



GUÍA DIDÁCTICA DE ACTIVIDADES

UNIDAD DEL PROGRAMA DE ESTUDIOS N°:6
CARRERA:INGENIERÍA DE SISTEMAS
ASIGNATURA:APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES SEMESTRE:8vo
SECCION: ÚNICA
DOCENTE: GABRIEL LÓPEZ AVALOS
FECHA DE INICIO: 26/09/2024
FECHA DE ENTREGA:09/09/2024

Capacidades a lograr:

Capacidad de aprender de manera autónoma nuevos conocimientos y técnicas adecuadas para la concepción, desarrollo y aplicación de sistemas informáticos y/o telemáticos.

Actividades a desarrollar:

(Horas de Trabajo Directo en clases con el docente.)	4	(Trabajo Autónomo del Estudiante.)	8
Trabajo Grupal (no más de 3 integrantes) Creación de documento de investigación para la generación de la idea del aplicativo móvil según temática seleccionada.			
Requisitos <ul style="list-style-type: none">Seguir instrucciones indicadas en la plantilla Aplicaciones Móviles.docx			
EVALUACIÓN: Total Puntos 15 PTS. <ul style="list-style-type: none">Investigación de aplicaciones similares en el mercado:5 Pts.Lluvia de ideas de funcionalidad a desarrollar: 5 Pts.Prototipo de baja calidad: 5 Pts.			

Observación del docente : Debes cargar a la plataforma el archivo plantilla Aplicaciones Móviles.docx guardando de la siguiente forma: **Temática - Proyecto, en la fecha de entrega del TAE indicada.**