# Web安全技术实验报告 -- DES算法设计与实现

姓名: 陈明亮

学号: 16340023

### 1. 实验需求

- 使用编程语言实现DES算法,结合课堂教学资料编写代码,完成DES加密明文,解密密文的功能。
- 要求在算法编写的过程中,将DES算法模块化,加密解密步骤结构化,最终输出运行测试结果。
- 编写DES算法原理概述实验报告,在报告中阐述编程实现思想与过程,展示结果。

### 2. 实验原理概述

- 1. DES(Data Encryption Standard)是一种使用对称密钥加密的块加密算法。实验过程中采用的是基于56位密钥的实现,同时将64位视为分组长度,划分明文中的64位为一块,作为算法的输入,经由加密过程输出64位长度的密文。
- 2. 如此循环往复,所需加密的明文就可以被分为若干块逐一进行加密,其中所依赖的密钥均相同,输入密钥为64位,但每八位的最后一位均为奇偶校验位,如此一来有效密钥长度就为56位。
- 3. DES的加密算法过程可以采用Feistel结构实现,分为以下5步:
  - o PKCS#5规范填充

原始密文信息最后的分组不足8字节时(64位),采用填充字节法增加长度,所填入的自己取值相同,都是 当前缺少的字节数,保证分组加密解密过程的可执行性。

。 16子密钥生成

根据获得的64位密钥推算出16个子密钥,经由PC\_1矩阵置换得到初始左右两边初始28位密钥,经由循环左移运算后进行PC\_2矩阵压缩,获得每一轮子密钥。

o 初始置换IP

根据固定的初始变换矩阵IP, 重排每一块输入的64位明文。

- o 16轮迭代T(加密过程顺序调度16个子密钥,解密过程逆向调度16个子密钥)
  - 结合IP置换之后的明文左部分与右部分,采用Feistel轮函数结合每一轮密钥进行新一轮右部分的生成,旧右部分取代作为新一轮的左部分。经过16轮迭代,左右交换输出加密结果。
- o 逆置换 $IP^{-1}$

对上一步输出的二进制串进行IP逆置换,得到最终的64位密文。

# 3. 实验架构设计

• 编程语言: Go

• 编程思想: OOP

#### • 编程细节:

- 1. 代码采取Go语言面向对象编程结构,首先定义名为 DES\_Processor 结构体,使用拟类写法定义结构体的内部变量与成员方法。
- 2. 划分算法原理中的每一步,封装为类的成员方法,单个成员方法内部执行相应功能。为更好地体现编程逻辑,以下贴出伪代码:

```
DES_Processor dester;
dester.GainInput(); // 获取输入明文(或密文), 获取输入密钥
dester.PCKS5Adding(); // 运行PCKS#5规范填充输入明文(或密文)
dester.generateSubKeys(); // 运行16轮子密钥生成
// 以64位长度分组明文,进行每一块明文的独立加密(或密文的独立解密)
for i := [0, blockLen] {
    dester.IP_Permutation(); // IP置换
    dester.T_Iteration(flag); // 16轮T迭代,根据flag输入决策加密操作,还是解密操作
    result[i] = dester.IP_Reverse_Permutation(); // 运行IP逆置换,得出该块对应的密文(或明文)
}
```

- 3. 根据以上伪代码,实际上我们可以清晰地看到,加密与解密的过程不同点就在于操作的文件数据,以及进行16轮T迭代时执行的密钥调度顺序不同。在真正的代码编写中,我们可以根据输入的布尔型 Flag 判断当前进行的功能,保证代码的可重用性。
- 4. 代码实现位存储的数据结构采取数组形式,一般的输入输出结果采用字符串型 string 存储,整体的Go 语言类存储结构采取 struct 类型。
- 模块分解: (分析难点模块函数实现)
  - 1. 初始的文件读写逻辑(部分代码)

```
// 1. Open Target File
file, err := os.Open(inFile);
if err != nil {
    fmt.Fprintf(os.Stderr, "File Opening Error: %s does not exist!\n", inFile);
    os.Exit(2);
}
defer file.Close();
// Load file size
fileInfo, err := file.Stat();
if err != nil {
    fmt.Fprintf(os.Stderr, "File Status Error: %s has error status!\n", inFile);
    os.Exit(2);
fileSize := fileInfo.Size();
buffer := make([]byte, fileSize);
// Read Input File
file.Read(buffer);
```

分析:结合Go语言的os包,进行命令行输入参数:明文文件路径,密钥文件路径,密文存储路径的文件读取,数据输入,同时保证错误的正确 catch

#### 2. PCKS#5规范填充

```
// PCKS#5 Adding
func (d *DES_Processor) PCKSAdding(){
  count := 8 - (len(d.message) % 8);
  for i:=0; i<count; i++ {
   d.message += string(count);
  }
}</pre>
```

分析:填充目标对象内部明文存储变量的长度,填充内容为当前距离完成的位数。

#### 3.16轮子密钥生成(部分代码)

```
// Drop eight parity bits
for i:=0; i<56; i++ {
    realKey[55-i] = d.secretKey[64 - PC_1[i]];
}
// Sixteen times subKey generating
for time:=0; time<16; time++ {</pre>
// Divide 56 bits key into two parts
    for i:=0; i<28; i++ {
        leftKey[i] = realKey[i+28];
        rightKey[i] = realKey[i];
    Left_Shift_bits(&leftKey, time);
    Left Shift bits(&rightKey, time);
    // Commination and Compression
    for i:=0; i<28; i++ {
        realKey[i+28] = leftKey[i];
        realKey[i] = rightKey[i];
    }
    for i:=0; i<48; i++ {
        result[47-i] = realKey[56 - PC_2[i]];
// One Round SubKey generate finish
d.subKeys[time] = result;
}
```

