



中山大學  
SUN YAT-SEN UNIVERSITY

## Module I. Fundamentals of Information Security

### Chapter 2

# Cryptographic Techniques

**Web Security: *Principles & Applications***

School of Data & Computer Science, Sun Yat-sen University

# Outline

---

- 2.1 Introduction to Cryptology
- **2.2 Symmetric Key Cryptographic Algorithms**
  - Introduction
  - Types & Modes
  - Data Encryption Standard (DES)
  - Advanced Encryption Standard (AES)
- 2.3 Mathematical Foundations of Public-Key Cryptography
- 2.4 Asymmetric Key Cryptographic Algorithms
- 2.5 Hashing Algorithms
- 2.6 Typical Applications



## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.1 Introduction

- Symmetric-key cryptography is sometimes called *secret-key cryptography*. It is a kind of encryption system in which the sender and receiver of a message share a single, common key that is used to encrypt and decrypt the message.
  - Symmetric-key systems are simpler and faster. The two parties must somehow exchange the key in a secure way.
  - The most popular symmetric-key system is the *DES, Data Encryption Standard*

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.1 Introduction

- 对称加密 (也叫私钥制加密) 指加密和解密使用相同密钥的加密算法, 有时又叫传统密码算法。
  - 对称密码系统的加密密钥能够从解密密钥中推算出来, 同时解密密钥也可以从加密密钥中推算出来。在大多数的对称算法中, 采用相同的加密密钥和解密密钥, 所以也称这种加密算法为秘密密钥算法或单密钥算法。
  - 对称加密要求发送方和接收方在开始安全通信之前先商定一个密钥。对称算法的安全性依赖于密钥, 任何一方泄漏密钥都会导致双方传输的加密消息被解密, 所以密钥的保密性至关重要。

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

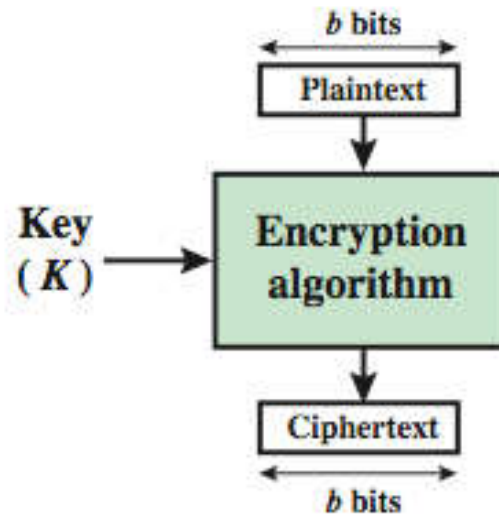
- **Algorithm Types: Stream Cipher & Block Cipher**

- **Block Cipher**

- ✧ M is a plain text and separated into  $M_1$ 、 $M_2$ 、...、 $M_n$  segments of length  $b$  bits.

$$E(M, K) = E(M_1, K)E(M_2, K) \dots E(M_n, K).$$

- ✧ Slow but safer



(b) Block Cipher

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- **Algorithm Types: Stream Cipher & Block Cipher**

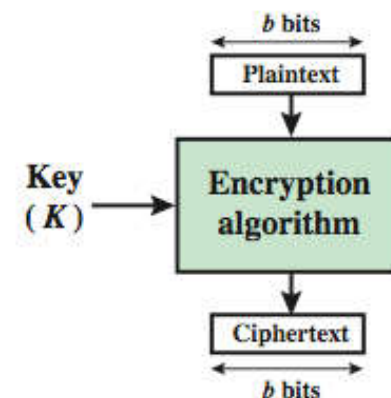
- 广义上从明文生成密文的算法类型有两种：块加密 (block cipher) 和流加密 (stream cipher)。

- 块加密

- ✧ 将明文  $M$  分割成  $M_1$ 、 $M_2$  ...  $M_n$  区段，每一个区段的长度为  $b$ ，消息应用相同的演算法则和钥匙，数学表示为

$$E(M, K) = E(M_1, K)E(M_2, K) \dots E(M_n, K)$$

- ✧ 加密速度慢，但相对较安全。

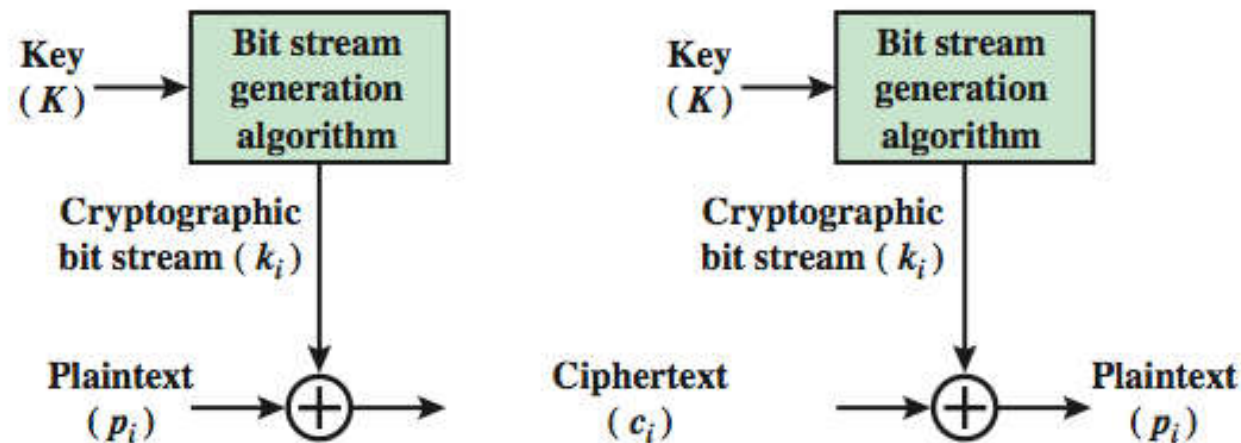


(b) Block Cipher

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- **Algorithm Types: Stream Cipher & Block Cipher**
  - Stream Cipher



(a) Stream Cipher Using Algorithmic Bit Stream Generator

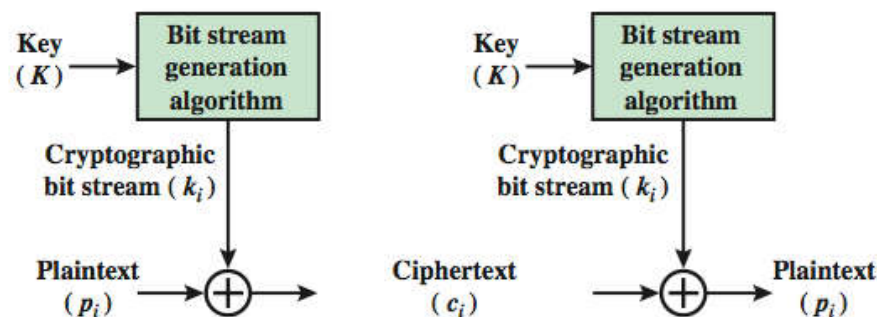
## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- **Algorithm Types: Stream Cipher & Block Cipher**

- 流加密

- ✧ 流加密不将明文切分为区段，而是一次加密资料流的一个位元或一个位元组。常见的作法是将较短的加密钥匙延展成为无限长、近似乱码的一长串密钥串流 (key-stream)，再将密钥串流和明文 (plain text) 经过 XOR 运算后，产生密文 (cipher text)。加密速度快，但相对容易被破解。



