Компьютерное зрение и машинное зрение: технологии, применение и связь с машинным обучением

## Машинное зрение (Machine Vision) и Компьютерное зрение (Computer Vision)

Эти области активно используют методы машинного обучения для анализа изображений и видео

Они находят применение в производстве, медицине, робототехнике, автомобилестроении и других отраслях

## Компьютерное зрение (Computer Vision)

- научная дисциплина, которая разрабатывает алгоритмы и методы для извлечения информации из изображений и видео.

**Цель:** научить компьютеры "понимать" визуальные данные, аналогично человеческому восприятию.

**Основной акцент** - обработка изображений с использованием математики, алгоритмов машинного обучения и глубокого обучения.

Пример: распознавание лиц, анализ медицинских снимков.

### Машинное зрение (Machine Vision)

- практическое приложение компьютерного зрения, обычно в промышленной автоматизации.

Цель: выполнение конкретных производственных задач.

Использует камеры, датчики и процессоры для анализа визуальных данных в реальном времени.

Пример: контроль качества продукции на производственной линии.

### Применение компьютерного зрения

#### Медицина:

- Анализ медицинских изображений: рентгенов, МРТ, КТ.
- Выявление опухолей, заболеваний легких, аномалий.
- Автоматизация диагностики.

#### Автомобили:

- Системы автономного вождения (Tesla, Waymo).
- Распознавание дорожных знаков, полос движения, препятствий.

#### Социальные сети и развлечения:

- Фильтры в Instagram и Snapchat.
- Автоматическая модерация контента (YouTube, Facebook).

#### Безопасность:

- Системы видеонаблюдения с распознаванием лиц.
- Обнаружение подозрительного поведения.

#### Электронная коммерция:

- Виртуальные примерочные (например, очков, одежды).
- Поиск товаров по изображениям (например, в Pinterest).

### Применение машинного зрения

#### Промышленность:

- Контроль качества изделий на конвейере.
- Мониторинг состояния оборудования.

#### Робототехника:

- Управление движением роботов, использующих камеры.
- Навигация в сложных условиях.

#### Сельское хозяйство:

- Анализ состояния растений с помощью дронов.
- Определение зрелости плодов.

#### Логистика и складирование:

- Определение местоположения и состояния товаров.
- Автоматизация упаковки и сортировки.

### Примеры технологий

#### Сверточные нейронные сети (CNN):

• Архитектуры, такие как ResNet, VGG, EfficientNet, используются для обработки изображений.

#### YOLO и Faster R-CNN:

• Модели для распознавания и локализации объектов на изображениях.

### OpenCV:

• Библиотека для анализа изображений.

### TensorFlow и PyTorch:

• Инструменты для создания и обучения моделей глубокого обучения.

## Как это связано с машинным обучением

Машинное обучение является основным инструментом для анализа визуальных данных.

Алгоритмы машинного обучения позволяют моделям извлекать признаки из изображений и принимать решения.

Ключевой подход - глубокое обучение (Deep Learning), особенно сверточные нейронные сети (CNN).

#### Этапы машинного обучения:

- 1. Сбор данных: фотографии, видео, изображения с камер.
- 2. Предобработка данных: изменение размеров изображений, устранение шума.
- 3. Обучение моделей: на размеченных данных (с указанием, что изображено).
- 4. Тестирование и внедрение: проверка точности модели на новых данных.

## Машинное обучение (ML) и большие данные (Big Data)

**Машинное обучение** — это набор методов и алгоритмов, которые позволяют компьютеру находить закономерности в данных и принимать решения на их основе.

**Big Data** — это огромные массивы данных, которые требуют специализированных технологий для хранения, обработки и анализа.

Эти технологии становятся фундаментом таких областей, как искусственный интеллект, автоматизация бизнеса, персонализация сервисов и прогнозирование.

## Big Data

- это массивы данных настолько большого объема, что их невозможно эффективно обрабатывать с помощью традиционных методов.

### Ключевые характеристики (5V):

- 1. **Volume (Объем) -** гигантские объемы данных, измеряемые в терабайтах и петабайтах.
- 2. **Velocity (Скорость)** высокая скорость генерации и обработки данных.
- 3. **Variety (Разнообразие) -** данные бывают структурированными (таблицы), полуструктурированными (JSON-файлы) и неструктурированными (тексты, изображения, видео).
- 4. **Veracity (Достоверность) -** качество данных: ошибки, пропуски, противоречия в информации.
- 5. **Value (Ценность)** возможность извлечения полезной информации из данных.

## Big Data

### Источники больших данных:

- Социальные сети
- Лог-файлы серверов и устройств IoT.
- Электронные медицинские карты.
- Финансовые транзакции.
- Климатические и географические данные.

