

## Raport de recuperare

Modulul de UI a întâmpinat în săptămânile 9-10 probleme la nivel de colaborare remote pe diferite versiuni de Unity. Proiectul a fost început pe o versiune mai veche și apoi deschis după un update și am întâmpinat probleme de lucru cu platforma.

Fiind într-un punct crucial al dezvoltării proiectului, nu am putut continua până când nu am rezolvat această problemă, așa că toate resursele au fost consumate pe research și încercări de a găsi o soluție.

Proiectul a stagnat din această cauză și modulul UI nu a reușit să îndeplinească tot ce și-a propus la începutul sprintului din acea săptămână. Modulul de conectivitate a avut, de asemenea, nevoie de resursele pe care ar fi trebuit noi să le putem oferi și din acest motiv și ei au stagnat.

Ne propunem ca pe durata acestui sprint să recuperăm timpul pierdut cu problema cu platforma menționată, și anume:

- să terminăm cel puțin o hartă
- să terminăm cel puțin un dungeon
- să reușim să colaborăm cu modulul de conectivitate întrucât să se poată face integrarea