(a) Stream Cipher Using Algorithmic Bit Stream Generator

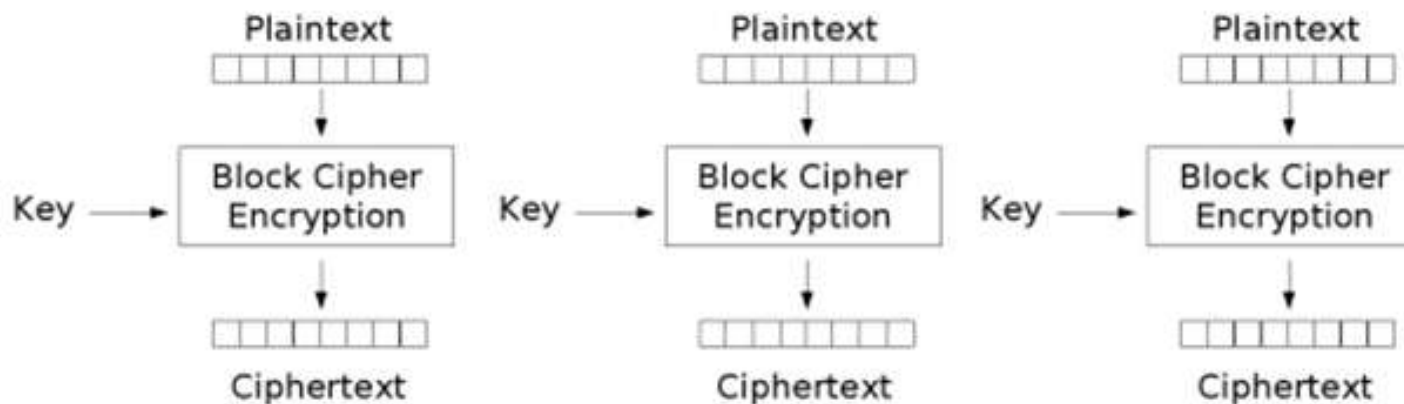


## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- **Algorithm Modes**

- Electronic Code Book (ECB) Mode 电子密码本模式
  - ✧ ECB - Encryption



Electronic Codebook (ECB) mode encryption

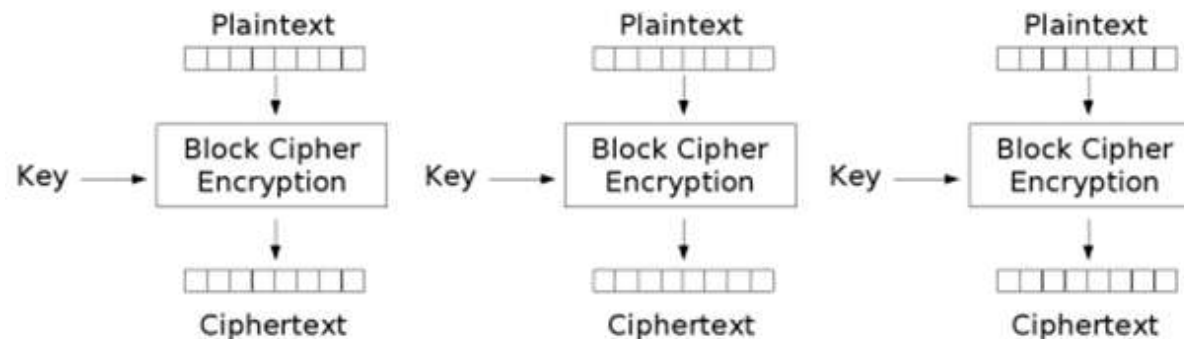
## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- **Algorithm Modes**

- Electronic Code Book (ECB) Mode

✧ ECB 是最早采用和最简单的加密模式，它将加密的数据分成若干组，每组的大小跟加密密钥长度相同，然后每组都用相同的密钥进行加密。比如 DES 算法，采用一个64位的密钥，明文分成每组64位的数据，最后一组补齐64位，然后每组数据都采用 DES 算法的64位密钥进行加密。

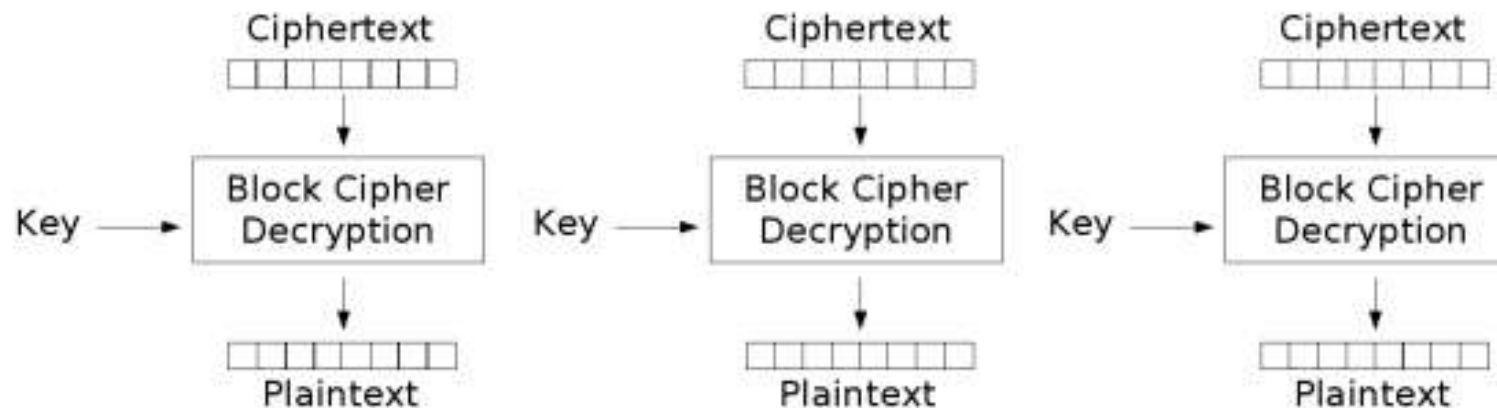


Electronic Codebook (ECB) mode encryption

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- **Algorithm Modes**
  - Electronic Code Book (ECB) Mode
    - ✧ ECB - Decryption



Electronic Codebook (ECB) mode decryption

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- **Algorithm Modes**

- Electronic Code Book (ECB) Mode

- ✧ 例：My name is DragonKing 的每8个字符 (64位) 作为一块，使用一个相同的64位的密钥对每个块进行加密，最后一块不足64位，则补齐为64位后再进行加密。

M	y		n	a	m	e		i	s		D	r	a	g	o	n	K	i	n	g			
---	---	--	---	---	---	---	--	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--

- ✧ 可以看到，ECB 方式每64位使用的密钥都是相同的，相对容易获得密文进行破解。此外，因为每64位是相互独立的，黑客有时候甚至不用破解密码，只要简单的将其中一块替换就可以达到目的。

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

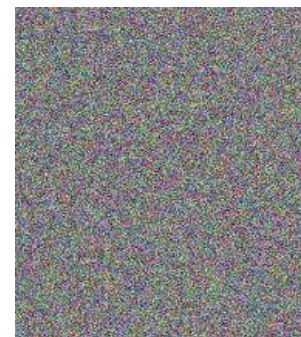
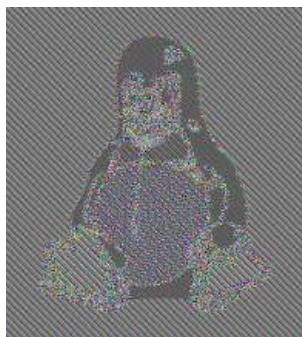
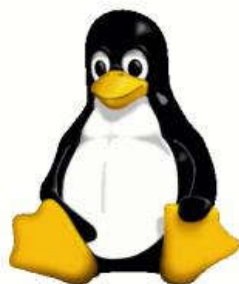
---

### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- **Algorithm Modes**

- Electronic Code Book (ECB) Mode

✧ 同样的明文块会被 ECB 加密成相同的密文块，因此它不能很好地隐藏数据模式。下面的例子显示了ECB在密文中显示明文模式的程度：该图像的一个位图版本 (左图) 通过 ECB 模式可能会被加密成中图，而某些非 ECB 模式会将其加密成右图。



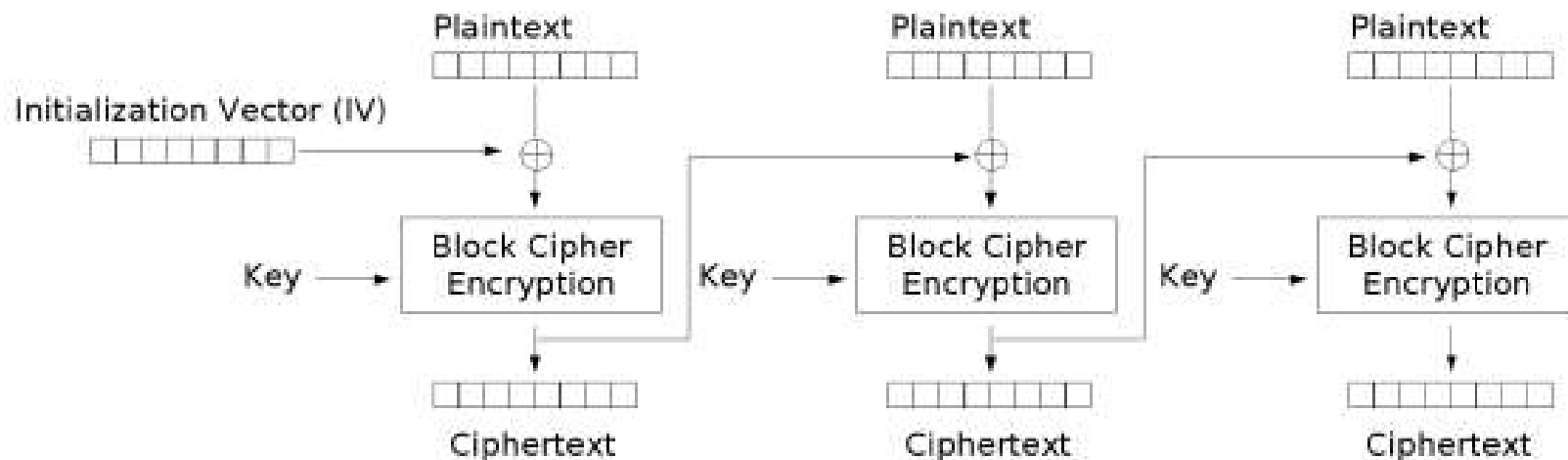
## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- **Algorithm Modes**