## Связь между машинным обучением и большими данными

- → Большие данные питают машинное обучение
  - ◆ ML зависит от количества данных. Чем больше данных, тем точнее обучаются алгоритм)
- → Машинное обучение помогает анализировать большие данные
  - ◆ Методы ML, такие как кластеризация и классификация, автоматизируют анализ огромных массивов данных
- → Инструменты для работы с Big Data в ML:
  - ◆ Hadoop и Spark обеспечивают распределенную обработку больших данных.
  - ◆ TensorFlow и PyTorch обучают модели, используя данные в больших объемах

## Машинное обучение (ML)

- это технология, которая позволяет компьютерам "учиться" на основе данных без явного программирования.

#### Основные задачи ML:

- 1. Классификация определение категории, к которой относится объект
- 2. Регрессия прогнозирование числовых значений
- 3. Кластеризация группировка объектов по сходству
- 4. Снижение размерности упрощение структуры данных для анализа

### Типы машинного обучения

**Обучение с учителем (Supervised Learning) -** обучение на размеченных данных (есть входы и целевые значения).

Пример алгоритмов: линейная регрессия, деревья решений, нейронные сети.

Пример: прогнозирование продаж по историческим данным.

**Обучение без учителя (Unsupervised Learning) -** данные не имеют меток; алгоритм ищет скрытые закономерности.

Пример: кластеризация К-средних.

Пример: сегментация клиентов для маркетинга.

**Обучение с подкреплением (Reinforcement Learning) -** алгоритм учится через взаимодействие с окружающей средой, получая награды или штрафы.

Пример: обучение робота в автономном вождении.

### Алгоритмы и методы машинного обучения

Линейная регрессия - метод предсказания, основанный на линейной зависимости.

Пример: прогноз продаж по цене и затратам на маркетинг.

Решающие деревья - разделение данных на основе условий.

Пример: определение кредитоспособности клиента.

Нейронные сети - модели, имитирующие работу человеческого мозга.

Пример: обработка изображений в медицинской диагностике.

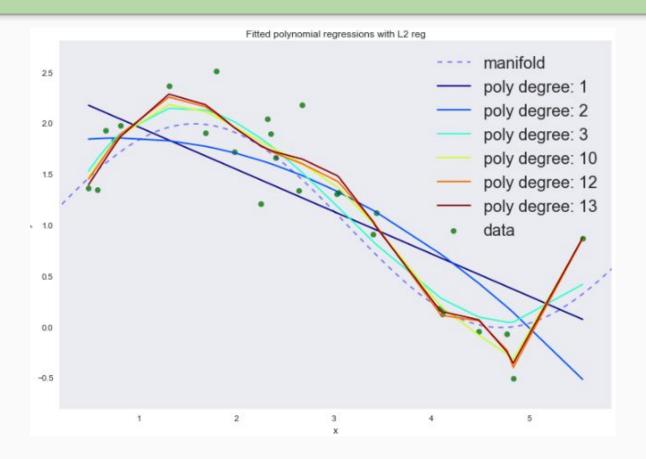
**Случайные леса (Random Forest) -** метод, использующий множество деревьев решений.

Пример: прогнозирование отказов оборудования.

**Градиентный бустинг (XGBoost, LightGBM) -** усовершенствование моделей через объединение слабых прогнозистов.

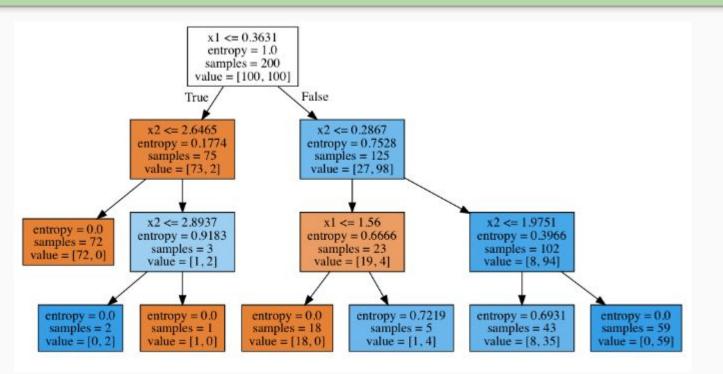
Пример: предсказание оттока клиентов.

