

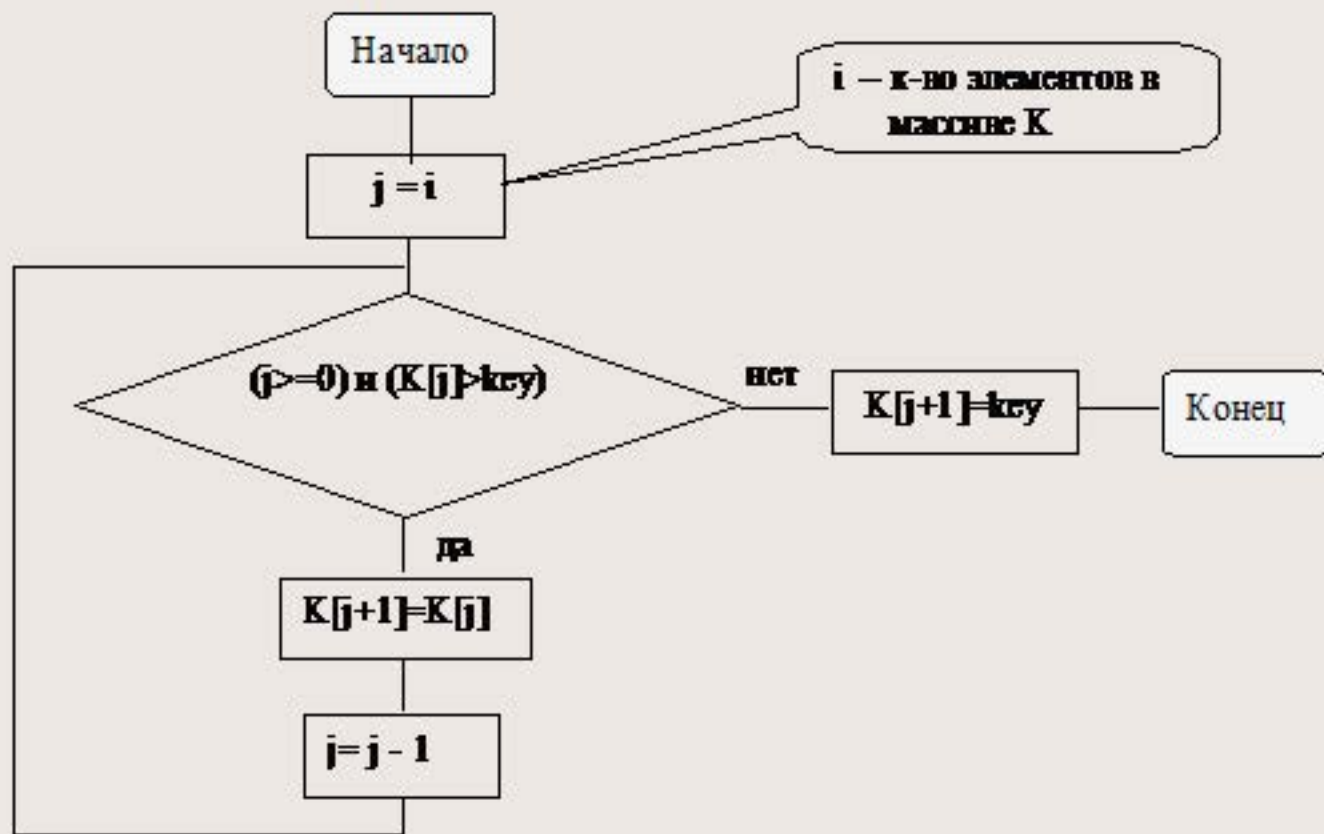
6. Сортировка...

Определение 3.4. Действия, связанные с размещением записей в порядке возрастания (или убывания) ключей называют *сортировкой*

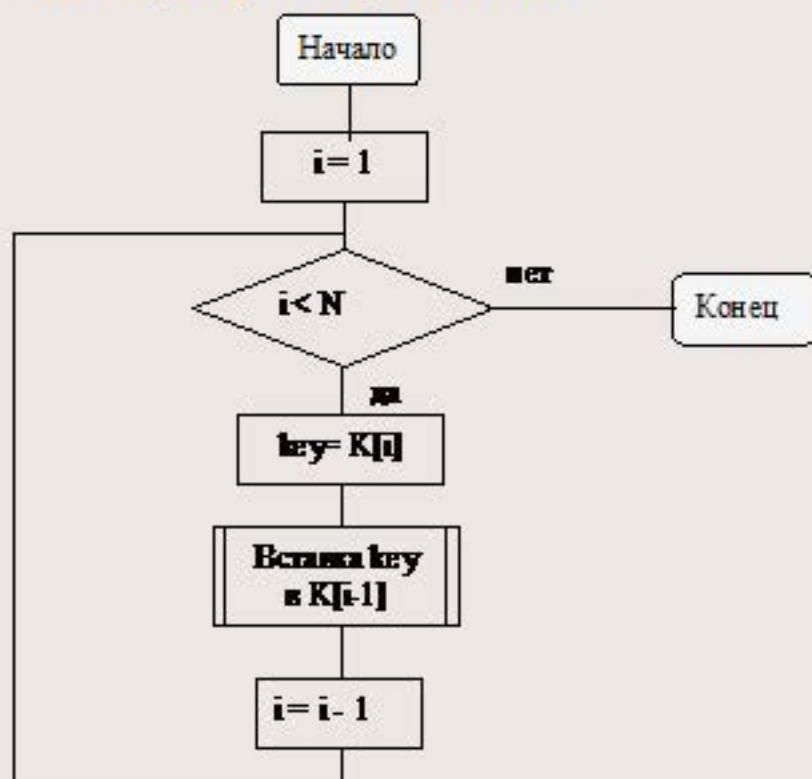
Определение 3.5. Алгоритм сортировки называют *устойчивым* , если он никогда не меняет относительный порядок в таблице двух записей с равными ключами

Определение 3.6. Упорядочивание данных, при которой все значения располагаются в ОП, называются *внутренней сортировкой* (проблема внешней сортировки остаются за рамками рассмотрения)

