|  |
| --- |
|  |

**Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: CoworkingCBA**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | 2024 |

**Ficha del documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado dep. Calidad.** |
| 3-7-2024 | 1.0.0 | Lautaro Palacio | aprobado |

**Contenido**

* **Introducción**

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para la página web de ventas de la empresa CoworkingCBA . Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

* **Propósito**

Esta documentación describe los requisitos funcionales y no funcionales para la tienda virtual de papelería. La aplicación permite a los usuarios registrarse, iniciar sesión y ver un catálogo de productos de papelería, como así también poder tener un carrito de compras donde el usuario de la página web pueda comprar los productos que se ofrecen, mediante un pago virtual.

* **Alcance**

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema y describe las funcionalidades que estarán disponibles en la tienda virtual de papelería. El alcance del proyecto abarca las siguientes áreas:

Registro de Usuarios: Los usuarios podrán crear cuentas proporcionando su nombre, dirección de correo electrónico y una contraseña.

Inicio de sesión: Los usuarios registrados podrán acceder a sus cuentas utilizando su dirección de correo electrónico y contraseña.

Visualización de Catálogo de Productos: Los usuarios podrán explorar una variedad de productos de papelería disponibles en la tienda.

Se plantea generar una página web de aterrizaje donde el usuario pueda navegar hacia las distintas secciones que propone la empresa.

Se generara un panel de control que permita tener toda la información organizada,

Una página donde brinde los contactos disponibles de la empresa, una sección donde brinde toda la información pertinente (Quienes somos)

Cabe destacar que otras funcionalidades como el proceso de compra, la gestión de perfiles de usuario, el sistema de pagos y las funcionalidades administrativas estarán incluidas en el alcance de este proyecto, ya que se generará un carrito de compras.

* **Personal involucrado**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Lautaro Palacio |
| **Rol** | Scrum Master, Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** | Diseño y desarrollo de la página, con gestión de proyecto |
| **Información de contacto** | Pala797@gmail.com |

* **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Nombre*** | ***Descripción*** |
| **Usuario** | Persona que usará el sistema para gestionar procesos |
| **SIS-I** | Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos |
| **ERS** | Especificación de Requisitos Software |
| **RF** | Requerimiento Funcional |
| **RNF** | Requerimiento No Funcional |
| **FTP** | Protocolo de Transferencia de Archivos |
| **Moodle** | Aula Virtual |
| **HU** | Historias de usuario |

* **Referencias**

|  |  |
| --- | --- |
| **Título del Documento** | **Referencia** |
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |

* **Resumen**

Introducción:

Descripción de la ERS para la página web de ventas de CoworkingCBA , basada en el estándar IEEE 830 de 1998.

Propósito:

Esta sección explica que el documento describe los requisitos funcionales y no funcionales para el sistema.

Alcance:

Define las funcionalidades incluidas en el proyecto, como el registro de usuarios, inicio de sesión y visualización de catálogo de productos. También especifica lo que no está incluido, como el proceso de compra y funciones administrativas.

Personal Involucrado:

Presenta a los miembros del equipo, incluido el Scrum Master y desarrolladores, con sus roles, categorías profesionales y responsabilidades.

Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas:

Ofrece una lista de términos, acrónimos y abreviaturas utilizadas en el documento, como "Usuario", "ERS" y "RF".

Referencias:

Menciona el estándar IEEE 830 - 1998 como la referencia principal para la elaboración de la especificación de requisitos.

* **Descripción general**
* **Perspectiva del producto**

El sistema del servicio de CoworkingCBA. será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz. Además, se enfocará en brindar una experiencia de compra intuitiva y organizada para los usuarios, garantizando una navegación fluida en dispositivos diversos. La seguridad de los datos de los usuarios será una prioridad, asegurando una experiencia de compra confiable.

* **Características de los usuarios**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Visitante |
| **Formación** | Manejo de entornos web |
| **Actividades** | Observa e indaga información sobre productos y servicios disponibles en la tienda virtual.. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Usuario |
| **Formación** | Manejo de entornos web |
| **Actividades** | Puede informarse y reservar de los servicios del sistema |

*.*

* **Restricciones**
* Interfaz para ser usada con internet.
* Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, Python, CSS, TypeScript, MySQL.
* **Requisitos específicos**

**Product Backlog:**

**US:**

#US01 Como usuario nuevo, quiero registrarme en el sistema de coworking, para poder acceder a las funcionalidades del sitio y realizar reservas.

#US02 Como usuario registrado, quiero iniciar sesión en el sistema, para acceder a mi perfil y gestionar mis reservas.

#US03 Como usuario, quiero un footer, con información de contacto y del sistema.

#US04 Como usuario, quiero reservar un espacio de coworking para un día especifico, para asegurarme de tener un lugar para trabajar cuando lo necesite.

#US05 Como usuario, quiero poder ver mis reservas, para tener un registro de mi reserva y la tranquilidad de que está confirmada.

#US06 Como usuario, quiero un menú de navegación dinámico y seguro, con las distintas opciones para un visitante o un usuario que inicio sesión para la optima navegación.