# Линейная регрессия

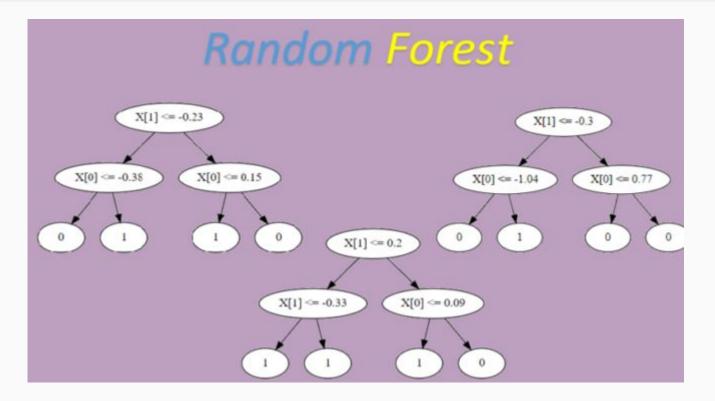


https://habr.com/ru/companies/ods/articles/322076/

## Дерево решений

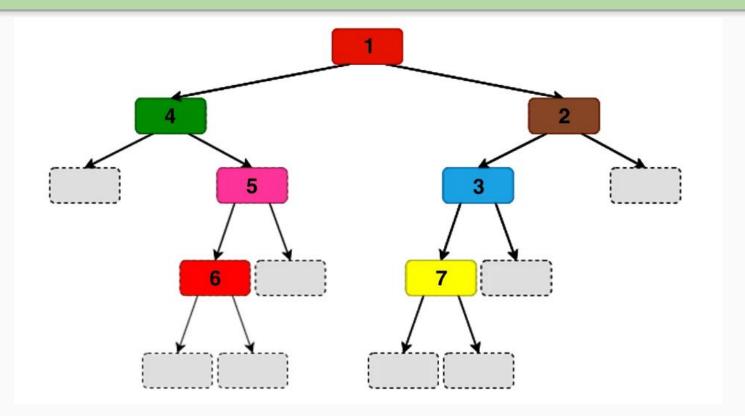


## Случайные леса



https://proglib.io/p/mashinnoe-obuchenie-dlya-nachinayushchih-algoritm-sluchaynogo-lesa-random-forest-2021 -08-12

# Градиентный бустинг



https://education.yandex.ru/handbook/ml/article/gradientnyj-busting

## Традиционное машинное обучение (Machine Learning)

Традиционное машинное обучение включает алгоритмы, которые анализируют данные, находят закономерности и делают прогнозы.

Эти алгоритмы требуют значительного участия человека в процессе предварительной обработки данных.

- **Предобработка данных:** Человек выбирает важные признаки (features), которые помогут модели обучаться.
- **Выбор алгоритмы:** Линейная регрессия, деревья решений, случайные леса, метод опорных векторов и т.д.
- **Оценка модели:** Оцениваются метрики (точность, F1-score).

#### Плюсы:

- Простота и интерпретируемость многих моделей.
- Подходит для работы с небольшими и средними объемами данных.

#### Минусы:

- Требуется ручная инженерия признаков (feature engineering).
- Ограниченные возможности в обработке сложных и неструктурированных данных.

## Глубокое обучение (Deep Learning)

- это подмножество машинного обучения, использующее многослойные искусственные нейронные сети для обработки данных.

Нейронные сети способны автоматически извлекать важные признаки из данных.

#### Ключевые особенности:

- **Автоматическое извлечение признаков:** Алгоритм самостоятельно изучает важные свойства данных.
- **Архитектуры нейронных сетей:** Существуют сложные структуры, такие как сверточные нейронные сети (CNN) и рекуррентные нейронные сети (RNN), которые специализируются на изображениях, аудио, тексте и других типах данных.
- Масштабируемость: Эффективно работает с огромными объемами данных.

#### Применение:

- → Обработка изображений, видео, текста.
- → Распознавание речи.
- → Генерация изображений и текста (например, ChatGPT).

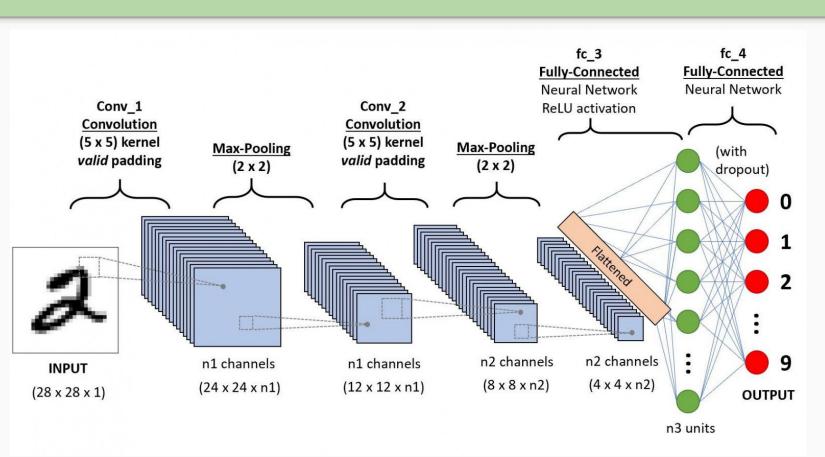
## Глубокое обучение (Deep Learning)

#### Плюсы:

- Высокая точность на сложных задачах.
- Возможность работы с неструктурированными данными.

#### Минусы:

- Требует больших объемов данных для обучения.
- Высокая вычислительная сложность.
- Меньшая интерпретируемость моделей.



https://habr.com/ru/companies/skillfactory/articles/565232/

### Задание

Попробовать создать модель по статье, скрины результатов прикрепить в задание в курсе на портале - https://habr.com/ru/articles/454034/