Идея похода – вставка нового значения в упорядоченный набор данных



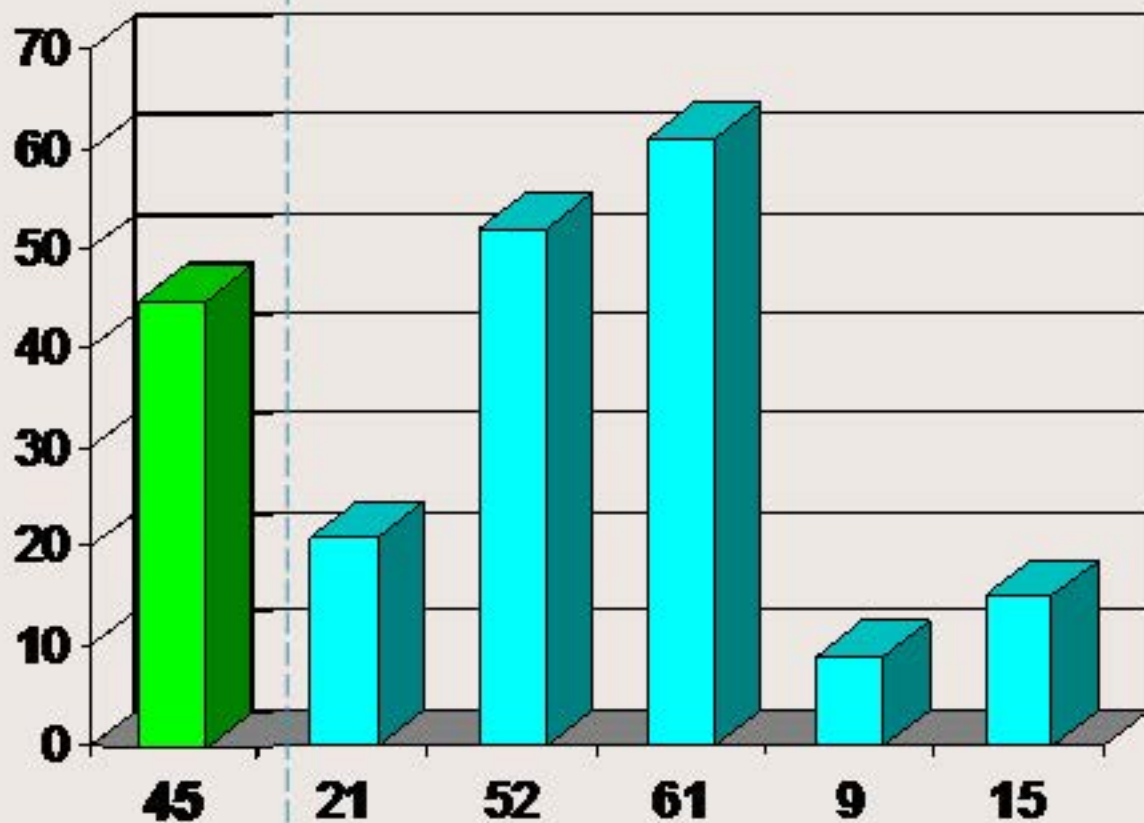
В ходе сортировки – упорядочиваемый набор данных разбивается на две части – упорядоченный (слева) и неупорядоченный (справа) блоки



**Упорядоченная
часть**

**Неупорядоченная
часть**

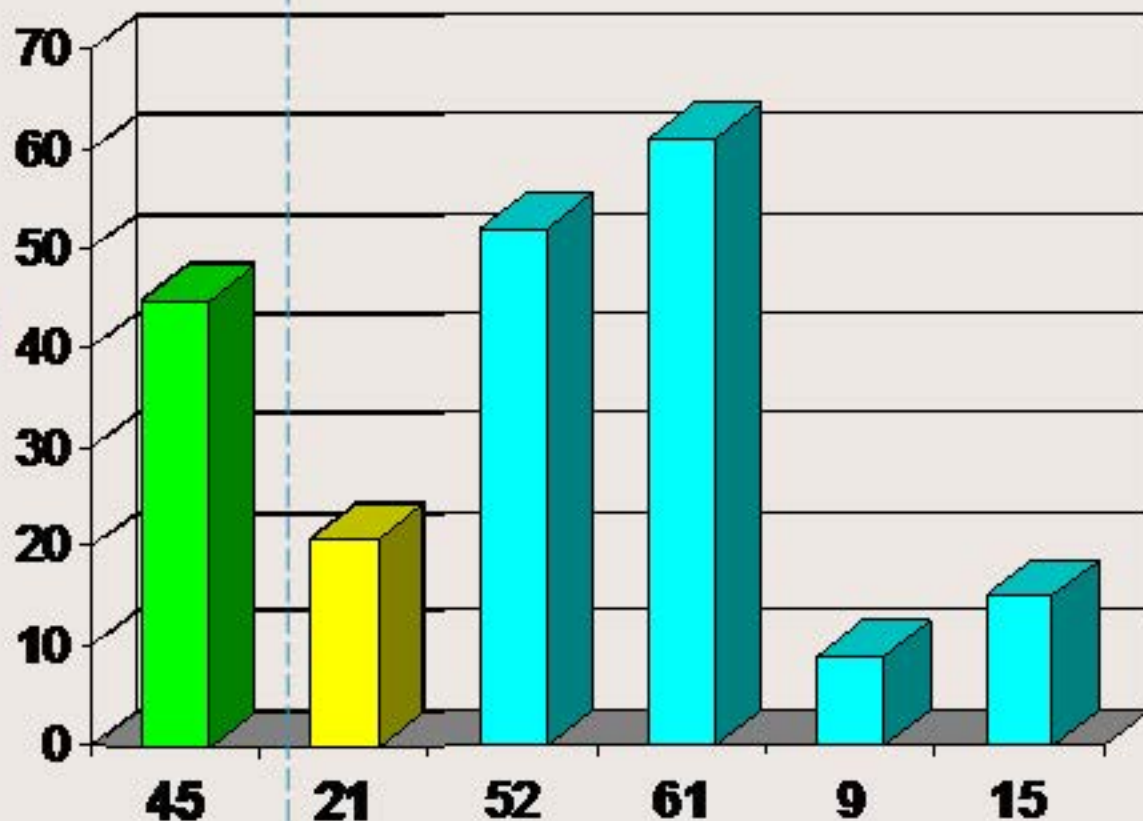
Упорядочен-
ная часть
массива
состоит из
одного
элемента



