



Модель-отображение и работа с графическим отображением Qt Widgets



#### Автор курса



Ларионенко Руслан

Опыт работы: 6 лет.

Языки программирования: C++, Python. Направления: графический интерфейс пользователя и средне/высокоуровневая логика.

#### Проекты:

Xfinity: работа с графическим интерфейсом, интеграция веб обозревателя, работа с мультимедиа фреймворком.

Tivo: создание многих частей нового интерфейса Hydra, работа над функцией пропуска рекламы AdSkip.

BMV: бизнес логика поискового движка.



## После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на <a href="ITVDN.com">ITVDN.com</a>



Проверьте как Вы усвоили данный материал на TestProvider.com



# Модель-отображение и работа с графическим отображением Qt Widgets



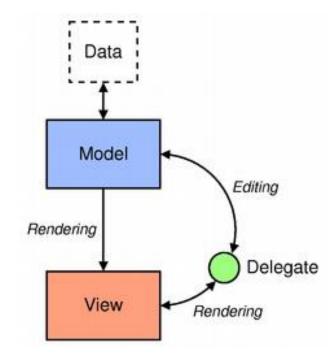
#### План

- 1. Концепция модель-отображение (-делегат).
- 2. Модель.
- 3. Отображение.
- 4. Делегат.
- 5. Графическое отображение.



#### Концепция модель-отображение (-делегат)

- Разделение логики работы с данными (списки, таблицы, деревья) и пользовательского интерфейс, который будет отображать эти данные.
- Модель и отображение находятся в синхронизированном состоянии.
- Для несложных приложений можно использовать простые виджеты списков таблиц и деревьев(QListWidget, QTableWidget, QTreeWidget).

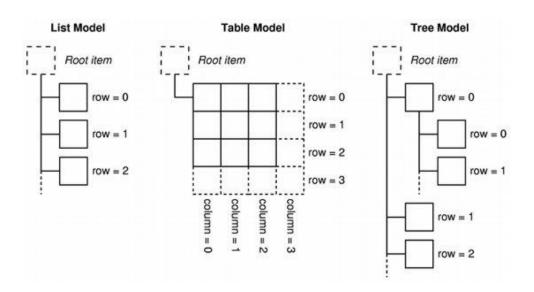


http://doc.qt.io/qt-5/model-view-programming.html



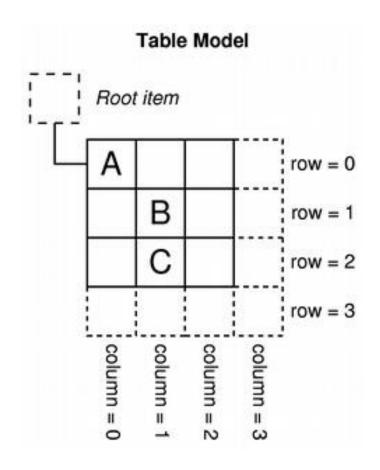
#### Модель

- Взаимодействие с данными (чтение, запись конкретных элементов, их добавление и удаление) с помощью индексов модели.
- Предоставление данных в разном виде в зависимости от запрашиваемой "роли".
- Уведомление об изменении данных.





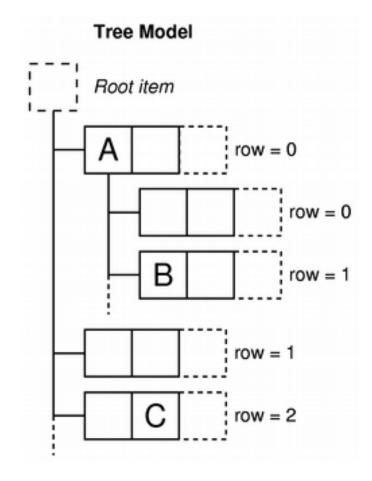
#### Модель. Индекс модели





#### Модель. Индекс модели

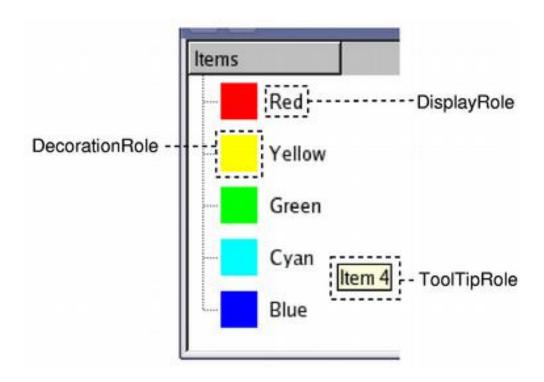
```
QModelIndex indexA = model->index(0, 0, QModelIndex());
QModelIndex indexC = model->index(2, 1, QModelIndex());
QModelIndex indexB = model->index(1, 0, indexA);
```





## Модель. Доступ к данным и роли

QVariant value = model->data(index, role);





#### Модель. Классы

- QAbstractItemModel, QAbstractListModel, QAbstractTableModel абстрактные модели для реализации своей логики работы с данными.
- QStandardItemModel для древовидных данных QStandardItem.
- QStringListModel для простого списка строк.
- QFileSystemModel модель для работы с файловой системой.
- QSqlQueryModel, QSqlTableModel, QSqlRelationalTableModel для работы с базами данных.



