

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра ВТ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Программирование в среде .NET»
Тема: РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНОГО ИНТЕРФЕЙСА ДЛЯ
ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ С ПРИЛОЖЕНИЕМ

Студент гр. 6306

Милакин А.Д.

Преподаватель

Пешехонов К. А.

Санкт-Петербург
2020
Цель работы

Исследовать вопрос реализации программного интерфейса для взаимодействия с приложением средствами языка C#.

Задание

Реализовать WebAPI слой приложения.

Код программы

Код программы целиком выложен на гитхаб. Приведем пример WebAPI контроллера.

Код контроллера

```
namespace Media.WebAPI.Controllers
{
    [ApiController]
    [Route("api/podcast")]
    public class PodcastController
    {
        private ILogger<PodcastController> Logger { get; }
        private IPodcastCreateService PodcastCreateService { get; }
        private IPodcastGetService PodcastGetService { get; }
        private IPodcastUpdateService PodcastUpdateService { get; }
        private IMapper Mapper { get; }

        public PodcastController(ILogger<PodcastController> logger, IMapper mapper, IPodcastCreateService podcastCreateService, IPodcastGetService podcastGetService, IPodcastUpdateService podcastUpdateService)
        {
            this.Logger = logger;
            this.PodcastCreateService = podcastCreateService;
            this.PodcastGetService = podcastGetService;
            this.PodcastUpdateService = podcastUpdateService;
            this.Mapper = mapper;
        }

        [HttpPut]
        [Route("")]
        public async Task<PodcastDTO> PutAsync(PodcastCreateDTO podcast)
        {
            this.Logger.LogTrace($"{nameof(this.PutAsync)} called");

            var result = await this.PodcastCreateService.CreateAsync(this.Mapper.Map<PodcastUpdateModel>(podcast));

            return this.Mapper.Map<PodcastDTO>(result);
        }
    }
}
```

```

[HttpPatch]
[Route("")]
public async Task<PodcastDTO> PatchAsync(PodcastUpdateDTO podcast)
{
    this.Logger.LogTrace($"{nameof(this.PutAsync)} called");

    var result = await this.PodcastUpdateService.UpdateAsync(this.Mapper.Map<PodcastUpdateModel>(podcast));

    return this.Mapper.Map<PodcastDTO>(result);
}

[HttpGet]
[Route("")]
public async Task<IEnumerable<PodcastDTO>> GetAsync()
{
    this.Logger.LogTrace($"{nameof(this.GetAsync)} called");

    return this.Mapper.Map<IEnumerable<PodcastDTO>>(await this.PodcastGetService.GetAsync());
}

[HttpGet]
[Route("{podcastId}")]
public async Task<PodcastDTO> GetAsync(int podcastId)
{
    this.Logger.LogTrace($"{nameof(this.GetAsync)} called for {podcastId}");

    return this.Mapper.Map<PodcastDTO>(await this.PodcastGetService.GetAsync(new
PodcastIdentityModel(podcastId)));
}
}
}

```

Пример тестирования.

Тестирование происходит с помощью программы Postman.