**Упорядоченная
часть**

**Неупорядоченная
часть**

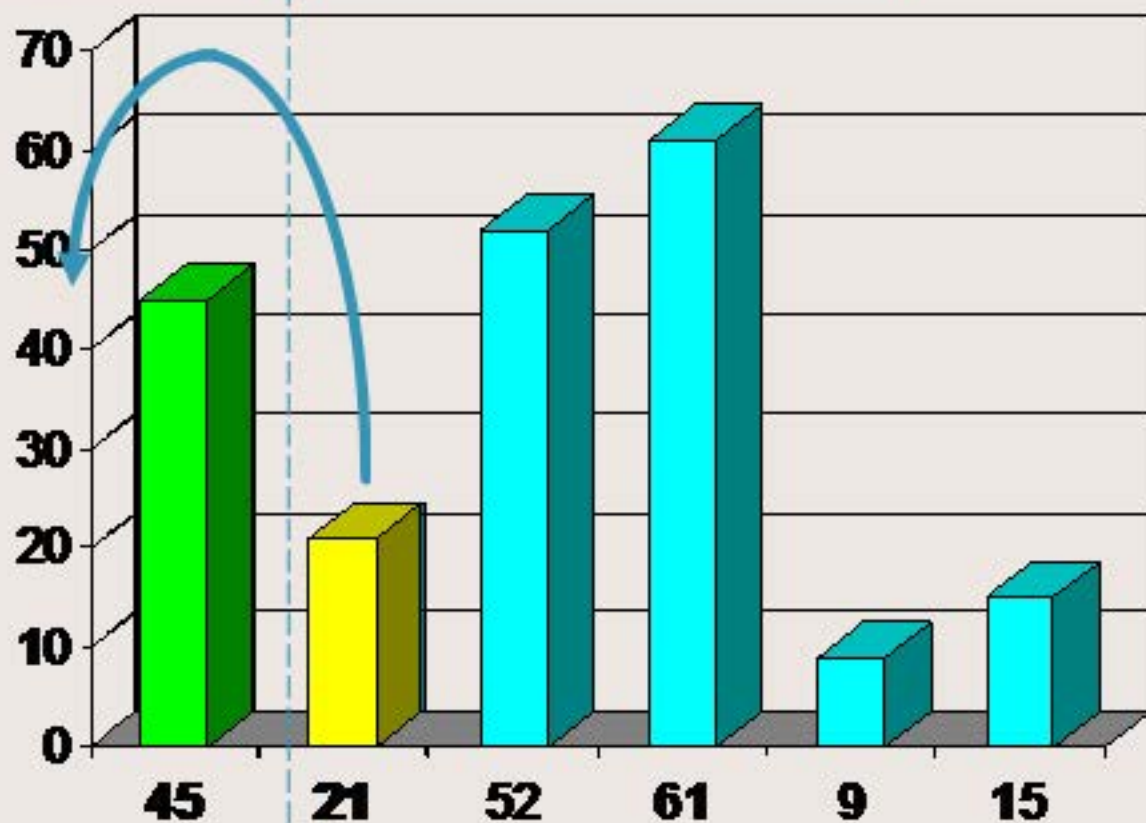
Упорядоченная часть массива увеличивается за счет первого элемента из неотсортированной части



**Упорядоченная
часть**

**Неупорядоченная
часть**

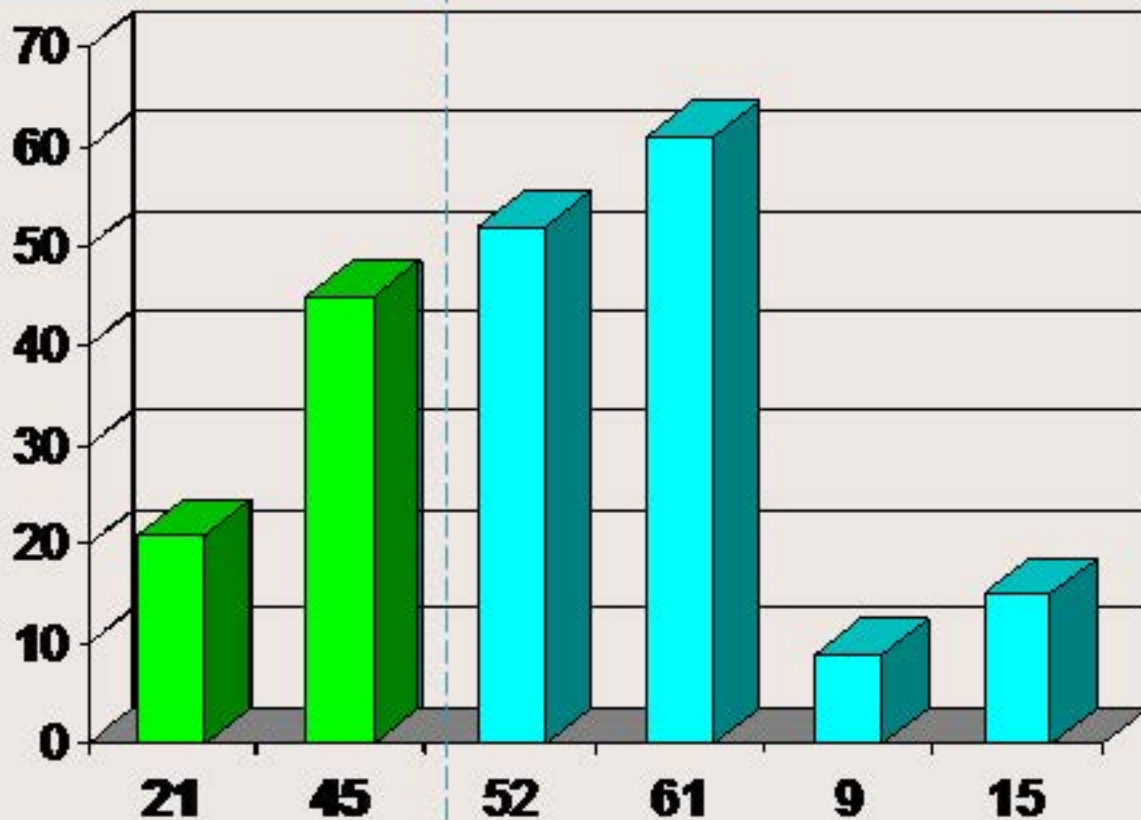
Добавление
элементов в
упорядочен-
ную часть с
сохранением
порядка
сортировки