分析: 16子密钥生成涉及左半部分与右半部分的生成与替换。在进入生成循环之前,需要根据PC\_1矩阵进行奇偶校验位的去除。对于每一轮生成,首先根据上一轮的结果,对当前左右部分进行循环左移,其次进行PC\_2压缩操作,更新当前子密钥结果。

#### 4. Feistel轮函数

```
func Feistel(input_R [32]int, input_k [48]int) (result_ [32]int) {
  var (
```

```
result [32]int
        expand R [48]int
        count int = 0
    )
    for i:=0; i<48; i++ {
        expand_R[47-i] = input_R[32-Ex_Table[i]];
    }
    for i:=0; i<48; i++ {
        expand R[i] = expand R[i] ^ input k[i];
    }
    // S_Box Transform
    for i:=0; i<48; i+=6 {
        row := expand_R[47-i] * 2 + expand_{R[47-i-5]};
        col := expand R[47-i-1] * 8 + expand <math>R[47-i-2] * 4 +
                              expand_R[47-i-3] * 2 + expand_{R[47-i-4]};
        for index, target := 0, S Box[i/6][row][col]; index <= 3; index++ {</pre>
            var tmp int = target % 2;
            result[31-count-index] = tmp;
            target = target / 2;
        count += 4;
    }
    // P-Permutation
    var temp [32]int = result;
    for i:=0; i<32; i++ {
        result[31-i] = temp[32-P_Box[i]];
    }
    return result;
}
```

分析: 将长度为32的位数组做E-扩展,使其成为48位数组,结合输入的48位子密钥,按位异或运算。所得结果平均分成八个分组,进行S-Box转换,获取八个4位长度分组,顺序连接获取初始结果。最终采取 P-置换矩阵,转换之后输出最终32位数组结果。

#### 5. 16轮T迭代

```
// Second Step of class DES-Process --- T Iteration
func (d *DES_Processor) T_Iteration(process [64]int, target *[64]int, type_ bool){
    var (
        leftP [32]int
        rightP [32]int
)

// Initialize L1 And R1
for i:=0; i<32; i++ {
        leftP[i] = process[i+32];
        rightP[i] = process[i];
}

// 16 T-Iteration
for round:=0; round<16; round++ {
        var index int = round;
        if type_ == true{</pre>
```

```
index = 15-round;
}
tmp := rightP;
FeistelRes := Feistel(rightP, d.subKeys[index]);
for i:=0; i<32; i++ {
        rightP[i] = leftP[i] ^ FeistelRes[i]; // XOR
}
leftP = tmp;
}
// Combine L16, R16 into R16L16
for i:=0; i<32; i++ {
        (*target)[i] = leftP[i];
        (*target)[i+32] = rightP[i];
}</pre>
```

分析:结合输入的输入的过程判断(加密还是解密),首先将输入源二进制数组分为左右两部分,然后进行16轮左右部分迭代变换。根据之前的Feistel轮函数,每一轮迭代中采取上一轮的左部分 left 与 Feistel\_result 进行异或运算,更新本轮 right ,上一轮的 right 直接继承为本轮的 left 。迭代完成之后,互换左右位置作为迭代输出。

# 4. 实验结果展示

1. 程序使用方法

进入代码bin目录, 打开终端, 执行以下命令

```
./main.exe ../testData/plain.txt ../testData/key.txt ../testData/cipher.txt
```

分析:程序接收三个输入参数,分别对应明文,密钥,密文文件输入路径,执行程序之后自动开启加密操作,同时加密完成之后执行解密操作,在终端分别会打印加密、解密的文本输出。

#### 2. 测试结果

1. 文本输入测试

程序明文: Love makes the world more beautiful!

程序密钥: stre2Tc5

■ plain.txt - 记事本

文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

Love makes the world more beautiful!

```
■ key.txt - 记事本
```

文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

stre2tc5

执行结果:(密文有些许非常见字符,终端显示效果差)

```
_enovo@LAPTOP-BBTT6KDL MINGW64 /e/Github/Web-Security/Week1/ws_ss2016_16340023_
东明亮_assign_1/bin (master)
```

#### (写入密文文件结果)



🧻 cipher.txt - 记事本

文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

蠹□□□际??啾殫毛,四€1獅簿預鯽?

#### 2. 图片文件输入测试

输入图片: (stranger.ipg)



程序密钥: stre2Tc5

执行结果:(终端结果太长,只放一部分)

```
enovo@LAPTOP-BBTT6KDL MINGW64 /e/Github/Web-Security/Week1/ws_ss2016_16340023_
陈明亮_assign_1/bin (master)
$ ./main.exe ../testData/stranger.jpg ../testData/key.txt ../testData/cipher.txt
File ../testData/cipher.txt exists, will rewrite its content..
```



## 解密图片写回时间:

cipher.txt	2018/10/29 19:14	文本文档	71 KB
key.txt	2018/10/28 10:41	文本文档	1 KB
stranger.jpg	2018/10/29 19:14	JPG 文件	71 KB

分析: 加密解密写回时间相同, 结果验证正确