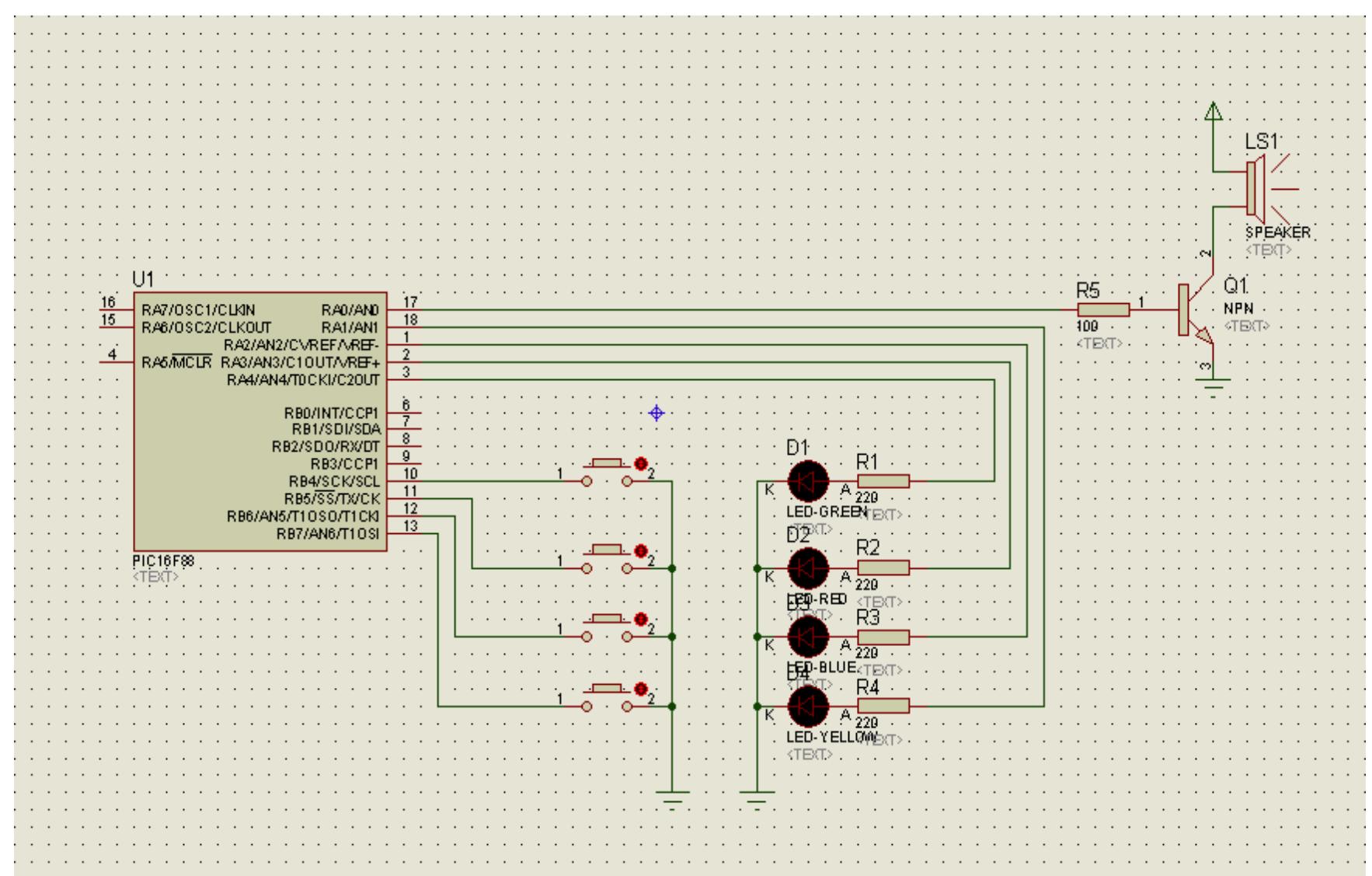