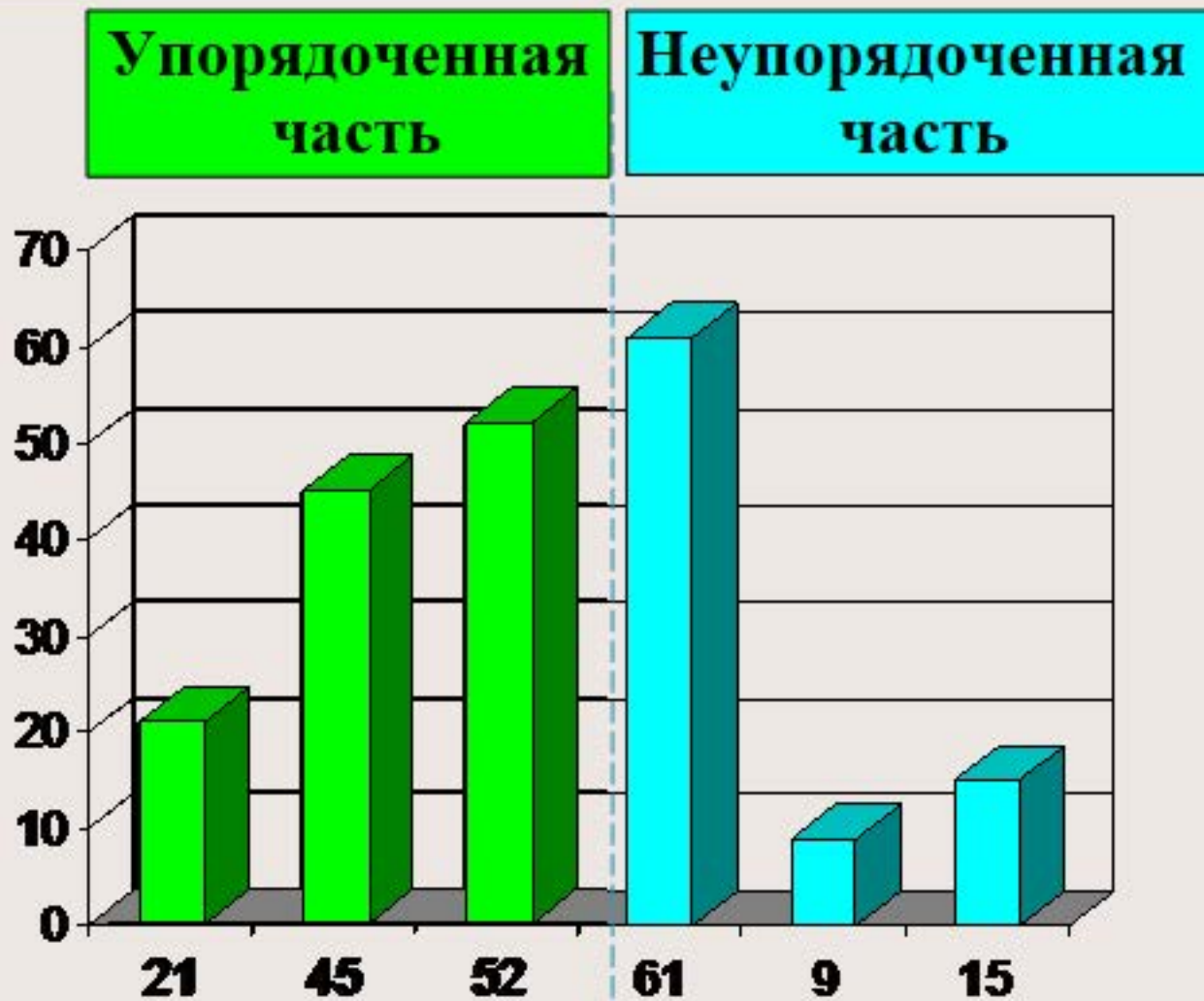
**Упорядоченная
часть**

**Неупорядоченная
часть**

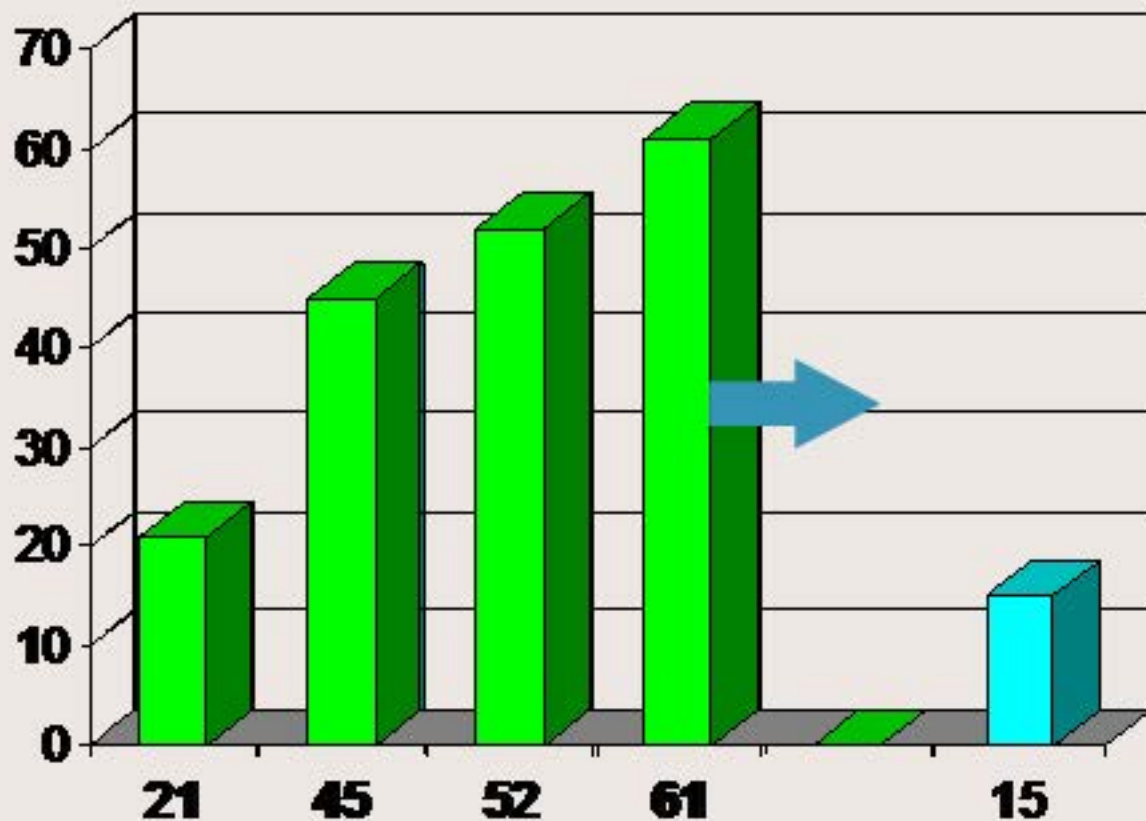
Для
сохранения
порядка
необходимо
выполнить
перепаковку
(сдвиг) упо-
рядоченной
части