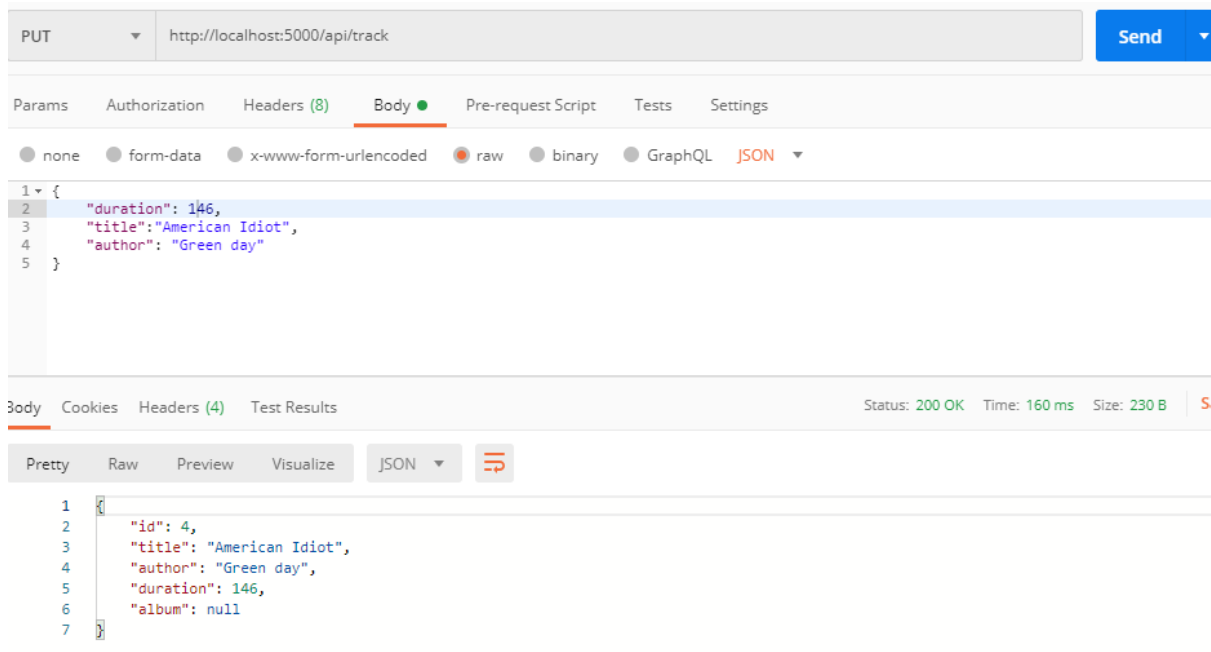


Рисунок 1. Пример PUT запроса

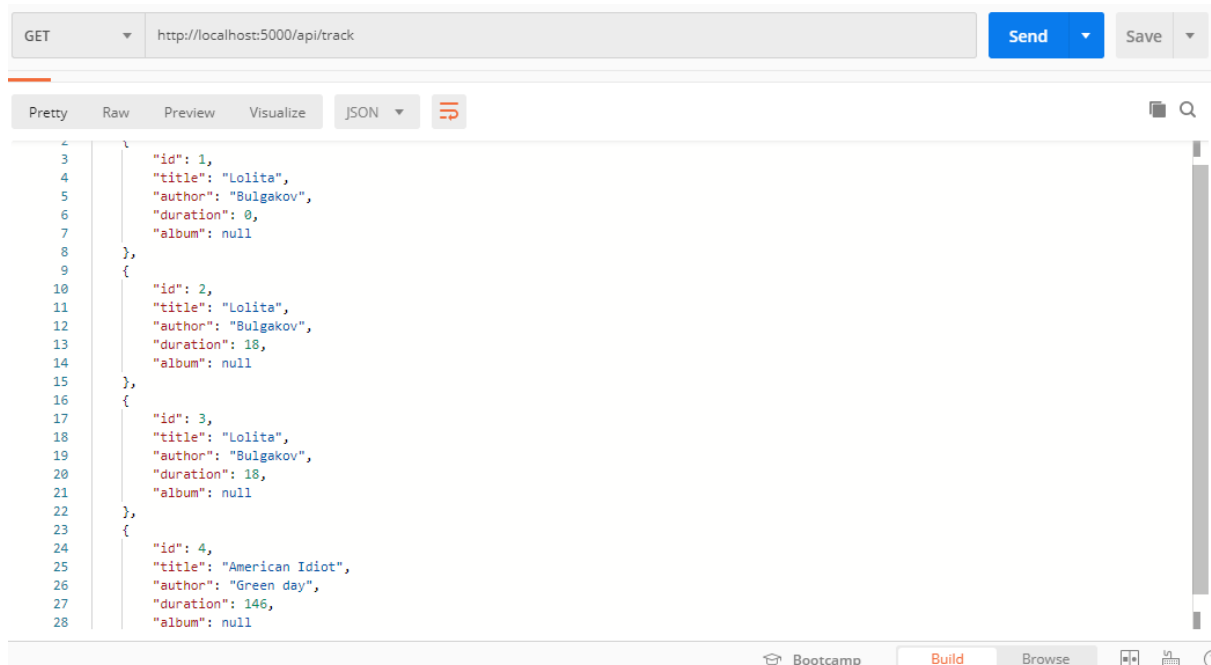


Рисунок 2. Пример GET запроса

Вывод

В процессе выполнения лабораторной работы мы исследовали вопрос реализации программного интерфейса для взаимодействия с приложением средствами языка C#.