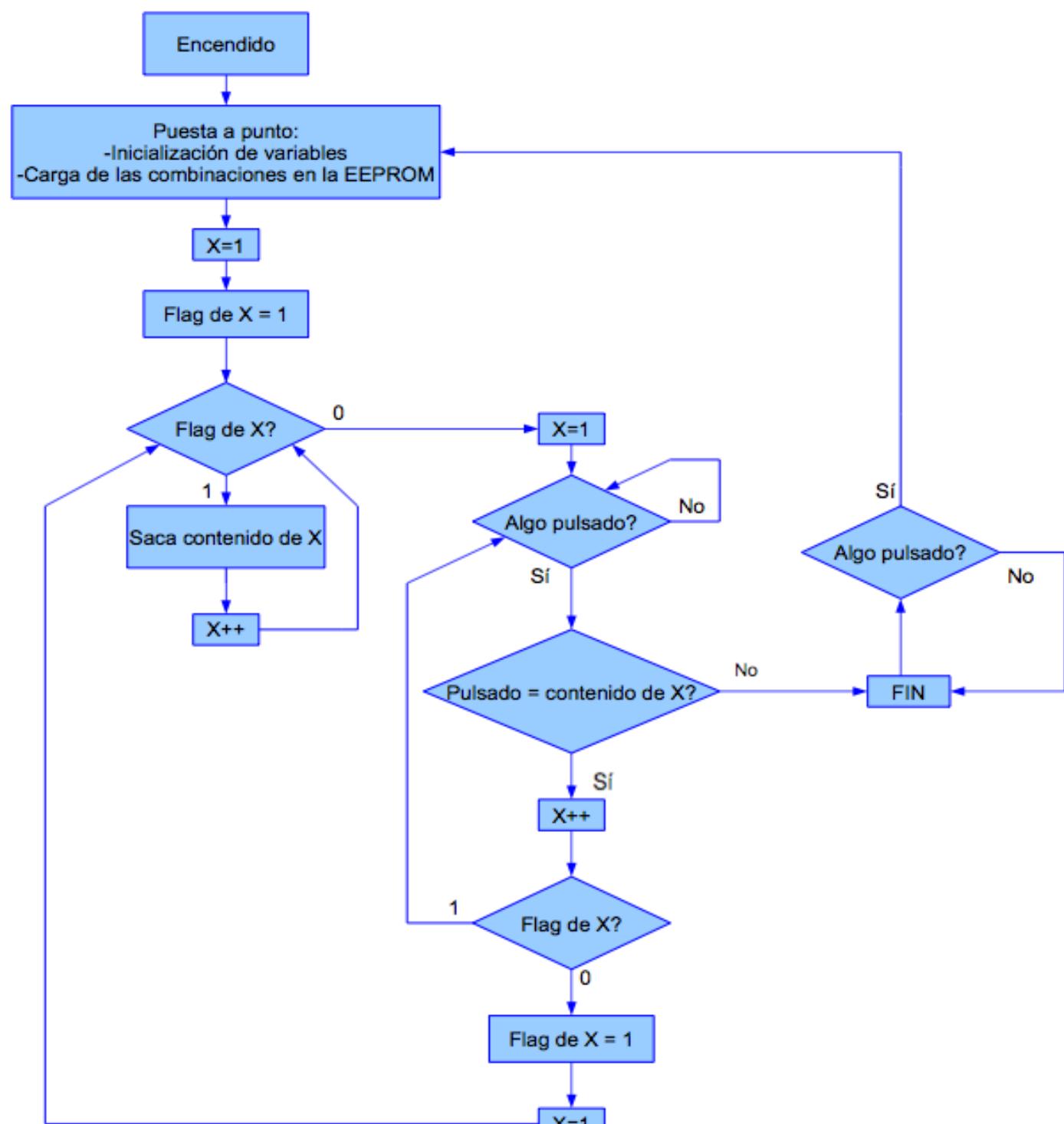