- Cipher Block Chaining (CBC) Mode 密码块链接模式 (IBM,1976)

- ✧ CBC - Encryption



Cipher Block Chaining (CBC) mode encryption

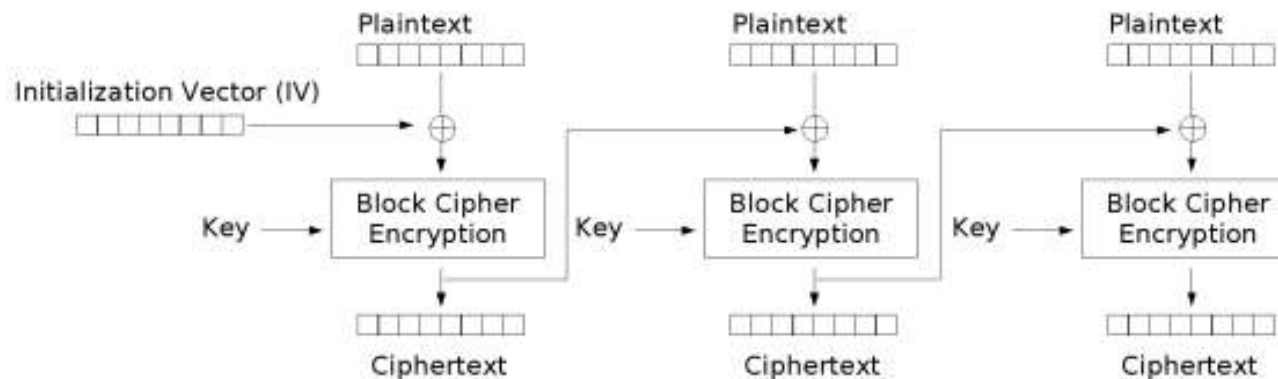
## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- **Algorithm Modes**

- Cipher Block Chaining (CBC) Mode

- ✧ CBC 模式首先也是将明文分成固定长度 (64位) 的块 ( $P_0, P_1, \dots$ ), 然后将前面一个加密块输出的密文与当前要加密的明文块进行 XOR 操作计算, 将计算结果再用密钥进行加密得到当前块的密文。第一明文块加密的时候, 因为前面没有加密的密文, 所以需要一个初始化向量 (IV)。



Cipher Block Chaining (CBC) mode encryption

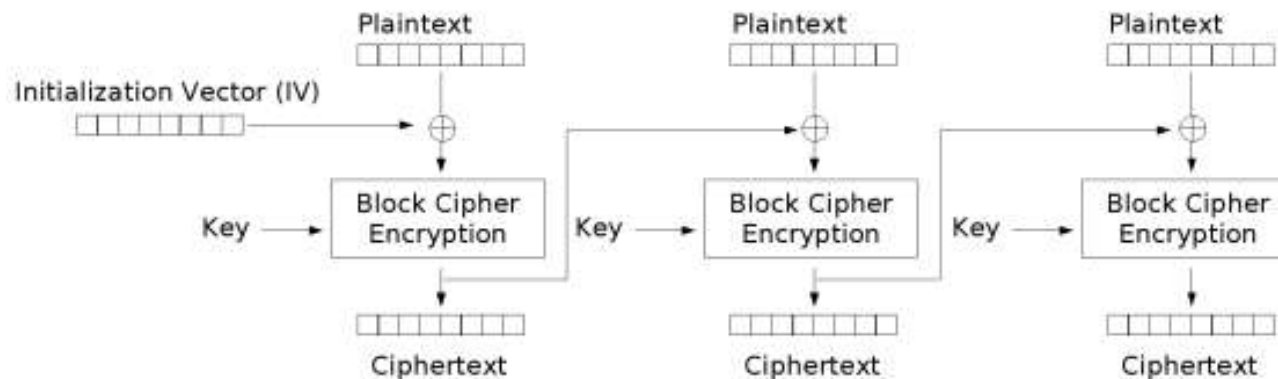
## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- **Algorithm Modes**

- Cipher Block Chaining (CBC) Mode

✧ 跟 ECB 模式不一样的是，CBC 模式通过链接关系使得密文跟明文不再一一对应，破解起来更困难，而且可以抵抗只要简单调换密文块就可能达到目的的攻击。缺点是不能实时解密，每一个密文块必须等到8个字节收齐后才能开始解密，不太适合实时性要求比较高的场合。



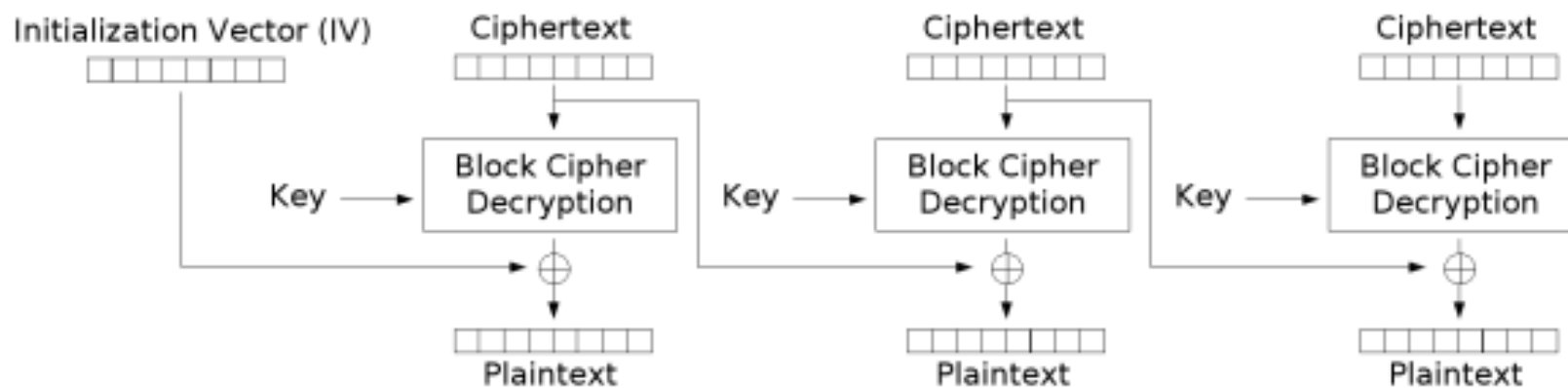
Cipher Block Chaining (CBC) mode encryption



## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- **Algorithm Modes**
  - Cipher Block Chaining (CBC) Mode
    - ✧ CBC - Decryption



Cipher Block Chaining (CBC) mode decryption

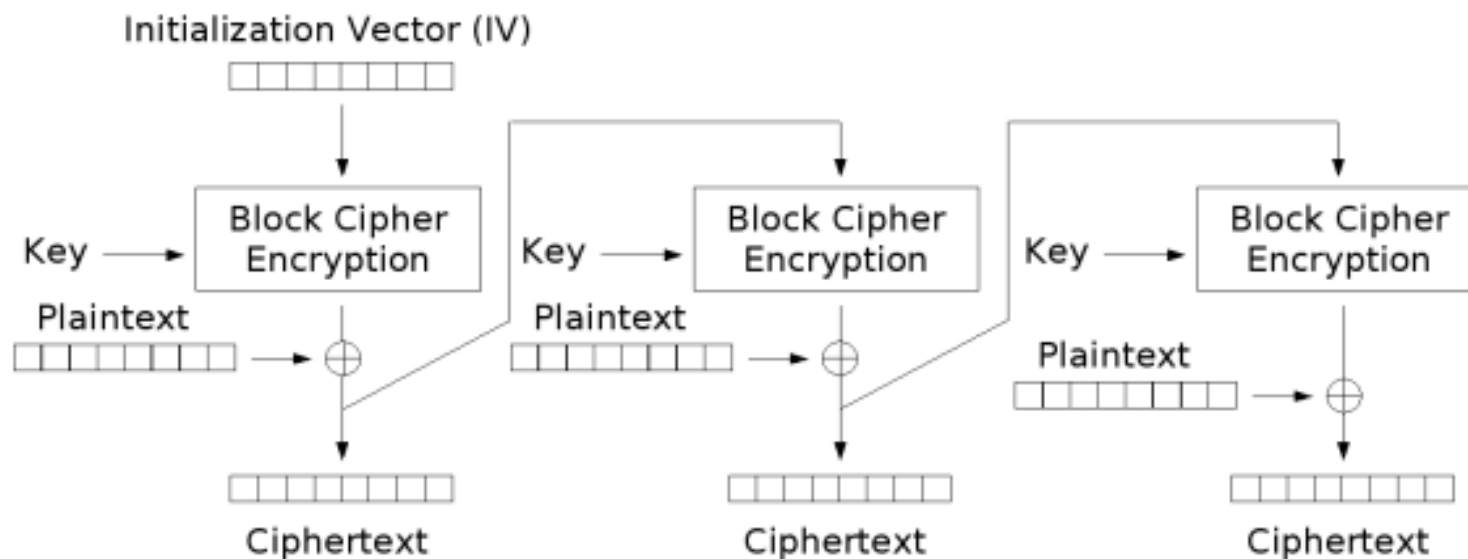
## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- **Algorithm Modes**