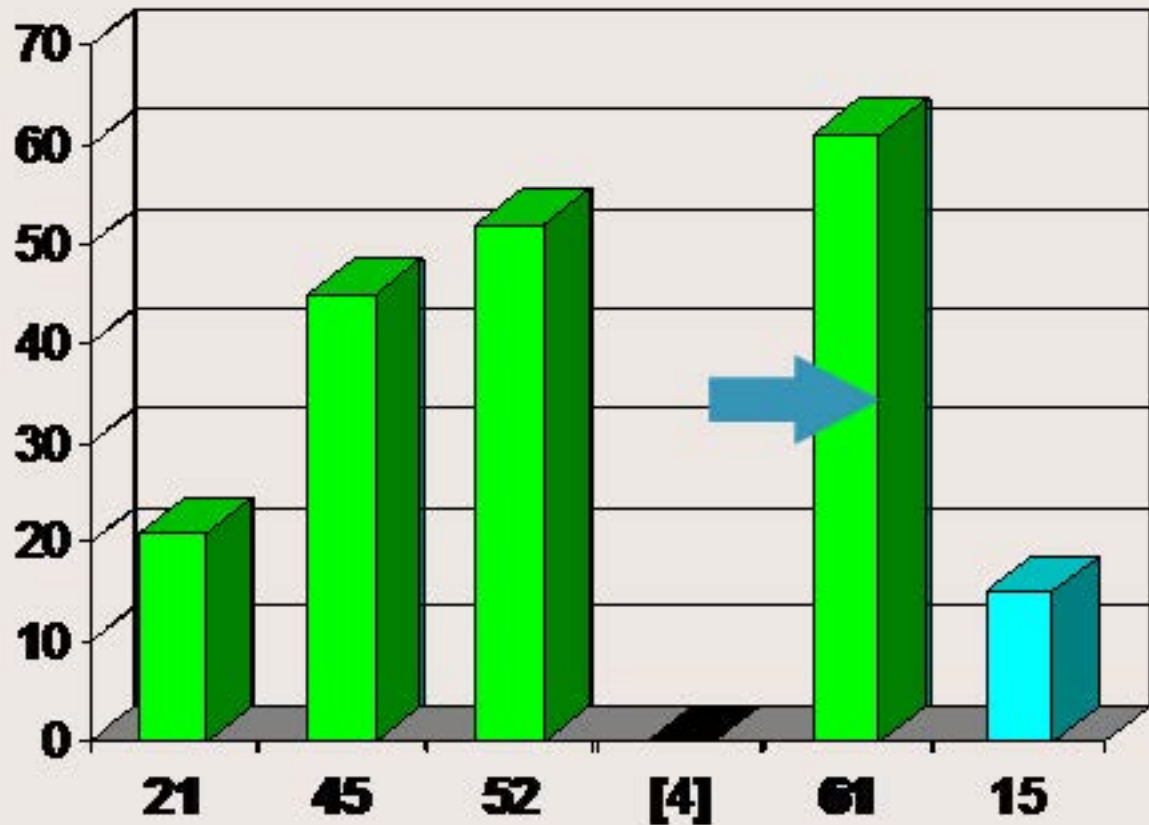
В ряде
ситуаций
перепакровка
может
отсутствовать



Вставляемый
элемент
копируется в
отдельную
переменную



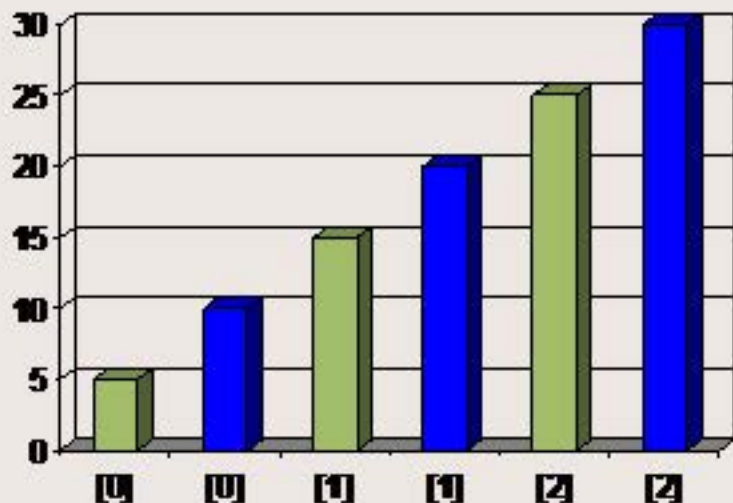
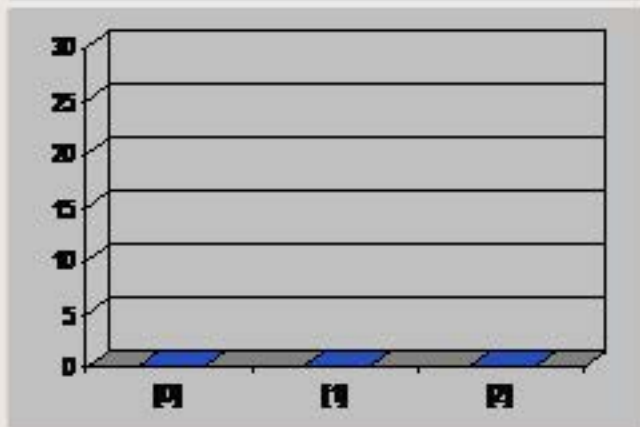
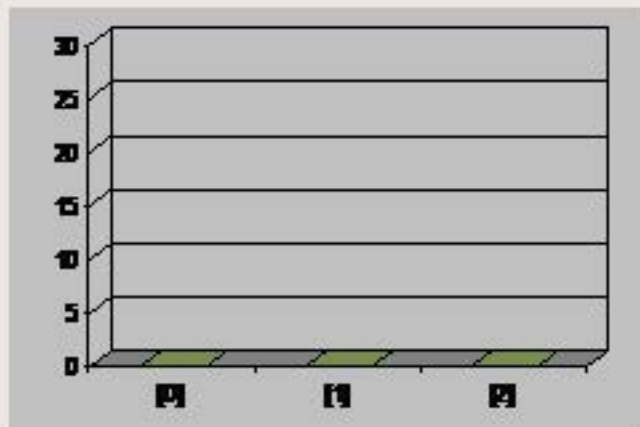
Далее
выполняется
последова-
тельный
сдвиг
элементов



