

Trello et les méthodes agiles

1. Création d'un compte trello

<https://trello.com>

2. Extension chrome

Pour obtenir un outil parfait pour SCRUM, il faudra installer l'extension pour Chrome [Scrum for Trello](#).



Cette extension rajoutera la gestion de l'effort sur les user stories.

Paramétrage :

Scrum for Trello

Getting started

1. To add an estimate to a card, first **click a card** to open it
2. **Click the title of the card** to "edit" the title.
3. Once the Card title is in edit-mode, blue number buttons will appear. **Click one of the buttons** to set that as the estimate.

Settings

These settings affect how Scrum for Trello appears to *you* on all boards. When you're done, remember to click "Save Settings" below.

Burndown Chart link

☒ Enable "Burndown Chart" link (recommended)
☐ Icon only
☐ Disable completely

Estimate Buttons

List out the values you want to appear as estimate buttons, separated by commas. They can be whole numbers, decimals, or a question mark.

3. Création d'un Kanban (tableau de bord)

Créer un kanban  nommé projetGSB

Créer les listes :

- Product Backlog
- Sprint Planning 1
- To do
- Doing
- On test
- Done

4. Création de la Product Backlog

La première étape est donc de constituer un backlog avec des user stories.

Définition détaillée des user stories

➔ **A partir du cahier des charges, on rédige toutes les users story.**

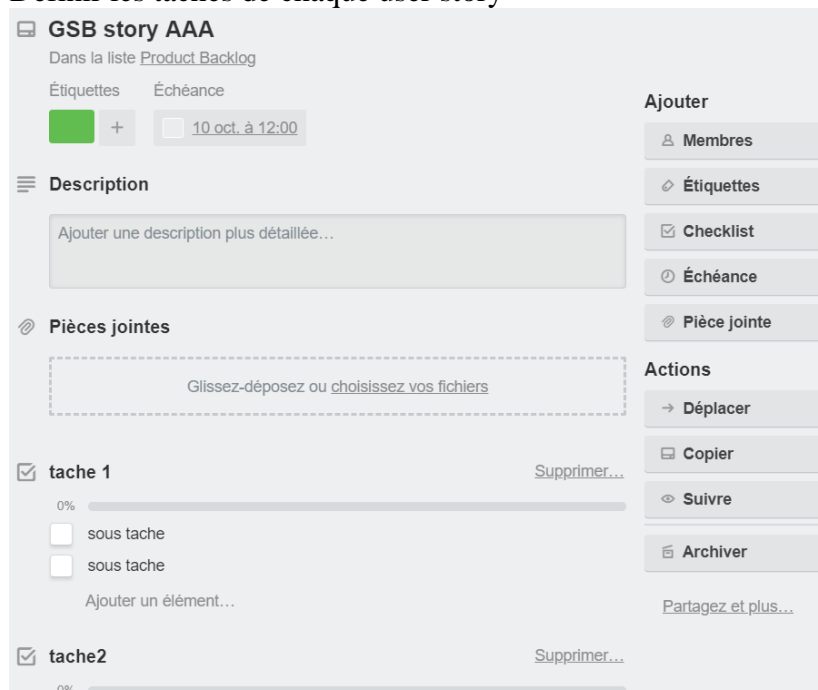
Une user story : Un titre court, une description reprenant « en tant que, je veux »

Donner un **titre** à la user story et la **numéroter**



Exemple titre : USR1 – consulter conseils beauté «visage »

Exemple **description** : En tant que visiteur du site de GSB Bio, je veux consulter les conseils beauté « visage »

Définir les taches de chaque user story

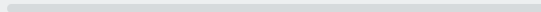


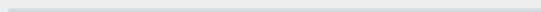
GSB story AAA
Dans la liste Product Backlog






Étiquettes Échéance
 +  10 oct. à 12:00




Description
Ajouter une description plus détaillée...

Pièces jointes
Glissez-déposez ou choisissez vos fichiers

☒ **tache 1** [Supprimer...](#)
0% 
☐ sous tache
☐ sous tache
Ajouter un élément...

☒ **tache2** [Supprimer...](#)
0% 

Ajouter
 Membres
 Étiquettes
 Checklist
 Échéance
 Pièce jointe

Actions
→ Déplacer
 Copier
 Suivre
 Archiver
[Partagez et plus...](#)

Ajouter des pièces jointes si cela est utile au projet.

1. Planning Poker

Le planning poker permet d'estimer l'effort de développement pour chaque user story.

Principe :

- Le binôme qui a écrit la user story dans trello explique le travail à fournir pour réaliser la user story
- Les participants posent des questions si besoin pour bien comprendre les tâches à faire et les attendus des utilisateurs.
- Les participants procèdent au vote (voir vidéo)

Lors du vote de la story, enregistrer les points estimés

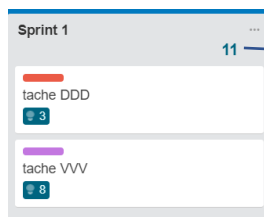


Cliquer sur le nom de la story pour afficher les points

2. Le sprint

Attention : à chaque fin de sprint le projet doit être fonctionnel.

En début de sprint, faire glisser les tâches à réaliser dans le sprint 1 (2 à 4 semaines)



Le total des efforts est affiché : à surveiller pour constituer un sprint de taille raisonnable

Définir le sprint planning : affecter les tâches, définir un délai.

Eventuellement : découper une user story en différentes tâches. Idée : un collaborateur est affecté sur une tâche (et pas plusieurs collaborateurs sur la même tâche).

Au stand up meeting, définir les tâches à réaliser dans la séance, déplacer les stories depuis le sprint planning vers la liste to do. Modifier éventuellement l'affectation aux collaborateurs de l'équipe.

Au fur et à mesure de la séance :

- Au début d'une story : chaque collaborateur déplace la stories depuis le To do vers la liste doing
- En cours de réalisation : cocher les ckeckbox au fur et à mesure afin de suivre l'état d'avancement
- A la fin de la réalisation (toutes les tâches sont cochées), déplacer la stories depuis le doing vers la liste on test
- Le test : un autre collaborateur de l'équipe test la réalisation. Lorsque celle-ci est validé, il déplace alors la story vers la liste Done