- Cipher Feedback (CFB) Mode 密文反馈模式

- ✧ CFB - Encryption



Cipher Feedback (CFB) mode encryption

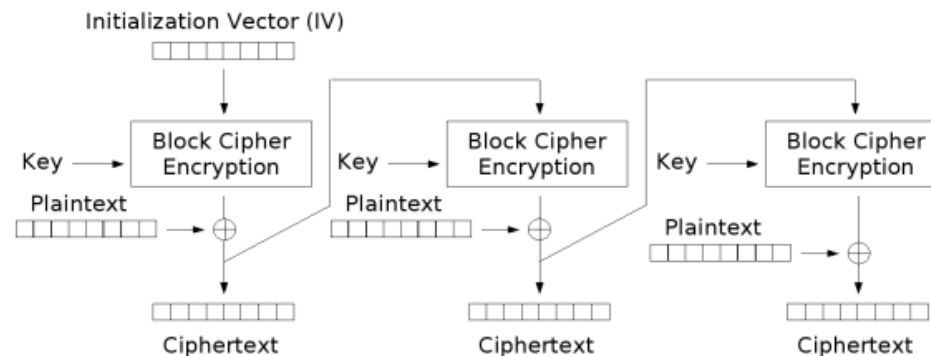
## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- Algorithm Modes

- Cipher Feedback (CFB) Mode

- ✧ CFB 模式为了克服必须等到收齐8个字节才能进行解密的缺点，采用了一个64位 (8个字节) 的移位寄存器来获得密文。例如，当前源文字节是  $P_{10}$ ， $C_2, C_3, \dots, C_9$  是移位寄存器数据，加密时从移位寄存器取  $C_2 \sim C_9$  用密钥施行加密运算，取加密数据最左边的一个字节跟输入的明文  $P_{10}$  进行 XOR 操作，得到的值作为输出密文  $C_{10}$ ，同时将  $C_{10}$  送入到移位寄存器中。



Cipher Feedback (CFB) mode encryption

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

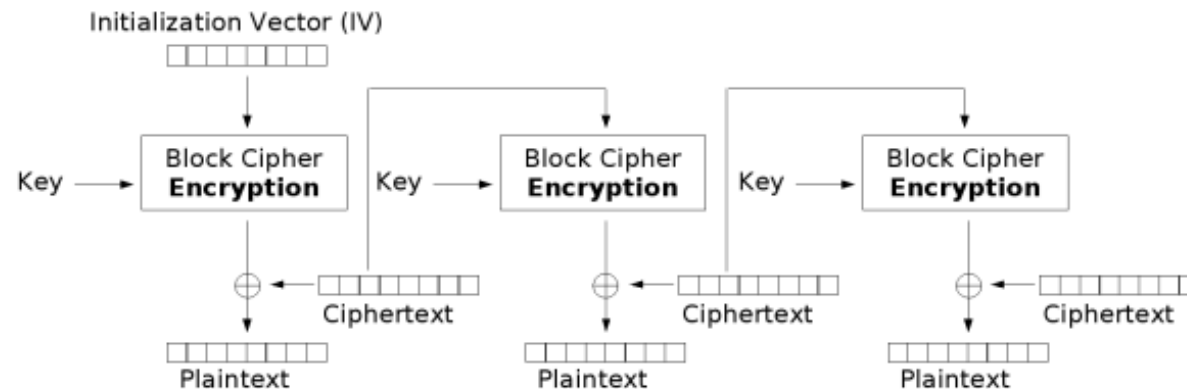
### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- **Algorithm Modes**

- Cipher Feedback (CFB) Mode

- ✧ CFB - Decryption

- ✧ 从  $C_{10}$  获得  $P_{10}$  的解密过程：从移位寄存器取  $C_2 \sim C_9$  用密钥施行加密运算，取结果数据最左边的一个字节跟输入的密文  $C_{10}$  进行 XOR 操作，得到的值就是原文的  $P_{10}$ 。



Cipher Feedback (CFB) mode decryption

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

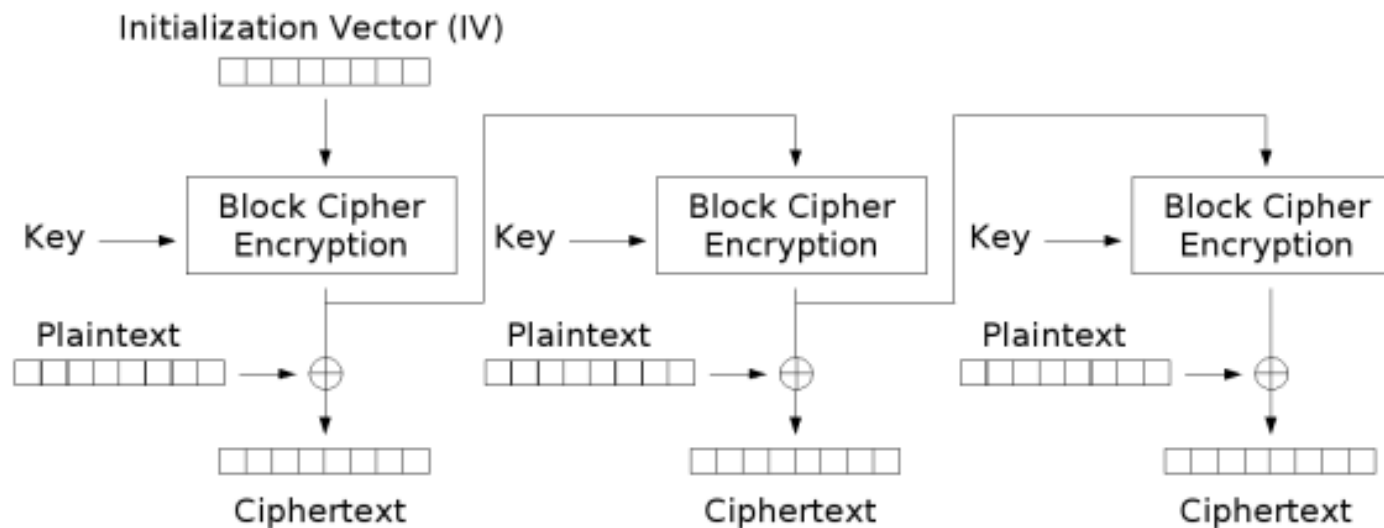
### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- **Algorithm Modes**

- Output Feedback (OFB) Mode 输出反馈模式

- ✧ OFB – Encryption

- OFB 跟 CFB 的不同在于移位寄存器的数据来源

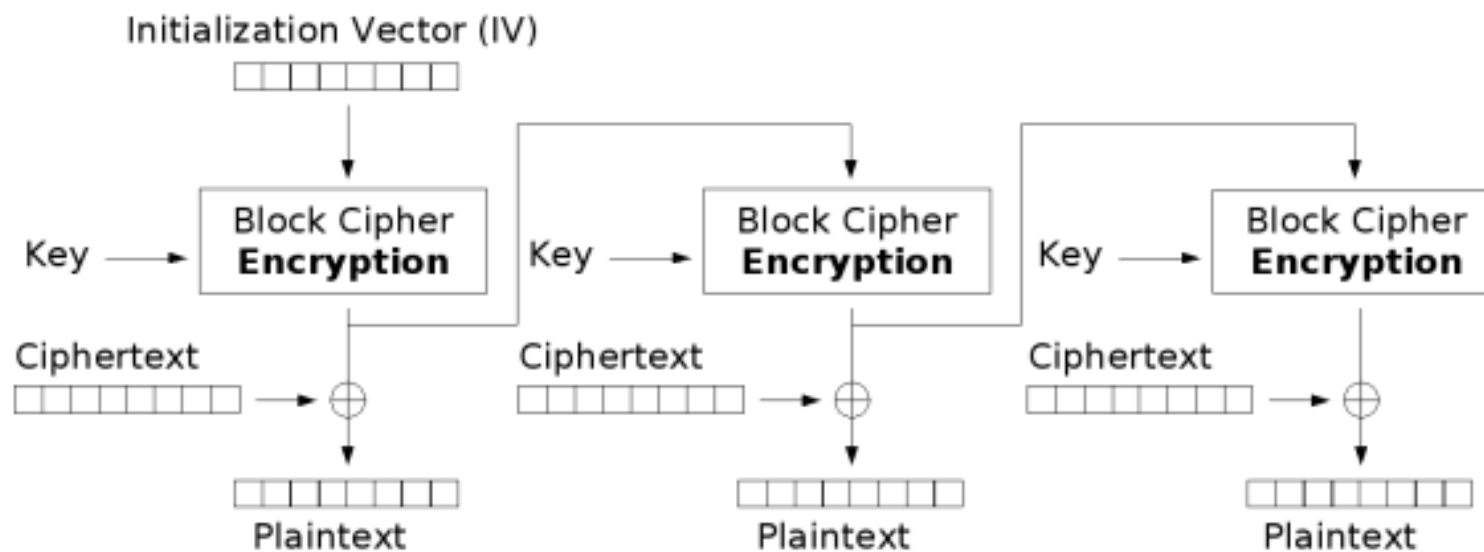


Output Feedback (OFB) mode encryption

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.2 Algorithm Types and Modes

- **Algorithm Modes**
  - Output Feedback (OFB) Mode
    - ✧ OFB - Decryption



Output Feedback (OFB) mode decryption

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- **Background and History**

- Development of DES

- ✧ DES (Data Encryption Standard) was developed in the early 1970s at IBM and based on an earlier design by *Horst Feistel*. The algorithm was submitted to the National Bureau of Standards (NBS) following the agency's invitation to propose a candidate for the protection of sensitive, unclassified electronic government data. In 1976, after consultation with the National Security Agency (NSA), the NBS eventually selected a slightly modified version (strengthened against differential cryptanalysis, but weakened against brute force attacks), which was published as an official Federal Information Processing Standard (FIPS) for the United States in 1977.