#US07 Como usuario, quiero poder agregar más de una reserva, por si reservar en otro día u otra sala.

#US08 Como usuario, quiero agregar mi reserva al carrito de pago, para poder revisar y confirmar mi selección antes de realizar el pago final.

#US09 Como usuario, quiero ver un catálogo detallado con las opciones de las salas que brinda coworkingCBA, para elegir la sala que mejor se adapte a mis necesidades.

#US10 Como visitante del sitio, quiero acceder a una página principal amigable y bien organizada con información clara sobre el servicio de coworking, para entender rápidamente qué ofrece la plataforma y cómo puedo beneficiarme de ella.

#US11 Como usuario quiero poder eliminar reserva, aunque pierda lo abonado, deseo que la empresa sepa que no podre ir.

**TK:**

#TK01 SUBIR Y EDITAR CARPETA CON DOCUMENTACION IEEE 830

#TK02 CREAR PROYECTO DE ESTILO “KANBAN en GITHUB”

#TK03 CREAR REGISTRO DE CEREMONIAS

#TK04 CREAR GALERIA DE PRODUCTOS O SERVICIOS

#TK05 CREAR LANDING PAGE

#TK06 AGREGAR UNA FORMA DE CONTACTO EN LA PÁGINA EN FOOTER.

#TK07 CREACIÓN DE LOGIN.

#TK08 CREAR E-COMMERCE / CARRITO DE COMPRAS.

#TK9 ORGANIZAR INTEGRIDAD DE LA BASE DE DATOS.

#TK10 CREAR LOS DIAGRAMAS DE CLASE PERTINENTES.

#TK11 CREACIÓN DEL BOTÓN DEL CARRO DE COMPRAS.

#TK12 CREAR LA INTERFAZ DE USUARIO PARA EL FORMULARIO DE INICIO DE SESIÓN Y REGISTRO.

#TK13 IMPLEMENTAR LA LÓGICA DEL BACKEND PARA CADA ENDPOINT.

#TK14 IMPLEMENTAR LOS MÉTODOS NECESARIOS EN EL BACKEND PARA GUARDAR Y RECUPERAR EL HISTORIAL DEL CARRITO.

**Sprints.**

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | **1** |
| **Sprint Backlog** |  Identificar los roles de los miembros del equipo Scrum (Scrum Master y equipo de desarrollo) y registrar esta información en el Wiki del Proyecto.   Configurar un proyecto estilo Kanban en GitHub.   Agregar Issues como Historias de Usuario.   Asignar y distribuir issues a cada miembro del equipo, documentando el proyecto según la norma IEEE 830 para el cliente, incluyendo requisitos adicionales.   Revisar el contenido y la disposición actual de la tienda para alinearlos con el nuevo desarrollo de comercio electrónico/carrito de compras.   Crear Historias de Usuario basadas en los requisitos del proyecto, utilizando una redacción y nomenclatura adecuadas.   Documentar el proyecto según la norma IEEE830.   Establecer la estructura del Wiki en el repositorio de GitHub para incluir: nombres y roles de los miembros del equipo, registro de las ceremonias Scrum (planificación, revisión y retrospectiva), incluyendo el plan de mejora para la próxima iteración en la retrospectiva, y el documento del proyecto según la norma IEEE830.   Desarrollar rúbricas de evaluación para el Sprint 0.   Asegurar la conexión a la Organización/repositorio en GitHub.   Crear Hitos para los Sprints: establecer un hito que abarque el sprint con fechas de inicio y fin.12- Perform Commits/history in  Realizar Commits/historial en el Wiki/carga de issues, asegurando que la participación de todos los miembros del equipo esté registrada.   Crear un Wiki con el registro de ceremonias por SPRINT (diarias, revisión, retrospectiva) y actualizaciones del equipo, siguiendo la nomenclatura sugerida para issues.   Usar Kanban (Product Backlog, Por Hacer, En proceso, Finalizado).   Diagramar el proyecto web (Mapa del Sitio). |
| **Responsabilidades** | *Scrum Master:*  Palacio, Lautaro; Comisión: 2; Rama: dev  Creación del proyecto y su planificación |
| **Calendario** | fecha inicio 1-7-24, fecha fin 16-7-24 |
| **Inconvenientes:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | **2** |
| **Sprint Backlog** |  Configuración Inicial y Estructura del Proyecto   * Instalar Node.js, NPM y configurar el proyecto con React. * Configurar ESLint, Prettier y React Router.    Desarrollo de Vistas y Navegación   * Crear componentes para la Página de Inicio, Tablero, Galería de Productos, Acerca de Nosotros y Contacto en footer. * Implementar enlaces de navegación para las diferentes secciones    Galería de Productos   * Crear un componente para la galería.    Secciones de Información Adicional   Gestión de Usuarios   * Desarrollar formularios reactivos para Inicio de Sesión y Registro. * Implementar gestión del estado de autenticación. |
| **Responsabilidades** | *Scrum Master:*  Palacio, Lautaro; Comisión: 2; Rama: dev  Creación del proyecto y su planificación |
| **Calendario** | fecha inicio 16-7-24, fecha fin 6-8-24 |
| **Inconvenientes:** | |