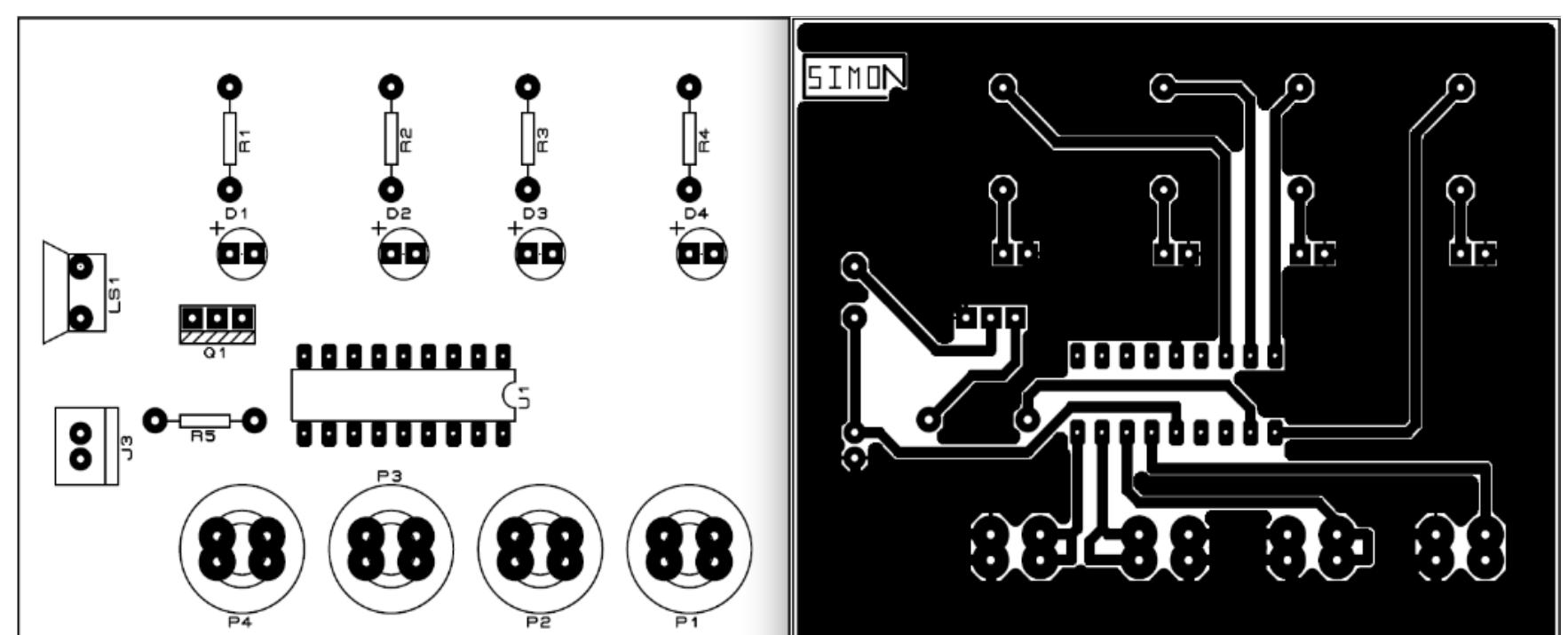
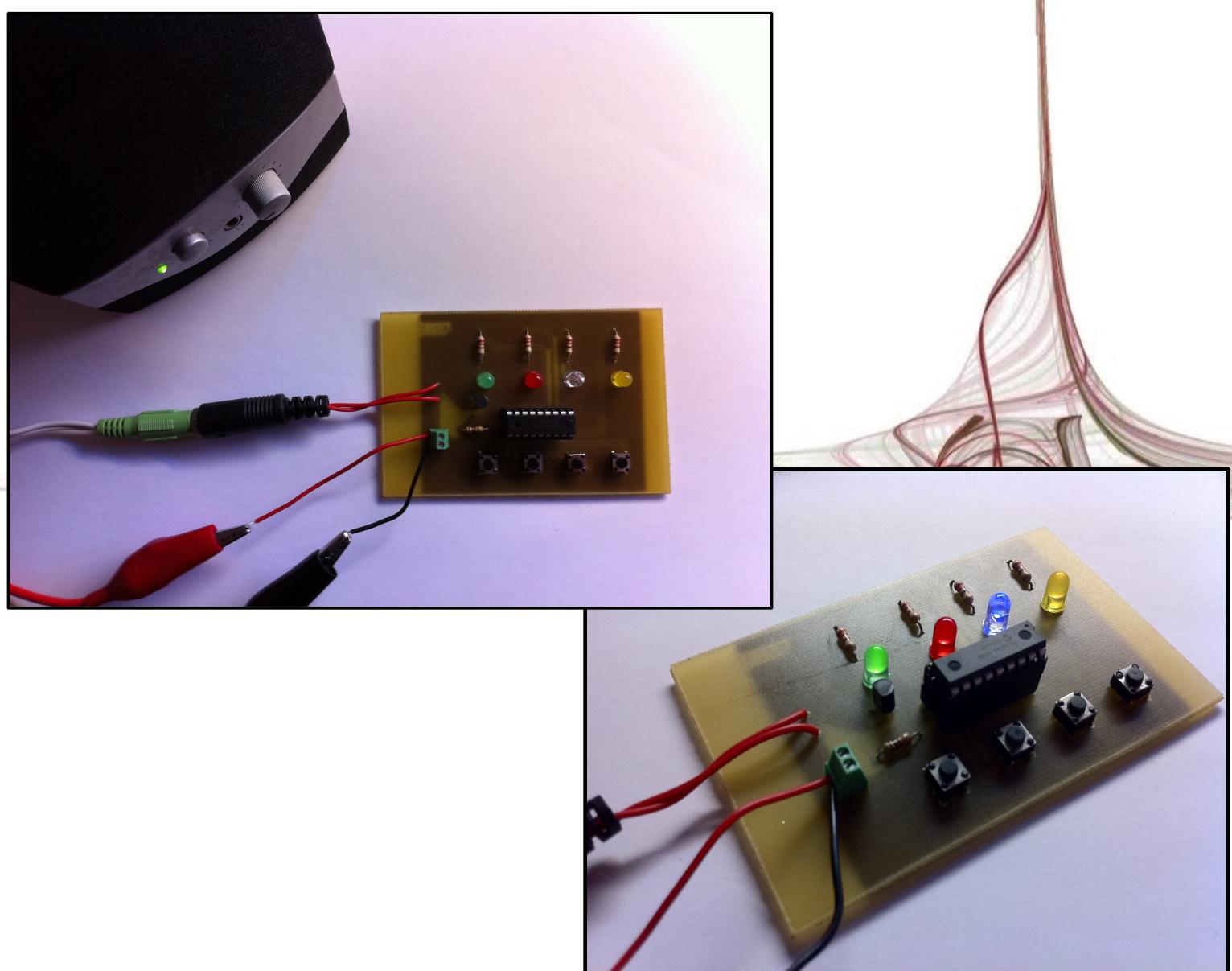
**Proyecto:** Simon, el juego de memoria más popular del mundo desde 1978.

**Objetivos:** El usuario debe introducir de memoria, a través de 4 pulsadores, la secuencia de luces que se le ha mostrado. Cada vez que completas la secuencia correctamente subes de nivel, lo que implica añadir un tono más a la misma secuencia.

**Autor:** Juan Carlos Jiménez Caballero



## Fotos del prototipo



## Detalles constructivos

- Basado en el microcontrolador **pic16F88**
- Interfaz hardware muy sencilla:
  - 4 LEDs con sus 4 resistencias
  - 4 pulsadores asociados a las resistencias PULL-UP internas del PIC
  - 1 salida para altavoz controlada a través de un **transistor NPN**

**Nota:** Actualmente, el circuito está alimentado por una pila de 9V a través de un circuito regulador a 5V con un L7805CV y un par de condensadores. Además, el sistema de audio es un pequeño zumbador en serie con una resistencia de 100 ohmios.