

PLAN DE COURS

Gestion de projet informatique

GPI1024

Session I

Levika Hervé Nankap

lhnankap@uqac.ca

hnlevika@etu.uqac.ca

OBJECTIF DU COURS

Comprendre l'importance d'une bonne gestion de projets informatique. Développer la compréhension de la méthodologie Agile et du cadre de référence Scrum. Connaître les rôles, artéfacts et rituels Scrum. Comprendre la planification, le découpage et l'estimation des coûts de projet avec la méthode Agile. S'initier à la gestion d'équipes. Parfaire ses habiletés de communication et de résolution de conflits. Se familiariser avec la gestion de risques.

Contenu du cours

- Introduction à la gestion de projet
- La notion de client, solution et méthode de production
- La méthodologie agile
- La méthode Scrum
- Les activités préparatoires de démarrage du Scrum
- Le « Product Backlog » et « Sprint Backlog »
- L'estimation, la planification de Sprint et release planning
- Les outils logiciels pour le Scrum
- L'organisation et la communication d'équipe
- Autres sujets connexes : La gestion du changement, du risque et des conflits
- Le Scrum à l'échelle
- Réalisation et présentation d'un projet

Formules pédagogiques

Les cours seront donnés sous la forme d'exposés magistraux à distance.

ACTIVITÉS D'ENSEIGNEMENT ET D'APPRENTISSAGE

Modalité de communication enseignant – étudiants

En dehors des périodes de cours, l'enseignant communique avec le groupe via le courriel de chaque étudiant. Les étudiants sont responsables de consulter les informations transmises par messagerie électronique. Pour communiquer avec l'enseignant en dehors des périodes de disponibilité, l'envoi d'un message courriel est à privilégier. Une réponse sera retournée dans les 24 heures aux heures normales de bureau.

Dates importantes

Dates importantes – Session 1	
14 mars 2025	Date de début du cours *début de la session : 10 mars 2025
30 mai 2025	Date de fin du cours

Calendrier du cours

Séance	Thèmes	Date
Séance 1	Introduction à la gestion de projet <ul style="list-style-type: none"> - Définitions - Historique et évolution - Les typologies de projet - L'origine des projets 	14 mars 2025
Séance 2	Les composantes d'un projet <ul style="list-style-type: none"> - Les parties prenantes - Les opportunités - Les exigences - Le produit - L'équipe de production - La méthode de production 	21 mars 2025
Séance 3	La Méthodologie Agile <ul style="list-style-type: none"> - Introduction à la famille des méthodologies Agiles - Le manifeste agile - Les 12 principes généraux - Les pratiques agiles - La méthodologie agile versus la méthodologie traditionnelle - Quelques méthodes agiles La méthode « SCRUM » 1 <ul style="list-style-type: none"> - Pilier du Scrum - Valeurs Scrum - Équipe Scrum - Évènements Scrum - Artefacts La méthode « SCRUM » 2 <ul style="list-style-type: none"> - Histoires utilisateurs - Backlog de produit - Sprint Backlog - 	28 mars 2025

Séance 4	De l'Idée au Produit : Création d'un projet informatique	4 avril 2025
Séance 5	La méthode « SCRUM » 3 <ul style="list-style-type: none"> - Estimation d'histoires utilisateurs - Release planning - Sprint planning La méthode « SCRUM » 4 <ul style="list-style-type: none"> - Scrum Essence La méthode « SCRUM » 6 <ul style="list-style-type: none"> - Scrum à l'échelle 	11 avril 2025
Séance 6	La méthode « SCRUM » 5 <ul style="list-style-type: none"> - Des outils logiciels pour la méthode Scrum 	18 avril 2025
Séance 7	La réalisation d'un projet <ul style="list-style-type: none"> - Les activités préparatoires au démarrage du Projet - Direction, gouverne et leadership - La gestion des ressources humaines et de l'équipe de projet - La gestion des parties prenantes - La gestion de la qualité 	25 avril 2025
Séance 8	Organisation de la communication d'équipe <ul style="list-style-type: none"> - Notions de message, émetteur, récepteur, canal, etc. - Principes de communication efficace en équipe - Plan de communication et gestion de crises - Moyens de communication organisationnelle utilisation et gestion des réunions 	2 mai 2025
Séance 9	Gestion du changement, conflit, risque	9 mai 2025
Séance 10	Présentation des projets	16 mai 2025
Séance 11	Présentation des projets	23 mai 2025
Séance 12	Examen final	30 mai 2025

Modes d'évaluation des apprentissages

1) Individuel :

Activité d'évaluation :	Date	Valeur
Examen final	30 mai 2025	30%

2) En équipe :

Activité d'évaluation :	Date	Valeur
Travaux pratiques	Mars-mai 2025	30%
Production vidéo	18 avril 2025	20%
Présentation orale	16 et 23 mai 2025	20%

Pénalité pour retard dans la remise des travaux

Lorsqu'un travail est remis après la date d'échéance, l'étudiante ou l'étudiant perd 5% pour la première journée de retard et 1% pour chaque journée de retard supplémentaire. Les jours de fin de semaine sont comptés comme les jours de semaine. Après 7 jours, le travail ne peut plus être remis et la note est 0.

Absences aux périodes d'évaluation

Les absences aux périodes d'évaluation pour cas de force majeure (maladie, accident, décès d'un proche, accouchement) seront traitées à la pièce. Des pièces justificatives devront être fournies dans tous les cas.

Références bibliographiques

SUBMITTERS, O. Essence–kernel and language for software engineering methods. 2012.

Anny P. Murray, The Complete Software Project Manager: Mastering Technology from Planning to Launch and Beyond, Wiley, 2016.

Andrew Stellman, Jennifer Greene, Applied Software Project Management, O'Reilly, 2006.

PMI, Guide du Corpus des connaissances en management de projet (Guide PMBOK),

5e édition, Project Management Institute (PMI), 2013.

Andrew Stellman, Cynthia L. Greene, Learning Agile: Understanding Scrum, XP, Lean, and Kanban, O'Reilly, 2014.

Kenneth S. Rubin, Essential Scrum : A Practical Guide to the Most Popular Agile Process, Addison- Wesley, 20