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- **Background and History**

- Development of DES

- ✧ 数据加密标准 (DES, Data Encryption Standard) 是一种使用密钥加密的块密码，1976年被美国国家标准局 (NBS, National Bureau of Standards, 1988年改名为 NIST) 确定为联邦信息处理标准 (FIPS)，随后在国际上获得广泛采用。
    - ✧ DES 基于56位密钥的对称算法，这个算法因为包含一些机密设计元素，相对短的密钥长度以及被怀疑内含美国国家安全局 (NSA) 的后门而在开始时备受争议。DES 因此受到了学院派式的严格审查，并以此推动了现代块密码及其密码分析技术的发展。



## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- **Background and History**

- DES 现状

- ✧ DES 现在已经不被视为一种安全的加密算法，主要原因是它使用的56位密钥过短。1999年1月，distributed.net 与电子前线基金会 (Electronic Frontier Foundation) 合作，在22小时15分钟内公开破解了一个 DES 密钥。有一些分析报告提出了该算法的理论上的弱点。为了提供实用所需的安全性，可以使用 DES 的派生算法 3DES 来进行加密 (虽然 3DES 也存在理论上的攻击方法)。
    - ✧ 2001年，DES 被高级加密标准 (AES) 所取代。另外，DES 已经不再作为 NIST 的标准。

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- DES 特点概述

- ✧ DES 是一种典型的块加密方法：它以64位为分组长度，64位一组的明文作为算法的输入，通过一系列复杂的操作，输出同样64位长度的密文。
    - ✧ DES 使用加密密钥定义变换过程，因此算法认为只有持有加密所用的密钥的用户才能解密密文。
    - ✧ DES 采用64位密钥，但由于每8位中的最后1位用于奇偶校验，实际有效密钥长度为56位。密钥可以是任意的56位的数，且可随时改变。其中极少量的数被认为是弱密钥，但能容易地避开它们。所有的保密性依赖于密钥。
    - ✧ DES 算法的基本过程是换位和置换。

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要
  - 对 DES 的一般讨论包括：
    - ✧ 总体结构
    - ✧ *Feistel* 轮函数
    - ✧ 子密钥生成
    - ✧ 解密过程
    - ✧ 有效性证明



## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- 信息空间

- ✧ 信息空间由  $\{0, 1\}$  组成的字符串构成，原始明文消息和经过 DES 加密的密文信息是8个字节 (64位) 的分组，密钥也是64位。
    - ✧ 原始明文消息按 PKCS#5 规范进行填充：
      - 原始明文消息最后的分组不够8个字节 (64位) 时，在末尾以字节填满，填入的字节取值相同，都是填充的字节数目；
      - 原始明文消息刚好分组完全时，在末尾填充8个字节 (即增加一个完整分组)，字节取值都是08。
    - ✧ 明文分组结构：  $M = m_1 m_2 \dots m_{64}$  ,  $m_i \in \{0, 1\}$  ,  $i = 1 \dots 64$ .
    - ✧ 密文分组结构：  $C = c_1 c_2 \dots c_{64}$  ,  $c_i \in \{0, 1\}$  ,  $i = 1 \dots 64$ .
    - ✧ 密钥结构：  $K = k_1 k_2 \dots k_{64}$  ,  $k_i \in \{0, 1\}$  ,  $i = 1 \dots 64$ .
      - 除去  $k_8, k_{16}, \dots, k_{64}$  共8位奇偶校验位，起作用的仅为56位。

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- 加密过程

- ✧  $C = E_k(M) = IP^{-1} \cdot T_{16} \cdot T_{15} \cdot \dots \cdot T_1 \cdot IP(M).$
    - IP 为初始置换;
    - $IP^{-1}$  是 IP 的逆置换;
    - $T_1, T_2, \dots, T_{16}$  是一系列的迭代变换。

- 解密过程

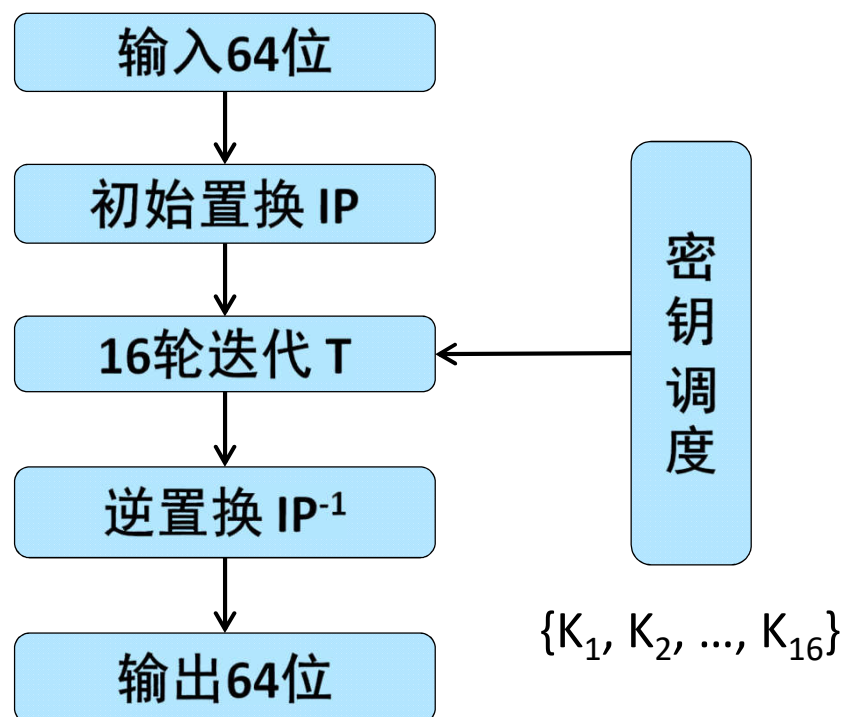
- ✧  $M = D_k(C) = IP^{-1} \cdot T_1 \cdot T_2 \cdot \dots \cdot T_{16} \cdot IP(C).$

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- DES 算法的总体结构 — *Feistel* 结构



- ✧ 输入64位明文  $M$  时，子密钥按  $(K_1 K_2 \dots K_{16})$  次序调度，是加密过程。
- ✧ 输入64位密文  $C$  时，子密钥按  $(K_{16} K_{15} \dots K_1)$  次序调度，是解密过程。

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- 初始置换 IP

✧ 给定64位明文块  $M$ ，通过一个固定的初始置换 IP 来重排  $M$  中的二进制位，得到二进制串  $M_0 = IP(M) = L_0R_0$ ，这里  $L_0$  和  $R_0$  分别是  $M_0$  的前32位和后32位。下表给出 IP 置换后的下标编号序列。

IP 置换表 (64位)							
58	50	42	34	26	18	10	2
60	52	44	36	28	20	12	4
62	54	46	38	30	22	14	6
64	56	48	40	32	24	16	8
57	49	41	33	25	17	9	1
59	51	43	35	27	19	11	3
61	53	45	37	29	21	13	5
63	55	47	39	31	23	15	7

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- 迭代 T

- ✧ 根据  $L_0R_0$  按下述规则进行16次迭代，即

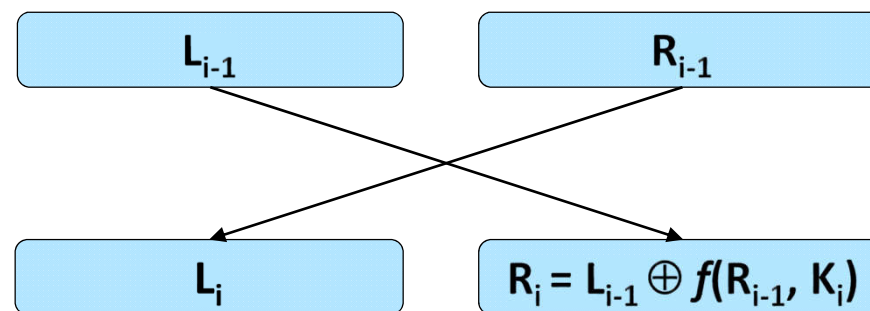
$$L_i = R_{i-1}, R_i = L_{i-1} \oplus f(R_{i-1}, K_i), i = 1 \dots 16.$$

- ✧ 这里  $\oplus$  是32位二进制串按位异或运算， $f$  是输出32位的 *Feistel* 轮函数；

- ✧ 16个长度为48位的子密钥  $K_i$  ( $i = 1 \dots 16$ ) 由密钥  $K$  生成；

- ✧ 16次迭代后得到  $L_{16}R_{16}$  ；

- ✧ 左右交换输出  $R_{16}L_{16}$  。





## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- 逆置换  $IP^{-1}$

✧ 对迭代 T 输出的二进制串  $R_{16}L_{16}$  使用初始置换的逆置换  $IP^{-1}$  得到密文 C, 即:  $C = IP^{-1}(R_{16}L_{16})$ .

