# 软件测试 -- Homework 1

姓名: 陈明亮

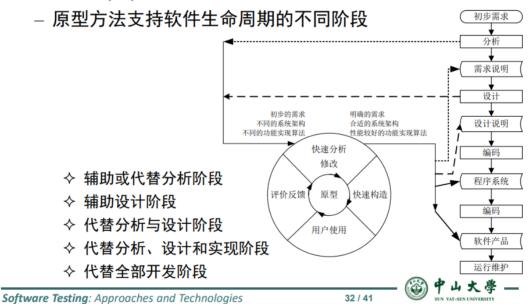
学号: 16340023

# 软件生命周期模型图

# 1.3 软件生命周期模型

#### 1.3.2 软件生命周期模型

原型模型 (续)

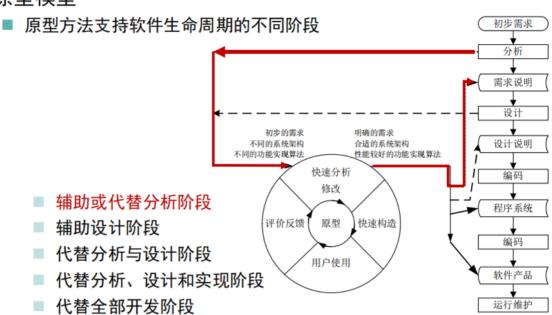


# 一、辅助或代替分析阶段



### 软件生命周期模型

### ■ 原型模型



#### 辅助或代替分析阶段:

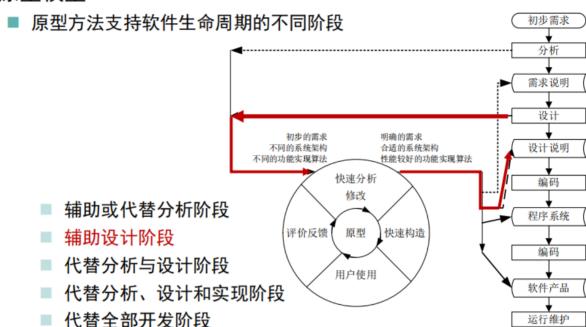
输入:初步需求 -> 分析 -> [进入原型方法的循环:快速分析需求 -> 快速构造需求说明 -> 用户使用 -> 评价反馈 -> 根据反馈继续循环直到得到明确的需求说明] -> 设计(设计说明) -> 编码 -> 程序系统 -> 输出:软件产品 -> 运行维护

# 二、辅助设计阶段



# 软件生命周期模型

### ■ 原型模型



#### 辅助设计阶段:

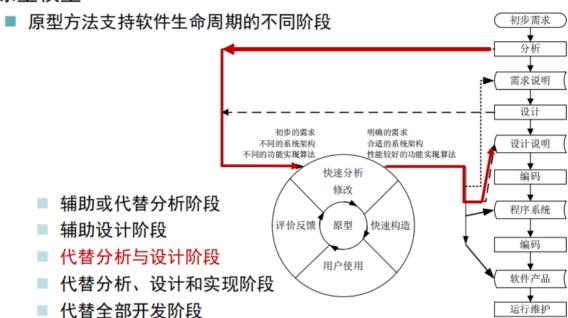
输入:初步需求 -> 需求分析 -> 设计 -> [进入原型方法的循环:根据需求快速分析 -> 快速构造设计说明 -> 用户使用(工程师测试等) -> 评价反馈 -> 根据反馈继续循环直到得到完善的设计说明(合适的系统架构设计等)] -> 编码 -> 程序系统 -> 输出:软件产品 -> 运行维护

# 三、代替分析与设计阶段



## 软件生命周期模型

# ■ 原型模型



#### 代替分析与设计阶段:

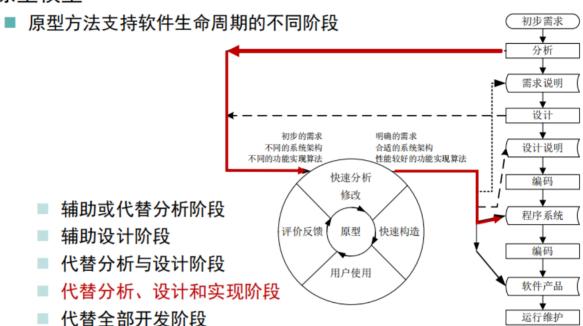
输入:初步需求 -> 分析 -> [进入原型方法的循环:快速分析需求 -> 快速构造设计说明 -> 用户使用 -> 评价反馈 -> 根据反馈继续循环直到得到完善的需求说明和设计说明] -> 编码 -> 程序系统 -> 输出:软件产品 -> 运行维护

# 四、代替分析、设计和实现阶段



### 软件生命周期模型

### ■ 原型模型



#### 代替分析、设计和实现阶段:

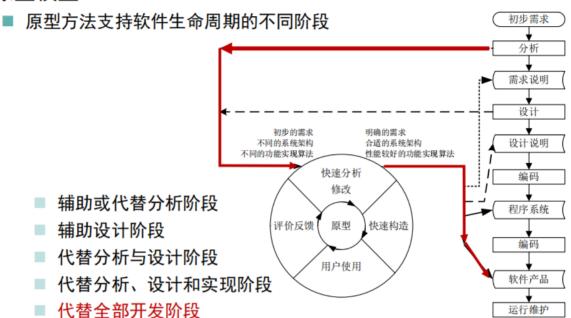
输入:初步需求 -> 分析 -> [进入原型方法的循环:快速分析需求 -> 快速构造设计说明 -> 快速构造程序系统 (编码) -> 用户使用程序系统 -> 评价反馈 -> 根据反馈继续循环直到得到完善的需求说明、设计说明和程序系统] -> 编码 -> 程序系统 -> 输出:软件产品 -> 运行维护

# 五、代替全部开发阶段



### 软件生命周期模型

### ■ 原型模型



#### 代替全部开发阶段:

输入:初步需求 -> 分析 -> [进入原型方法的循环:快速分析需求 -> 快速构造设计说明 -> 快速构造程序系统和软件产品 (编码) -> 用户使用 (程序系统或软件产品) -> 评价反馈 -> 根据反馈继续循环直到得到完善的需求说明、设计说明和软件产品] -> 输出:软件产品 -> 运行维护