Оценка сложности

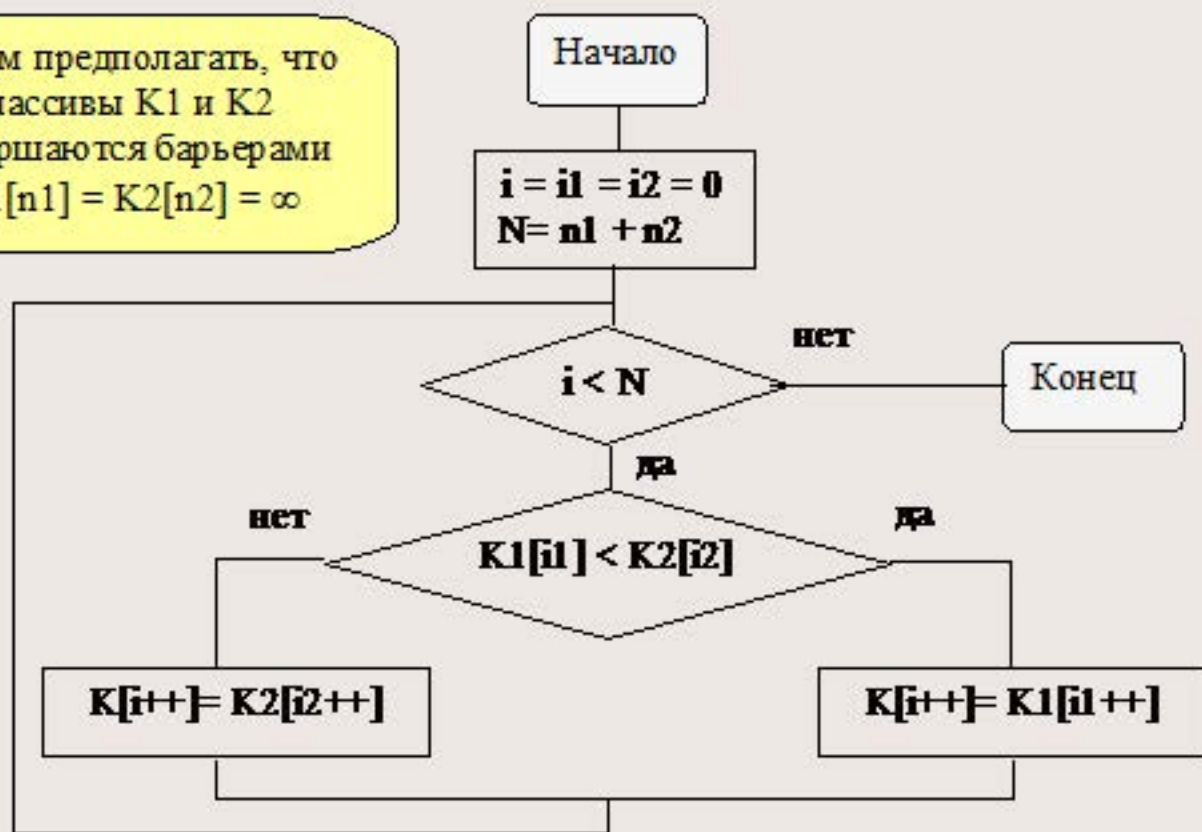
- $T_{\min} = N$ (при сортировке упорядоченного массива)
- $T_{\max} = N^2$ ($= 1+2+\dots+(N-1)$ – для каких данных ?)
- $T_{\text{cp}} = ?$

Идея похода – возможность эффективного объединения упорядоченных наборов данных



Слияние упорядоченных массивов

Будем предполагать, что
массивы $K1$ и $K2$
завершаются барьерами
 $K1[n1] = K2[n2] = \infty$



Начало

$N < 2$

да

Конец

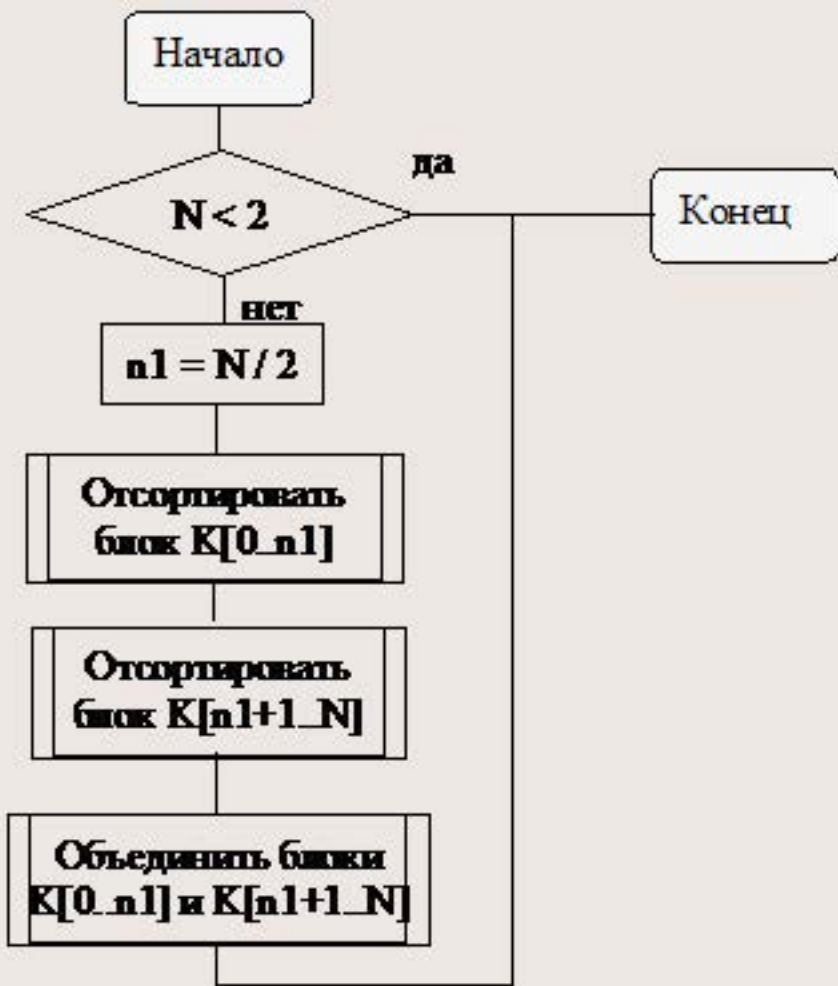
нет

$n1 = N / 2$

Отсортировать
блок $K[0_n1]$

Отсортировать
блок $K[n1+1_N]$

Объединить блоки
 $K[0_n1]$ и $K[n1+1_N]$



Оценка сложности

☑ N – количество сравнений при слиянии

☑ $\log_2 N$ – количество уровней рекурсии

☞ $T_{\min} = T_{\max} = T_{\text{ср}} = N \log_2 N$

Реализация: 

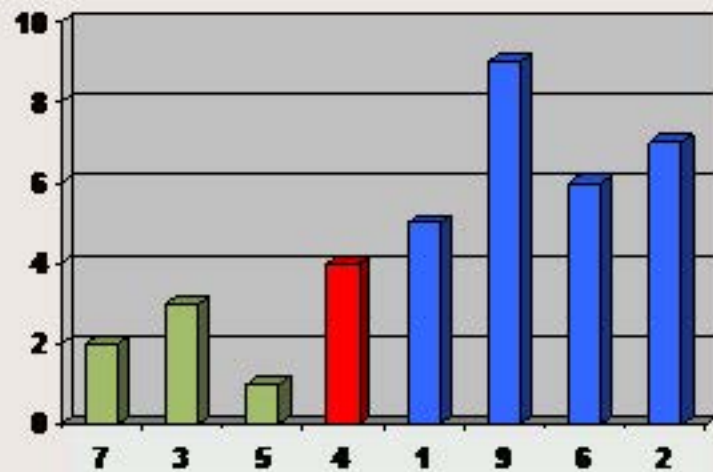
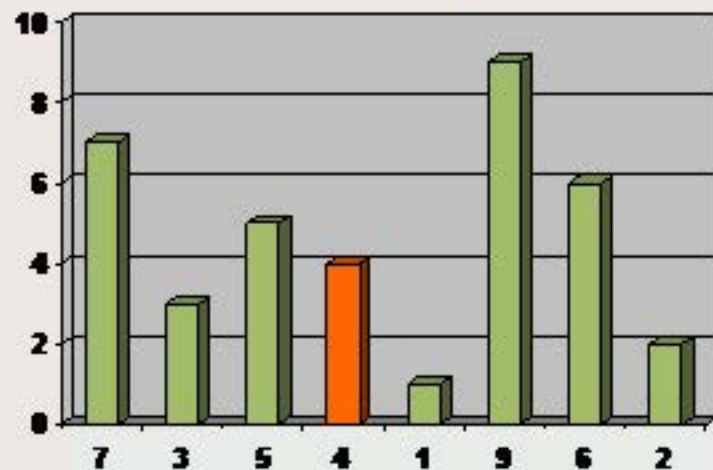
Экспериментальная оценка сложности:

программа, приложение

☞ Процедура слияния использует дополнительную память. **Пространственная сложность алгоритма (сложность по памяти)**

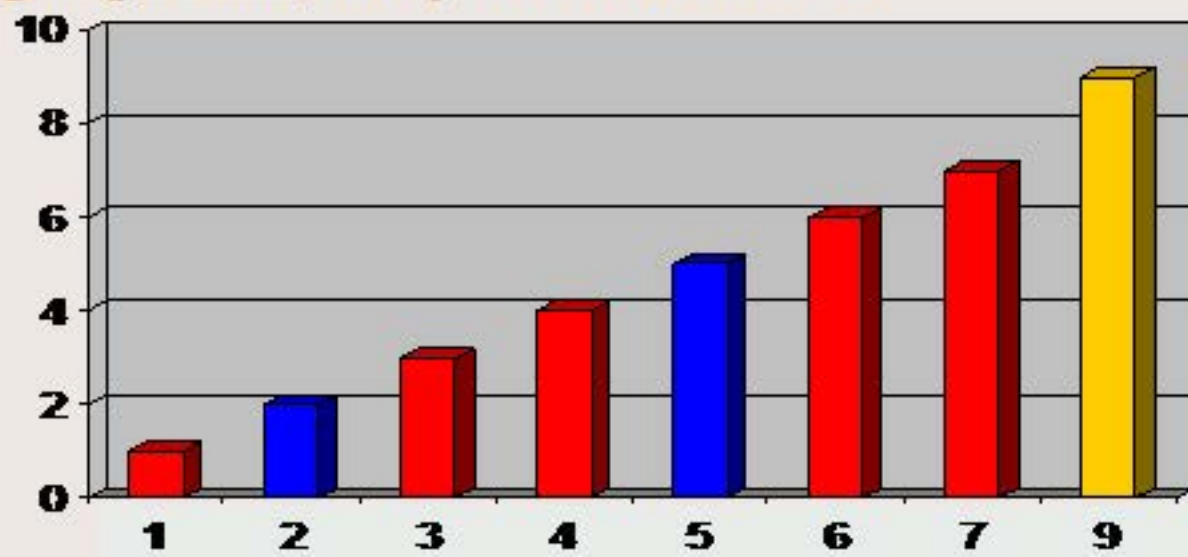
$$V = N$$

Идея похода (Hoare C.A.R.) – использование процедуры разделения упорядочиваемого набора на две части, в одной из которых располагаются значения, меньшие некоторого порогового (*ведущего*) элемента массива, в другой – соответственно большие значения. Подобный способ разделения может быть выполнен без привлечения дополнительной памяти.



```
// Разделение массива с использованием ведущего элемента
key = K[0];    // ведущий элемента
i1=1; i2=N-1; // индексы левого (i1) и правого (i2) блоков
// цикл, пока разделяемые блоки не пересекутся
while ( i1 <= i2 ) {
    // пока K[i1] не превышает вед. эл-т, переход вправо
    while ( (i1<N) && (K[i1] <= key) ) i1++;
    // пока K[i2] меньше вед. эл-та, переход влево
    while ( K[i2] < key ) i2--;
    // перестановка значений, которые
    // приостановили разделение массива
    if ( i1 < i2 ) { kt = K[i1]; K[i1] = K[i2]; K[i2] = kt; }
}
// установка ведущего элемента между блоками
K[0] = K[i2]; K[i2] = key;
i    = i2;    // индекс ведущего элемента
```


При наличии процедуры разделения **алгоритм сортировки** может быть определен *рекурсивно* – необходимо разбить упорядочиваемый набор на два блока с меньшими и большими значениями соответственно и затем последовательно отсортировать полученные блоки