IP 置换表 (64位)							
58	50	42	34	26	18	10	2
60	52	44	36	28	20	12	4
62	54	46	38	30	22	14	6
64	56	48	40	32	24	16	8
57	49	41	33	25	17	9	1
59	51	43	35	27	19	11	3
61	53	45	37	29	21	13	5
63	55	47	39	31	23	15	7

$IP^{-1}$ 置换表 (64位)							
40	8	48	16	56	24	64	32
39	7	47	15	55	23	63	31
38	6	46	14	54	22	62	30
37	5	45	13	53	21	61	29
36	4	44	12	52	20	60	28
35	3	43	11	51	19	59	27
34	2	42	10	50	18	58	26
33	1	41	9	49	17	57	25

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- Feistel 轮函数  $f(R_{i-1}, K_i)$

- (1) 将长度为32位的串  $R_{i-1}$  作 **E-扩展**，成为48位的串  $E(R_{i-1})$ ；
- (2) 将  $E(R_{i-1})$  和长度为48位的子密钥  $K_i$  作48位二进制串按位异或运算， $K_i$  由密钥  $K$  生成；
- (3) 将 (2) 得到的结果平均分成8个分组 (每个分组长度6位)，各个分组分别经过8个不同的 **S-盒** 进行 6-4 转换，得到8个长度分别为4位的分组；
- (4) 将 (3) 得到的分组结果顺序连接得到长度为32位的串；
- (5) 将 (4) 的结果经过 **P-置换**，得到的结果作为轮函数  $f(R_{i-1}, K_i)$  的最终32位输出。

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- Feistel 轮函数  $f(R_{i-1}, K_i)$

- ✧ E-扩展规则 (表中给出32位二进制串扩展后的下标编号序列)

E-扩展规则 (比特-选择表)					
32	1	2	3	4	5
4	5	6	7	8	9
8	9	10	11	12	13
12	13	14	15	16	17
16	17	18	19	20	21
20	21	22	23	24	25
24	25	26	27	28	29
28	29	30	31	32	1



## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- Feistel 轮函数  $f(R_{i-1}, K_i)$

- ◇ E-扩展规则 (表中给出32位二进制串扩展后的下标编号序列)

E-扩展规则 (比特-选择表)									
32	1	2	3	4		5			
4	5	6	7	8		9			
8	9	10	11	12		13			
12	13	14	15	16		17			
16	17	18	19	20		21			
20	21	22	23	24		25			
24	25	26	27	28		29			
28	29	30	31	32		1			

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- Feistel 轮函数  $f(R_{i-1}, K_i)$

- ◇ S-盒

- S-盒是一类选择函数，用于二进制 6-4 转换。Feistel 轮函数使用 8 个 S-盒  $S_1, \dots, S_8$ ，每个 S-盒是一个 4 行 (编号 0-3)、16 列 (编号 0-15) 的表，表中的每个元素是一个十进制数，取值在 0-15 之间，用于表示一个 4 位二进制数。
      - 假设  $S_i$  的 6 位输入为  $b_1b_2b_3b_4b_5b_6$ ，则由  $n = (b_1b_6)_{10}$  确定行号，由  $m = (b_2b_3b_4b_5)_{10}$  确定列号， $[S_i]_{n,m}$  元素的值的二进制形式即为所要的  $S_i$  的输出。

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- Feistel 轮函数  $f(R_{i-1}, K_i)$

- ✧ S-盒

- 例1: 设  $S_1$  的输入  $b_1b_2b_3b_4b_5b_6 = 101100$ , 则

- $$n = (b_1b_6)_{10} = (10)_{10} = 2,$$

- $$m = (b_2b_3b_4b_5)_{10} = (0110)_{10} = 6$$

- 查表得到  $[S_1]_{2,6} = 2 = (0010)_2$  即为所要的输出。

S <sub>1</sub> -BOX															
14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
0	15	7	4	15	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- Feistel 轮函数  $f(R_{i-1}, K_i)$

- ✧ S-盒

- 例1: 设  $S_1$  的输入  $b_1b_2b_3b_4b_5b_6 = 101100$ , 则

- $n = (b_1b_6)_{10} = (10)_{10} = 2,$

- $m = (b_2b_3b_4b_5)_{10} = (0110)_{10} = 6$

- 查表得到  $[S_1]_{2,6} = 2 = (0010)_2$  即为所要的输出。

S <sub>1</sub> -BOX															
14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
0	15	7	4	15	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- Feistel 轮函数  $f(R_{i-1}, K_i)$

- ✧ S-盒

- 例2: 设  $S_1$  的输入  $b_1b_2b_3b_4b_5b_6 = 111001$ , 则

$$n = (b_1b_6)_{10} = (11)_{10} = 3,$$

$$m = (b_2b_3b_4b_5)_{10} = (1100)_{10} = 12$$

查表得到  $[S_1]_{3,12} = 10 = (1010)_2$  即为所要的输出。

S <sub>1</sub> -BOX															
14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
0	15	7	4	15	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13



## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- Feistel 轮函数  $f(R_{i-1}, K_i)$

- ◇ S-盒

- 例2: 设  $S_1$  的输入  $b_1b_2b_3b_4b_5b_6 = 111001$ , 则

- $$n = (b_1b_6)_{10} = (11)_{10} = 3,$$

- $$m = (b_2b_3b_4b_5)_{10} = (1100)_{10} = 12$$

- 查表得到  $[S_1]_{3,12} = 10 = (1010)_2$  即为所要的输出。

S <sub>1</sub> -BOX															
14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
0	15	7	4	15	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- Feistel 轮函数  $f(R_{i-1}, K_i)$

- ✧ S-盒  $S_1$ - $S_4$

S <sub>1</sub> -BOX															
14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
0	15	7	4	15	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13

S <sub>3</sub> -BOX															
10	0	9	14	6	3	15	5	1	13	12	7	11	4	2	8
13	7	0	9	3	4	6	10	2	8	5	14	12	11	15	1
13	6	4	9	8	15	3	0	11	1	2	12	5	10	14	7
1	10	13	0	6	9	8	7	4	15	14	3	11	5	2	12

S <sub>2</sub> -BOX															
15	1	8	14	6	11	3	4	9	7	2	13	12	0	5	10
3	13	4	7	15	2	8	14	12	0	1	10	6	9	11	5
0	14	7	11	10	4	13	1	5	8	12	6	9	3	2	15
13	8	10	1	3	15	4	2	11	6	7	12	0	5	14	9

S <sub>4</sub> -BOX															
7	13	14	3	0	6	9	10	1	2	8	5	11	12	4	15
12	8	11	5	6	15	0	3	4	7	2	12	1	10	14	9
10	6	9	0	12	11	7	13	15	1	3	14	5	2	8	4
3	15	0	6	10	1	13	8	9	4	5	11	12	7	2	14



## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- Feistel 轮函数  $f(R_{i-1}, K_i)$

- S-盒  $S_5$ - $S_8$

S <sub>5</sub> -BOX															
2	12	4	1	7	10	11	6	8	5	3	15	13	0	14	9
14	11	2	12	4	7	13	1	5	0	15	10	3	9	8	6
4	2	1	11	10	13	7	8	15	9	12	5	6	3	0	14
11	8	12	7	1	14	2	13	6	15	0	9	10	4	5	3

S <sub>7</sub> -BOX															
4	11	2	14	15	0	8	13	3	12	9	7	5	10	6	1
13	0	11	7	4	9	1	10	14	3	5	12	2	15	8	6
1	4	11	13	12	3	7	14	10	15	6	8	0	5	9	2
6	11	13	8	1	4	10	7	9	5	0	15	14	2	3	12