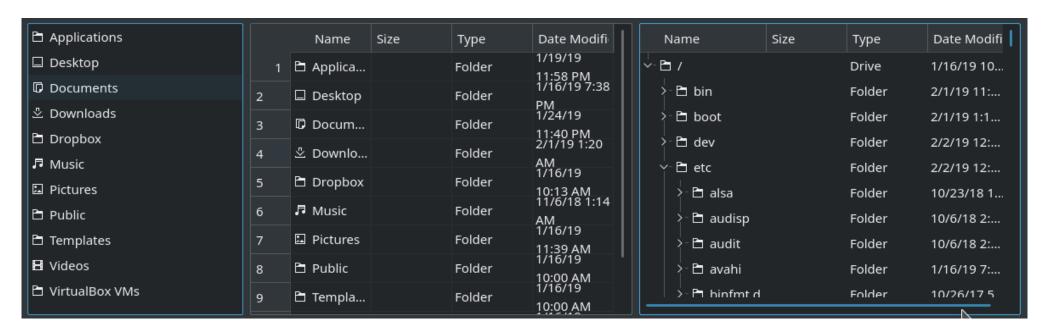
## Отображение

- Визуальное и логическое описание пространства для расположения элементов данных.
- Управление позициями и размерами элементов данных в интерфейсе.
- Логика добавления, удаления или перестановки элементов данных.
- Выделение элементов.
- Перемещение между элементами данных (с помощью клавиатуры например).
- Предоставление индекса элемента данных в конкретных координатах в отображении.



## Отображение. Классы

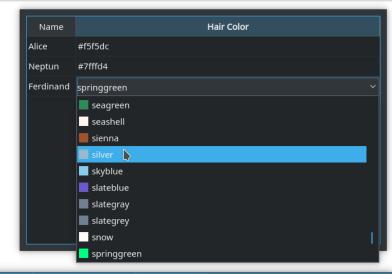
- QListView, QTableView, QTreeView для отображения данных в виде списка, таблицы и дерева соответственно.
- QAbstractItemView базовый класс для реализации своих отображений.

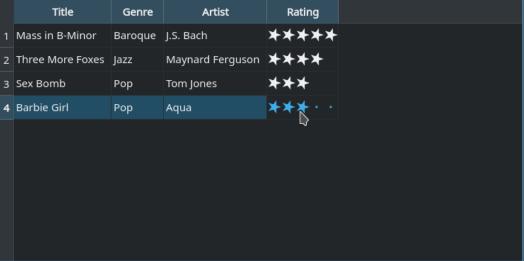




## Делегат

- Описание способа отображения элемента данных.
- Предоставление виджета редактирования (если это необходимо).
- Классы делегатов:
  - QAbstractItemDelegate.
  - QltemDelegate.
  - QStyledItemDelegate.







## Графическое отображение

- Графическая сцена QGraphicsScene:
  - Хранение набора графических элементов.
  - Управление состояние элементов(выделение или фокус).
- Графическое отображение QGraphicsView:
  - Отображение большой двухмерной графической сцены с большим количеством элементов.
  - Перемещение по сцене, ее масштабирование и вращение.
  - Получение доступа к списку элементов в конкретном месте на отображении.
- Графический элемент QGraphicsItem (и большой набор готовых классов элементов):
  - Описание способа отрисовки элемента.
  - Управление разнообразными параметрами элемента.

http://doc.qt.io/qt-5/graphicsview.html



#### Выводы

- Концепция модель-отображение(-делегат) позволяет разделить логику работы с данным и интерфейс пользователя, который отображает эти данные.
- Графическое отображение позволяет эффективно работать с двухмерными графическими сценами с большим количеством разнообразных элементов.



## Смотрите наши уроки в видео формате

#### ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале <u>ITVDN.com</u> для закрепления пройденного материала.

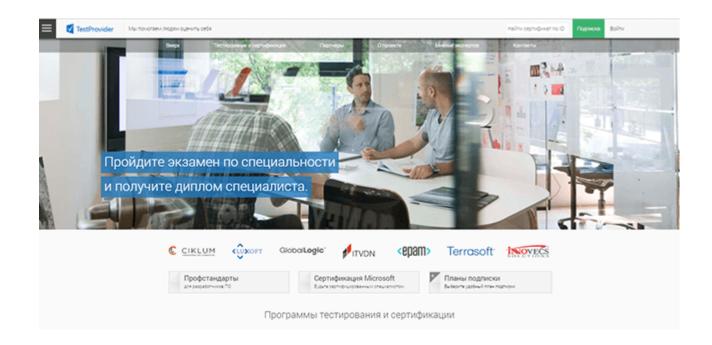
Курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics и другими высококвалифицированными разработчиками.





## Проверка знаний

#### TestProvider.com



TestProvider — это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на <u>TestProvider.com</u>

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.





Q&A



#### Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