Начало

$N > 1$

нет

Конец

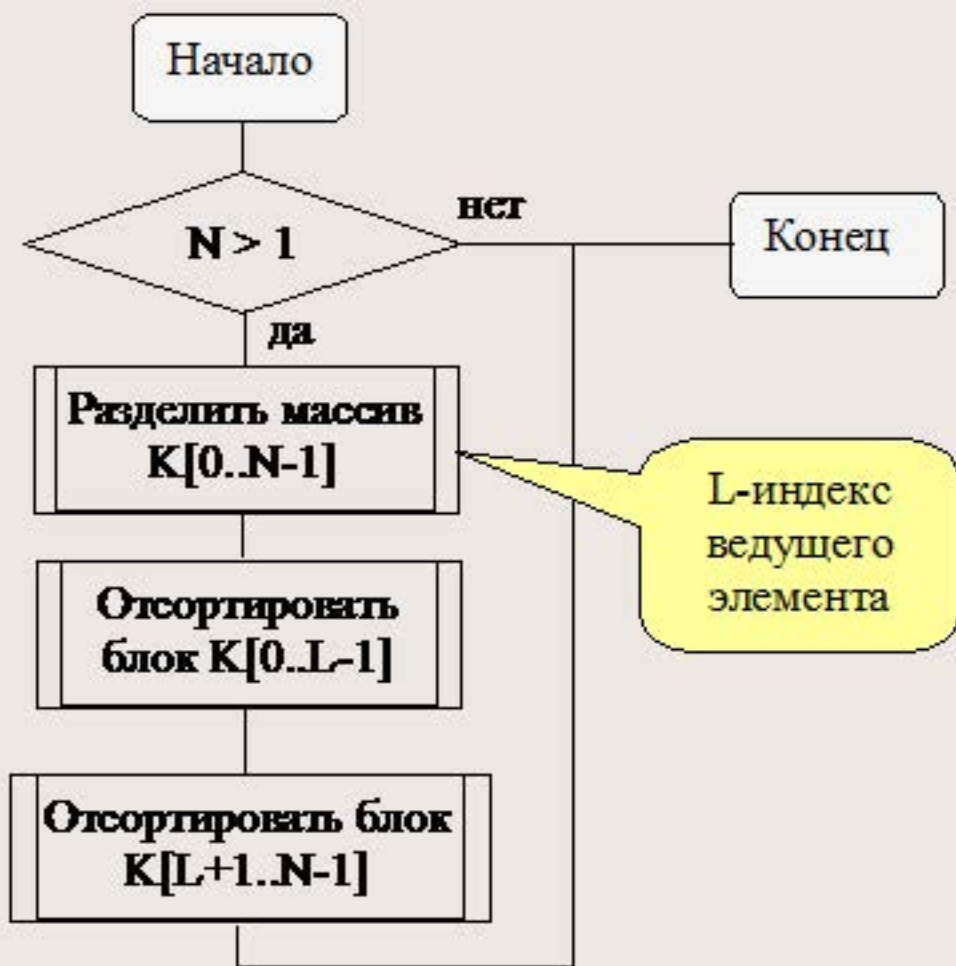
да

Разделить массив
 $K[0..N-1]$

Отсортировать
блок $K[0..L-1]$

Отсортировать блок
 $K[L+1..N-1]$

L-индекс
ведущего
элемента



Оценка сложности

- $T_{\min} = N \log_2 N$
- $T_{\max} = N^2$ (!!!)
- $T_{\text{ср}} = ?$

Вероятность выбора
любого ключа в качестве
ведущего элемента
является одинаковой

$$T(N) \leq \alpha N + \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N-1} [T(i-1) + T(N-i)] = \alpha N + \frac{2}{N} \sum_{i=0}^{N-1} T(i)$$

Докажем по индукции, что

$$T(N) \leq KN \ln N \quad (K = 2\alpha + 2\beta, \beta = T(0) = T(1))$$

$$\Rightarrow T(N) \leq \alpha N + \frac{2}{N} (T(0) + T(1)) + \frac{2}{N} \sum_{i=2}^{N-1} Ki \ln i$$

$$T_{\text{к.}} \frac{2}{N} \sum_{i=2}^{N-1} Ki \ln i \leq \int_2^N x \ln x dx \leq \frac{N^2 \ln N}{2} - \frac{N^2}{4}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow T(N) &\leq \alpha N + \frac{4\beta}{N} + \frac{2K}{N} \left(\frac{N^2 \ln N}{2} - \frac{N^2}{4} \right) \\ &= \alpha N + \frac{4\beta}{N} + KN \ln N - \frac{KN}{2} \end{aligned}$$

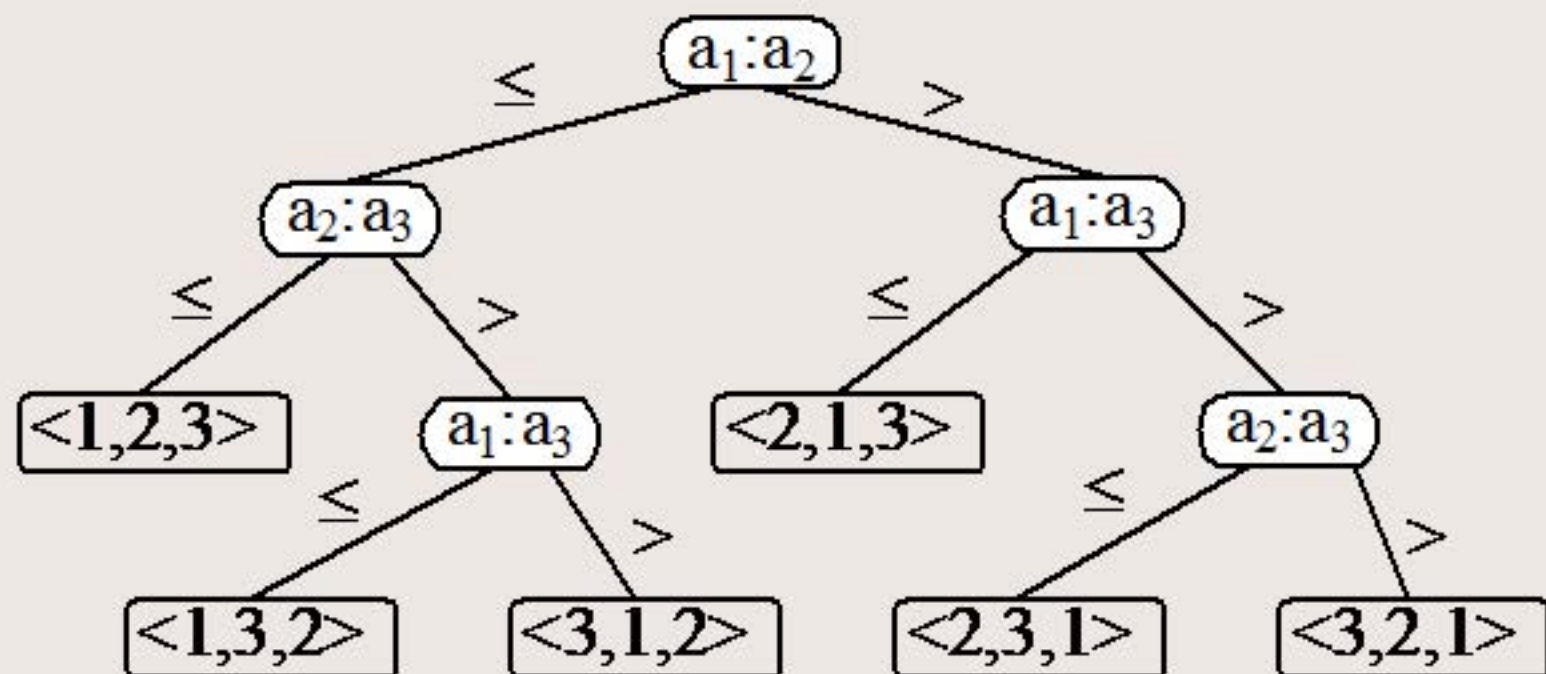
$$T_{\text{к.}} \alpha N + \frac{4\beta}{N} \leq \frac{KN}{2} \quad (N \leq 2)$$

$$\Rightarrow T(N) \leq KN \ln N \leq KN \log_2 N$$

Оценка сложности $T_{\text{ср}} = 1.4(N+1) \log_2 N$

Оценка минимальной сложности

Представим действия, выполняемые при сортировке данных, в виде разрешающего дерева (*decision tree*)



Теорема 3.1. Высота любого разрешающего дерева, сортирующего N элементов, есть $\Omega(N \log_2 N)$

Доказательство.

- Количество листьев $N!$ (количество перестановок из N элементов)
- Двоичное дерево высоты h имеет 2^h листьев
 $\Rightarrow N! \leq 2^h$
- Используя формулу Стирлинга $N! > (N/e)^N$, можно заключить
$$h \geq N \log_2 N - N \log_2 e = \Omega(N \log_2 N)$$