomdiagram/>

# Uitleg oefeningen JavaScript

- Je maak voor elke oefening een map met hierin
  - een map "js/" voor JavaScript bestanden
  - een map "css/" voor css bestanden
  - een index.html bestand
- Je linkt je JavaScript bestanden met het <script> element onderaan in de body van je pagina
- Om de uitvoer van je script te kunnen zien en te debuggen gebruik je de console in de inspector van je browser



# oefening 50

- Schrijf een functie die de tekst "Hello function world!" in een h1 element op het scherm toont.
- Zorg dat deze functie uitgevoerd wordt.

# oefening 51

- Pas de functie uit vorige oefening aan zodanig dat deze een parameter 'text' heeft waarin je de tekst kan plaatsen die in het h1 element komt te staan.
- Voer deze functie nu uit en geef de tekst "Function with parameter!" Mee.

# oefening 52

- Maak van de functie in de vorige opgave een anonieme functie en steek ze in de variabele 'showText'
  - Breid de functie uit met nog een parameter 'id', waarmee je het id van een element kan meegeven, kun je deze functie in volgende opgaven hergebruiken als je tekst op het scherm wil plaatsen.
  - Toon nu met behulp van de functie
    - in een h1 element "Universal function"
    - in een p element "To put text on the screen"
- 
- Tip: hergebruik deze functie in volgende opgaven als je tekst op het scherm moet plaatsen

# oefening 53

- Maak een bus object aan met de volgende eigenschappen
  - nummerplaat
  - bestemming
  - aantal zetels(52)
  - aantal gereserveerde zetels(43)
  - een functie die teruggeeft hoeveel zetels er nog vrij zijn (gereserveerd – totaal)
- Zorg nu dat er op je webpagina komen te staan:
  - de bestemming in een h1 element.
  - het aantal zetels dat nog vrij is (bvb: "Er zijn nog 9 zetels vrij").

## oefening 54

- Herhaal oefening 53 maar zorg nu dat het bus object wordt aangemaakt met de object constructor [new Object()]



# oefening 55

- Gebruik nu de constructor notatie om meerdere bussen te kunnen aanmaken. (meer info in de [syllabus bij constructor notatie](#))
- Maak nu 2 bussen aan met bestemming naar keuze.
- Zorg nu dat de info van elke bus op het scherm wordt getoond in de vorm van een zin (bvb: Bestemming: Budapest, Vrije plaatsen: 9, Nummerplaat:1-ERT-243)

## oefening 56

- Maak nu ook een constructor aan voor een passagier met de constructor notatie. Deze passagier moet volgende eigenschappen hebben:
  - naam
  - nationaliteit
  - leeftijd
- Maak enkele passagiers aan en toon hun gegevens in een lijstje op het scherm.

# oefening 57

- Voeg nu de code van de 2 voorgaande opgaven samen en voeg aan het bus object een array passagiers toe.
- Maak nu een bus aan met daarin 2 passagiers.
- Zorg dat de bestemming van de bus in een h1 element op het scherm wordt getoond en de namen van de passagiers in een lijstje onder dat h1 element

## oefening 58

- Bouw voort op de code van vorige opgave en voeg aan het bus object de functie 'addPassenger(passenger)' toe. Deze functie moet volgende taken verrichten:
  - de passagier die wordt meegegeven toevoegen aan de array van passagiers. (hint: array.push())
  - het aantal gereserveerde zetels +1 doen.
- Pas de code uit de vorige opgave aan zodat de 2 passagiers met behulp van de functie worden toegevoegd.

# oefening 59

- Hergebruik de code van vorige opgave.
- Maak een array 'busArray' aan.
- Steek in deze array 2 bussen met een verschillende bestemming.
- Steek in elke bus 2 passagiers.
- Print nu in de console de bestemming van elke bus met daaronder telkens de namen van elke passagier in die bus.