S <sub>6</sub> -BOX															
12	1	10	15	9	2	6	8	0	13	3	4	14	7	5	11
10	15	4	2	7	12	9	5	6	1	13	14	0	11	3	8
9	14	15	5	2	8	12	3	7	0	4	10	1	13	11	6
4	3	2	12	9	5	15	10	11	14	1	7	6	0	8	13

S <sub>8</sub> -BOX															
13	2	8	4	6	15	11	1	10	9	3	14	5	0	12	7
1	15	13	8	10	3	7	4	12	5	6	11	0	14	9	2
7	11	4	1	9	12	14	2	0	6	10	13	15	3	5	8
2	1	14	7	4	10	8	13	15	12	9	0	3	5	6	11

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- Feistel 轮函数  $f(R_{i-1}, K_i)$

- ✧ P-置换 (下表给出32位二进制串 P-置换后的下标编号序列)

P-置换表			
16	7	20	21
29	12	28	17
1	15	23	26
5	18	31	10
2	8	24	14
32	27	3	9
19	13	30	6
22	11	4	25

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- 子密钥生成

- ◇ 子密钥生成过程根据给定的64位密钥  $K$  生成 *Feistel* 轮函数的每轮中使用的子密钥  $K_i$ 。

- (1) 对  $K$  的56个非校验位实行置换 PC-1，得到  $C_0D_0$ ，其中  $C_0$  和  $D_0$  分别由 PC-1 置换后的前28位和后28位组成。

PC-1 置换表						
57	49	41	33	25	17	9
1	58	50	42	34	26	18
10	2	59	51	43	35	27
19	11	3	60	52	44	36
63	55	47	39	31	23	15
7	62	54	46	38	30	22
14	6	61	53	45	37	29
21	13	5	28	20	12	4

注意到密钥  $K$  的8个校验位的下标不参与置换。

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- 子密钥生成

- ✧ 子密钥生成过程根据给定的64位密钥  $K$  生成 *Feistel* 轮函数的每轮中使用的子密钥  $K_i$ 。

- (1) 对  $K$  的56个非校验位实行置换 PC-1，得到  $C_0D_0$ ，其中  $C_0$  和  $D_0$  分别由 PC-1 置换后的前28位和后28位组成。

		PC-1 置换表						
$C_0$		57	49	41	33	25	17	9
		1	58	50	42	34	26	18
		10	2	59	51	43	35	27
		19	11	3	60	52	44	36
$D_0$		63	55	47	39	31	23	15
		7	62	54	46	38	30	22
		14	6	61	53	45	37	29
		21	13	5	28	20	12	4

注意到密钥  $K$  的8个校验位的下标不参与置换。

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- 子密钥生成

- ◇ 子密钥生成过程根据给定的64位密钥  $K$  生成 *Feistel* 轮函数的每轮中使用的子密钥  $K_i$ 。

- (1) 对  $K$  的56个非校验位实行置换 PC-1, 得到  $C_0D_0$ , 其中  $C_0$  和  $D_0$  分别由 PC-1 置换后的前28位和后28位组成。  $i = 1$ 。

- (2) 计算  $C_i = LS_i(C_{i-1})$  和  $D_i = LS_i(D_{i-1})$

- 当  $i = 1, 2, 9, 16$  时,  $LS_i(A)$  表示将二进制串  $A$  循环左移一个位置; 否则循环左移两个位置。

- (3) 对 56位的  $C_iD_i$  实行 PC-2 压缩置换, 得到48位的  $K_i$ 。  $i = i + 1$ 。

- (4) 如果已经得到  $K_{16}$ , 密钥调度过程结束; 否则转 (2)。

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- 子密钥生成

- PC-2 压缩置换：从56位的  $C_iD_i$  中去掉第 9, 18, 22, 25, 35, 38, 43, 54位，将剩下的48位按照 PC-2 置换表作置换，得到  $K_i$ 。

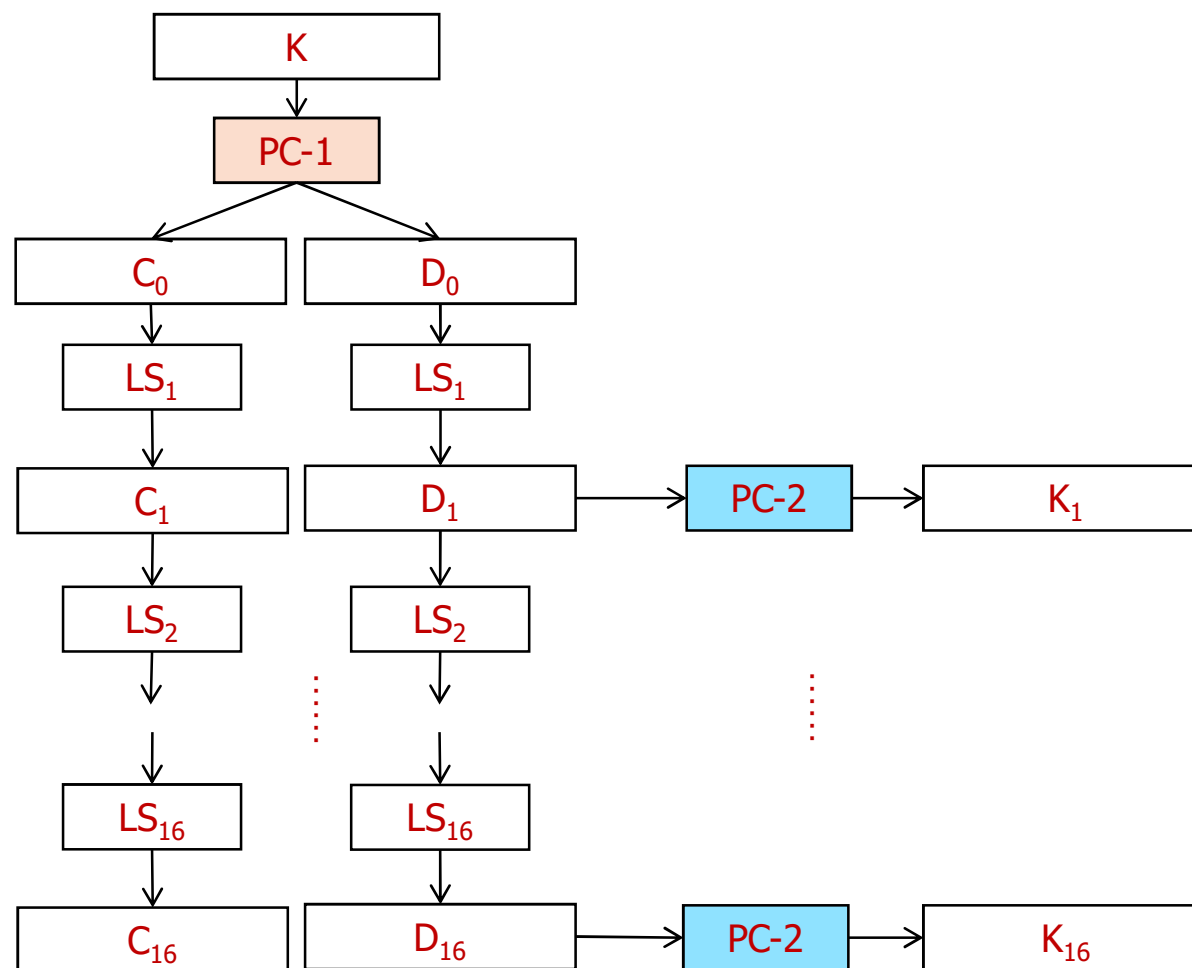
PC-2 压缩置换表					
14	17	11	24	1	5
3	28	15	6	21	10
23	19	12	4	26	8
16	7	27	20	13	2
41	52	31	37	47	55
30	40	51	45	33	48
44	49	39	56	34	53
46	42	50	36	29	32



## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要
  - 子密钥生成



## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- DES 的解密

- ✧ 分析所有的代替、置换、异或和循环移动过程，获得一个非常有用的性质：DES 的加密和解密可使用相同的算法和密钥。
    - ✧ DES 的过程设计使得用相同的函数来加密或解密每个分组成为可能。加解密过程中使用由同一个密钥  $K$  经过相同的子密钥生成算法得到的子密钥序列，唯一不同之处是加解密过程中子密钥的调度次序恰好相反。
      - 加密过程的子密钥按  $(K_1 K_2 \dots K_{15} K_{16})$  次序调度
      - 解密过程的子密钥按  $(K_{16} K_{15} \dots K_2 K_1)$  次序调度

