

Домашне завдання

Ініціалізація та налаштування React проекту

Складність: Просте

Мета: Створення базового React проекту з компонентом кнопки та / або текстового поля.

Постановка задачі:

1. Ініціалізація проекту:

• Створіть новий React проект за допомогою Vite:

```
npm create vite@latest my-react-app -- --template react
```

• Перейдіть до каталогу проекту:

```
cd my-react-app
```

• Встановіть залежності:

```
npm install
```

2. Створення компоненту:

- У директорії src/components створіть файл Button.jsx або Input.jsx.
- Реалізуйте компонент, який приймає та використовує props:
 - Для кнопки: text (текст кнопки) та type (тип кнопки, наприклад, button, submit).

Домашнє завдання 1

- Для поля введення: placeholder (підказка) та type (тип поля, наприклад, text, password).
- Додайте обробники подій:
 - Для кнопки: onclick (обробник кліку).
 - Для поля введення: onChange (обробник зміни значення).

3. Використання компоненту:

- Імпортуйте ваш компонент у App.jsx (або App.tsx , якщо використовуєте TypeScript).
- Використовуйте компонент, передаючи необхідні props.

4. Тестування проекту:

• Запустіть проект:

npm run dev

• Перевірте роботу компонента у браузері.

5. Деплоймент:

• Розгорніть додаток на платформі хостингу (наприклад, Vercel або Netlify).

Здача завдання:

1. Репозиторій проекту:

- Завантажте код вашого проекту на GitHub або іншу платформу для зберігання коду.
- Надайте посилання на цей репозиторій.

2. Демо проекту:

• Надайте посилання на розгорнуту версію проекту на одній з платформ хостингу (Vercel, Netlify).

3. README.md:

Домашнє завдання

- Додайте файл **README.md** у репозиторій з описом проекту. Він повинен містити:
 - Короткий опис проекту.
 - Інструкції зі встановлення та запуску.
 - Посилання на демо-версію.

Критерії оцінювання:

1. Коректність виконання:

- Проект ініціалізовано за допомогою Vite.
- Компонент створено та використано згідно з вимогами.
- Проект запускається та працює без помилок.

2. Чистота коду:

- Код дотримується стандартів написання (наприклад, використання const замість let, правильне іменування змінних).
- Компоненти розділені на окремі файли.

3. Документація:

• Наявний файл **README.md** з описом проекту та інструкціями.

4. Демо-версія:

• Проект розгорнуто на одній з платформ хостингу (Vercel, Netlify).

Поради:

- Використовуйте функціональні компоненти замість класових.
- Дотримуйтесь принципу "одна відповідальність" для компонентів.
- Перевіряйте код на наявність помилок за допомогою ESLint.

Приклад структури проекту:

Домашне завдання



Домашне завдання