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

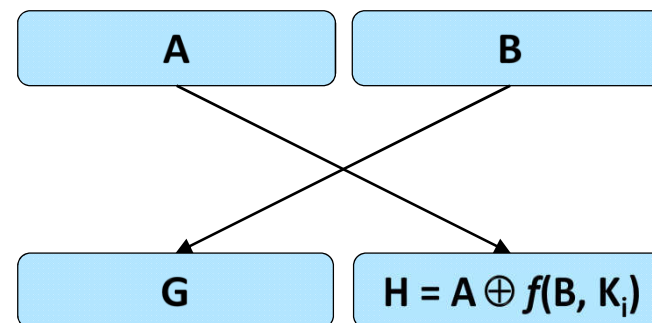
- DES 的有效性证明

- ✧ 64位密文  $C$  输入 DES 过程, IP 置换后得到加密过程中的  $R_{16}L_{16}$ 。
    - ✧ 解密过程对  $R_{16}L_{16}$  实行16轮迭代, 过程中 *Fiestel* 轮函数按照相反次序引用子密钥  $K_{16}, K_{15}, \dots, K_1$ 。

$$A = R_{16}, B = L_{16}$$

$$G = B = L_{16} = R_{15}$$

$$H = A \oplus f(B, K_{16}) = R_{16} \oplus f(L_{16}, K_{16})$$



## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- DES 的有效性证明

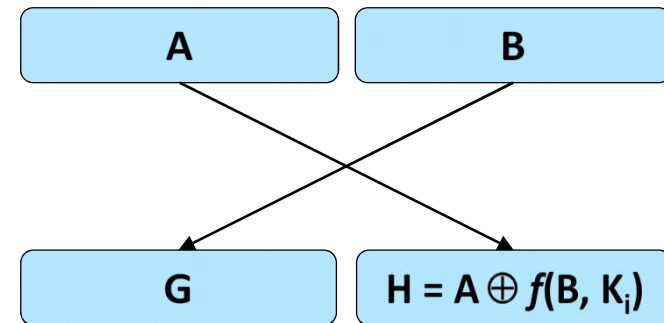
- ✧ 64位密文 C 输入 DES 过程，IP 置换后得到加密过程中的  $R_{16}L_{16}$ 。

- ✧ 对  $R_{16}L_{16}$  实行16轮迭代，过程中 Fiestel 轮函数按照相反次序引用子密钥  $K_{16}, K_{15}, \dots, K_1$ 。

$$A = R_{16}, B = L_{16}$$

$$G = B = L_{16} = R_{15}$$

$$\begin{aligned} H &= A \oplus f(B, K_{16}) = \boxed{R_{16}} \oplus f(\boxed{L_{16}}, K_{16}) \\ &= \underline{L_{15}} \oplus f(R_{15}, K_{16}) \oplus \underline{f(R_{15}, K_{16})} = L_{15} \end{aligned}$$



等价性来源于加密过程的迭代：

$$L_i = R_{i-1}, R_i = L_{i-1} \oplus f(R_{i-1}, K_i), i = 1, \dots, 16.$$

即有：  $L_{16} = R_{15}$

$$R_{16} = L_{15} \oplus f(R_{15}, K_{16})$$

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要

- DES 的有效性证明

- ✧ 64位密文 C 输入 DES 过程，IP 置换后得到加密过程中的  $R_{16}L_{16}$ 。

- ✧ 对  $R_{16}L_{16}$  实行16轮迭代，过程中 Fiestel 轮函数按照相反次序引用子密钥  $K_{16}, K_{15}, \dots, K_1$ 。

$$A = R_{16}, B = L_{16}$$

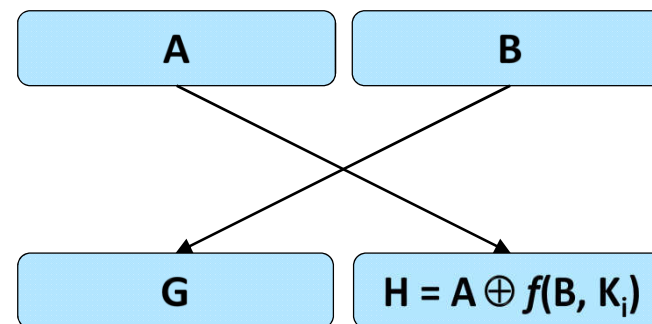
$$G = B = L_{16} = R_{15}$$

$$\begin{aligned} H &= A \oplus f(B, K_{16}) = R_{16} \oplus f(L_{16}, K_{16}) \\ &= L_{15} \oplus f(R_{15}, K_{16}) \oplus f(R_{15}, K_{16}) = L_{15} \end{aligned}$$

... ..

- ✧ 16轮迭代结束时  $G = R_0, H = L_0$ 。按算法过程左右交换得到  $L_0R_0$ ，即为加密过程中的  $M_0$ 。

- ✧  $M_0$  经过  $IP^{-1}$  置换得到加密前的明文块 M，解密过程结束。



## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 的讨论

- S-盒的设计

- ✧ DES 的核心是 S-盒，除此之外的计算是线性的。

- S-盒作为该密码体制的非线性组件对安全性至关重要，但 S-盒的设计原理至今未公布，是否存在隐藏陷阱 (Hidden Trapdoors) 不得而知 (DES 的半公开性)。

- ✧ S-盒的设计准则：

- S-盒中的每一行是整数0-15的一个置换
      - S-盒不是它输入变量的线性或仿射函数
      - S-盒的输入端每改变1位至少要引起输出端改变2位
      - $S(X)$  和  $S(X+001100)$  至少有2位不同
      - 对6位二进制串  $X = x_1x_2x_3x_4x_5x_6$ ,  $S(X) \neq S(X+11x_5x_600)$
      - S-盒的输入端保持任1位不变，则其它输入位的变化输出数字中0和1的总数近于相等。

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 的讨论

- 可攻击性

- ✧ DES 的实际密钥长度为56位，就目前计算机的计算能力而言，DES 不能抵抗对密钥的穷举搜索攻击。
    - ✧ 1997年克罗拉多州的程序员 *Verser* 在因特网上数万名志愿者的协作下用96天的时间找到了密钥长度为40位和48位的 DES 密钥。1998年7月电子前哨基金会 (EFF) 使用一台价值25万美元的计算机在56小时之内破译了56位的 DES。1999年1月 EFF 通过因特网上的10万台计算机合作，仅用22小时15分就破解了56位的 DES。
    - ✧ 不过这些破译的前提是，破译者能识别出破译的结果确实是明文，也即破译的结果必须容易辨认。如果明文加密之前经过压缩等处理，辨认工作将比较困难。

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 的讨论

- 香农准则

- ✧ 充分混淆：密钥、明文以及密文之间的依赖关系相当复杂。
    - ✧ 充分扩散：密钥的每一位数字影响密文的许多位数字，明文的每一位数字也应影响密文的许多位数字。



## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.4 Advanced Encryption Standard (AES)

- Introduction
  - 2001, FIPS PUB 197
  - Rijndael - *Joan Daemen & Vincent Rijmen*
- Properties
  - Block length: 128 bits
  - Key length: 128/192/256 bits
- Steps
  - AddRoundKey
  - SubBytes
  - ShiftRows
  - MixColumns

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.4 Advanced Encryption Standard (AES)

- Introduction

- Release of AES

- ✧ 经过五年的甄选流程，美国国家标准与技术研究院 (NIST) 于2001年11月26日发布 AES，并在2002年5月26日成为有效的联邦信息处理加密标准 FIPS PUB 197，替代原先的 DES。
    - ✧ AES 在密码学中也被称为 Rijndael 加密法，已经被多方分析且广泛使用。2006年后，AES 已成为对称密钥加密中最流行的算法之一。
    - ✧ Rijndael 算法由比利时密码学家 *Joan Daemen* 和 *Vincent Rijmen* 设计发明，算法也以两位作者的名字结合命名。

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.4 Advanced Encryption Standard (AES)

- **How AES Works**

- AES 和 Rijndael 加密算法在严格意义上并不完全一样。
  - ✧ AES 的区块长度固定为128 位，密钥长度则可以是128，192或256位。
  - ✧ Rijndael 加密算法可以支持更大范围的区块和密钥长度，其使用的密钥和区块长度可以是32位的整数倍，以128位为下限，256位为上限。加密过程中使用的密钥由 Rijndael 密钥生成方案产生。
  - ✧ AES 加密过程在一个称为 state (体) 的  $4 \times 4$  字节矩阵上进行，其初值是一个16字节 (128位) 的明文区块。
  - ✧ Rijndael 加密法支持更大的区块，其矩阵行数可视情况增加。

## 2.2 Symmetric Key Crypt. Algorithms

---

### 2.2.4 Advanced Encryption Standard (AES)

- **How AES Works**

- 加密过程

- ✧ 各轮 AES 加密循环 (除最后一轮外) 均包含4个步骤:

- **AddRoundKey**: 矩阵中的每一个字节都与该轮密钥 (round key) 做 XOR 运算; 每个子密钥由密钥生成方案产生。

- **SubBytes**: 通过一个非线性的替换函数, 用查找表的方式把每个字节替换成对应的字节。

- **ShiftRows**: 将矩阵中的每个横列进行循环式移位。

- **MixColumns**: 为了充分混合矩阵中各个直行的操作。这个步骤使用线性转换来混合每内联的四个字节。

- ✧ 最后一个加密循环中省略 MixColumns 步骤, 而以另一个 AddRoundKey 取代。

## End of Chapter 2.2

